JOKER VERLAG
PC JOKER
INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER
B 12623 E
SEPTEMBER
9/94
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 9,50
Lit 8000/DR 1.200
4 399115 107008
MIT BONUS-HEFT
MULTI MEDIA JOKER
INT. TENNIS OPEN
OUTPOST
MANUEL SPORTS
STRIP BLACK JACK
JUMP RAVEN
MAD DOG II
&
INSPEKTOR ZEBOK
FÜR VOLLE CD-POWER!
KOMPETENT GETESTET
SUPER HERO LEAGUE
TIE FIGHTER
HARPOON 2
HANSE – DIE EXPEDITION
ISHAR 3
DARK LEGIONS
OVERLORD
ALLES UMSONST
3 TOLLE PREISAUSSCHREIBEN
VERSTÄNDLICH ERKLÄRT
WIE MAN SEINEN PC ZUM TURBO-RECHNER MACHT
BESSER
TIPS, TRICKS, CHEATS & LÖSUNGEN
ERBEN DER ERDE
THEME PARK
REUNION
OUTPOST
DOOFUS
MYST

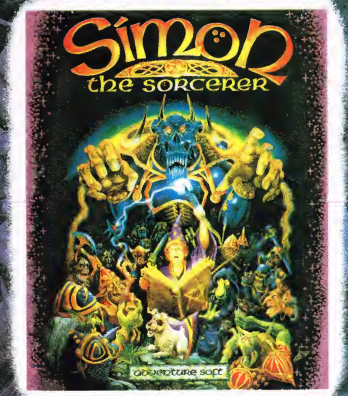
Uns fehlen die Worte - Simon nicht!

Simon the Sorcerer ab sofort auf CD ROM. Komplett mit deutscher Sprachausgabe und deutschem Bildschirmtext.

"Die Übersetzung übertrifft das Original noch, da man sich eine gewisse Eigenständigkeit (Dialekte, typisch deutsche Kalauer) bewahrt hat, die manch andere Konvertierung vermissen läßt."
"Die coolen Sprüche und schlagfertigen Antworten erreichen somit spielend Al-Bundy-Klasse."
PC GAMES

"Die hervorragende deutsche Sprachausgabe von SIMON THE SORCERER setzt neue Maßstäbe."
POWERPLAY

Demnächst auf Ihrem Computer - Sordid schlägt zurück. Freuen Sie sich jetzt schon auf Simon 2.



Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
06107 - 8081
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!

adventure soft

Für PC, Amiga (1MB), Amiga 1200, CD ROM

HotLine: Mo.-Fr. 15⁰⁰-18⁰⁰ Uhr
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

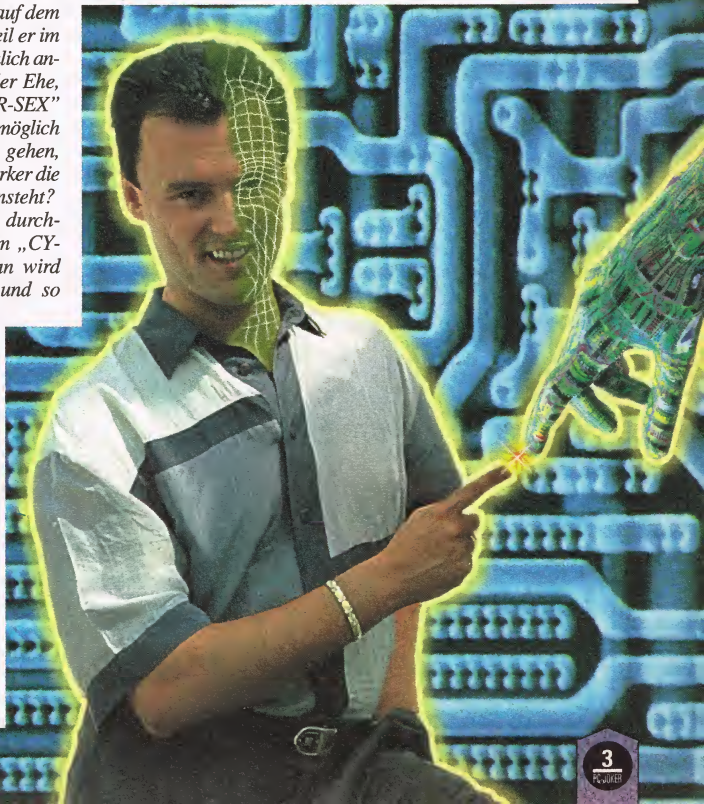
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

DER KULTURSCHOCK

Keine Frage, das Image des digitalen Entertainments ist längst nicht mehr so übel, wie es noch vor kurzem war. Mittlerweile berichten alle Medien mehr oder weniger neutral über das Thema, die Werbewirtschaft, staatliche Behörden und sogar politische Parteien bedienen sich plötzlich ganz ungeniert der ehemals verpönten Computerspiele, wenn jüngere Zielgruppen erreicht werden sollen. Kurzum, das Feindbild vom vereinsamten, seelisch verkrüppelten und latent gewaltbereiten Zocker vor dem Monitor hat weitgehend ausgedient. Kein Wunder, wenn in Deutschland auf 1.000 Einwohner 104 Computer kommen; in den USA sind es gar 265 Blechkumpel pro 1.000 Bürger. Und doch sollte man sich nicht täuschen: Die große Kulturrevolution im Wohnzimmer steht noch bevor – mit allen dazugehörigen Grabenkämpfen...

Daß die beschreibbare CD demnächst das Video und in weiten Bereichen auch das Buch (man denke nur an Lexika oder Lehrbücher) ablösen wird, ist nämlich erst der Anfang. Im Zuge der großen Vernetzung wird bald „TV ON DEMAND", also das individuell zusammenstellbare Fernsehen kommen – und irgendwann die Sender, wie wir sie heute kennen, verdrängen. Parallel arbeitet die Industrie mit Hochdruck an „VIRTUAL REALITY", und wenn der Cyberspace erst technisch ausgereift und für jedermann zugänglich ist, bleibt in unserer Gesellschaft wohl kaum ein Stein auf dem anderen: Wie werden Eltern reagieren, wenn ihr Sprößling seine Freizeit nicht mehr auf dem Tennisplatz verbringen will, weil er im Datenanzug gegen Boris persönlich antreten kann? Was bleibt von der Ehe, wenn tatsächlich einst „CYBER-SEX" mit digitalisierten Schönheiten möglich ist? Wer mag noch zur Arbeit gehen, wenn ihm doch für ein paar Märker die ganze Welt per Computer offensteht? Ehe sich diese Entwicklungen durchsetzen, wird die Angst vor dem „CYBER-JUNKIE" umgehen, man wird hitzige Diskussionen führen und so manches Gesetz erlassen. Doch letztlich werden wir damit umzugehen lernen, denn letztlich ist das alles nicht aufzuhalten – weil letztlich die Vorteile die Nachteile bei weitem überwiegen werden. Und wie immer die Welt in zehn Jahren aussehen mag, der Weg dahin macht jedenfalls Spaß. Nachzuprüfen in dieser Ausgabe mit dem integrierten Zukunftsweiser MULTIMEDIA JOKER!

Euer Michael



INHALTSVERZEICHNIS 9/94

RUBRIKEN

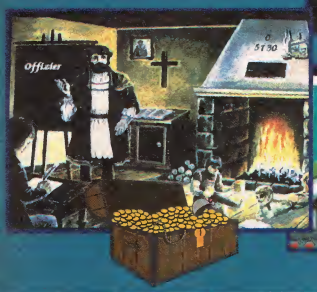
Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot
Messenachlese: CES Chicago '94 8
Ghostwriter 20
Preisausschreiben
Titelstory Die Multimedia Competition 24
Top Job 26
Update Service 38
Comic 40
Special
Titelstory Der schnelle Weg zum Turbo-386er: Cyrix-Chips 42
Titelstory Die Daten-Autobahn zum Turbo-486er: Overdrive 43
Besserwisser 45
Besserwisser-Index 56
Preisausschreiben
Titelstory Biing! Der etwas andere Wettbewerb 57
Titelstory Die Bi-Fi Competition 57
PD-Perlen 58
Zocker-Olymp 60
Smalltalk
Max Design 61
Tip Top
World Cup Year '94 85
Joker-Index 76
Das PC-Parlament 87
Blackout
Vampire – Die Maskerade 88
Grafik-Competition 90
Joker Shop 92
Impressum 94
Mini-Markt 95
Vorschau 98
Inserenten 98

FANTASTISCHE FANTASY: Rollenspieler freuen sich auf den Grafik-Leckerbissen „Ishar 3", Abenteurer lachen mit Steve Meretzkys „Superhero League of Hoboken" ab, und Strategen kämpfen mit den „Dark Legions"! Ein Fest der Fantasy auf den
Seiten 64, 68/69 und 79

SPORTLICHER SPORT: In den USA mag die WM vorbei sein, am PC fängt sie erst an – mit Fußball-Knallern wie „Bundesliga Manager Hattrick", „FIFA International Soccer" oder „Kick Off 3"! Wo man am schönsten managt und kickt, steht auf den
Seiten 28/29, 32/33 und 36

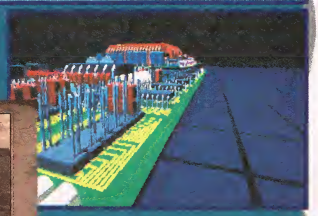
SPEZIELLE SPECIALS: Ihr wollt Eurer alten DOSe für möglichst wenig Geld und mit möglichst wenig Arbeit einen möglichst starken Herzschrittmacher einbauen? Die Specials über „Cyrix-Chips" und „Overdrive-Prozessoren" sagen Euch, wie's geht! Volle Turbo-Power auf den
Seiten 42 und 43

SUPERBE SIMULATIONEN: Auf Sternenkrieger wartet das lang erwartete „Tie Fighter", auf Hanseaten „Hanse – Die Expedition". Und mit „Harpoon 2" geht's aufs Wasser, mit „Overlord" in die Luft. Doch zuvor geht's zu den Tests auf den Seiten 12/13, 14, 16 und 17



PRICKELNDE PREISAUSSCHREIBEN: Wollt Ihr ein komplettes Multimedia-Set mit CD-ROM, Soundkarte, Boxen etc. gewinnen? Oder lieber einen prall gefüllten Urlaubskoffer? Oder wollt Ihr demnächst gar persönlich in einem Computergame auftreten? Alles ist möglich auf den Seiten 24 und 57

DAS MAGAZIN IM MAGAZIN: Der MULTIMEDIA JOKER bietet wieder alles, was das CD-Herz begehrt – etwa Previews zu Highlights wie „Chaos Control", „Oldtimer" oder „Death Gate", massig Tests, News, Umsetzungen, Shareware und Anwendungen!



TESTS

ACTION SECTION
Ballern & Geschicklichkeit

Cool Spot 70
Last Action Hero 74
Soccer Kid 70
Theatre of Death 74
The Chaos Engine 72

BRAINSTORM
Tüfteln & Taktieren

Dark Legions ..... 79 Titelstory
D-Day 78
Origamo 84
The Grandest Fleet 80
Unique Puzzles 78
Wargame Const. Set II: Tanks! 82
Weebee Worlds 84

ECHTZEIT
Fliegen, Fahren & Finanzen

Hanse – Die Expedition ..... 14 Titelstory
Harpoon 2 ..... 16 Titelstory
Overlord – D-Day ..... 17 Titelstory
Theme Park 18
Tie Fighter ..... 12 Titelstory

EXPLORER
Adventures & Rollenspiele

Inherit the Earth 66
Ishar 3 ..... 64 Titelstory
Superhero League of Hoboken ..... 68 Titelstory

SCHWEISS & TRÄNEN
Sport & Management

Bundesliga Manager Hattrick 28
Empire Soccer 94 30
FIFA International Soccer 32
Kick Off 3 36
World Cup USA 94 30

MULTIMEDIA JOKER

Exklusive CD-Soft

Faszination Raumfahrt
Inspektor Zebok
International Tennis Open
Jump Raven
Mad Dog II
Maniac Sports
Outpost
Photo CD Italien
TZ-Strip Black Jack

UNDER COVER

AUS DER REDAKTION

Als Redakteur eines Magazins für Computerentertainment wird man ja oft von den Normalsterblichen beneidet: den ganzen Tag neue Games zocken, Dienstreisen in exotische Länder – Pustekuchen! Aus aktuellem Anlaß sollt Ihr heute mal die ernüchternde Wahrheit über den Arbeitsalltag eines reisenden Reporters erfahren…

Quasi vor unserer Haustür fand kürzlich die „Serious Chiller Lounge" statt, laut Presseinfo ein Multimedia-Spektakel mit so illustren Teilnehmern wie dem Erfolgsautor und Cyberspace-Erfinder William Gibson („Neuromancer") und einem buntgemischten Veranstaltungsangebot aus Kunst, Kultur und Technik. Also nix wie rein in den öffentlichen Personennahverkehr und auf in die bayerische Landeshauptstadt – der Zukunft in die Karten gucken!

Der erste Cyberpunk: Rudi Rucker

Tatsächlich angesagt war erst mal eine spärlich besuchte Pressekonferenz, bei der aus Rücksicht auf die anwesenden Kulturvertreter vor allem so exotische Begriffe wie „Multimedia" oder „Mailbox" ausführlich erklärt wurden. Im direkten Vergleich waren da sogar die überall herumhängenden SW-Portraits des amerikanischen Hardcore-Literaten William S. Burroughs noch aufregender, dessen gelegentliche Auftritte in MTV-Videos ihn anscheinend zur multimedialen Kultfigur machen. Trotzdem schleppten wir uns einige Tage später dann auch zu einer Diskussion, an der holländische Linguistik-Professoren, vom Leben gezeichnete Mailbox-Betreiber aus San Francisco und last not least Ossi Urchs, der von einer Tabakfirma ernannte „Minister of Tomorrow", teilnahmen. Das überraschende Ergebnis: Niemand weiß, was die Zukunft bringt, aber wir können sie ja gottlob selbst gestalten.

Mit anderen Worten, auch hier waren die „Rahmen-Aktionen" (diesmal liefen Akira-Videos auf -zig Monitoren zugleich) spannender als der eigentliche Event. Unverzagt riskierten wir einen letzten Versuch – bloß um zu erfahren, daß William Gibson leider abgesagt habe. Zum Trost plauderten wir mit seinem Schriftstellerkollegen Rudi Rucker, der immerhin den Begriff „Cyberpunk" erfunden hat. Na, frißt Euch jetzt der Neid oder was?!

Man diskutiert so vor sich hin

Tel. 0 89/546 0 300
Cybersoft-Versand Playcom

IBM/PC

1942 - Pacific Air War	DA	89.00
Aces of the Deep	DV	85.00
Al-Qadim	EV	69.00
Alone in the Dark 2	DV	85.00
Austrian WC Edition	DV	52.00
Aufschwung Ost	DV	67.00
Blackjack Club Poker	DV	49.00
Battle Isle 2 Data 1	DV	49.00

Battle Isle 2 DV79.00

Bioforge	DV	79.00
Bloodnet	DA	85.00

BM 3/Hattrick DV79.00

Burnsmen	DV	79.00
Campaign 2	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	79.00
Carl Lewis Challenge	DA	39.00
Carriers at War 2	EV	77.00
Christoph Kolumbus	DV	79.00
Civilisation	DV	89.00
Civilisation (win)	EV	89.00
Clash of steel	EV	71.00
Cool	DV	79.00
Darklands	DV	79.00

Das schw. Auge 2 DV75.00

Death or Glory	DV	79.00
Doom Extra 140 Level	EV	29.00
Doom Extra 240 Level	EV	29.00
Dream Girl Poker	DV	49.00
Eishockey Manager	DV	79.00
Elite 2	DA	65.00
Erben der Erde	DV	79.00
Erben des Thrones	DV	65.00
Erotic Zone Puzzle	DV	49.00
Even more incr.Machine	DV	59.00
F-14 (Fleet Defender	DV	89.00
F1 (Domark)	DA	69.00
Fields of Glory	DV	85.00

Fifa Soccer DV69.00

Flight Sim Toolkit	DV	99.00
Flight 5 Sim Francisco	EV	69.00
Flight 5 Tyrol/Austria	DV	65.00
Flight 5 Berlin (Top 5)	DV	35.00
Flight 5 Amsterdam	DV	55.00
Flight 5 New York	EV	49.00
Flight 5 Paris	EV	49.00
Flight 5 München	DV	55.00
Flight Simulator 5.0	DV	125.00
Forgotten Castle	DV	79.00
Gabriel Knight	DV	65.00
Goblins 3	DV	75.00
Hand o. Fate/Kyrandia 2	DV	65.00
Hanna Die Laus	DV	44.00
Hattrick!	DV	79.00
Hired Guns	DA	79.00
Humans Race	DV	49.00
Inca 2	DV	79.00
Incredible Toons	DV	69.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indy Car Racing	DV	75.00
Iron Helix	DV	75.00
Ishar 3	DA	69.00
Jurassic Park	DV	60.00
Kingmaker	DV	65.00
Lands of Lore	DV	55.00
Larry 6	DV	65.00
Lemmings 1	EV	49.00
Lemmings 2	DA	79.00
Liberation Captive 2	DA	65.00
Links 386 Bailey	EV	46.00
Links 386 Innsbrook	EV	46.00
Links 386 Pebble Beach	EV	46.00
Links 386 Pinehurst	EV	46.00
Links 386 Pro	DA	89.00
Lost in Time 1 & 2	DV	85.00

Lothar Matthäus DA66.00

Mad News	DV	79.00

Magic of Endoria DV79.00

Manner Marsman 2	DA	85.00
Master of Orion	DA	95.00
Monkey Island 2	DV	49.00
NHL Hockey	DA	79.00
Outpost	DV	67.00
Pacific Strike Speech	DA	39.00

Pacific Strike DA77.00

Pinball Dream Data	DA	35.00
Pinball Fantasies	DA	59.00
Pizza Connection	DV	79.00
Planet	DV	79.00
Police Quest 4	DV	66.00
Press at ball	DV	49.00
Prince of Persia 1	DV	35.00
Privateer	DA	79.00
Privateer Sp.Op.	DA	39.00
Privateer Speech Pack	DA	39.00
Quarter Pole	DV	69.00
Quest for Glory 4	DV	66.00
Rapscallions	DV	79.00
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79.00
Railway Challenge	DV	65.00
Ravenloft	EV	79.00
Return of the Phantom	DV	89.00
Return to Zork	DA	74.00
Rewards	DV	72.00
Rings of Medusa Gold	DV	69.00
Robinsons Requiem	DV	55.00
Rätselsalbeien (Detroit)	DV	63.00
S.U.B.	DV	69.00
SSN-21 Seawolf	DV	75.00
Sam & Max	DV	85.00
Schatz vom Silbersee	DV	85.00
Sensible Soccer 92/93	DA	54.00

Siedler DV79.00

Sim City 2000 Data	DV	33.00

Sim City 2000 DV79.00

Sim Life	DV	69.00
Sim Life	EV	39.00
Simon the Sorcerer	DV	79.00
Software Manager	DV	69.00
Space Invader	DV	75.00
Spaceship	EV	69.00
St. Thomas	DV	79.00
Star Lord	DA	89.00
Star Trek 2 Data	EV	49.00
Strike Com. Speech	DA	39.00
Strike Com. Fact. Op.	DA	39.00
Strike Commander	DA	79.00
Striker	EV	55.00
Stronghold	DV	79.00
Subwar 2050	DA	88.00

Syndicate incl. Data DV79.00

System Shock	DV	79.00
T.F.X.	DA	79.00
Take a Breaks	DV	62.00
Terminator Chess Wars	DA	79.00
Theme Park	DV	74.00

Tie Fighter DA79.00

Tornado incl. Mission	DA	79.00
Tropical Heat Poker	DV	49.00
Turrican 2	DA	72.00
Twilight 2000	DV	79.00
Ultima 8 - Speech Pack	DA	39.00
Ultima 8	DA	79.00
Victory at Sea	EV	79.00
WWF 1 Wrestlemania	DA	25.00
WWF 2 European Rampage	DV	25.00
Warlord 2 Data	EV	69.00
Willy Beamish (EGA)	DA	39.00
Wing Commander Armada	DA	69.00
Wings of Glory	DV	79.00
Wordtris	EV	29.00
World Cup USA '94	DV	59.00
Worlds at War	EV	29.00
X-Wing	DA	89.00
B-Wing Mission Disk	DV	42.00
X-Wing Upgrade Kit	DV	55.00
Yeerkiness	EV	66.00
Zeppelin	DV	79.00

Zubehör

Action Replay Pro 2 PC	dt	149.00
Comp. Pro Joystick		59.00
Comp. Pro Mini Joystick		59.00
Gravis Analog Pro		89.00
Gravis Gamepad		49.00

Gravis Joystick sw 69.00

Sailek Joypad 3	dt	29.00

IBM CD-ROM

7th Guest	EV	79.00
Aegis	EV	88.00
Aerobiz WC Edition	DV	79.00
Archon Ultra	DV	69.00
Art of Eden Puzzle	DV	79.00

Battle Isle 2 DV79.00

Battle Isle 2 Data 1	DV	49.00
Beneath Steel Sky	DV	99.00
Bloodnet	DA	85.00
Burning Steel 2	EV	69.00
Burnsmen	DV	79.00
Clou	DV	79.00
Comanche & Mission 1&2	DV	89.00

Critical Path DV89.00

D/Generat.Adriana is Miss.	EV	69.00
Das Schwarze Auge	DV	69.00
Diggers	DV	69.00
Doom Utilities	EV	39.00
Empire Deluxe	DV	69.00
F-15 Strikeol Eagle 3	EV	79.00
Fantasy Empire	EV	69.00

Fifa Soccer DV79.00

Fuzzy Clips	DV	39.00
Freddy Pharkas	DA	79.00
Girls '94 (win)	DV	59.00
Hand of Fate / Kyrandia 2	DV	99.00
Hard Day's Night (Beatles)	DV	69.00
Hattrick!	DV	85.00
Herbert Grönemeyer	DV	36.00
Hidden Below	DV	69.00
Inca 2	DV	109.00
Iron Helix	DA	79.00
Jones in the Fast Lane	EV	49.00
Journeyman Project	DV	66.00
Kings Quest 5	DA	49.00
Lands of Lore	DV	86.00
Larry 6	DV	77.00
Larry Collection (1-5)	DV	85.00
Lemmings: 2-The Tribes	DA	59.00
Lost in Time	DV	109.00
Mad Dog Mc Cree 1	EV	59.00
Mad Dog Mc Cree 2	EV	79.00
Mad News	DV	85.00

Maniac Manison 2 DV89.00

Miscreants	DA	99.00
Microprose Ger Compilation	EV	39.00
Microsoft Golf For Windows	EV	129.00
Might & Magic 3-5	DV	89.00
Monkey Island 1	EV	49.00
Myst	DA	109.00
Outpost	DA	79.00

Outpost DV79.00

Paradise Poker(Teresa Orlows.)	DV	79.00
Planet incl. Dodoka	DV	79.00
Police Quest 4	DV	79.00
Privateer Pack	DA	89.00
Quest for Glory 4	DV	79.00
Rebel Assault	DV	88.00
Return of the Phantom	EV	88.00
Return to Zork	DA	75.00
SSN-21 Seawolf	DV	79.00
Sam & Max	DA	79.00
Sherlock Holmes (Lost Files)	DV	89.00
Space Hulk	DV	89.00
Spaceship Warlock	EV	79.00
Strike Commander	DA	85.00
Stronghold	DV	79.00
Subwar 2050	DV	89.00
Syndicate Plus	DV	89.00
T.F.X.(Tactical Fighter Exp.)	DV	89.00

Theme Park DV 79.00

Tie Fighter	EV	85.00
Tornado incl. Mission Disk	EV	77.00
Turrican 2	DA	65.00
Ultima 8 incl. Speech Pack	DV	109.00
Virtual Valerie 2	EV	69.00
Who Shot Johnny Rock ?	EV	88.00
Wing Commander Armada	DA	79.00
Wizardry 6 & 7	DV	89.00
World Cup USA '94	DV	59.00
Zeppelin extended Version	DV	87.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 7,50 ÖS.

Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/844 750

Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

* Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
* Vorbestellung möglich * Kostenlose Gesamtpreisliste.
* An- und Verkauf von gebrauchten Spielen.
* Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Gameboy Spiele.

Versandkosten per Post DM 7,– /ÖS 50,– zzgl. Nachnahme.

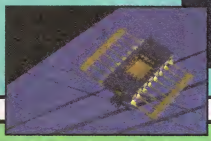
Ab DM 250,–/ÖS 2000,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkostenpauschale. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 0 89/52 27 87
Cybersoft-Versand: Leibnitzstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

DOSEN-KULTUR

Computerchips sind schnell, stark und schwarz – aber sind sie auch schön? Klar, sagt der 35jährige Designer Michael Gerdes, man muß sie nur im richtigen Rahmen präsentieren. Er tut das in Form von Ohrringen, Broschen oder Gürtelschnallen, und wie das Foto beweist, kann sich der High-Tech-Schmuck sehr wohl sehen lassen!



KOMBI-FLIEGER

Ein interessantes Paket für angehende Vielflieger wird demnächst in die Softwareshops einschweben: Das „Flight Pac" besteht aus dem „Flight Simulator 5" und einem Gravis Analog-Joystick.

Möglicherweise wurde ja sämtlichen Mitarbeitern von Microsoft und Gravis einen Monat lang der Nachtisch gestrichen, jedenfalls kostet das Komplettpaket kaum mehr, als sonst für den „Flight 5" alleine verlangt wird. Inzwischen haben die jeweiligen Betriebsräte allerdings wieder die volle Kalorienzahl durchgesetzt – anders ausgedrückt, dieses streng limitierte Angebot ist nur begrenzte Zeit auf dem Markt!

LESE-POWER

Bei Markt & Technik ist man anscheinend vor kurzem auf eine mächtige Papierader gestoßen – nun hat sich der wertvolle Rohstoff in drei Neuerscheinungen der „Spiele Power"-Reihe verwandelt.

Der Städtebauveteran Thomas Springer hat in seinem Buch „Die Sim City 2000 Spiel-Power" (120 Seiten, 19,80 DM) grundlegende Hinweise zur Bau- und Regierungsweise moderner Digi-Städte ebenso untergebracht wie kleine Tips & Tricks, die einem manch katastrophale Erfahrung in Maxis-City ersparen. Fazit: für Fans genau richtig.

Mit „Die Sam & Max & Indy 4 & Monkey 2 Spiele-Power" (120 Seiten, 19,80 DM) legt Marion Steffen ein Lösungsbuch klassischer Machart vor. Hier wird erst der jeweilige Lösungsweg romanhaft erzählt, dann folgt eine Auflistung besonders häufig auftauchender Fragen mit den entsprechenden Antworten. Fazit: solide Hausmannskost. Nicht nur namentlich aus der Reihe fällt „Die Mogel-Power" von Réne Meyer und Sven Letzel (160 Seiten, 19,80 DM). Zu unzähligen Spielen haben die Autoren in mühsamer Kleinarbeit alle bekannten Tips & Tricks zusammengekramt, dazu kommt noch ein kleiner Schnellkursus in Sachen Cheats & Patches. Nur nach „seriösen" Hinweisen und Hilfen zur besten Vorgehensweise bei den besprochenen Spielen fahndet man hier vergebens, denn das wäre schon aus Platzgründen unmöglich gewesen. Fazit: eine Bibel für alle Mogler & Byte-Gaukler.

DIGI-POLITIK

Wenn sich der Staat bei seinen Bürgern beliebt machen will, schenkt er ihnen im Extremfall sogar mal was: Das Auswärtige Amt streut derzeit gerade zwei lehrreiche Freeware-Games unters Volk!

Sowohl „Außenpolitik zum Anfassen" als auch „Auf dem Weg nach Europa" kann man völlig kostenlos und unverbindlich aus Bonn sowie diversen Mailboxen beziehen. Der Pferdefuß an den geschenkten Gäulen besteht in ihrem aus Zockersicht nicht unbedingt affenscharfen Inhalt: vorwiegend Quizfragen zur Außen- bzw. Europapolitik und dazu allerlei Geschicklichkeitssequenzen der Schiebepuzzle-Klasse. Na ja, wenn's der Staatsraison dient…

HOT SPOT

DIE MESSENACHLESE: CONSUMER

Die „CES-Silbermine" von oben

Die Zukunft liegt im Silber: Nahezu sämtliche Novitäten der CES wurden auch oder sogar nur für CD angekündigt – die Tage der guten alten Disk sind wohl endgültig gezählt…

Endlich startbereit: Delta V

The Elder Scrolls scrollen in die nächste Runde

Die Legende kehrt zurück: Lode Runner

Sie machen sich die Erde untertan: Earthsiege

Der Kampfjäger ist unterwegs: Quarantine

ACCOLADE

Die SF-Prügelei **RISE OF THE ROBOTS** ist noch nicht im Handel, da werkelt man (zusammen mit einem waschechten Karatemeister!) bereits am Nachfolger **CYBERNAUTS** – erste Animationsstudien sahen schon sehr lebensnah aus. Ebenfalls ziemlich fotorealistisch geht es in **JACK NICKLAUS GOLDEN BEAR**, der jüngsten Simulation um den Meistergolfer, inklusive SVGA-Grafik und Kurseditor zu. Pixeliger sind dagegen die Puckjäger in **BRETT HULL HOCKEY**, das recht stark an Electronic Arts' „NHL Hockey" erinnert. Weiterhin sollen diesen Herbst noch eine deutsche Version der „Companions of Xanth", das Adventure **DEATH GATE**, das interaktive Roadmovie **CYCLE MANIA** sowie ein SF-Spektakel namens **MISSION CRITICAL** von Ex-Infocomler Bob Bates erscheinen – mehr zu diesen Spielen in Previews im aktuellen Multimedia Joker.

ACTIVISION

Statt endlich die Stahlkolosse aus „Mechwarrior 2" auf die Battletech-Gemeinde loszulassen, plant man bereits für 1995: Steve Meretzky brütet über einer Comic-Neuauflage des alten Infocom-Hitadventures **PLANETFALL**, und der ehemalige CIA-Chef William Colby betreut den Spionagethriller **THROUGH THE EYES OF A SPY**. Nicht minder aufwendig sind die Dreharbeiten für **GREAT UNDERWORLD EMPIRE**, den Nachfolger zu „Return to Zork".

BETHESDA SOFTWORKS

Mehr Actionknaller als Flugsimulation ist **DELTA V**, wo durch flüssige Polygon-Arenen geflogen wird. Auf Rollenspieler warten zudem die Dungeons von **THE ELDER SCROLLS: DAGGERFALL**. Das butterweiche Scrolling und das verbesserte Magiesystem sind allerdings erst Anfang 95 zu bestaunen.

CYBERFLIX

Die Apple-Spezialisten setzen ihre Macintosh-CDs neuerdings auch für den PC um. Daher dürfen wir bald im Bergungssimulator **B.M.S. TITANIC** den Meeresboden absuchen, bei dem Horrorschocker **SKULLCRACKER** Zombies verscheuchen oder es mit den Revolverhelden von **DUST** aufnehmen. Na, hoffentlich werden das nicht solche Flops wie ihr „Jump Raven"…

DYNAMIX

Die **BATTLE BUGS** sind los: In Iso-3D schiebt der Spieler eine Armee knuddeliger Krabbeltiere durch eines der originellsten Strategicals der Messe – kaum weniger einfallsreich sind die 150 Knobeleien von **INCREDIBLE MACHINE 2**. Mit **LODE RUNNER** wird ein Plattform-Urahn wiederbelebt, und während **EARTHSIEGE** genau wie **BATTLEDROME** mit viel Taktik im Roboterpanzer glänzt, schwimmt die U-Boot-Tauchfahrt **ACES OF THE DEEP** näher an der Wirklichkeit.

ELITE

Mike Singleton („Midwinter") bannt den Rennsimulator **POWERSLIDE** auf Silberling, und weil die flotten 3D-Routinen schon mal da sind, strickt man daraus gleich noch die Metzelei **VIRTUOSO** – mit einem rachsüchtigen Rockstar als Hauptdarsteller!

ELECTRONICS SHOW CHICAGO '94

GAMETEK

Bei **FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS** will David Braben alle Schwächen seines „Elite"-Nachfolgers beseitigt haben. Vorher brausen wir aber noch in **QUARANTINE** als Virenjäger durch eine verseuchte 3D-Großstadt oder trainieren mit **TACTICAL TACOPS** die grauen Zellen.

HI-TECH

Gleich vier actionreiche Arcade/Konsolen-Umsetzungen sind zu vermelden: **SUPER STREET FIGHTER 2** soll vor allem steuerungsmäßig den Vorgänger übertreffen. Ebenfalls vom Automatengiganten Capcom stammt das Jump & Shoot **MEGA MAN X**, dazu gesellt sich die tapfere Raumfahrerin Ripley in **ALIEN 3**. Der Knaller im Herbstprogramm ist jedoch die PC-Konvertierung des überaus erfolgreichen Münzschluckers **NBA JAM**.

INTERPLAY

Neben den Daueränkündigungen **STONEKEEP** und **DUNGEON MASTER 2** hatte Interplay zwei feine Fremdentwicklungen dabei: **CYBERIA** (3D-Ballerei & Mini-Adventure) sieht ein bißchen wie Virgins Grafikorgie „Creature Shock" aus, den poppigen Soundtrack steuerte Thomas Dolby bei. **DESCENT** geizt ebenfalls nicht mit Edelgrafik, wenn der Spieler in den 30 Levels verschüttete Arbeiter aus einem Bergwerk rettet. Wer was Stilleres bevorzugt, freut sich halt auf **BRIDGE DELUXE II WITH OMAR SHARIF** oder **MARIO'S GAME GALLERY**.

LUCAS ARTS

Neues von der Skywalker Ranch: Die strategisch angehauchte Ballerei **DARK FORCES** katapultiert den Spieler auf den Todesstern, in dessen 3D-Kerkern es den Schergen von Darth Vader ans Leder geht. Ähnlich präsentiert, aber thematisch viel ernsthafter als „Day of the Tentacle", ist das Cartoon-Abenteuer **FULL THROTTLE**, wo der des Mordes beschuldigte Held vor der Polizei fliehen und seine Unschuld beweisen muß. Im Orbit kreisen derweil **IMPERIAL ASSAULT**, die „Rebel Assault"-Fortsetzung, sowie **THE DIG**, Steven Spielbergs futuristisches Entdeckerepos.

MAXIS

In **SIM TOWN** steht der Lerneffekt für Vorschulkids im Vordergrund: Grafik wie im Malbuch und eine pflegeleichte Steuerung animieren die Kleinen zum Siedlungsbau. Fast genauso niedlich ist **SIM TOWER**, wo der Bauherr in SVGA einen Wolkenkratzer hochzieht und etagenweise vermietet.

MICROPROSE

Die neue Konzernmutter Spectrum Holobyte regiert mit dem Rotstift, Neuheiten sind daher kaum zu vermelden: Sid Meier besann sich auf seine Wurzeln und schickt den Spieler in **COLONIZATION** auf Entdeckungsreise. **MASTER OF MAGIC** verlegt das Handelsdrama aus „Master of Orion" in ein verzaubertes Märchenreich, und **ULTIMATE FOOTBALL** sah ziemlich bieder aus.

NEW WORLD COMPUTING

Nicht etwa in einem weiteren Rolli-Aufguß von „Might & Magic", sondern in einem edel gemachten Fantasy-Strategical kämpfen die **HEROES OF MIGHT & MAGIC**. Abgedrehter ist der „fliegende Panzer" aus der Actionsimulation **ZEPHYR**, wogegen **IRON CROSS** eine herkömmliche Armeen-Schieberei in der Endphase des Zweiten Weltkriegs darstellt.

OCEAN

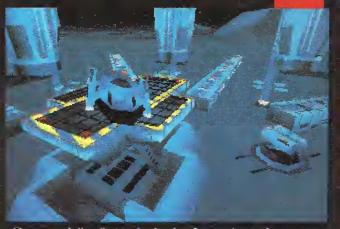
Stolz hob Martin Kenwright zum Probeflug gegen die finsteren Rexxonen ab – der Kopf der DID-Crew hat al-

Mal wieder angekündigt: Stonekeep

Wir retten unsere Kumpel: Descent

Mit Vollgas auf der Flucht: Full Throttle

Talk im Turm: Sim Tower



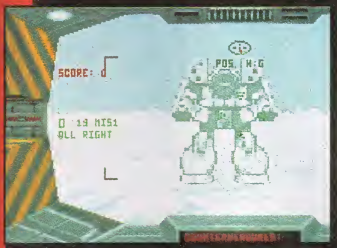
Ganz schön futuristisch: Iron Angel

Bald buddeln sie wieder: Lemmings 3

Die Erde ist eine Silberscheibe: Discworld

Wie Microcosm, nur anders: Novastorm

Virgin, die erste: Creature Shock



Virgin, die zweite: Mech Commander

Edel-Adventure auf CD: Lost Eden

len Grund, auf den „Wing Commander"-Killer **INFERNO** stolz zu sein: tolles Fluggefühl, massig Polygone und viel Industrielärm Marke „Alien Sex Fiend"! Ansonsten wärmten die Engländer bloß alte Ankündigungen auf; mit dem Flugi **IRON ANGEL** und der Geheimdienst-Oper **CENTRAL INTELLIGENCE** ist nicht vor Weihnachten zu rechnen.

PSYGNOSIS

Was lange währt, wird endlich **LEMMINGS 3**: DMA Design lotst die sichtlich gewachsenen Wühler durch noch üppigere Knobel-Levels und den Spieler durch eine wahre Iconflut. Andrew Spencer, der vor zehn Jahren die 64er-Kicker mit „International Soccer" begeisterte, werkelt gerade an dem Polygon-Adventure **ECSTATICA,** wo im Stil von „Alone in the Dark" literweise Dämonenblut fließen soll. Lachsalven sind dagegen bei der Versoftung von Terry Pratchetts **DISCWORLD**-Romanen garantiert; in der CD-Fassung ertönt übrigens die Stimme von Ex-Monty Python Eric Idle. Und wer von „Microcosm" nicht genug bekommen konnte, den erwartet bald der zunächst als *Scavenger 4* angekündigte Nachfolger **NOVASTORM**.

ROCKET SCIENCE GAMES

Mit Kapital von Sega und Bertelsmann im Rücken nimmt die neue Heimstatt ehemaliger Apple- und Lucas Arts-Mitarbeiter Kurs auf die Charts. So kümmert sich Brian Moriarty um das Spieldesign von **LOADSTAR**, wo man auf dem Pluto wertvolle Mineralien transportiert und von gierigen Bösewichtern gejagt wird – für die Spezialeffekte sorgt Trickzauberer Ron Cobb („Terminator II", „The Abyss"). Und David Fox schickt in dem schrulligen Grafikadventure **CADILLACS AND DINOSAURS** mal nicht Indy auf Forschungsreise, sondern einen Teenager und sein Auto in die Vorzeit.

SIERRA

Firmenchefin Roberta Williams sucht noch Darsteller für ihr Grusical **PHANTASMAGORIA** und überwacht nebenbei die Fertigstellung von **KING'S QUEST 7**. Derweil versucht sich „Larry"-Vater Al Lowe mit **CAPITOL PUNISHMENT** an einer Parodie der US-Politszene, wo sechs Actionsequenzen lang die Clinton-Administration aufs Korn genommen wird. Außerdem importiert Sierra **GOBLINS 4** und ein noch namenloses Adventure der Erotikexpertin Muriel Tramis.

SSI

Die Fortsetzung von „Dark Sun" trägt den Arbeitstitel **WAKE OF THE RAVAGER**, und der AD&D-Rolli **RAVENLOFT** geht ebenfalls in die Verlängerung. Brandneu ist hingegen das Endzeitszenario von **ALIEN LOGIC**, dem ersten Teil der „Skynets of Jarune"-Saga. Aktionisten kommen bei **CYCLONES** (im 3D-System von „Shadowcaster") auf ihre Kosten, wo man sich durch eine Raumstation ballert. Etwas gehaltvoller verspricht **RENEGADE – THE BATTLE FOR JACOBS STAR** zu werden, dessen Gameplay irgendwo zwischen „X-Wing" und „Wing Commander" angesiedelt ist.

TAKE 2

Der Newcomer läßt im Cyberpunk-Thriller **HELL** seine Kontakte zur Filmbranche spielen: Alt-Hippie Dennis Hopper, Top-Model Stephanie Seymour und das singende Tierweib Grace Jones bevölkern die düstere Geschichte aus dem Jahr 2095. Und Origins „Wing Commander" bekommt durch **STAR CRUSADER** einen Konkurrenten, der mit feinstem Texture-Mapping glänzt. Die Freiluftfans kraxeln schließlich in **ASSAULT ON EVEREST** durchs Hochgebirge.

VIRGIN

Die Megabyte-Orgie **CREATURE**

W CHICAGO '94

SHOCK läßt immer noch auf sich warten. Zwar hatte Argonaut-Boß Jez San die neueste Version des „Rebel Assault"-Herausforderers im Gepäck, doch vor Februar 95 wird er nicht abheben. Dafür zaubert **MECH COMMANDER** mit Texturen bekleidete Kampfkolosse in eine futuristische Arena. In die Luft gehen die Jungfrauen mit den beiden Hubschrauber-Simulationen **HAWC** und **HOKUM KA-50**, bisher bekannt als „Werwolf". Von den „Megarace"-Machern kommen das Saurier-Spektakel **LOST EDEN** und der Erotikkitzler **SCAVENGER**; in den Westwood Studios entstehen **LEGEND OF KYRANDIA 3**, der „Dune II"-Ableger **COMMAND & CONQUER** sowie die Bilderbuch-Dungeons von **LANDS OF LORE 2**. Papyrus schickt neben zwei Datadisks zu „Indycar" auch **NASCAR RACING** mit einem hyperrealistischen SVGA-Modus auf die Piste. Die Filmversoftung von Stallones **DEMOLITION MAN** rotiert erst ab Frühjahr im CD-Schacht, und **ECTOPLASMA**, Clive Barkers Ode an die Fäulnis, liegt gar bis Sommer auf Eis.

UND SONST?

– Das Programmierteam Blizzard („Lost Vikings") schraubt momentan das kauzige Fantasy-Strategical **WARCRAFT: ORKS AND HUMANS** zusammen.

– Unter strengster Geheimhaltung konvertiert Crystal Dynamix die 3DO-Games **OFF-ROAD-INTERCEPTOR** (Buggy-Rennen), **GEXX** (Eidechsen-Hüpferei) und **TOTAL ECLIPSE** (Space-Ballerei) für die DOSe.

– Sega tut dasselbe mit den Mega CD-Hits **SEWER SHARK**, **CORPSE-KILLER** und **SUPREME WARRIOR**.

– Schließlich und endlich steigen immer mehr Branchenfremde ins Geschäft mit der Unterhaltungssoftware ein – CNN-Eigentümer und Jane Fonda-Ehemann Ted Turner gehört genauso dazu wie die Hollywoodgiganten Time Warner, Fox und Paramount... (C. Borgmeier)

HOT SPOT

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

1942 Pacific Air War	89,95
Aces of the Deep *	89,95
Aces over Europe	79,95
Anstoss	79,95
Anstoss World Cup Edition	59,95
Armored Fist *	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Isle 2	89,95
Bazooka Sue *	99,95
Beneath a Steel Sky	79,95
Bloodnet *	99,95
Burning Steel 2	89,95
Cannon Fodder	69,95
Caribean Desaster *	89,95
Chaos Engine *	59,95
Chartbreaker *	89,95
Colonization *	99,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 59,95
Death or Glory *	89,95
Delta V *	79,95
Der Clou	89,95
Der Planer	89,95
Der Planer Data Disk	39,95
Desert Strike *	89,95
Die Siedler	89,95
Doom Data Disk 1, 2 / Episoden 1, 2, 3	je 29,95
Dune 2	69,95
Dungeon Master 2 *	89,95
Elder Scrolls – Arena	79,95
Empire Soccer	69,95
Erben der Erde	89,95
F-14 Fleet Defender	99,95
FIFA Soccer	79,95
Flightsimulator 5 (dt.)	99,95
neue Scenery Disks speziell für FS 5	ab 49,95
Hanse - Die Expedition	49,95
Harpoon 2	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) *	99,95
Hattrick (Ikarion) *	89,95
Indy Car Racing	79,95
Indy Car Racing Data Disks	je 29,95
Ishar 3 *	79,95
Kick Off 3	59,95
Kolumbus	89,95
Lands of Lore (dt.)	69,95
Legend of Kyrandia 2 – Hand of Fate (dt.)	79,95
Mad News *	89,95
Magic of Endoria	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	89,95
Master of Orion	99,95
Outpost	89,95
Overlord *	79,95
Pacific Strike	89,95
Pacific Strike Speech Pack	39,95
Pinball Fantasies	89,95
Pirates Gold (dt.)	99,95
Pizza Connection	89,95
Police Quest 4 (dt.)	79,95
Privateer	89,95
Privateer Speech Pack, Special OPS 1	je 39,95
Quest for Glory 4 *	79,95
Red Hell	69,95
Rings of Medusa Gold	89,95
Robinson's Requiem	69,95
Rüsselsheim	69,95
Sam & Max (dt.)	89,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	89,95
Sierra Soccer	59,95
Sim City 2000 (dt.)	89,95
Sim City 2000 Data Disk	39,95
Spelunx *	79,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	79,95
Starlord	99,95
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)	99,95
Sternenschwelf (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	89,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
S.U.B.	79,95
Subwar 2050 Mission Disk *	59,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
System Shock *	89,95
Terminator Rampage (dt.)	89,95
Theme Park	79,95
T.F.X.	99,95
Tie Fighter	89,95
U.F.O. – Enemy Unknown	99,95
Victory at Sea *	89,95
Werewolf KA 50 *	79,95
Wing Commander Armada *	69,95
World Cup USA '94	69,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)	59,95
Zeppelin	89,95

Festplatten intern

260 MB, AT-Bus	479,–
340 MB, AT-Bus	699,–

Andere AT-Bus- & SCSI-Festplatten auf Anfrage!

Preishits (solange Vorrat reicht!)

Der Patrizier	49,95
Dogfight	39,95
F 117-A Nighthawk	39,95
Falcon 3.0	39,95
Goal!	29,95
Great Courts 2	29,95
Indiana Jones 3 Adventure	49,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	69,95
Lemmings 2	39,95
Mad TV	49,95
Monkey Island 1	49,95
Monkey Island 2 (dt.)	69,95
North & South	29,95
Reach for the Skies	29,95
Seal Team	39,95
Shadow Caster	39,95
Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.)	je 49,95
Sim Life (dt.)	39,95
Special Forces	29,95
Ultima 8 AKTIONSPREIS!	49,95
Ultima 8 Speech Pack AKTIONSPREIS!	19,95

CD-ROM

7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN!	69,95
11th Hour *	129,95
Anstoss (incl. World Cup Edition)	89,95
Battle Isle 2 – Das Erbe des Titan *	49,95
Beneath a Steel Sky *	99,95
Bioforge *	99,95
Bloodnet *	89,95
Civilization / Railr. Tycoon Deluxe komplett	79,95
Comanche (engl.) SONDERPOSTEN!	69,95
Doom Utilities incl. 350 neuer Levels	39,95
Erben der Erde *	89,95
FIFA Soccer *	89,95
Hidden Below *	79,95
Lands of Lore	99,95
Legend of Kyrandia 2 – Hand of Fate (dt.)	99,95
Mad Dog 2	99,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	99,95
Myst	119,95
NHL Hockey '95 *	99,95
Outpost	89,95
Patrizier AKTIONSPREIS!	49,95
Pinball Dreams Deluxe *	89,95
Privateer	99,95
Railroad Tycoon	29,95
Ravenloft	89,95
Rebel Assault (engl.) SONDERPOSTEN!	69,95
Sam & Max (dt.) *	99,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	99,95
Silent Service 2	29,95
SSN-21 Seawolf	89,95
Sternenschwelf (DSA 2) *	99,95
Strike Commander (e.) SONDERPOSTEN!	69,95
Subwar 2050 *	99,95
Syndicate Plus	99,95
Tie Fighter *	99,95
Theme Park	89,95
Ultima 8 (dt., incl. Speech Pack)	99,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95
Under a Killing Moon *	119,95
Virtual Valleria 2 *	79,95
Wing Commader Armada *	79,95
Wings of Glory *	99,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed, intern	349,95
Sony CD-ROM, Double Speed, CDI-fähig	299,95

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro	169,95
Soundblaster 16 Bit	229,95
Soundblaster AWE 32	649,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	39,95

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 69,95
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	189,95
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Disketten

3.5" MF 2HD	ab 8,50

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,– bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,– versandkostenfrei!

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Lauschige Rebellenstützpunkte

Alarmstufe rot für alle „X-Wing"-Piloten: Die Ingenieure bei Lucas Arts haben ihre Drohung nun endlich wahr gemacht und lassen einen imperialen Flugsimulator in den terrestrischen Softwarehangars einchecken!

Das Hauptmenü

STAR TIE FIGHTER WARS

Als das Programmierteam um Lawrence Holland („S.W.O.T.L.") mit „X-Wing" vor anderthalb Jahren den ersten Flugi aus dem Universum von Star Wars auf den PC beamte, war die Begeisterung groß – entsprechend enthusiastisch erwarteten alle „rebellischen" Piloten die angekündigte Ergänzung, welche ihnen auch das Equipment des bösen Imperiums zugänglich machen sollte. Doch zwei Zusatzdisks später stand fest, daß der Traum vom imperialen Fliegen erst in einem eigenständigen Spiel wahr werden würde. Jetzt sind die Sturmtruppen bereit zum Abheben:

Nach dem altbekannten Sicherheitscheck findet man sich in einer Raumstation des Imperators wieder, die das Hauptmenü darstellt. Dort lassen sich vier Kampagnen anwählen, welche den eigentlichen Kern des Spiels ausmachen; sie handeln kurz nach der Vernichtung des Rebellenstützpunktes auf dem Eisplaneten Hoth („Krieg der Sterne II"). Diese Feldzüge bestehen ihrerseits wieder aus mehreren inhaltlich aufeinander aufbauenden Missionen, von denen es insgesamt über 50 Stück gibt. Neben den vom Flottenkommando angegebenen Primärzielen stehen dabei auch Zusatzaufgaben auf dem intergalaktischen Flugplan, die ein vermummter Abgesandter des Imperators vergibt. Außerdem erhält man für das Rösten von zufällig entdeckten Gegnern Bonuspunkte, was sich natürlich auch bei der Vergabe von Orden und Beförderungen positiv auswirkt.

Die Missionsziele selbst sind recht abwechslungsreich gestaltet: Unbekannte Transporter müssen überprüft und gegebenenfalls vernichtet werden, Außenposten brauchen Schutz vor Rebellen, und zwischendurch darf man sich auch mal beim Entern von Großkampfschiffen als Aufpasser betätigen. Dabei spielt der Zeitfaktor eine wichtige Rolle, denn wenn die zu inspizierenden Frachter erst mal in den Hyperraum „abgesprungen" sind, wird der Chef knatschig. Nach erfolgreich erledigtem Auftrag gibt's ein knappes Briefing, dazu etwas Text, der die Auswirkungen der Mission erläutert. Und nach Beendigung einer kompletten Kampagne erscheint ein hübsch animiertes Extro.

Je nach Einsatz darf der Steuerknüppel in einem von fünf imperialen Stahlvögeln geschwungen werden, wobei der wendige Tie Fighter, der kräftige Tie Interceptor, das elegante Assault Gunship, der bullige Tie Bomber und der ultramoderne Tie Advanced im Hangar warten – dazu kommt noch ein ganz geheimer sechster Tie-Vogel. Jeder von ihnen verfügt über sein eigenes Cockpit samt Scanner, Tacho, Uhr und Gefechtscomputer. Wie schon beim Vorgänger kann das Energieverhältnis von Waffen und Schilden frei eingestellt, die Aufladungsrate der Laser festgelegt und das jeweilige Waffensystem (Laser, Photonentorpedos und Raketen) konfiguriert werden. Zudem nehmen die Kollegen jederzeit per Funk Befehle ihres Leitwolfs entgegen.

Wer hier handwerkliche Probleme kriegt, darf sich in je vier Missionen mit den einzelnen Vehikeln vertraut machen, wobei der Rechner auch immer wieder gute Ratschläge für Standardsituationen parat hat. Zudem können bereits bestandene Missionen noch einmal durchflogen werden. Als besonderes Bonbon entpuppt sich der Simulator, bei dem man unter Zeitdruck ein Röhrensystem bereist, das mit Hindernissen wie rotierenden Scheiben oder Pyramiden

gespickt ist – selbst Darth Vader persönlich käme hier ins Schwitzen! Daß daneben auch die im Genre üblichen Optionen wie Videorecorder, dreistufiger Schwierigkeitsgrad, jederzeit aktivierbare Unverwundbarkeit, unbegrenzte Munition, verschiedene Außenansichten etc. an Bord sind, versteht sich quasi von selbst. Darüber hinaus sorgen abrufbare Daten sämtlicher Raumer (samt animierter Darstellung) dafür, daß auch die Technikfreaks bei der dunklen Seite der Macht gut aufgehoben sind.

Äußerlich präsentiert sich Tie Fighter im gewohnt opulenten „X-Wing"-Gewand: Eindrucksvolle 3D-Raumschlachten mit Gouraud-schattierten, voll texturierten Polygon-Jägern, viele bunte Sternensysteme und Galaxien im Hintergrund plus wunderschön gezeichnete Zwischensequenzen bzw. Menübilder vermitteln Sternenkriegs-Ambiente satt. Dazu gesellen sich eine glasklare Sprachausgabe und ein Soundtrack, der diesen Namen (besonders unter Roland oder General Midi) auch verdient. Ähnlich gelungen ist die Sticksteuerung, doch sind die äußerlichen Änderungen gegenüber dem Vorflieger halt doch eher kosmetischer Natur. Wenn die Motivation dennoch voll abhebt, dann wegen des verbesserten Gamedesigns: Bei den spielentscheidenden Verfolgungsjagden steht nun z.B. eine vollautomatische Anpassung der Geschwindigkeit an den Gegner zur Verfügung, die Unverwundbarkeits-Option hilft aus jeder Krisensituation, und die ehemals oft etwas unübersichtliche Missionsstruktur hat durch die aufrufbare Tabelle aller Einsatzziele viel an Klarheit gewonnen.

Der Preis für die umkämpfte Zukunft besteht in den gesalzenen Hardwareanforderungen, denn unter einem 486 SX braucht man eigentlich gar nicht erst anzufangen, ein 486 DX/2 mit 66 MHz ist schon fast ein Muß. Schon deshalb staunt man zwar über den fehlenden SVGA-Modus, aber damit läßt es sich leben – Tie Fighter ist ein würdiger Nachfolger und eine echte Herausforderung für jeden Jedi-Ritter! (mic)

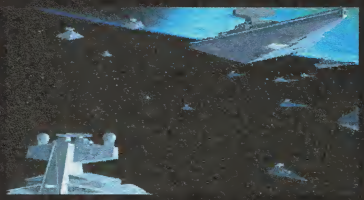
Im Anflug auf den Sternenzerstörer

Seine Pestilenz persönlich

Ein heißer Empfang

Des Imperators Eigenheim

Ein besonders dicker Brocken



Tie Fighter
(Lucas Arts)

Opulente Raumkampfsimulation zum Krieg der Sterne.

GRAFIK	88%
SOUND	88%
STEUERUNG	83%
MOTIVATION	86%

87%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 129,– DM

Zur Not tut's auch ein flotter 386er mit 2 MB RAM, richtig fetzig wird's aber erst ab einem 486 DX/2.

Super VGA	Soundblaster (16/AWE32)
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Sprache	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

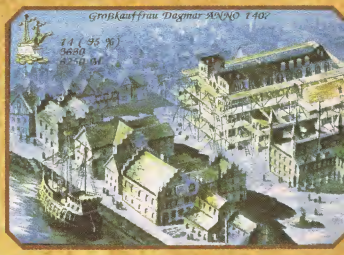
HANSE Die Expedition

Mit „Hanse" lieferte Altmeister Ralf Glau vor vielen Jahren einen Wirtschaftsklassiker ab – ob er mit der im Auftrag von Ascon produzierten Neuauflage den Erfolg von einst wiederholen kann?

Wenn Oldies wie „Seven Cities of Gold" und „Pirates!" ein Comeback erleben, warum sollte es dann kein Hanse-Revival geben? So dachte man wohl bei Ascon und rief eigens für diese modernisierte Version die Classic-Reihe ins Leben. Das Grundprinzip der in Rundenform ablaufenden Handelei ist denn auch das Alt(bewährt)e geblieben: Ein bis sechs Handelsherren oder -damen sollen es zur Blütezeit der Hanse durch geschicktes Schachern, gezielte Familienplanung und großzügige Spenden binnen fünf Generationen zum Oberbürgermeister von Lübeck bringen. Von der hübschen Lübecker Hafenansicht aus können sämtliche Menüpunkte wie Kontore, Waren- und Aktienmarkt, Bank oder Werft via Mausklick erreicht werden. Zunächst wird Salz eingekauft, dann zu acht Häfen der Nord- und Ostsee verschifft, wo man dafür Felle, Wolle, Honig usw. einhandelt. Entscheidend für die retournierte Gütermenge (und auch den Zustand der heimkehrenden Schiffe) ist das Wetter während der automatisch ablaufenden Überfahrt – hier hilft häufiges Speichern und eventuelles Wiederholen der Reise bei einer günstigen der insgesamt vier möglichen Witterungen weiter. Im Heimathafen werden die Waren zu schwankenden Marktpreisen versilbert, um mit dem Erlös seine Flotte aus- bzw. aufzubessern.

Als karrieregeiler Hanseat sollte man aber auch stets Ohren und Brieftasche für die Anliegen der Lübecker Bevölkerung offen halten. Weiterhin empfiehlt es sich, schon wegen Piraten und aggressiver Konkurrenz einige Kanonen in den Häfen zu installieren. Bei Überfällen werden sie postiert und geladen, dann gibt's eine selbstlaufende Gefechtssequenz mit abschließender Auflistung aller Verluste zu sehen. So weit, so bekannt, doch können neuerdings die durch drei Hauslehrer (Offizier, Seebär und Krämer) erzogenen Sprößlinge nicht nur als Erben eingesetzt, sondern mit Schiffen ausgestattet und auf eine Expedition geschickt werden. Man entdeckt damit neue Städte mit neuen Waren, außerdem sorgen nun 150 Zufallsereignisse für Kurzweil.

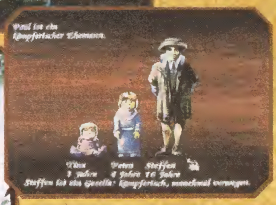
Trotz der sehr schönen (aber kaum animierten und nicht eben umfangreichen) SVGA-Grafik samt mittelalterlicher Soundbegleitung und problemloser Maussteuerung wirkt das Spiel etwas bejahrt; im Vergleich mit dem ähnlichen „Patrizier" aus demselben Hause sind die Handlungsmöglichkeiten halt arg beschränkt. Aber selbst wenn das stereotype „Salz gegen Ware"-Prinzip nicht mehr ganz up to date ist, findet man für unter 60 Mark doch nur selten ein Game dieser Qualität! (md)



Lübeck anno dunnemals

Für eine Handvoll Honig mehr...

Nein, Geld stinkt nicht!



Der Nachwuchs gedeiht

Hanse – Die Expedition (Ascon)

Preiswerte und schöne Neuauflage des Wirtschaftsklassikers.

GRAFIK	73%
SOUND	65%
REALISMUS	72%
MOTIVATION	69%
	70%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 59,– DM

Wirtschaftskapitäne sollten zumindest einen 386er samt Maus an Bord haben.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 10 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

WANTED VERSAND-99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 2 11 88 Ladenöffnungszeiten: Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr · Bergrather Str. 16 a · 52249 Eschweiler

LADENERÖFFNUNG IN ESCHWEILER: ANFANG AUGUST

SIMULATION / STRATEGIE

1990 - Die '94 Edition ..... V 47,99
1942 - Pacific Air War ..... V 44,99
Aces of the Deep ..... V 79,99*
Across the Rhine ..... V 94,99*
Airbus A 320 America ..... A 59,99
Archon Ultra ..... V 79,99
Armored First ..... A 87,99*
Aufschwung Dst ..... V 67,99
Battle Isle 2 ..... V 79,99
Break Thru ..... A 47,99*
Burning Steel 2 (Great Naval Battles 2) E 59,99
Burning Steel 2 ..... V 87,99*
Caribbean Disaster ..... V 79,99*
Carriers at War 2 ..... E 79,99
Charbreaker ..... V 67,99*
Christoph Kolumbus ..... V 79,99
Colonization ..... V 94,99*
Comanche ..... V 87,99
Comanche Mission Disk 1 ..... V 49,99
Com. over the Edge (Miss.Disk 2) V 54,99
D - Day ..... A 67,99
Death or Glory ..... V 87,99*
Delta V ..... E 67,99
Delta V ..... V 79,99*
Der Patrizier ..... V 79,99
Der Planer ..... V 79,99
Der Planer Extra (Zusatzdisketten) ..... V 39,99
Die Siedler ..... V 77,99
Elite 2 - Frontier ..... A 67,99
Elite 3 ..... V 79,99*
Empire DeLuxe ..... V 67,99
F 1 ..... A 67,99
F-14 - Fleet Defender ..... A 94,99
Flugsimulator 5.0 ..... V 134,99
FS 5.0 Scenery Disk versch. ab.. 47,99
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je ..... V 39,99
Fritz 3 ..... V **49,99**
Hanse - Die Expedition ..... V **39,99**
Harpoon 2 ..... E **79,99**
Incredible Toons ..... V 74,99
Isharr 3 ..... V **67,99**
Mad TV ..... V 39,99
Mechwarrior 2: The Clans ..... A i. Vorb.
Mephisto Genius (R. Lang) ..... V 114,99
Mephisto Gideon (Ed Schröder) ..... V 79,99
Outpost ..... V **79,99**
Overlord - The D-Day Campaign ..... A 79,99*
Pacific Strike ..... A 87,99
Pacific Strike Speech Pack ..... A 37,99
Pinball Dreams ..... A 59,99
Pinball Dreams 2 ..... A 35,99
Pinball Fantasies ..... A 59,99
Pirates Gold ..... V 89,99
Pizza Connection ..... V 89,99
Premier Manager 2 ..... E 59,99
Privateer + Speech Acc. Pack ..... A 87,99
Privateer Sp. Operations 1 ..... A 37,99
Quarter Pole ..... V 67,99
Rings of the Medusa Gold ..... V 79,99
S. U. B. ..... V 67,99*
Sim City DeLuxe ..... A 79,99
(Sim City incl. Arch. 1 und Terrain Editor)
Sim City 2000 ..... V 87,99
Sim City 2000 Scenario 1 ..... E 35,99
SSN-21 Seawolf ..... V **79,99**
Strike Com. Speech Pack ..... A 35,99
Strike Com.Tactical Dp. 1 ..... A 37,99
Strike Commander ..... A 87,99
Subwar 2050 ..... A 94,99
Subwar 2050 Mission Disk ..... A 47,99*
Syndicate + Data Disk ..... V 79,99
T. F. X. ..... A 87,99
Theme Park ..... V **74,99**
The e. more incred. Machine ..... V 67,99
UFO Enemy Unknown ..... V 94,99
Victory at Sea ..... E 79,98*
Warlords 2 ..... E 79,99
Warlords 2 Scenario Builder ..... E 69,99
Werewolf KA 50 ..... A 67,99*
Wing Armada ..... A 69,99
Wings of Glory ..... V i. Vorb.
World War 2 - Battles of the S. P. ..A 74,99
WC DeLuxe (WC1+Se.1&2) ..... A 87,99
WC 2 inkl. Speech Pack ..... V 67,99
X - Wing ..... A 87,99
X - Wing Upgrade Kit ..... V 44,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing) ..... V 39,99
Zeppelin - Giants of the Sky ..... V 77,99

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Al-Qadim - The Genie´s Curse ..V 79,99*
Alone in the Dark 2 ..... V 87,99
Bazooka Sue ..... V 87,99*
Beneath a Steel Sky (ANGEBOT) ..V 59,99
Bloodnet ..... A 87,99*
Bloodstone ..... A 59,99
Daemonsgate ..... A 59,99*
Dark Sun - Shattered Lands ..... V 79,99
Das schw. Auge (Schicksalsklinge) ..V 79,99
Das schw. Auge 2 (Steinenschwerf) ..V 79,99*
Day of the Tentacle (Man.Man. 2) ..V 47,99
Der Clou ..... V 79,99
Durch die Wüste (Karl May) ..... V i. Vorb.
Erben der Erde - Die große Suche ..V 79,99
Eye of Beholder 3 ..... V 79,99
Fantasy Empires ..... V 79,99
Hand of Fate (Kyrandia 2) ..... V 74,99
Heimdall 2 ..... A **67,99**
Höhlenwelt ..... V i. Vorb.
Inca 2 - Wiracocha ..... V 87,99
Indiana Jones 4 (ANGEBOT) V 47,99
Inherit The Earth - Quest for the Orb E 67,99
Lands of Lore ..... V 59,99
Leisure Suit Larry 6 ..... V 74,99
Might and Magic 5 ..... V 87,99
Monkey Island 1 (ANGEBOT) V 35,99
Monkey Island 2 (ANGEBOT) V 47,99
Police Quest 4 ..... V 67,99*
Quest for Glory 4 ..... V 69,99
Ravenloft ..... E 79,99
Robinson´s Requiem ..... V 59,99
Sam & Max ..... V 84,99
Space Quest 5 ..... V 67,99
Star Trek 2 Judgement Rites ..... V **67,99**
Stronghold ..... V 79,99
System Shock ..... V 79,99*
The Blue and the Gray ..... V 67,99
The Elder Scrolls - Arena ..... E 67,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle ..... A 79,99
Ultima 8 - Pagan ..... V 87,99
Ultima 8 - Pag. Speech Pack ..... V 37,99
Ultima Underworld 2 ..... A 74,99
Unlimited Adventures ..... V 79,99

KIDS SOFTWARE (AUCH FÜR ERWACHSENE)

Peter Pan ..... V **67,99**
Scooters Zauberschloß ..... V **67,99**
Spelunx ..... E 69,99*
Teddy´s Big Day ..... E 47,99*
Teddy The Brave ..... A 47,99*

SPIELESAMMLUNGEN

Award Winners Gold ..... A 67,99
(Elite Plus, Jimmy White Snooker, Sensible Soccer, Zool)
Big Four ..... V 59,99
(Boxing Manager, Hannibal, Hit Street Blues, Squash)
Classic Power Compilation ..... V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)
Combat Classics 2 ..... A 67,99
(F19 St.Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)
Dreamlands ..... A 54,99
(Isharr, Storm Master, Transarctica)
Fantastic Worlds ..... A 79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wonderland)
Kind of Magic 4 ..... A 67,99
(Dynastech, Elysium, USS John Young)
Lords of Power ..... V 79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)
Lucas Arts Classic Sim ..... A **79,99**
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed ..... A 54,99
Battletoad ..... A 59,99*
Body Blows ..... A 54,99
Fireskline ..... A 47,99
Chaos Engine ..... A 54,99*
Cool Spot ..... A 54,99*
Corridor 7 ..... A 35,99
Dangerous Streets ..... A 47,99*
Desert Strike ..... E 74,99*
Diggers ..... V 67,99
Fire and Ice ..... A 54,99
Fury of the Furries ..... A 59,99
Goblins 3 ..... V 79,99
In Extremis ..... A 67,99
Krusty´s Fun House (Simpsons) ..A 54,99
Last Action Hero ..... A **54,99**
Lemmings 2 - The Tribbes ..... A 79,99
Xmas Lemmings ..... A 35,99
Lollypop ..... A 74,99*
Micro Machines ..... A 59,99*
Oscar ..... A 54,99
Overdrive ..... A 54,99*
Oxyd magnum ..... V 47,99
Prince of Persia 2 ..... A 67,99
Sabre Team ..... V 79,99
Soccer Kid ..... V **67,99**
Street Fighter 2 ..... A 59,99
Strike Squad ..... A 87,99
Superfrog ..... A 54,99*
Tearaway of Death ..... A 67,99
Tie Fighter ..... A **79,99**
Tie Fighter ..... V 94,99*
Tubular Worlds ..... A 47,99
Turrican 2 ..... A 67,99*
Unnatural Selection ..... A **67,99**

SPORT & SPORT-SIMULATION

Anstoss ..... V 67,99
Anstoss World Cup Edition ..... V **54,99**
Arcade Pool ..... A 28,99*
Bundesliga Man. Prof. 2.0 ..... V 67,99
Crazy Sports Football ..... A 67,99
FIFA International Soccer ..... V **69,99**
Front P. Sp. Football Pro '93 ..... E 67,99
Goall (Kick off Dinl) (ANGEBOT) V 29,99
Hattrick I ..... V 77,99*
Indy Car Racing ..... V 49,99
Indy Car Racing Tracks ..... A 32,99
International Sensible Soccer ..V 35,99
J. Connors Great Courts 2 ..... A 24,99
Jordan In Flight ..... A 74,99
Kick Off 3 ..... V **59,99**
Links ..... A 32,99
Links 386 Pro (ANGEBOT) A 79,99
Links Data Disk für 386 Pro je ..... E 45,99
Links Data Castle Pines ..... E 45,99
Lothar Matthäus Fußball ..... A 67,99
Lotus 3- The Ultimate Chal. ..... A 59,99
NFL Coaches Club Football ..... A 79,99
Ryder Cup Golf ..... A 67,99
Winter Olympics ..... A 67,99
World Cup USA '94 ..... V 59,99
World Tennis Championship ..... A 35,99

IBM/PC CD-ROM

10 Jahre Interplay Anthologie ..A 89,99
(10 verschiedene Titel)
11th Hour ..... A 121,99*
A Hard Day´s Night (Beatles) ..... E 67,99
A 320 Airbus ..... V 69,99
Aces of the Deep ..... V 79,99*
Aegis: Guardian of the Fleet ..... E **79,99**
Al Qadim - The Genie´s Curse ..V 67,99*
Alone in the Dark ..... V 94,99
Anstoss inkl. Wieder Titel) ..... V 84,99
Archon Ultra ..... V 67,99
BAT 2 - Coshan Conspiracy ..... V 79,99*
Battle Isle 2 ..... V 84,99
Battle Isle 2 Scenario CD ..... V **47,99**
Beneath a Steel Sky ..... V **79,99**
Bioforge ..... V i. Vorb.
Bloodnet ..... A 87,99*
Burning Steel Compilation ..... V 87,99
Burntime ..... V 79,99
Caribbean Disaster ..... V 87,99*
Chessmaster 4000 Turbo ..... A 67,99*
Civilization + Rail: Tyc. Del. ..... V 69,99
Classic Flight Simulations ..... A 59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)
Comanche Compilation ..... V 94,99
Conspiracy ..... V 94,99
Core Super Games ..... V 67,99
(Curse of Enchantia, Heimdall, Thunderhawk)
Critical Path ..... V 99,99
Cyber Race ..... V 87,99
Dark Sun ..... V 79,99
Das schw. Auge (Schicksalsklinge) ..V 67,99
Das schw. Auge 2 (Steinenschwerf) ..V i. Vorb.
Day of the Tentacle (Man.Man. 2) V 94,99
Der Clou ..... V **79,99**
Der Patrizier ..... V 87,99
Der Planer (inkl. Zusatzdisk) ..... V 87,99
Der Rasenmäher Mann ..... A 87,99
Diggers ..... V 67,99
Dracula Unleashed ..... A 89,99
Dragon Lore - The Legend Begins ..V 67,99*
Dragonsphere ..... A 87,99
Dungeon Hack ..... E 67,99
Elite 2 - Frontier ..... V 67,99
Empire DeLuxe ..... V 67,99
Erben der Erde ..... V 79,99*
Eye of Beholder Trilogy ..... V 87,99
Eye of the Storm ..... V 79,99
F 1 ..... A **67,99**
Falcon Gold ..... A 94,99*
Fantasy Empires ..... V 67,99
FIFA International Soccer ..... V 94,99*
Form. One G. P. + D. L. Golf ..... **VA 69,99**
Gabriel Knight ..... V 79,99
Gateway 2: The Homeworld ..... E 67,99
Goblins 3 ..... V 99,99
Golden 7 ..... A 94,99
(Great Courts 2, Heart of China, King´s Quest 5, Leisure Suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)
Gunship 2000 inkl. Scenario Disk ..A 69,99
Hand of Fate (Kyrandia 2) ..... V 109,99
Hannibal + 200 Shareware ..... V 59,99
Hattrick I ..... V 87,99*
Herbert Grönemeyer CHAOS ..... V 35,99
Hits for Six - Vol. 6 - 9 je ..... A 54,99
Historyline 1914 - 1918 ..... A 79,99
Inca ..... V 114,99
Inca 2 - Wiracocha ..... V 114,99
Inferno ..... A 94,99*
Inherit the Earth ..... E **79,99**
Innocent until caught ..... V 59,99
Iron Helix (benötigt SVGA) ..... A 79,99
Isharr 3 ..... E 79,99*
Jack Nicklaus Signature Edition ..**A 39,99**
Jurassic Park (Dino Park) ..... A 67,99
Kick Off 3 ..... V 59,99*
Kind of Magic 4 ..... V 47,99*
(Dynatech, Elysium, USS John Young)
Kings Quest Collection (1 - 6) ..E **79,99**
Kings Quest 6 ..... A 87,99
Labyrinth of Time ..... E 74,99
Lands of Lore ..... A 94,99
Leisure Suit Larry 6 ..... V 67,99
Lei. Suit Larry Collection (1 - 5) V 79,99*
Lemmings 1 Doublepack ..... V 67,99
Lemmings 2 - The Tribbes ..... A 59,99*
Litil Divil ..... A **79,99**
Lollypop ..... A 67,99*
Lost in Time ..... V 87,99
Lucas Arts Classic Adventures V **99,99**
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKraken)
Lucas Arts Classic Sim ..... A **79,99**
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)
Mad Dog 2 - The Lost Gold ..... E **87,99**
Mad News ..... A 87,99*
Mega Race ..... A 67,99
Microcosm ..... A 109,99
Might & Magic Trilogie ..... V 87,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)
Myst ..... A 119,99
NHL Hockey '95 ..... A i. Vorb.
Nomad ..... A 59,99
Outpost ..... A **87,99**
Phantasmagoria ..... V i. Vorb.
Pinball Dreams Deluxe (inkl. Data) ..A 74,99*
Police Quest 4 ..... V 79,99*
Privateer (inkl. Speech Pack) ..... A 99,99*
Quantum Gate ..... E 99,99
Quest for Glory 4 ..... V 79,99*
Ravenloft ..... V 67,99*
Rebel Assault ..... V 79,99
Rings of the Medusa Gold ..... V 89,99
Sam & Max hit the road ..... A 87,99
Sam & Max hit the road ..... V 94,99*
Shadowcaster ..... A 94,99
Sherlock Holmes - Lost Files ..... V 94,99*
Simon the Socerer ..... V 87,99
Space Hulk ..... V 94,99
Space Quest Collection (1 - 5) ..E **79,99**
Spellcasting Party Pak ..... E 67,99
(101: Sorcerers get all the girls, 201: Sorc.´s Appliance, 301: Spring Ball)
SSN Seawolf ..... A **79,99**
Star Control Compendium (1+2) ..A **39,99**
Starlord ..... V 94,99
Star Trek: 25th Anniversary ..... E 87,99
Star Trek: Next Generation ..... V i. Vorb.
Strike Commander (+ Tact. Op. 1) ..A 87,99
Stronghold ..... V 79,99
Subwar 2050 ..... V 94,99
Syndicate Plus (inkl. Data) ..... V 94,99
T. F. X. ..... A 94,99
Teddy´s Big Day ..... E 54,99*
Teddy The Brave ..... A 54,99*
The 7th Guests ..... A 94,99
The Games Compendium ..... A 35,99
(Summer Challenge, Winter Challenge)
The Greatest ..... A 47,99
(Dune 1, Lure of Temptress, Shuttle)
The Horde ..... E 79,99
The Journeyman Project ..... E 67,99
Theme Park ..... V **74,99**
Tie Fighter ..... E 79,99*
Tornado (+Miss. Desert Storm) ..... A 94,99
Turrican 2 ..... A 59,99*
UFO - Enemy Unknown ..... V 94,99
Ultima 7 Bundle ..... A 94,99
(Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed)
Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech) ..... V 99,99
Ultima Underworld 1 & 2 ..... E 87,99
Under a Killing Moon ..... V 109,99*
Who shot Johnny Rock ..... E 94,99
Wild Blue Yonder ..... A 67,99*
Wing Amada ..... A i. Vorb.
Wings of Glory ..... V 94,99*
Winter Olympics ..... A 72,99
Winter Super Sports ..... A 54,99
Wizardry 6 + 7 ..... V 87,99
Wolfpack ..... V 87,99
World Cup USA '94 ..... V **59,99**
World Cup Year '94 ..... A **67,99**
Wrath of the God ..... E 114,99
Zeppelin - Giants of the Sky ..... V 87,99*

JOYSTICKS-HARDWARE-ZUBEHÖR

Gravis
schwarz 74,99
Analog Pro 79,99
Game Pad 48,99
Eliminator Game-Card 69,99
Thrustmaster
Flight Control 159,99
Flight Control Pro 279,99
Weapon Control 259,99
Ruder Pedals 279,99
Game Card 69,99
Formular T1 Lenkrad 319,99
Competition Pro
Mini transparent, incl. 3,5" Box ..58,99
Manix Deck, grau 39,99
Stand, transparent anschlußfertig ..58,99
Flightstick PRO 139,99
FlightMAX **64,99**
Tecno
Pro HAWK TP 123 29,99
Pro HAWK TP 189 24,99
PC Mouse TP 170 29,99
Smart Card TP 113 29,99

CD-ROM Laufwerk Mitsumi FX001 D 299,99
Doublespeed/Multisession / anschlußfertig / inkl. Controller
CD-ROM Laufwerk: AZTECH CDA 268-01 A 299,99
Doublespeed 300KB/sec. / Photo-CD-Kompatibel / Multisession / MDR Technologie / Vollve MPC Level 2 Standard

Soundkarten
Soundblaster SB 16 369,99
Soundblaster SB 16 ASP 469,99
Sound Galaxy BX II 119,99
Sound Galaxy Pro 16 Basic 269,99
Sound Galaxy Pro 16 Extra 359,99
Orchid Game Wave 349,99
Orchid Sound Wave inkl. Boxen ..499,99
Leerdisketten - formatiert
3,5" HD 10 Stck. 9,99
3,5" HD 50 Stck. 44,99
Streamer Band 2120 - 120 MB 34,99

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,-- auf Konto-Nr. 1217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

Tie Fighter DM 79,99 deutsche Anleitung

The Hidden Below CD-Rom - DM 64,99 deutsche Version

Mad News DM 74,99 deutsche Version

Bundesliga Manager 3 Hattrick - DM 87,99 deutsche Version

VERSAND 99 GmbH, Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 -13.00 Uhr

SERVICE LINE

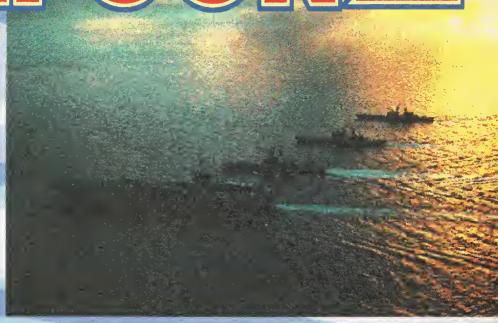
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**

Tel. (0 24 03) 2 11 88 - Fax (0 24 03) 3 53 51

Ⓥ komplett deutsche Version Ⓐ deutsche Anleitung Ⓔ englische Anleitung

HARPOON 2

Lichtet die Anker und blast die Schwimmärmchen auf, Three Sixty ließ endlich die Fortsetzung der berühmten Seeschlacht vom Stapel! Allerdings hat der Kahn nun so viele Windows, daß die Handhabung ein wenig leckt...



Die Seewölfe kommen

Erst vor wenigen Monaten haben wir den Vorgänger zum Top Tip erhoben und ausgiebig seine enorme Spieltiefe bei unkomplizierter Steuerung gelobt. Das auf Larry Bonds Brettspiel beruhende Konzept blieb denn auch weitgehend unangetastet: Wie schon anno 89 darf man in Echtzeit praktisch alles befehligen, was in der Welt an Marineequipment vorhanden ist, um damit feindliche Flotten auf den Meeresgrund zu schicken. Dazu gehören richtig dicke Pötte wie Flugzeugträger oder Zerstörer genauso wie Atom-U-Boote und Flieger, wobei in der Regel auch jeweils mehrere Varianten vorhanden sind – selbst der ehemals volkseigene Sowjet-Schwimmpark (welcher sich ja vor allem in der dritten Welt ungebrochener Beliebtheit erfreut) fehlt dabei nicht.

Neben dem obligatorischen Update der Waffensysteme sind noch einige Neuerungen im Gameplay zu vermelden; z.B. drei Schwierigkeitsgrade und ein komplexerer Formations-Editor für Schiffsverbände, der die Zuteilung beliebiger Überwachungszonen an die einzelnen Kähne gestattet. Erstmals gibt es auch neutrale Kampfgruppen und sogar Zivilisten, wobei auf der höchsten Realitätsstufe der Unterschied zwischen einem Neckermann-Bomber und der auffahrenden Schwarzmeerflotte nicht gleich klar ist.

Außerdem gibt's 15 neue Szenarien, wobei sich nicht nur Amis und Russen zum wiederholten Mal bekriegen – auch hypothetische Schlachten mit exotischeren Teilnehmern wie der argentinischen Marine, der stolzen Flotte von Peru oder Englands Hochseestreitkräften sind mit von der Partie. Schließlich und endlich führen acht Tutorials in die Kunst der maritimen Kriegsführung ein.

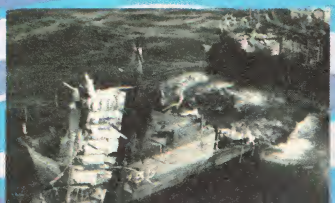
Grafisch machen sich die fünf Jahre zwischen Harpoon eins und zwei allerdings kaum bemerkbar. So ist die Karte trotz SVGA farbloser als vorher, immerhin bringen winzige Digifilmchen ab und an etwas Abwechslung ins Spiel. Der Sound wurde endlich auf 8-Bit-Soundblaster-Niveau gebracht, die Benutzeroberfläche jedoch verschlimmbessert: Alle Menüs und Grafikfenster lassen sich wie beim unverkennbaren „Windows"-Vorbild frei konfigurieren, was kaum einen praktischen Nutzen hat, aber jede Menge Rechenpower beansprucht. Daher bleibt man mit einem 486 SX besser gleich im Hafen, 8 MB RAM schaden auch nicht, und die komplizierte Icon-Steuerung muß sich ebenfalls eine Landratte ausgedacht haben. Weil die Unterschiede nicht so riesig sind, greifen junge Seebären somit zunächst besser zum mittlerweile recht günstig erhältlichen Vorgänger – der harte Kern der Harpoonisten freut sich indessen über die Detailverbesserungen, noch mehr Komplexität und nochmals gesteigerten Realismus. (mic)

Der Hauptscreen

Gleich rumst's!

Sind alle Schotten dicht?

Das feuchte Grab



Harpoon 2
(Three Sixty)

Ein Nachfolger für Fans des Vorgängers.

GRAFIK	48%
SOUND	62%
REALISMUS	94%
MOTIVATION	74%

70%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 119,– DM

Ohne 386er mit 4 MB RAM, SVGA-Karte und Maus legt der Dampfer nicht ab.

Super VGA	Soundblaster
HD: 25 MB	
RAM: 4 MB	
	Maus

Der Jubiläums-Flugi

OVERLORD D-DAY

Nach dem in jeder Hinsicht veralteten „Reach for the Skies" schiebt das Rowan-Team erneut eine Flugsimulation zum II. Weltkrieg aus dem Hangar – aber diesmal stimmt die Konstruktion!

Zum 50. Jahrestag der alliierten Invasion in der Normandie sind ja bereits allerlei Wabenstrategicals erschienen, doch im digitalen Luftraum geht es mehr um die Ereignisse im Vorfeld des berühmten D-Day. Als Mitglied der Pilotencrew des englischen Luftwaffenstützpunktes Tangmere soll man nämlich besagter Invasion erst mal den Boden bereiten…

Konkret heißt das, man hat fünf Monate Zeit, um deutsche Befestigungsanlagen zu bombardieren, die aus Straßen, Eisenbahnlinien und Bahnhöfen bestehenden Nachschublinien zu zerstören sowie Flughäfen einschließlich der dort stationierten Flakstellungen lahmzulegen. Wer genau hinsieht, entdeckt dabei des öfteren auch in Waldstücken versteckte Einheiten, die ebenfalls zum Abschuß freigegeben sind. Für diese Aufgaben stehen drei verschiedene Maschinen zur Verfügung: Die für ihre Sturzflugattacken gefürchtete Spitfire betätigt sich vornehmlich als Jäger der Lüfte, während die Hurricanes und Mitchel-Bomber mit ihren Raketen bzw. Bomben den Mutterboden umackern.

Durch die Wahl seiner Mühle legt man zugleich die Art des nächsten Einsatzes fest, der dann in einem ausführlichen Briefing durchgekaut wird. Dabei werden neben digitalisierten Originalfotos meist auch kurze Filme über das Einsatzziel vorgeführt, was dessen Identifizierung später erheblich erleichtert. Außerdem kann man sich dort über den Fortgang der Kampagne informieren, da alle zerstörten und noch intakten Ziele brav aufgelistet werden. Die taktisch einfachere Alternative besteht aus den zahllosen Einzelmissionen; zudem sorgen die üblichen Einstellmöglichkeiten für Feindintelligenz, Flugverhalten, Zerstörbarkeit etc. für einen individuellen Schwierigkeitsgrad.

Die Präsentation hat gegenüber dem Vorflieger mächtig zugelegt: Schon die normale VGA-Grafik sieht klasse aus, was neben der realistisch gestalteten Landschaft besonders die mit schattierten Polygonen veredelten Stahlvögel betrifft. Mit der nötigen Rechenpower im Rücken kommt man dazu in den Genuß einer absolut brillanten SVGA-Optik. Dagegen fällt der Sound erheblich ab, doch das macht das solide Handling via Stick oder Tastatur locker wieder wett. Weniger leicht wegzustecken sind die auf Dauer etwas monotone Missionsgestaltung, das ziemlich ähnliche Flugverhalten der drei Maschinen und die fehlende Möglichkeit, auch mal einen deutschen Steuerknüppel in die Hand zu nehmen.

Sei's drum, alles in allem düst Rowans Overlord mit Schallgeschwindigkeit in die richtige Richtung – vor allem in Sachen Präsentation ist diese Simulation voll auf der erwarteten Flughöhe! (mic)

VGA ist schön …

… doch SVGA ist nun mal schöner!

Gleich rumst's (VGA)

Schicke Menüs (SVGA)

Home sweet home (VGA)

Overlord – D-Day
(Rowan Software/Virgin)

Opulente Flugsimulation mit kleinen Schwächen im Gameplay.

GRAFIK	88%
SOUND	64%
REALISMUS	72%
MOTIVATION	78%
	76%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 109,– DM

Für VGA genügt ein flotter 386er mit 4 MB RAM, SVGA-Piloten brauchen zumindest einen 486 DX/2 50.

Super VGA	Soundblaster
VGA	[illegible]
HD: 17 MB	Roland
RAM: 4 MB	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	Joystick

THEME

Kaum zieht sich „Syndicate" langsam aus den Bestsellerlisten zurück, schon liefert Bullfrog Nachschub: Einen Vergnügungspark für Heimwerker hat das Team um Peter Molyneux diesmal abgeliefert, er soll den Auftakt zu einer ganzen Spielserie bilden.

Ohne Burger wär's nur der halbe Spaß...

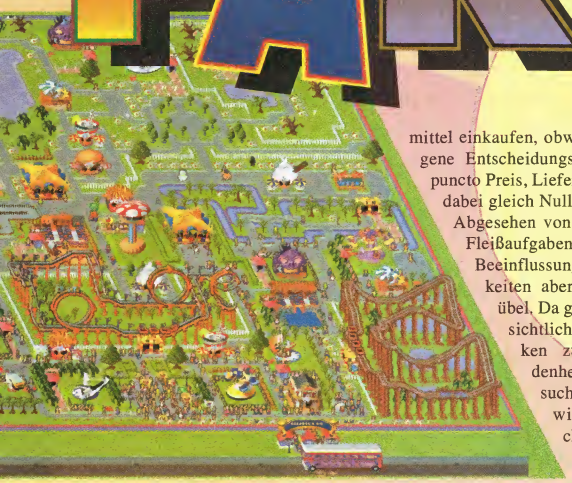
„Sim Kirmes" – so ließe sich das Konzept dieses digitalen Do-it-yourself-Rummelplatzes in aller Kürze umschreiben. Mit dem (variablen) Anfangskapital kauft man sich zunächst ein Stück Land, welches dann nach und nach mit Attraktionen aller Art bepflastert wird. Die anfängliche Auswahl an Fahrgeschäften etc. entspricht dabei dem knappen Budget: Recht viel mehr als eine popelige Hüpfburg, ein Kinderkarussell und eine Minigeisterbahn können Einsteiger ins Schaugewerbe nicht auf die Beine stellen. Um so wichtiger sind daher solche Einrichtungen, die ohne großen Aufwand Geld in die Kasse schaufeln, also Kioske, Cafés und Losbuden. Um das Publikum zu befriedigen, sollten aber auch Bäume, Hecken, Sträucher und (sehr wichtig!) Toiletten nicht fehlen. Dann muß man nur noch Parkwächter, Mechaniker und Reinigungskräfte einstellen, schon steht der Eröffnung nichts mehr im Wege.

Sobald die ersten Vergnügungssüchtigen auf das Gelände marschieren, kommt der Rubel endlich ins Rollen – wenn man richtig vorgesorgt hat, denn die Herrschaften sind ziemlich launisch und machen aus ihren Wünschen und Bedürfnissen kein Geheimnis. In eingeblendeten Sprechblasen ärgern sie sich über hohe Preise, stinkende Sanitäranlagen, Hunger, Durst und ähnliche Katastrophen. Zur Abhilfe steht ein ganzes Bataillon von Gegenmaßnahmen bereit: Bei allen Buden lassen sich die Preise verändern, und die Menge an Zucker im Eis oder Salz auf den Pommes ist ebenso einstellbar wie die Gewinnquote im Glückshafen. Auch an der Kapazität und Geschwindigkeit der Karusselle etc. kann man schrauben, weil solche Geräte ja erfahrungsgemäß um so beliebter sind, je öfter sie laufen und je schneller sie sich bewegen.

Sind die ersten Hürden genommen und der Kassenstand durchbricht die Nullinie nach oben, ist es langsam an der Zeit, die bereits veralteten Fahrgeschäfte zu ersetzen. Hier macht man besser gleich Nägel mit Köpfen und beauftragt Wissenschaftler mit der Entwicklung von bahnbrechenden Neuheiten. Gemeint sind z.B. Wildwasser- und Achterbahnen, Himmelsobservatorien, Wildwest- oder Delphinshows. Solche Attraktionen steigern die Popularität des Parks ungemein, was man sich natürlich postwendend mit höheren Eintrittspreisen bezahlen läßt. Der äußere Rahmen sollte dann aber ebenfalls stimmen: Phantasievoll angelegte Grünanlagen, frühlingsfrische Toiletten, besonders schicke Verkaufsstände und anständige Arbeitsbedingungen für das Personal gehören genauso zu einem erfolgreichen Vergnügungspark wie aufwendige Nervenkitzel. Trotzdem wird man früher oder später Ärger mit Gewerkschaftsvertretern, Lieferanten oder gar dem Verbraucherschutz kriegen; dann hagelt es etwa Rügen wegen zuviel Fett in

Das Stimmungsbarometer

PARK



den Hamburgern, zu süßem Eis etc. Meistens wollen die Kerle aber einfach mehr Geld, wobei die entsprechenden Verhandlungen in Form einer kleinen Actionsequenz geführt werden.

Die Grafik des Digi-Oktoberfests erlaubt nicht nur die wahlweise Darstellung in VGA bzw. Super VGA, sie wurde auch aufs niedlichste animiert: Bei einem Streik demonstrieren die Angestellten mit Plakaten, man kann aber auch dabei zusehen, wie die Delphine ihre Kunststückchen zeigen und körperlich nicht so belastbare Besucher sich nach einer rasanten Achterbahnfahrt erleichtern. Dazu hört man das Publikum lärmen und die Fahrgeschäfte rattern, obendrein ist jede Attraktion mit einer individuellen Musikbegleitung ausgerüstet. Nicht ganz so geglückt ist die Steuerung, denn während die wichtigsten Aufgaben dem Parkmanager dank Menübetrieb flüssig von der Hand gehen, erweist sich gerade der Achterbahnbau als eine ziemlich nervige Angelegenheit. Zudem kann die Zeit während dieser Phase nicht angehalten werden, was eigentlich bloß unnötige Hektik ins Spiel bringt. Auch täuschen manche der Optionen mehr Komplexität vor, als dann tatsächlich dahintersteckt, so muß man beispielsweise immer wieder bestimmte Nahrungsmittel einkaufen, obwohl die eigene Entscheidungsfreiheit in puncto Preis, Lieferquelle etc. dabei gleich Null ist.

Abgesehen von derartigen Fleißaufgaben sind die Beeinflussungsmöglichkeiten aber gar nicht übel. Da gibt es übersichtliche Statistiken zur Zufriedenheit der Besucher und zur wirtschaftlichen Situation des unterhaltsamen Dienstleistungsbetriebs. Daneben existieren drei Komplexitätsgrade, wobei im einfachsten Fall Gewerkschaft und Einkauf außen vor bleiben, während im härtesten Modus auch noch der Handel mit den eigenen Aktien und bis zu 40 Digi-Konkurrenten dazukommen. Schließlich lassen sich noch das Anfangskapital und die „Grundstimmung" der Besucher vorher festlegen. Dennoch ist die Frage nach der Langzeitmotivation von Theme Park nicht so einfach zu beantworten: Trotz der sechs Erfolgskategorien (reichster Mann, modernster Park, die meisten Besucher...) und obwohl durchaus die Möglichkeit besteht, seine Anlage an den Meistbietenden zu verscherbeln, um mit dem Erlös irgendwo anders das nächste Projekt in Angriff zu nehmen, motiviert das Spiel letzten Endes nicht ganz so lange wie anfänglich erwartet. Mag das Disneyland am PC aufgrund seiner kleinen Schwächen im Gameplay also auch knapp an einem Hit vorbeigeschrammt sein, ein innovatives und schönes Programm ist diese Mischung aus „Sim City" und „Die Siedler" allemal! (mic)

Jubel, Trubel, Eierkleid

Auch Fritten lassen bitten...

Theme Park
(Bullfrog)

Interessante Simulation eines Jahrmarkts für Architekten und Manager.

GRAFIK	79%
SOUND	79%
REALISMUS	82%
MOTIVATION	84%

82%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 120,– DM

Der ganze Rummel beginnt erst auf einem 386er mit 4 MB RAM.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 18 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Willkommen zurück in der Normalität, willkommen bei der Leserpost eines endlich wieder alle vier Wochen erscheinenden PC Jokers. Freut Ihr Euch auch so wie ich? Schließlich: Was gibt's Schöneres, als Monat für Monat mit Euren Zuschriften eingekerkert zu sein?!

GENIALITÄT & NUMMERN

1) Warum druckt Ihr beim herausnehmbaren Besserwisser auf dem Titelblatt nicht die Nummer der Ausgabe? Es ist nämlich äußerst eklig, wenn man alle Besserwisser zusammen in einem Ordner hat und einen bestimmten Tip nachschauen möchte…
2) Wann bringt Ihr ein CD-ROM-Magazin mit CD heraus (z.B. mit Animationen, Bildern, Demos, Shareware usw.)?
3) Euer neuer Multimedia Joker ist einfach genial, Gratulation! Weiter so!!!
fordert Steffen Hung aus Dietikon in der Schweiz.

1) Warum sind wir da nicht selbst draufgekommen? Weil wir doof sind? Weil eklige Sachen mein Hobby sind? Egal, Deinem Wunsch wurde jedenfalls umgehend entsprochen!
2/3) Vielleicht wird ja aus unserem genialen Multimedia Joker eines Tages ein eigenständiges Heft? Und für die Jubiläums-Ausgabe (11/94) kann ich allen CD-Freaks jetzt schon ein besonderes Schmankerl versprechen…
Dein vielversprechender Ghost

DAS RÜSSELSCHWEIN

Nachdem ich im letzten Heft den Test zu „Rüsselsheim" las, beschloß ich, mir dieses Spiel zuzulegen. Doch auf anfängliche Begeisterung folgte die Ernüchterung: Obwohl der Nachfragereport einen Bedarf bestätigte und auch genügend Autos auf Lager waren, konnte ich einige Typen (mal Sportwagen, dann wieder Limousinen) plötzlich nicht mehr verkaufen! Verzweiflungstaten wie Preise enorm senken oder erhöhen, kein Geld oder sehr viel Geld in die Werbung stecken brachten auch keinen Erfolg. Nun glaube ich, daß dieses Programm einen fatalen Bug hat, und hätte gerne Eure Erfahrungen damit gehört. Denn verständlicherweise bin ich sehr verärgert…
klagt uns verständlicherweise Andreas Elksne aus Hamburg sein automobiles Leid.

Alle hiesigen Automobilisten leiden mit Dir, stehen jedoch genau wie Du vor einem Rätsel. Manfred (der Rüssel-Tester) hat mir persönlich versichert, das Game zusammen mit Kollegen auch privat, begeistert und daher ausgiebigst gezockt zu haben, ohne je auf den von Dir angeprangerten Fehler gestoßen zu sein. Bleibt Dir also wohl nur die Reklamation mit anschließendem Umtausch, entweder im Shop oder direkt beim Hersteller Impressions bzw. seinem deutschen Sprachrohr Selling Points. Viel Glück!
Dein untermotorisierter Ghost

OLDIE BUT GOLDIE

Es war ein Tag wie jeder andere, als ich, nichts Böses ahnend, im PC Joker blätterte. Plötzlich fiel mein Blick auf den Zocker-Olymp, und dort entdeckte ich doch tatsächlich meinen Namen. Mein Puls stieg schlagartig an, meine Augen traten hervor, aber es gibt kein Leugnen: Ich habe tatsächlich ein „Spitzengame" gewonnen! Ein paar Tage später lag denn auch der Zettel der Gelben Gefahr in meinem Briefkasten, und noch zur selbigen Stunde hielt ich mit feuchten Augen mein Päckchen in der Hand. Was mag wohl drin sein? „Battle Isle 2"? „T.F.X."? „Alone in the Dark 2"? Ich reiße das Teil auf und halte sie endlich in der Hand, die „Magnetic Scrolls Collection" (!?) mit den legendären (!?) Spielen „Guild of Thieves", „Corruption" und „Fish".
Da ich noch nie was davon gehört hatte, schaute ich mir die Screenshots auf der Rückseite an – nicht gerade vielversprechend. Zu Hause suchte ich verzweifelt nach einer Bewertung in 'nem älteren PC Joker, fand aber nix. Könnte dies Game also vielleicht Teil des Aprilscherzes sein? Oder ein Versehen? Na, andere haben nichts gewonnen und sind auch glücklich…
Davon abgesehen finde ich die Idee mit dem Multimedia Joker super, zumal CD-ROM ja schon beinahe ein Standard am PC ist. Das Blackout kommt mir allerdings immer noch genauso überflüssig vor wie die Grafik Competition oder das PC Parlament. Tja, und Eure Tests sind Spitze wie eh und je!
beruhigt sich und uns zum guten Schluß Björn Diegmann aus Saarbrücken.

Oh, Du undankbarer Zausel: Bei der „Magnetic Scrolls Collection" handelt es sich um eine Sammlung von superklasse und superklassischen Text-/Grafikadventures, die mit einer komplett neuen Benutzeroberfläche im variablen „Windows"-Design nochmals aufgelegt wurden – und gleichzeitig um einen ehemaligen Top-Tip! Wie wäre es mit Anspielen vor Motzen?
Ehrlich entrüstet, Dein Ghost

SETUP & BLACKOUT

Ich möchte mal kurz auf den Brief von Till Weingärtner (6/94) eingehen, da ich ebenfalls Soundblaster-Probleme mit Sierra-Games hatte. Bei mir konnte ich sie lösen, indem ich im Setup den Cache deaktivierte. Und nun zum Blackout: Früher fand ich diese Rubrik völlig überflüssig, doch dann legte ich mir neulich das DSA-Basis-Set zu, und siehe da – auf einmal war das Blackout gar nicht mehr so uninteressant. Also, kommt mir bloß nicht auf die Idee, hier den Rotstift anzusetzen!
drängt Martin Schmidt aus Seelze.

Danke für den Tip. Und vielleicht lädst Du zu Deinem nächsten Abenteuer in Aventurien ja mal einen noch unbekehrten Blackout-Zweifler ein? Bleistiftsweise Björn Diegmann…
Dein abenteuerlicher Kuppel-Ghost

ES WAR EINMAL…

Ich kann mir gut vorstellen, wie Ihr jetzt mit Eurer Burgjungfer Brigitta am Feuer sitzt und Euch vom Knechte Mi-

chael bedienen laßt – was völlig gerechtfertigt wäre, denn wer sich über Jahre hinweg so hochgearbeitet hat wie Ihr, der muß sich natürlich ausruhen, wenn er in die Jahre kommt. Und damit hättet Ihr ja auch Zeit genug, in aller Ruhe ein paar Fragen zu beantworten:
1) Wie kommt Ihr auf diesen merkwürdigen Namen „Joker", wo Ihr doch eigentlich „Ghost" heißt? Könnt Ihr noch folgen? Dann wendet Euch meiner zweiten Frage zu...
2) Wieso gebet Ihr immer noch ein weiteres Magazin heraus, welches da „Amiga Joker" heißt?
3) Wie kommt Ihr auf die sehr merkwürdige Idee, ein Multimedia-Heft in Euer Heft hineinzuheften? Wer hat denn heute noch ein CD-ROM-Laufwerk? Ein ordentlicher 286er mit 16 MHz und Hercules-Grafikkarte ist das Nonplusultra der Technik!
glaubt Markus Maria Müller, äh, Markus Meyer aus Monheim und legt noch allerlei wertvolles Bakschisch wie Kaugummis, Tempotaschentücher und Fotos längst ausgestorbener Fußballstars in seinen Brief.

Jemand, der weiß, wie man einen Geist stilgerecht anspricht, fürwahr! Zwar heißt mein Knecht Vincent, meine Jungfer ist ein vermodertes Skelett, und mein Feuer (merke: Leserbriefe brennen fein) knistert am Boden eines feuchten Kellerlochs, doch will ich Eure Fragen dennoch beantworten, edler Herr:
1) Diese Gazette wird nun mal in einem Hause erstellt, das dem Geschlecht derer von Joker zu eigen ist.
2) Auf Treu und Glauben: Düsternis würde im Amiga-Lande herrschen und ein gar grausiges Geheul der einheimischen Amiganer anheben, wär's nicht mehr so!
3) Würd' ich nicht heften, so wär' ich auch kein Heftling mehr. Und wenn mir ob Euer harschen Worte auch die Augen tränen, so hab' ich jetzt doch wenigstens ein Tempotaschentuch...
Ganz der Eure, Ghost

DER ANTI-BOYKOTT-AUTOMAT

Die Alternative zu teurer Originalsoftware ist meines Erachtens nicht (wie im letzten Ghostwriter von einem Leser vorgeschlagen) ein Kauf-Boykott, sondern Automaten-Soft. In Hamburg habe ich nämlich einen völlig neuen Kopier-Automaten gesehen, der Lizenzprogramme zum Selbstkopieren anbietet. Man bezahlt direkt am Automaten, bekommt Wechselgeld zurück und erhält sogar eine Quittung, mit der man den rechtmäßigen Erwerb nachweisen kann!
Ich konnte dort insgesamt 200 Programme von Sybex, Chip-Software-Service, Doka Company, Alster Design und vielen anderen Herstellern finden. Der Preis lag etwa 10 bis 20 Prozent unter dem der Blister-Versionen – somit ist dies vielleicht ein günstiger Weg, um Original-Software billiger zu verkaufen. Warum bieten also nicht Origin, Virgin oder Lucas Arts ihre Programme auch in solchen Automaten an?
schlägt Detlef Korhon aus Hamburg vor.

Wenn mich nicht alles täuscht, hast Du eine dieser Copystations für PD bzw. Shareware entdeckt – und damit leider nicht gerade Amerika. Denn erstens gibt es so was schon länger, zweitens ist der Preisvorteil im Einzelfall doch sehr zweifelhaft, und drittens scheint die Methode für Games mit umfangreichen Handbüchern alles andere als praktikabel zu sein. Von Postern, Codewheels und sonstigen Spielebesonderheiten ganz zu schweigen...
Dein Automatik-Ghost

REALITÄT STATT THEORIE - RAUS JETZT UND RAN

EXKLUSIV BEI: LEISURESOFT

DER TRAINER

Die Sonne brennt auf Ihre Schultern und ein leichter Wind treibt einige Papierschnitzel über das Spielfeld. Sie sind DER TRAINER. Hier ist Ihr Platz und der Ihrer Mannschaft. Vergessen Sie düstere Bürokratie. Raus jetzt und ran!

Nehmen Sie als Trainer direkten Einfluß auf das Spiel Ihrer Mannschaft in dieser realistischen und komplexen Fußballmanagementsimulation.

DER TRAINER berechnet jedes Spiel Ball für Ball - jedes Spiel ist unterbrechbar, sobald Sie Ihre Strategie der Taktik und der Aufstellung des Gegners, der Stärke seines Teams und dem Spielverlauf anpassen wollen.

Nationale und internationale Transfermärkte bieten 3740 echte Spieler zur Auswahl. 30 realistische Parameter beeinflussen auch positive und negative Aspekte, Talente Charakterzüge jedes individuellen Spielers.

80 verschiedene taktische Variationen (10 x 8) auf dem PC und umfangreiche 64 (8 x 8) auf dem Amiga können von Ihrer Mannschaft gespielt und darüber hinaus auf die eigenen Bedürfnisse zugeschnitten werden: bestimmte Gegner markieren, Abseitsfalle spielen u.s.w.
Gezielte Motivation der Spieler, Einsatz von Reserven, sogar der zeitweise Rauswurf von Aufhörern geben Ihnen fast unbegrenzte Möglichkeiten, die Leistungen Ihrer Mannschaft zu verbessern.

21290 Spiele der letzten 20 Jahre können untersucht werden; 13 verschiedene Tabellen (u.a. Liga-tabellen, Spielerverweise, Spielpläne, Transferlisten, Schützenlisten und Finanzdaten, Mannschaften und Tabellen der letzten 20 Jahre) können eingesehen und ausgedruckt werden.
Liga- und Freundschaftsspiele, Pokal-, Europameisterschafts-, Pokalsieger- und UEFA-Pokalspiele werden alles von Ihnen fordern. Treten Sie an gegen die besten Mannschaften Europas.

DER TRAINER ist die bislang wahrscheinlich am meisten realistische Fußballsimulation für bis zu 46 Spieler und bietet die am weitesten gehende Kontrolle über Ihre Mannschaft: wählen Sie Ellmeter-, Freistoß- und Einwurfausführer, Flügelspieler, Libero, Mannschaftskapitän, Spielmacher, Reserven, Spielermanager und vieles mehr.
Über 20 Mb an Daten und Animationen in der PC- und über 40 Mb in der CD-ROM Version lassen Sie, wie auch die Amiga-Version, ein bislang ungekanntes Maß an Realität erleben.

Jetzt erhältlich für PC und CD-ROM zum Preis von 119.95 DM und für Amiga (1 Mb) zum Preis von 99.95 DM.

LEISURESOFT

AMIGA SCREEN STAR

"Taktiker müssen zuschlagen."
Powerplay
"In puncto Realismus läßt sich Der Trainer von niemandem überbieten!"
Joker Magazin
Motivation 88%
"Für Fußballbegeisterte ist es schon fast ein absolutes Muß."
"Alles andere als langweilig. Nach all dem trockenen Management endlich hartes Training!"
ASM
Realitätsnähe 12/12
Idee, Ablauf 11/12

LEISURESOFT
Robert-Bosch-Str.1
59199 Bönen
Tel.:02383/690 Fax: 57116

KEIN STERN IN SICHT?

Als langjähriger Leser diverser Computerzeitschriften muß ich sagen, daß PC- und Amiga-Joker die zur Zeit besten Spielemagazine am Markt sind. Eins gefällt mir aber nicht: Bereits im letzten Dezember hattet Ihr einen Test zu „DSA – Sternenschweif". Wie nicht anders zu erwarten, war's ein grandioses Programm, und ich als DSA-Fan lauere seitdem täglich darauf, daß es endlich zu haben ist. Ja, ich weiß, das war damals ein Exklusiv-Test, und außerdem liegt es sowieso am Hersteller, der einfach nicht zu Potte kommt. Aber meint Ihr nicht trotzdem, daß ein halbes Jahr zwischen Test und fertigem Spiel ein bißchen lang ist? Vor allem hätte ich mir eine kurze Nachricht in einer Eurer Frühjahrs-Ausgaben gewünscht, die auf die Verzögerung hinweist!
Inzwischen habe ich mich allerdings mit „NHL Hockey" getröstet und bin derweil mit fast allen Mannschaften Cup-Sieger geworden. Daher hoffe ich, daß Electronic Arts vielleicht einen Editor zum Spiel herausbringt, mit dem sich die Spielstärke verändern läßt. Auch neue Spieler oder Datadisks mit erweiterten Features wären nicht schlecht. Oder vielleicht ein ausgebauter Managerteil. Wißt Ihr da irgendwas drüber?
fühlt uns Stefan Silberbauer aus Stallwang auf den Zahn.

Der „Sternenschweif" ist ein Fall für sich: In Abständen von jeweils etwa zwei Wochen wird uns seit Monaten die Veröffentlichung angekündigt – das Game steht also quasi ununterbrochen wenige Tage vor dem Release! Zu „NHL Hockey" fällt mir im Moment leider auch nichts Erbauliches ein, aber vielleicht möchtest Du es ja mal mit „FIFA International Soccer" vom selben Hersteller versuchen? Das ist zwar kein Hockey, doch dafür brandneu und saugut!
Dein sportlicher Sternen-Ghost

BETTMAN – DIE SIECHE FLEDERMAUS!

1) Kann man bei „Tie Fighter" auch mit einem „Tie Break" spielen?
2) Kann man bei „Sim Ant 2000" Killerameisen züchten, die ganze Städte zerstören?
3) Wo bekommt man noch ein LP-Laufwerk aus den 60er Jahren?
4) Wenn ich Mitglied der Joker-Partei werde, kann ich dann den Joker von der Steuer absetzen?
5) Neulich habe ich eine Diskette eingepflanzt, und es ist noch kein Baum dabei herausgekommen. Was soll ich tun?
6) Wann wird endlich „Das Blaue Auge 3" fertig sein?
grübelt Batman aus dem Batcafe in C.-R.! Ah, ja…

1) Glaub' ich nicht. Denn obwohl „Tie" zu deutsch Krawatte heißt, konnten wir im Test nicht mal einen kämpfenden Schlipsträger entdecken!
2) Nö, denn das Game heißt „Sim Aunt 2000" und handelt von virtuellen Tanten.
3) Überall da, wo es Zeitmaschinen gibt. Also etwa bei Qualle und dem Schrotto Versand.
4) Lern erst mal richtig Deutsch bzw. Auto fahren: Es heißt „das Steuer" und nicht „die Steuer"! Den Joker kannst Du dann irgendwo in Grasbrunn absetzen...
5) Wenn Du einen Baum brauchst, dann wende Dich doch an den Rektor der Baumschule, in der Du gelernt hast, solchen Blödsinn zu vertannenzapfen!
6) Schau einfach mal bei mir vorbei. Sobald Du Dir die ersten beiden blauen Augen abgeholt hast, können wir uns ans dritte machen…

Dein Bettlaken-Man

COOL BLEIBEN

Vor kurzem habe ich mir ein neues Motherboard gekauft; vorher hatte ich einen 386DX/40, jetzt ist's ein 486DX2/66. Allerdings reichte das Geld dann aber nicht mehr für einen Kühler, den man bei derartigen Prozessoren eigentlich braucht. Nun wollte ich fragen, wie lange ich meinen PC angeschaltet lassen kann, ohne daß etwas kaputtgeht bzw. wie lange ich zum Abkühlen Pause machen muß.
hofft Manuel Schleis aus Geisenheim auf klare Richtlinien.

Weia, da wär' ich jetzt aber gaaanz vorsichtig, zumal sich ein Chip recht schnell aufheizt – so eine 66er-CPU bringt es bereits eine halbe Stunde nach dem Einschalten locker auf 90 bis 100 Grad; je nach der Luftzirkulation im Gehäuse können es auch mehr werden. Klarer Fall von am falschen Ende gespart, denn Kühlkörper und Prozessorlüfter müssen her!
Dein immer cooler Ghost

MAMMA MIA!

Ich werde mir vielleicht demnächst ein 486DX4-Motherboard kaufen; wieviel kostet so was? Im Moment ruht ein 486DX/33 in meinem Tower – vertragen sich die beiden? Und wenn ich zwei Motherboards in meinem Rechner habe, kann ich dann auch beide benutzen?
spekuliert Bastian Barthel aus Langenselbold.

Da die Preise für Motherboards praktisch täglich wechseln, solltest Du besser einen Händler fragen. Und den Gedanken an ein gemischtes Doppel kannst Du samt Deinen Sorgen bezüglich der Verträglichkeit gleich wieder vergessen – das alte Board wird nämlich gegen das neue ausgetauscht. Aber vielleicht wäre der Gedanke an einen Overdrive-Chip überlegenswert? Immerhin gibt es in dieser Ausgabe extra für Dich ein entsprechendes Special…
Ohne (Mutter-) Brett vor dem Kopf, Dein Ghost

DER CYBER-FAN

1) Ich lese den PC Joker schon ziemlich lange, habe allerdings die ersten drei Hefte verpaßt und leider versäumt, sie mir rechtzeitig zu besorgen. Gibt es irgendeine Möglichkeit, wie ich jetzt noch an die Teile rankommen könnte?
2) Vor ein paar Wochen habe ich mir den Cyberman von Logitech gekauft. Dabei lag eine Demoversion von „Shadowcaster" mit in der Packung, doch abgesehen davon habe ich noch keine weiteren Games entdeckt, die das Eingabegerät unterstützen. Könntet Ihr mir ein paar nennen, oder dauert es noch ein Weilchen, bis sich die Hersteller auf das Teil eingestellt haben?
3) Was ist am Soundblaster 16 besser als am Soundblaster Pro?
4) Komme ich mit 4 MB RAM auf die Dauer aus?
5) Zum Schluß noch ein Lob: Ich find's gut, daß Ihr die Games oftmals kritischer bewertet als andere!
versichert Martin Daum aus Gönnheim.

1) Hey, haben wir nun Kleinanzeigen oder nicht?

Und wofür haben wir die wohl?!
2) Also, „Quest for Glory IV" arbeitet z.B. definitiv mit dem Cyberman zusammen, von „Terminator Rampage" soll es eine entsprechende Version geben. Und laut Logitech soll die große Programm-Flut erst noch kommen...
3) Die SB 16 ist im Gegensatz zur SB Pro eine 16-Bit-Karte, was in der Praxis volleren Sound und höhere Sampling-Raten ermöglicht.
4) 4 MB werden allmählich schon etwas knapp: Die ersten 8-MB-Games gibt es ja bereits, und je nach Konfiguration des Rechners kann man auch bei 4-MB-Spielen Probleme bekommen.
5) Und ich find's gut, daß Du das gut findest!
Alles Gute, Dein Ghost

DIE BRAUNE HÖLLE

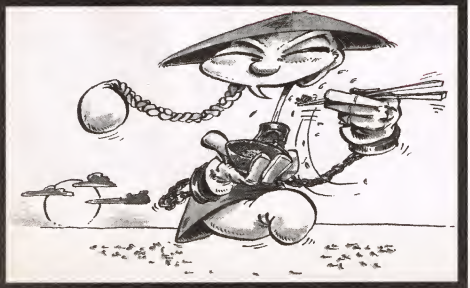
Zum Test von „Red Hell" im letzten Heft möchte ich noch ein pikantes Detail ergänzen: Das Spiel basiert im US-Original auf der Annahme, daß die Nazis den 2. Weltkrieg gewonnen und ganz Amiland besetzt haben. Deshalb heißt das Programm jenseits des großen Teiches auch „Kronolog: The Nazi Paradox". Für die deutsche Version wurden einfach eine neue Ausgangssituation und ein anderes Feindbild hergenommen. Praktische Lösung, wenn man den deutschen Markt und die Bundesprüfstelle nicht verschrecken möchte... verrät uns Rolf Schlyja aus Stade.

Ich habe extra bei Cyberdreams angerufen, um die Sache nachzuchecken – und Du hast recht. Sehr schön mitgedacht! Weiter so, und Du kriegst Dein erstes Fleißbildchen...

OHNE FLEISS KEIN REIS

Wie, Ihr mögt sowieso keinen Reis? Und namentlich mit Euren literarischen Ergüssen an die Öffentlichkeit gehen mögt Ihr wohl auch nicht, was? Doch?! Dann seid so fleißig und schreibt mir Eure Anregungen, Euer Lob, Eure Kritik und Eure Fragen – alle Zuschriften von allgemeinem Interesse finden sich demnächst auf diesen Seiten wieder! Was sich hier nicht wiederfindet, wird von mir persönlich beantwortet; allerdings nur, wenn RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt und sich der Absender entziffern läßt. Damit Ihr da keine Schwierigkeiten habt, hier meine Adresse in Schönschrift:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN



SEIT ANFANG JULI '94 ERHÄLTLICH. DAS:

UPDATE!

FÜR PC UND AMIGA

FÜR 14,95 DM!

AUFGEPAßT!

Alle Besitzer der Amiga- PC- oder CD Rom Version von

DER TRAINER

können direkt bei Leisuresoft das deutsche Update für die 1. + 2. Liga erwerben. Mit Hilfe des eingebauten Editors können alle Namen nach Belieben geändert werden.

Was Sie dafür tun müssen?
Einfach die Karte, die der Vollversion beigefügt ist, ausfüllen und senden an:

Leisuresoft GmbH
Robert- Bosch Str. 1
59199 Bönen

"Der Trainer" ist seit Ende Juni '94 im Fachhandel erhältlich.

Exklusivvertrieb für Deutschland durch:

LEISURESOFT GROUP

MicroProse macht's möglich...

DIE MICROPROSE MULTIMEDIA COMPETITION

Die Badesaison geht rapide zu Ende, dafür öffnen Schule und Arbeit wieder ihre Pforten – bäh. Und weil hui besser als bäh ist, verlosen wir hier ein komplettes Multimedia-Set und massig tolle Games – hui!!!

Bei den Spielen handelt es sich um fünf Highlights aus dem MicroProse-Programm der letzten Monate: „Subwar 2050" (futuristische U-Boot-Simulation), „Bloodnet" (Endzeit-Rolli), „F-14 Fleet Defender" (der aktuelle König der Lüfte), „1942 – The Pacific Air War" (Weltkrieg-II-Flugi) und „UFO – Enemy Unknown" (komplexer Genremix). Damit nun auch jeder das kriegt, was er gerne hätte, habt Ihr die freie Wahl, welches Game Euch der Postbote im Fall des Falles rüberschieben soll – also gebt Euren persönlichen Favoriten am besten auf der Antwortkarte mit an.
Was, Ihr wollt gleich den Haupttreffer ziehen? Na, dann viel Glück, denn der kann sich wirklich sehen (und hören) lassen: Es ist das Multimedia-Paket „Double Fusion LX" von Media Vision, mit dem man seinen PC im Handumdrehen zukunftssicher macht. Darin verbergen sich nämlich ein CD-ROM (Doublespeed), eine Pro Audio Spectrum-Soundkarte, zwei Aktivlautsprecher sowie allerlei hübsche Schillerscheiben!
Unter den weniger glücklichen Glückskindern werden zusätzlich noch ein paar Überraschungspakete von MicroProse verlost, aber damit machen wir unser Füllhorn erst mal wieder zu. Denn jetzt ist Allgemeinbildung gefragt, wir kommen nämlich zur allseits gefürchteten…

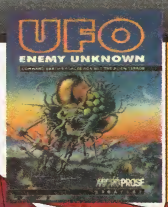
PREISFRAGE:
UNTER WELCHEM (KOSE-) NAMEN IST DIE F-14 BEKANNT?

Die richtige Lösung schreibt Ihr auf eine Postkarte, die bis zum 16.9.1994 bei uns gelandet sein muß, dann entscheidet Fortuna. Ausgeschlossen sind der Rechtsweg, die Mitarbeiter von MicroProse und die des Joker Verlags. Was machen letztere statt dessen? Sie wünschen Euch natürlich viel Glück!

Joker Verlag
„Multimedia Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

1. PREIS: EIN MULTIMEDIA-PAKET „DOUBLE FUSION LX"

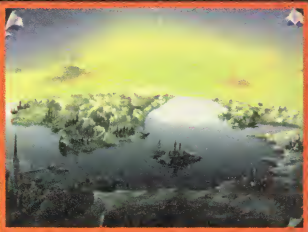
2. – 6. PREIS: JE EIN MICROPROSE-SPIEL NACH WAHL



7.–11. PREIS: JE EIN MICROPROSE-ÜBERRASCHUNGSPAKET

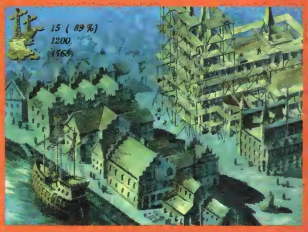
Hanse

Die Expedition



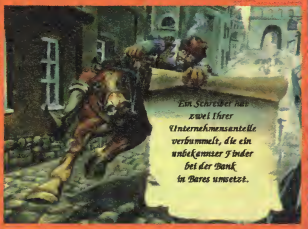
Durch Ausrüsten von Expeditionen können Sie fremde Handelsplätze und neue Waren entdecken.

Sollten Sie Ihren Verpflichtungen nicht nachkommen, lernen Sie bald den lokalen Schuldturm von innen kennen.



Lübeck ist Zentrum Ihrer geschäftlichen und privaten Angelegenheiten. Stellen Sie sich gut mit Bank, Kirche und Nachbarn!

Erziehungsmaßnahmen haben erheblichen Einfluß auf Stärken und Schwächen der künftigen Händler-Generation.



Seien Sie auf Schicksalsschläge vorbereitet. Gute wie schlechte Nachrichten können Ihre Situation drastisch ändern!

ASCON

Brockhagener Str. 461, 33334 Gütersloh

TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Leservcharts

1. (-) DIE SIEDLER

2. (6) DAY OF THE TENTACLE
3. (1) INDIZIERT
4. (4) X-WING
5. (2) SAM & MAX
6. (10) SIM CITY 2000
7. (3) SYNDICATE
8. (7) CIVILIZATION
9. (9) ANSTOSS
10. (5) PRIVATEER
11. (12) INDIANA JONES IV
12. (13) DUNE 2
13. (8) COMANCHE
14. (14) EISHOCKEY MANAGER
15. (18) MAD TV
16. (11) NHL HOCKEY
17. (19) MONKEY ISLAND II
18. (16) LANDS OF LORE
19. (17) PIRATES GOLD

Business Charts CD-ROM

1. (-) THEME PARK

2. (3) ULTIMA VIII
3. (2) REBEL ASSAULT
4. (-) ANSTOSS WORLD CUP
5. (1) BATTLE ISLE II

Leservcharts: CD-ROM

1. (1) REBEL ASSAULT

2. (2) DAY OF THE TENTACLE
3. (3) BATTLE ISLE II
4. (4) THE 7th GUEST
5. (5) STRIKE COMMANDER

Special Charts: Neue Luxus-Adventures

1. DAY OF THE TENTACLE

2. SAM & MAX
3. BENEATH A STEEL SKY
4. RETURN TO ZORK
5. SHADOW OF THE COMET
6. SPACE QUEST V
7. ROBINSONS REQUIEM
8. DRAGONSPHERE
9. HAND OF FATE
10. SIMON THE SORCERER

Business Charts

1. (-) DIE SIEDLER

2. (-) THEME PARK
3. (-) ANSTOSS WORLD CUP
4. (-) TIE FIGHTER
5. (-) 1942 PACIFIC AIR WAR
6. (5) SIM CITY 2000
7. (-) DER CLOU!
8. (1) BATTLE ISLE II
9. (-) DER TRAINER

Personal Top Five: Mick

1. REBEL ASSAULT

2. F-14 FLEET DEFENDER
3. PACIFIC STRIKE
4. PINBALL DREAMS 2
5. INHERIT THE EARTH

Der Leser-Liebling der letzten Ausgabe ist inzwischen nicht nur auf Platz drei zurück–, sondern auch noch der BPS in die Hände gefallen – und deshalb wird die mittlerweile indizierte Dungeon-Metzelei auch nicht mehr namentlich aufgeführt.

Ansonsten nennen wir natürlich weiterhin Roß und Reiter, wenn es um die derzeit beliebteste Entertainment-Soft geht. Wenn es um aktuelle Veränderungen in den Hitlisten geht, so ist diesen Monat ein sehr eigentümliches Phänomen zu beobachten: Einerseits hat sich in den Lesercharts (vom erwähnten Bannspruch aus Bonn einmal abgesehen) kaum etwas Grundlegendes getan, andererseits gibt es aber mit den gipfelstürmenden „Siedlern" eine radikale Ausnahme, und dritterseits blieb an der Verkaufsfront kaum ein Stein auf dem anderen. Tja, vermutlich nicht mit Schwäbisch Schwall gebaut! Andererseits hält unser Bruchpilot Mick sowieso nicht viel vom Bauen, bricht er mit seinen diversen Flugis doch durch jede erreichbare Stallmauer... Damit wir nun wiederum im nächsten Top Job nicht auf Sand bauen müssen, solltet Ihr Euch jetzt auf den Hosenboden setzen und uns eine erbauliche Postkarte mit Euren aktuellen Lieblingsspielen schicken (CD-Versionen bitte kennzeichnen). Wir zählen dann jede Stimme aus und unterbreiten Euch im kommenden Monat wieder das Gesamtergebnis. Außerdem werden natürlich erneut drei kapitale Byte-Bauwerke unter allen Einsendern verlost, nämlich:

1 x Maelstrom
1 x Soccer Kid
1 x Litil Divil

Wer Absender und/oder Briefmarke vergißt, hat freilich vergleichsweise wenig Chancen, und unsere Anschrift ist bekanntlich auch nicht ganz unwichtig. Daher steht sie hier noch mal zur Erinnerung:

Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

ABO

Kurz und sehr gut, im Abo erhält man alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für lächerliche 63,– DM (Ausland: 75,– DM). Die regensicher und umweltschonend verpackten Hefte werden vom Postboten direkt an die Haustür gebracht, meist noch ehe sie am Kiosk auftauchen. Und weil das viel, aber nicht genug ist, dürfen sich Neuabonnenten zwei spielbare Gratis-Demos aussuchen:

SIM CITY 2000: Die tolle Neuauflage der klassischen Stadtbausimulation von Maxis gilt nicht umsonst als Meilenstein der Software-Geschichte – genießt SVGA-Grafik und alle Funktionen der Verkaufsversion!

AMBUSH AT SORINOR: Mindcrafts Nachfolger zum Fantasy-Klassiker „Siege" ist ein rasantes Action-Strategical für Raubritter aller Rassen und Klassen – gegenüber der Verkaufsversion nur weniger Missionen!

PINBALL DREAMS 2: Ein voll spielbarer Flipper aus der neuen Data-Disk zum Hit von 21st Century, der mit Realismus, toller Grafik und heißem Sound begeistert – und das Teil ist eigenständig lauffähig!

PIZZA CONNECTION: Die Wirtschaftssimulation von Software 2000 bekehrt mit Witz, Komplexität und starker Präsentation selbst Ronald McDonald zum Pizza-Fan – viele Features, nur beschränkte Spieldauer!

Das Angebot mit den zwei Demos nach Wahl steht nur im September, also Beeilung! Zumal Ihr ja bei jeder Abo-Verlängerung eine weitere Top-Prämie kriegt...

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Jetzt zu abonnieren, bringt's gleich in doppelter Hinsicht doppelt: Nicht nur, daß Ihr dann PC Joker und Multimedia Joker preisgünstiger und schneller bekommt – diesmal gibt's auch noch die doppelte Prämie!

ABO 2

DOPPELT STARK: 2 VOLL SPIELBARE DEMOS NACH WAHL FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!

PC-JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:_____ /_____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: (Scheck oder Bargeld liegt bei) ○

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: Überweisung auf Postgirokonto: Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80 ○

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Aller guten Dinge sind drei!

Werner Krahe und Jens Onnen haben geschafft, wovon Vereinsmanager träumen: Mit ihrem neuesten Werk gelang den Programmier-Stars von Software 2000 jetzt der dritte Meistertitel in Folge – ein Hattrick!

Die übersichtliche Benutzeroberfläche

Der Betze bebt: Die Roten Teufel in Führung!

Die maximal vier Hobbymanager haben zunächst die Wahl zwischen zehn Schwierigkeitsgraden, drei Komplexitätsstufen und einer Spieldauer von ein bis vier Jahren bzw. ohne zeitliche Begrenzung. Auch das Angebot an potentiellen Arbeitgebern wurde gegenüber dem Bestseller „Bundesliga Manager Prof." nochmals deutlich erweitert: Neben der 1. und 2. Bundesliga sowie einer Oberliga hat man zwei der neuen Regionalligen aufgenommen, zusätzlich verwaltet das Programm die jeweiligen Eliteligen der Franzosen, Engländer, Spanier und Italiener. Die insgesamt 1800 deutschen und 720 europäischen Kicker erscheinen natürlich auch auf den Transferlisten oder können gezielt von den Vereinen abgeworben werden. Für jeden Neueinkauf lassen sich Ablösesumme, Gehalt und Prämien beliebig festlegen.

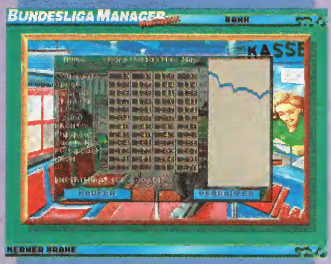
Der erfolgreichste Manager darf sich dann als Bundestrainer versuchen; vor WM und EM (inklusive Qualifikation) testet der Heim-Berti seine Wunschkandidaten ausgiebig in Freundschaftsspielen. Nebenbei sind die Europapokalwettbewerbe zu bestreiten, und in der Winterpause geht es in den Hallenturnieren um die Teilnahme am Masters. Bei soviel Trubel sorgt der Kalender für Übersicht; eine Flutlichtanlage vorausgesetzt, können im Fall des Falles die Begegnungen vom Samstag auch auf den Freitagabend vorverlegt werden, wodurch sich die Erholungsphase bis zum Mittwochspiel verlängert.

Vor Saisonbeginn sollte zunächst einmal die Bilanz erstellt werden, denn wenn der Verein laufend rote Zahlen schreibt, droht der Lizenzentzug. Auf der einen Seite kalkuliert man die erwarteten Einnahmen: Der Verkauf von Fernsehrechten füllt ebenso die Vereinskasse wie die Werbung auf Banden und Trikots – zu den solventen Kunden zählt übrigens auch der PC Joker. Die Zuschauereinnahmen hängen nicht nur von der Mannschaftsleistung, sondern auch vom Ausbauzustand des Stadions ab. Doch egal, ob man die acht Blöcke erweitert oder eine Rasenheizung plus VIP-Lounge in Auftrag gibt, die Handwerker wollen angemessen bezahlt werden. Ein weiteres Zubrot verdient man sich durch Fanshops, Imbißbuden und was sonst noch so zur Peripherie zählt; Börsianer vergrößern ihr Kapital durch Aktienspekulationen, Glücksspieler investieren lieber ins Fußballtoto. Zu den wichtigsten Ausgabeposten zählen neben der Steuer und den Versicherungen für die wertvollen Beinchen die Gehälter und Prämien, um die in den Vertragsverhandlungen natürlich hart gefeilscht wird. Dazu kommt die Kohle für die Reisen in eins der acht Trainingslager. Wer verhindern will, daß einer seiner

Bringt die Auslosung den Wunschgegner?

Kicker durch eine der insgesamt 30 möglichen Verletzungen länger ausfällt oder gar zum Sportinvaliden wird, spart auch nicht bei den Stellen für Kotrainer, Arzt und Masseur. Die drei Nachwuchsmannschaften lohnen ebenfalls eine Finanzspritze, rückt daraus doch vielleicht einmal ein neuer Pelé ins Team nach.

Apropos Team: Attribute in rauhen Mengen charakterisieren jeden einzelnen Spieler, wobei die sieben „speziellen Fähigkeiten" (u.a. Zweikampfstärke und Paßgenauigkeit) am wichtigsten sind. Um seine Truppe auf Vordermann zu bringen,



Investitionen, die sich lohnen…

gibt's im Training neun Schwerpunke; die taktische Marschroute für das Match wird auf einer Schultafel ausgegeben. Sind Dinge wie flache oder hohe Pässe, Mauern, Abseitsfalle und Flügelspiel dann memoriert, kann man seine Ballkünstler neuerdings fast beliebig auf dem Feld plazieren – außerdem stehen je vier vorgegebene und editierbare Formationen zur Verfügung. Und falls Ihr Euch jetzt überfordert fühlt, dann dürft Ihr etliche dieser Aufgaben auch dem Rechner überlassen.

Das Match selbst hat man nicht nur grafisch gründlichst überarbeitet, denn die Aktionen der winzigen Spielersprites auf dem Platz werden nun (im Reality-Modus) anhand ihrer individuellen Attribute berechnet, wodurch jede Situation wirklich einzigartig ist. Auch das Wetter wird berücksichtigt, so zeigt etwa der Klimawechsel bei Begegnungen im Ausland merkliche Auswirkungen. Auf der Anzeigetafel wechseln sich Kommentare per Scrolltext und animierte Kurzszenen ab, und Nostalgiker dürfen sich am „laufenden Ball" des Ur-Bundis erfreuen. Nach dem Spiel entspannt man sich bei der Sportschau oder widmet sich den Statistiken mit verschiedenen Suchfunktionen, dem Möglichkeitsrechner und dem Computertip für Ergebnisse oder die Endtabelle.

Trotz dieser ungezählten Optionen findet man sich mit dem Nager auf der Benutzeroberfläche im „Windows"-Stil schnell zurecht – zumal sich die Icons frei positionieren oder in Untermenüs verfrachten lassen. Darüber hinaus sorgt ein Einstellmenü mit 141 (!) Schaltern für individuelle Maßarbeit. Musik von Meister Chris Hülsbeck und gelungene Sound-FX runden das auch optisch anspruchsvolle Komplexical ab. Trotzdem sind wir noch nicht ganz am Ende, denn auf registrierte User wartet wie beim Vorgänger ein Editor; und wer sein Paßbild einschickt, findet sich demnächst persönlich im Spiel wieder. Für die nächste Zukunft ist zudem eine Netzwerk-Option für gemeinsame Modem-Sessions von über 400 Bundi-Fans geplant.

Tja, eine Steigerung dürfte da nur noch die CD-Version bringen, wo man u.a. zusätzliche Videosequenzen einstreuen will.

Schöner, größer, besser

Aber auch an der Diskversion dieses sportlichen Meilensteins wird kein Soccer-Stratege vorbeidribbeln können – Bundesliga Manager Hattrick ist der Höhepunkt eines Genres! (st)

Der Joker als Werbepartner

Bundesliga Manager Hattrick

(Software 2000)

Eine königliche Manager-Simulation rund um König Fußball.

GRAFIK	74%
SOUND	72%
STEUERUNG	91%
MOTIVATION	93%

91%

Schwierigkeit: 10 Stufen
Preis: ca. 119,– DM

Schon ab einem 386er mit DOS 5.0 ist der dritte Bundi eine runde Sache!

	Soundblaster (16)
VGA	
HD: 5 MB	
RAM: 4 MB	
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	

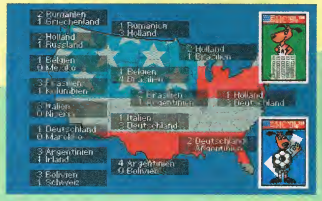
WORLD CUP USA 94

Was die Versoftung von sportlichen Großereignissen angeht, hat bisher nicht alles geglänzt, was von U.S. Gold kam. Aber was nicht war, konnte noch werden: Das offizielle Spiel zur Fußball-WM ist recht gut gelungen!

Vor dem Anpfiff steht der Marsch durch den Optionsdschungel an, wo man sich beispielsweise für oder gegen Abseits- und Rückpaßregel entscheiden darf – gewiefte Taktiker können hier auch ihre eigenen Spielzüge kreieren und abspeichern. Zudem ermöglichen drei Spielgeschwindigkeiten und die mittels „Klebefaktor" einstellbare Ballkontrolle einen Schwierigkeitsgrad nach Maß. Neben den 24 für die WM-Endrunde qualifizierten Teams stehen noch acht weitere zur Verfügung, mit denen sich die Gruppen nach eigenem Gusto zusammenstellen lassen; alle Mannschaften können wahlweise von menschlichen Teamchefs oder der DOSe übernommen werden.

Nach dem Münzwurf sieht man die nett animierten, jedoch leicht ruckelnden Sprites aus der Vogelperspektive flott über den multidirektional scrollenden Rasenausschnitt flitzen. Die nötige Übersicht bringt der einblendbare Radarschirm ins Spiel, und dank der durchdachten Sticksteuerung hat man seine Schützlinge jederzeit im Griff; zur Not tut's aber auch die Tastatur. Die durchschnittliche Grafik reißt den Monitor-Kicker allerdings genausowenig vom Stadionsitz wie die Musik oder die dürftigen Sound-FX. Keine übermäßig berauschende Präsentation also, aber der komplexe Inhalt stimmt – und bei der gleichzeitig erschienenen CD-Version kriegt man als Extras sogar noch ein Intro und zwei Soccer-Hymnen der „Scorpions" spendiert. (st)

Berti vor, noch ein (Eigen-) Tor!


Schön wär's gewesen

World Cup USA 94
(U.S. Gold)

Der Optionsweltmeister im Action-Fußball.

GRAFIK	55%
SOUND	52%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	74%

72%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 89,– DM

Ab einem 386er mit DOS 5.0 ist man für die WM qualifiziert.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Empire Soccer 94

Die Weltmeisterschaft ist bereits wieder Geschichte, doch die Welle mit entsprechender Soccer-Soft rollt und rollt. Hier hat sie uns eine weitere Actionvariante des Rasensports an den Redaktionsstrand gespült.

Bis zu acht Spieler dürfen mit der Nationalmannschaft ihrer Wahl um den WM-Titel kämpfen, bei direkten Begegnungen auch gegeneinander. Und eigentlich sollte hier für jeden Typ etwas dabei sein: Taktiker dürfen sich in Menüs austoben, Konditionsschwache können die Spieldauer nach ihren Bedürfnissen regeln, und Kicker mit zwei linken Beinen wählen eine Option, bei der selbst ihnen der Ball förmlich an den Füßen kleben bleibt und Tore zur Dutzendware werden. Und was Don Diego sein Ephedrin ist, das sind für den Empire-Finalisten die sechs „Special Moves" vom knallharten Superschuß bis zum Turbo-Sprint.

Grafisch erinnert das Vertikal-Gebolze stark an „MicroProse Soccer"; die akzeptabel animierten Sprites bewegen sich also flott übers Grün, und der jeweilige Ausschnitt zieht tapfer, aber nicht ganz ruckfrei mit. Dummerweise verläßt der Ball aber oft den Screen, so daß man so manchen Sonntagsschuß schlicht verpaßt. Ansonsten dribbeln die Effenzwergs und Maratronen jedoch sehr fleißig über den Bildschirm, auch Fallrückzieher und Flugkopfbälle gehen ihnen bestens vom Leder – speziell mit einem Joystick; Nager und Tastatur sind nur zweite Wahl. Eine rote Karte gibt's lediglich für die üblen Sound-FX und die mäßige Musik.

Fazit: Dank allerlei Gimmicks und (un)möglichen Ergebnissen von 46:0 ist Empire Soccer eine ganz putzige Abwechslung zum üblichen Fußball-Einerlei – aber Weltmeister sehen halt trotzdem anders aus. (st)

Interessanter Spielstand, was?

Empire Soccer 94
(Empire)

Fußball-WM für Gelegenheitskicker.

GRAFIK	62%
SOUND	31%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	68%

66%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 49,– DM

Spielberechtigt ist jeder 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1,4 MB	Roland
RAM: 570 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

BENEATH A STEEL SKY

ICH BIN ROBERT FOSTER, DER HELD IN DEM ERSTEN INTERACTIVEN COMICABENTEUER DER COMPUTERSPIELGESCHICHTE. ICH WERDE DIE GEHEIMNISSE DER STADT ENTSCHLÜSSELN UND IHRE BEWOHNER BEFREIEN. ICH SCHWÖRE ES!

OH, MEIN SOHN, ICH FÜRCHTE

ICH FÜRCHTE SIE SUCHEN DICH!

FEATURING...

REVOLUTIONS INNOVATIVES VIRTUAL THEATRE SYSTEM UND DIE FANTASTISCHEN BILDER DES BEKANNTEN COMICZEICHNERS UND KULTSTARS **DAVE GIBBONS** MACHEN BENEATH A STEEL SKY ZU EINEM PACKENDEN SCIENCE-FICTION-THRILLER, DER IN EINER DÜSTEREN ZUKUNFTSVISION ANGESIEDELT IST.

ROBERT FOSTER IST EIN UNSCHULDIGER OUTSIDER, DEN ES IN EINE RIESIGE GROSSTADT VERSCHLAGEN HAT. DIE MENSCHEN DIESER STADT WERDEN UNTERDRÜCKT. SIE WOHNEN UND ARBEITEN HOCH OBEN IN FESTUNGSÄHNLICHEN WOLKENKRATZERN... NUR EINIGE WENIGE - KORRUPTE, HABGIERIGE UND REICHE PRIVILEGIERTE - LEBEN, ABGESCHIRMT VON ALLEM ELEND, UNTER DER ERDOBERFLÄCHE.

AUF SICH ALLEIN GESTELLT, AUSGESTATTET MIT DER HAUPTPLATINE SEINES ROBOTERS, KÄMPFT FOSTER UM SEIN LEBEN... UND LÜFTET DAS SCHRECKLICHE GEHEIMNIS UM SEINE ENTFÜHRUNG.

This could be the most STUPID thing I have ever done in my LIFE.

Get out now – before it's too LATE!

FOSTER! MEINE SENSOREN MELDEN EINE SICH SCHNELL NÄHERNDE GERÄUSCHQUELLE!

Virgin

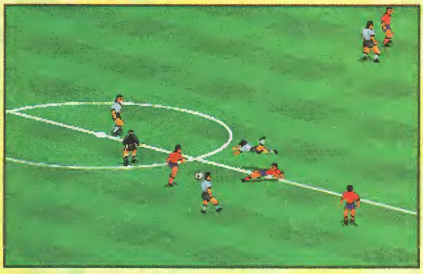
REVOLUTION

FÜR PC UND AMIGA

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (DEUTSCHLAND) GMBH, BORSELSTRASSE 16/8, 22765 HAMBURG © 1994 REVOLUTION SOFTWARE © 1994 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD.

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Unter den Konsolen-Kickern hat es sich längst herumgesprochen, daß diese Soccer-Versoftung von Electronic Arts eine rundum runde Sache ist – am PC ist der Ball aber tatsächlich noch ein ganzes Stück runder!



Nicht gerade die feine englische Art…

Vor allem grafisch zeigen sich Sport und Sportler hier in Höchstform, bei der auch bisher schon riesigen Optionsflut ist dagegen aus dem PC-Stadion nichts Neues zu vermelden: Zunächst hat man die Qual der Wahl zwischen einem Freundschaftsmatch, dem Ligabetrieb mit maximal acht Teams und der WM. Im letzteren Fall kann man entweder die komplette Endrunde oder nur die Playoffs anwählen, wo sich die 16 verbliebenen Teilnehmer im K.o.-System vom Achtelfinale zum Finale vorkämpfen. In sämtlichen Modi sind bis zu acht menschliche Ballkünstler zugelassen, von denen jedoch höchstens zwei (gegeneinander oder im selben Team) gleichzeitig am Digi-Rasen auflaufen dürfen; einer per Keyboard, der andere via Joystick. Die Einstellungen in diesem Bereich sind größtenteils auch während einer laufenden Begegnung abänderbar – schlechte Verlierer können bei einer drohenden Niederlage sogar kurz vor Torschluß schnell noch zum Gegner wechseln…

Die Spieldauer läßt sich in sieben Stufen zwischen vier und 90 Minuten festlegen, wobei über die volle Distanz fast zwangsläufig Ergebnisse zustande kommen, deren Höhe eher an ein Handballmatch erinnert. Am anderen Ende der persönlichen Belastbarkeit warten 20 speicherbare Spielstände auf Leute mit plötzlich einsetzender Konditionsschwäche. Auch den Job zwischen den Pfosten kann man entweder in die eigenen Hände nehmen oder unterschiedlich begabten Torhütern überlassen. Die Laune des Schiedsrichters ist ebenfalls Einstellungssache: Entweder drückt der Mann in Schwarz auch bei groben Fouls alle Hühneraugen zu, oder er bestraft Regelverstöße grundsätzlich mit Freistößen bzw. Elfmetern – er kann aber auch das volle Programm inklusive gelber und roter Karten auffahren. Und wer mit der Abseitsregel auf Kriegsfuß steht, der verzichtet halt einfach darauf.

Das Ballverhalten wird durch den natürlichen oder künstlichen Rasenteppich ebenso beeinflußt wie von den vier vorrätigen Wetterlagen. Darüber hinaus gibt's einen Actionmodus, bei dem sich die Kicker bis zum Abpiff die Lunge aus dem Leib rennen, während sie im Simulationsmodus gegen Ende der Partie deutlich schwerere Beine kriegen, wodurch ihnen die Schüsse und Pässe dann auch nicht mehr ganz so kraftvoll und wohlplaziert von der Stiefelspitze gehen. Der persönliche Schwierigkeitsgrad hängt aber in erster Linie davon ab, mit welchem der 48 Nationalteams (plus den „EA Allstars") man aufläuft. Logisch, daß man mit dem Rekordweltmeister Brasilien leichter auf der Siegerseite landet als mit solchen Exoten wie Hongkong, Qatar oder gar der deutschen Altherrenriege. Die Taktiker kommen dann bei den diversen Vorgaben für die Mannschaft auf ihre Kosten, denn der Aktionsradius von Abwehr, Mittelfeld und Sturm will ebenso festgelegt werden wie eine der je fünf Formationen und Strategien. Der Kader umfaßt jeweils 20 Kicker mit zwölf Talenten, außerdem geben sieben Werte die Gesamtstärke der Truppe an.

Vor dem Anpfiff beglückt uns noch kurz der Starreporter Ron Barr mit wichtigen Infos über die beiden Kontrahenten, schon trudelt die Münze durch die Luft. Fortan ist das Spielfeld zu sehen, und zwar in einer höchst ungewöhnlichen, weil isome-

Auf dem Rasen geht's rund

Der Schiri rasch die Karte zückt, wenn man dem Gegner in die Beine kickt

trischen 3D-Perspektive. Der gerade beackerte Rasenausschnitt scrollt dabei artig in alle Richtungen, rund um die Arena toben liebevoll gezeichnete und animierte Zuseher auf gut besetzten Rängen. Da gibt es z.B. begeistert aufspringende Kids neben vollbusigen Blondinen, die verzückt mit den Hüften wackeln. Aber auch die Akteure auf dem Feld lassen sich nicht lumpen, ihre Fallrückzieher, Flugkopfbälle etc. sind eine wahre Augenweide. Läßt man einen Gegner über die Bein-Klinge springen oder versetzt ihm einen zünftigen Schubser, wälzt sich der Gefoulte schmerzgepeinigt am Boden. Alle Treffer werden selbstverständlich stürmisch gefeiert, und die Torhüter zeigen prächtige Paraden für die Galerie – es lohnt sich also, manche Szenen nochmals per Replay-Funktion zu genießen!

Steht auch nach der Verlängerung noch kein Sieger fest, wird das Match im Sudden Death durch das nächste Tor entschieden. Natürlich darf ausgewechselt werden, und Statistiker finden ebenfalls alles vor, was ihr tabellenverliebtes Herz begehrt. Man kann hier seine Schützlinge zwar auch generell per Tastatur über den Rasen hetzen, Joystick oder -pad sind jedoch erste Wahl. Der gerade kontrollierte Spieler wird durch einen Stern gekennzeichnet, und mit einem Rechteck bestimmt man bei Ecken oder Abstößen den Bereich, in dem das Leder landen soll. Alle Aktionen lassen sich mit den beiden Buttons problemlos durchführen, doch spielt die Stellung zum Ball dabei eine gewichtige Rolle. Weniger wichtig ist die nur durchschnittliche Musik des Games, während die tollen Sound-FX schon prima Stadionatmosphäre aufkommen lassen. Das Programm ist also wahrhaft eine Wucht; daran können selbst die mäßig übersetzten Screentexte nichts ändern. Im Bereich der actionorientierten Soccer-Sims hat sich Electronic Arts das verdient, was Bertis Jungs so schmählich versagt blieb: den Weltmeistertitel! (st)

Was für ein Kabinettstückchen!

Der hat gesessen

Wunschträume...

Ein Fest für Statistiker

FIFA International Soccer
(Electronic Arts)

Ein Fußballfest für actionorientierte Digi-Kicker.

GRAFIK	*81%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*84%*
MOTIVATION	*88%*

86%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 79,– DM

Der Anpfiff erfolgt ab einem 386er mit zumindest 4 MB RAM.

[illegible]	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 8 MB	Roland (LAPC I/SSC I)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	[illegible]
Dt. Anleitung	Joystick

PC 3,5"

1869	DV	79,00
1942-Pacific A.W.	DA	92,00
1990-94er Ed.	DV	50,00
A-Train	DV	86,00
A-Train Constr. Set	DV	45,00
Aces of the Deep*	DV	79,00
Aces over Europe	DV	79,00
Across the Rhine*	DV	92,00
Al Quadim*	DV	79,00
Alien Breed	DA	57,00
Alone in the Dark	DV	86,00
Alone in the Dark 2	DV	86,00
Ambush at Sorinor	DA	86,00
Anstoss	DV	68,00

Anst. W.C. Ed. DV 55,00

Arcade Pool*	DA	35,00
Archon Ultra	DV	79,00
Armored Fist*	DA	86,00
Armour-Geddon	DA	79,00
Astatin	DA	26,00
ATAC	DA	86,00
Atomix	DA	26,00
Aufschwung Ost	DV	68,00
Award Winners 2	DA	68,00
Balance	DV	39,00
Battle Isle 2	DV	79,00
Battle Isle Field Cr.	DA	72,00
Battletoads*	DA	60,00
Bazooka Sue*	DV	86,00
Beneath Steel Sky	DV	68,00
Betrayal at Krondor	DV	79,00
Big Sea	DV	68,00
Bloodnet*	DA	86,00
Bloodstone	DA	62,00
Body Blows	DA	57,00
Break Thru*	DA	50,00
Breakline	DA	52,00
Bug Bomber	DA	19,00
Bundesl. Man. 2.0	DV	68,00

Bundesl. M. 3* DV 86,00

Burning Steel	DV	80,00
Burning Steel 2	EV	68,00
Burning Steel 2*	DV	86,00
Burn. Steel Data je	DV	39,00
Burntime	DV	79,00
Cannon Fodder	DV	62,00
Caribb. Disaster*	DV	79,00
Carriers at War 2	EV	79,00

Chaos Engine* DA 55,00

Chartbreaker*	DV	68,00
Christ. Kolumbus	DV	79,00
Civilization	DV	92,00
Clash of Steel	EV	75,00
Colonization*	DV	92,00
Comanche	DV	86,00
Comanche Data je	DV	54,00
Compan.of Xanth	EV	68,00

Cool Spot DA 55,00

Corridor 7	DA	39,00
Crazy Sp. Football	DA	68,00
Creative Writer	DV	128,00
Cyberrace	DV	79,00
D-Day	EV	68,00
Daemonsgate	DA	62,00
Danger. Streets*	DA	50,00
Dark Half	EV	57,00
Dark Sun	DV	79,00
Day of Tentacle	DV	86,00
Death Knig. Krynn	DV	39,00
Death or Glory*	DV	92,00
Delta V*	DV	79,00
Der Clou	DV	80,00
Der Patrizier	DV	79,00
Der Planer	DV	80,00
Der Planer Data	DV	45,00
Desert Strike*	EV	75,00
Die Schöne d.Biest	DV	79,00
Die Siedler	DV	78,00
Diggers	DV	68,00

PC 3,5"

Dogfight	DA	92,00
Dracula	DA	79,00
Dreamlands	DV	57,00
DSA	DV	79,00

DSA 2* DV 79,00

Dune 2	DV	62,00
Dungeon Hack	DV	79,00
Dungeon Master	DV	68,00
Durch die Wüste*	DV	79,00
Dyna Blaster	DA	68,00
Eishock. Man. Lim.	DV	86,00
Elder Scrolls	EV	68,00
Elite 2	DV	68,00
Elite 3*	DV	79,00
Empire Deluxe	DV	68,00
Erben der Erde	DV	79,00
Evasive Action	DA	62,00
Excellent Games	DA	68,00
Eye of Beholder 1	DV	39,00
Eye of Beholder 2	DV	79,00
Eye of Beholder 3	DV	79,00
F 1	DA	68,00
F-117 A Nighthawk	DA	92,00
F-14 Fleet Defen.	DA	92,00
F-15 Strike Eagle 3	DA	92,00
Falcon 3.0	DA	92,00
Falcon 3.0 MIG29	DA	57,00
Fantastic Worlds	DA	79,00
Fantasy Empires	DV	79,00
Fields of Glory	DA	92,00

FIFA Soccer DV 72,00

Fighter Bomber	DA	26,00
Fine Artist	DV	128,00
Fire and Ice	DA	57,00
First Samurai	DA	62,00
Flashback	DV	68,00
Flugs. 5 Data ab	DIV	52,00
Flugsimulator 5.0	DV	128,00
Football Manager 3	DV	79,00
Formula One GP	DA	92,00
Freddy Pharkas	DV	68,00
Fritz 3*	DV	128,00
Fury of Furries	DA	62,00
Gabriel Knight	DV	75,00
Genesia	EV	60,00
Genesia	EV	60,00
Goal	DV	62,00
Gobliins 2	DV	86,00
Goblins 3	DV	79,00
Gunship 2000	DA	92,00
Hannibal	DV	79,00

Hanse-Die Exp. DV 44,00

Harpoon 2	EV	79,00
Hattrick!*	DV	79,00
Heimdall 2	DA	68,00
Hexuma	DV	79,00
Hexx	DA	68,00
High Command	EV	79,00
Hired Guns	DV	86,00
History Line	DV	68,00
Höhlenwelt*	DV	79,00
In Extremis	DV	68,00
Inca	DV	92,00
Inca 2	DV	86,00
Incredible Toons	DV	75,00
Indiana Jones 3	DV	39,00
Indiana Jones 4	DV	50,00
Indy Car Data*	DA	32,00
Indy Car Racing	DV	79,00
Inherit the Earth	EV	68,00
Innocent u. Caught	DA	86,00
Ishar 2	DV	62,00

Ishar 3 DV 79,00

J. C. Gr. Courts 2	DA	26,00
Jordan in Flight	DA	75,00
Joysoft Classics	DA	50,00
Jurassic Park	DV	68,00
Kick Off 3	DV	62,00
Kind of Magic 4	DV	68,00

PC 3,5"

Kingmaker	DV	68,00
Kings Quest 6	DV	79,00
Krustys Fun House	DA	57,00
Kyrandia 2	DV	75,00
Lands of Lore	DV	62,00
Larry 6	DV	75,00
Last Action Hero	DA	55,00
Legend Faerghail	DV	39,00
Lemmings 1	DA	57,00
Lemmings 2	DA	79,00
Links	DA	36,00
Links 386 Data je	EV	45,00
Links 386 Pro	DA	92,00

Locomotion DV 18,00

Lollypop*	DA	75,00
Loom	DV	39,00
Lords of Power	DA	79,00
Lost Vikings	DV	79,00
Lothar Matthäus	DA	68,00
Lotus 3	DA	64,00
Lucas Clas. Simul.	DA	79,00
M1 Tank Platoon	EV	32,00

Mad News* DV 79,00

Mad TV	DV	39,00
Maelstrom	DV	86,00
Magic of Endoria	DV	79,00
Maniac Mansion	DV	39,00
Master of Orion	DA	92,00
McDonald Land	DA	52,00
Mega Collection	DA	52,00
Mephisto Genius 2	DV	128,00
Merchant Prince	DA	75,00

Micro Machines* DA 62,00

Might & Magic 4	DV	79,00
Might & Magic 5	DV	86,00
Monkey Island 1	DV	39,00
Monkey Island 2	DV	50,00
Monopoly	DV	75,00
Mortal Kombat	DA	60,00
NHL Hockey	DA	79,00
Nomad	DA	57,00
Outpost*	DV	79,00
Overdrive*	DA	55,00

Overlord* DA 68,00

Oxyd Magnum	DA	52,00
Pacific Strike	DA	85,00
Pacific Strike SAP	DA	39,00
Patriot	DA	79,00
Penth. H.N. Del.	DV	62,00
Peter Pan	DV	65,00
Pinball Dreams	DA	62,00
Pinball Dreams 2	DA	39,00
Pinball Fantasies	DA	62,00
Pirates	EV	32,00
Pirates Gold	DV	92,00
Pizza Connection	DV	86,00
Police Quest 4	DV	68,00
Power Tactics	DA	68,00
Prince of Persia 2	DA	68,00
Privateer	DA	86,00
Privateer Data	DA	42,00
Quest for Glory 3	DV	68,00
Quest for Glory 4	EV	68,00

Quest for Glory 4* DV 68,00

Railroad Deluxe	DA	79,00
Railway Challenge	DV	68,00
Rally	EV	67,00
Ravenloft	EV	79,00
Return to Zork	DA	79,00
Reunion	DV	75,00
RingsMedusa Gold	DV	79,00

PC 3,5"

Robinsons Requ.	DV	62,00
Robo	DA	39,00
Rüsselsheim	DV	68,00
S.U.B.*	DV	68,00
Sabre Team	DV	79,00
Sam & Max	DV	86,00
Scenario	DV	68,00
Schatz im Silbersee	DV	86,00
Scooters Zaubers.	DV	65,00
Seal Team	DA	79,00

Sens. Soccer Int. DA 39,00

Shadow Caster	DA	79,00
Shadow Yserbius	EV	68,00
Sherlock Holmes	DV	79,00
Silverball	DA	57,00
Sim Ant	DA	39,00
Sim City 2000	DV	86,00
Sim City 2000 Data	DV	39,00
Sim Earth	DA	39,00
Sim Farm	DV	79,00
Sim Life	DV	86,00
Simon the Sorcerer	DV	86,00
Skat 92	DV	62,00

Soccer Kid DV 68,00

Software Manager	DV	68,00
Space Hulk	DA	79,00
Space Legends	DA	75,00
Space Quest 4	DV	68,00
Space Quest 5	DV	68,00
Spaceward Ho!	DV	79,00
Spelljammer	DV	79,00
Sports Coll.	DV	68,00

SSN-21 Seawolf DV 79,00

Star Trek 2	DV	86,00
Starlord	DV	92,00
Stategy Masters	DA	75,00
Street Fighter 2	DA	62,00
Strike Com. SAP	DA	39,00
Strike Com. Tact.	DA	42,00
Strike Commander	DA	86,00
Strike Squad	DA	86,00
Striker	DV	68,00
Stronghold	DV	79,00
Stunt Island	DV	92,00
Subwar 2050	DA	92,00
Subwar 2050 Data*	DV	55,00
Superfrog*	DA	55,00
SWOTL	EV	39,00
Syndicate	DV	79,00
Syndicate Data	DV	42,00

System Shock* DV 86,00

Task Force	DA	92,00
Terminator 2 Arc.	DA	57,00
Terminator 2029	EV	75,00
Termin.2029 Data	EV	45,00
Termin. Rampage	EV	68,00
TFX	DA	86,00
The Greatest	DA	62,00
The Legacy	DV	92,00
Theatre of Death	DA	68,00
Theme Park	DV	79,00

Tie Fighter DA 79,00

Tornado	DA	79,00
Tornado Data	DA	42,00
Transarctica	DV	57,00
Tubular Worlds	DA	68,00
Turn it	DV	26,00
Two to One	DA	26,00
UFO-Enemy Unkn.	DV	92,00
Ultima 7-1	DV	79,00
Ultima 7-2	DA	79,00
Ultima 7-2 Data	DA	42,00
Ultima 8	DV	86,00
Ultima 8 SAP	DV	42,00
Ultima Underw.2	DA	75,00

PC 3,5"

Unlimited Adventures	DV	79,00
Unnatural Selection	DA	68,00
Unnec. Roughness	EV	68,00
Victory at Sea*	EV	79,00
Wall Street Manag.	DV	79,00
War in the Gulf	DV	75,00

Wargame Constuc. Set 2 EV 68,00

Warlords 2	EV	79,00
Warlords 2 Scen. Buil.	EV	72,00
Werewolf KA50*	DA	68,00
Whales Voyage	DV	75,00
Wing Com. Academy	DA	65,00

Wing Com. Armada* DA 75,00

Wings of Glory*	DV	86,00
Winter Olympics	DA	68,00
Wizardry 7	DV	86,00
World Cup Challenge	DV	68,00
World Cup USA 94	DV	60,00
World Cup Year 94	DA	68,00
World War 2-South Pac.	DA	75,00
Worlds of Legend	EV	52,00
WWF Europ. Ramp.	DA	29,00
X-Wing	DA	86,00
X-Wing B-Wing	DV	45,00
X-Wing Upgrade	DV	57,00
Xenobots	DA	75,00
Yo!Joe!	DA	62,00
Zeppelin	DV	79,00

CD-ROM

11th Hour*	DA	128,00
Aegis Guar.o.t.Fleet	EV	79,00
Alone in the Dark	DV	92,00
Anstoss incl. WC Ed.	DV	85,00
Archon Ultra	DV	68,00
BAT 2	DV	79,00
Battle Isle 2	DV	86,00

Battle Isle 2 Data* DV 50,00

Beholder 1-3	DV	86,00
Beneath Steel Sky*	DV	104,00
Bioforge*	DV	92,00
Bloodnet*	DA	86,00
Burning Steel	DV	86,00
Burntime	DV	79,00
Caribbean Disaster*	DV	86,00
Chessmaster 4000*	DA	68,00
Civilization+Railr.Del.	DIV	62,00
Comanche	DV	92,00
Compani. of Xanth	EV	68,00
Conspiracy	DV	92,00
Core Super Games	DV	68,00
Cover Girl Poker	DV	68,00
Critical Path	DV	98,00
Cyberrace	DV	86,00
Dark Sun	DV	79,00
Day of Tentacle	DV	92,00
Der Clou	DV	80,00
Der Patrizier	DV	86,00
Der Planer	DV	86,00
Diggers	DV	68,00
Dracula Unleashed	DA	89,00
Dragon Lore*	DV	68,00
Dragonsphere	DA	86,00
DSA	DV	68,00

DSA 2* DV 85,00

Dungeon Hack	EV	68,00
Elite 2	DV	68,00
Empire Deluxe	DV	68,00
Erben der Erde*	DV	79,00

CD-ROM

Eye of the Storm	DV	79,00
F 1	DA	68,00

Falcon Gold* DA 92,00

Fantasy Empires	DV	68,00
FIFA Soccer*	DV	92,00
Forever Grow.Garden	EV	68,00
Formula 1 GP+ Golf	DIV	62,00
Gabriel Knight	DV	79,00
Gobliins 2	DV	92,00
Goblins 3	DV	98,00
Golden 7	DV	92,00
Gunship 2000	DA	62,00
Hannibal+Sharew.	DV	62,00

Hattrick!* DV 86,00

History Line	DV	62,00
Inca 2	DV	110,00
Indiana Jones 4	DV	68,00

Inferno* DA 92,00

Innoc. until Caught	DV	62,00
Interplay Comp.	DV	92,00
Iron Helix	DV	79,00
Ishar 3*	EV	79,00
Jack Nicklaus SE	DA	45,00
Journeyman Project	DV	68,00
Joysoft Classics	DA	50,00
Jurassic Park	DV	68,00

Kick Off 3* DV 62,00

Kind of Magic 4*	DV	68,00
Kings Quest 6	DA	86,00
Kyrandia 2	DV	104,00
Lands of Lore	DV	92,00
Larry 6*	DV	68,00
Larry Collect.*	DIV	79,00
Legend of Kyrandia	EV	79,00
Lemmings 2	DA	62,00
LitilDivil	DA	79,00
Lollypop*	DA	68,00
Lucas Cl. Adv.	DV	98,00
Lucas Cl. Simu.	DA	79,00
Mad Dog McC.2	EV	86,00
Mad News*	DV	89,00
Mega Race	DA	68,00
Might & Magic 3-5	DV	86,00
Monkey Island 1	DA	92,00
Myst	DA	115,00
NHL Hockey 95*	DA	86,00
Nomad	DA	62,00

Outpost DA 86,00

Pinball Deluxe*	DA	75,00
Planit Earth	EV	68,00
Police Quest 4*	DV	79,00
Privateer	DA	98,00
Protostar	DA	68,00
Quantum Gate	EV	98,00
Quest and Fun	DV	68,00
Quest for Glory 4*	DV	79,00
Ravenloft*	DV	68,00
Rebel Assault	DV	79,00
Return to Zork	DA	86,00

Reunion DV 75,00

Rings Medusa Gold	DV	79,00
Ringworld	EV	68,00
Sam & Max*	DV	92,00
Shadow Caster	DA	92,00
Sherlock Holmes	DV	92,00
Simon the Sorcerer	DV	86,00
Space Hulk	DV	79,00
Space Quest 1-5*	DIV	86,00
Spellcasting Party Pak	EV	68,00
SSN-21 Seawolf	DV	79,00
Star Control 1+2	DA	45,00
Star Trek	EV	86,00

CD-ROM

Starlord	DV	92,00
Strike Commander	DA	86,00
Stronghold	DV	79,00
Subwar 2050*	DV	92,00

Summer-/ Winter-Games DA 39,00

Syndicate Plus	DV	92,00
TFX	DA	92,00
The Greatest	DA	52,00

The Hidden Below* DA 68,00

The Horde	EV	79,00
Theme Park	DV	79,00

Tie Fighter* EV 79,00

Tornado	DA	92,00
UFO-Enemy Unkn.	DV	92,00
Ultima 7 Complete	DV	92,00
Ultima 8	DV	115,00
Ultima Underw.1+2	EV	86,00

Under a Killing Moon* DV 109,00

Whales Voyage	DV	75,00
Wings of Glory*	DV	92,00
Wizardry 6+7	DV	86,00
Wolfpack	DV	68,00
World Cup USA 94	DV	62,00
World Cup Year 94	DA	68,00
Zeppelin*	DV	86,00

Versandkosten: 7,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 3,00 DM.
Ausland nur gegen Vorkasse Euroscheck zzgl. DM 20,00 Versandkosten.
Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten.
***=bei Drucklegung noch nicht verfügbar.**

Geschäftszeiten:
Mo.-Do. 10-18.30 Uhr
Fr. 10-16.00 Uhr

Inh. Ralf Grzywaczewski

MICRO MAGIC

Starenweg 2
58638 Iserlohn

Tel. 02371-36330
Fax 02371-34503

Auch die Digi-WM ist inzwischen so gut wie gelaufen, und mit „FIFA Soccer" hat ein würdiger Teilnehmer den Titel eingeheimst – rangiert Ancos Kicker aus der legendären Soccer-Dynastie also nur noch unter ferner liefen?

Zumindest am Amiga ist die ursprünglich von Dino Dini entwickelte Serie ja eine Institution; und auch im PC-Stadion hat „Kick Off 2" schon wegen des hier erstmals möglichen Dribblings statt eines „Klebeballs" viele Fans. Doch Dino hat längst den Verein (zu Virgin) gewechselt, und seinem ehemaligen Spieletester Steven Screech ist wenig mehr gelungen als ein nun horizontal scrollender Aufguß des inzwischen leicht angestaubten Spielprinzips…

Dabei schlägt sich der aufgepeppte Veteran bei den Features gar nicht schlecht: Fallrückzieher, Zeitlupenfunktion, diverse Trainingsmöglichkeiten und sonstige Optionen gibt es praktisch genauso zahlreich und komfortabel ausgestaltet wie bei „FIFA Soccer"; WM-, Pokal- und Ligabetrieb sind traditionell Ehrensache. Dazu kommen noch ein paar Gimmicks, die man nicht überall oder sogar nirgends sonst findet. So gibt es die beiden Modi Simulation und Arcade (mit allen erdenklichen bzw. fast gar keinen Regeln); außerdem existieren hier ungemein ausgefeilte Übungsmöglichkeiten für Elfmeter, Freistöße, Flanken etc. Und schließlich kann man bei Ecken und Freistößen auf 30 Instant-Spielzüge zurückgreifen. Weniger schön ist dagegen die vergleichsweise lächerliche Zahl von 32 Teams, die sich noch dazu längst nicht so stark in ihren Eigenschaften unterscheiden, als dies die Eigenwerbung glauben machen will.

Rein damit!

Die Menge tobt…

Auch über die Technik läßt es sich ganz gut meckern, denn da wäre einmal der nervtötende Keydisk-Kopierschutz, zudem reagiert das Game wie eine Mimose auf exotischere Soundkarten und PC-Konfigurationen. Und die Soundkulisse stellt nur noch einen müden Abklatsch der originalen Amiga-Klangwelten dar, vor allem das (gottlob abschaltbare) Zuschauergequäke ist schlicht eine Frechheit. Auch die Grafik mit den relativ kleinen Sprites aus der leicht schrägen Draufsicht hat bei der Konvertierung gelitten – nicht stark, aber doch wahrnehmbar. Die beide Feuerknöpfe des Joysticks beanspruchende Steuerung geht dagegen in Ordnung, daß man die etwas spezielleren Tricks trotzdem vorher gründlich üben sollte, versteht sich wohl von selbst. Abschließend ist aber noch ein böses Wort zum Thema Torwart fällig: Daß der Keeper manchmal einfach in die falsche Richtung läuft, sobald der Gegner das Leder losdrischt, sieht schon fast nach Bestechung aus!

Trotz der ganzen Mäkelei hat Digi-Fußball in der Kick Off-Variante aber auch in der dritten Auflage noch seinen ganz eigenen Reiz – macht es also wie ein Trainer vor der Aufstellung und laßt ein Probematch entscheiden. (mm)

Ab durch die Mitte

Kick Off 3
(Anco)

Großer Action-Soccer mit kleinen Schwächen.

GRAFIK	*61%*
SOUND	*59%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*72%*

70%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 89,– DM

Wer nur 4 MB RAM hat, kriegt (kleinere) Konfigurations-Probleme.

[illegible]	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5,2 MB	[illegible]
RAM: 4 MB	[illegible]
Dt. Screen	[illegible]
Dt. Anleitung	Joystick

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG

TEL.: 05021/910416 & -417 FAX: 05021/910403 & -404

IBM-PC

1869	DV	79,90	
1942-Pac.AirW.	DA	89,90	
1990-94er Edit.	DV	49,90	
7th Sword of M.	??	in Vorb.	
Acesoft-Data	DA	64,90	
Acesoft Deep	DV	*84,90	
Acesoft Ult.	DV	79,90	
Across the Rh.	??	in Vorb.	
Air Combat Cl.	EA	79,90	
Alien breed	DA	59,90	
Alone in Dark	DV	84,90	
Alone in Dark 2	DV	84,90	
Al-Qadim	EA	69,90	
Anstoss	DV	79,90	
-World Cup Ed.	DV	54,90	
Arcade Pool	AA	*34,90	
Archon Ultra	DV	79,90	
Arena-Elder Scr.	EA	69,90	
Armoured Fist	AA	*84,90	
A-Train	DV	89,90	
A-Train C-Kit	DV	44,90	
Aufschwung O.	DV	69,90	
Award W. Gold	DA	79,90	
B-Wing	DV	44,90	
Battle Ise 2	DV	79,90	
Bazooka Sue	DV	*84,90	
Beneath St. Sky	DV	69,90	
Big Four	DV	64,90	
Biologic	DA	in Vorb.	
Bloodnet	DA	*84,90	
Body Blows	DA	59,90	
Bun. M. Prof.	DV	69,90	
Bun. M. 3	DV	*89,90	
Burning Steel	DV	79,90	
-Data 1	DV	39,90	
-Data 2	DV	39,90	
Scen. Editor	DV	39,90	
Bum. Steel 2	EA	69,90	
Bum. Steel 2	DV	79,90	
Burntime	DV	79,90	
Campaign 2	DA	79,90	
Camaron Cadder	DV	44,90	
Caribean Des.	DV	*79,90	
Carr. of Warll	EA	79,90	
Centralfile	??	in Vorb.	
Chaos Engine	DA	*54,90	
Charlbreaker	DV	*69,90	
Christoph Kol.	DV	79,90	
Civilization	DV	89,90	
Classic P.C.	DV	79,90	
Colonization	DV	in Vorb.	
Comanche	DV	84,90	
-Data 1	DV	49,90	
-Data 2	DV	49,90	
Cool Spot	DA	59,90	
Corridor 7	DA	39,90	
D-Day	DV	79,90	
Daemonsgate	DA	64,90	
Dang. Streets	DA	*49,90	
Dark Legion	DV	in Vorb.	
Day Of Ill	DV	79,90	
Dassch. Auge	DV	79,90	
Dassch. Auge 2	DV	*79,90	
Dayof Tentacle	DV	84,90	
Death or Glory	DV	*89,90	
Delta 5	EA	*69,90	
Desert Strike	EA	*69,90	
Der Clou	DV	79,90	
Der Planer	DV	79,90	
-Datadisk	DV	44,90	
Der Patrizier	DV	79,90	
Der Sch.Im Ss.	DV	84,90	
Die Siedler	DV	79,90	
Dreamlands	DV	59,90	
Dune 2	DV	64,90	
Dungeon Hack	DV	79,90	
Dynablaster	EA	69,90	
Eishockey Man.	DV	79,90	
Elder Scrolls	EA	69,90	
Elite 2	DV	69,90	
Empire Deluxe	DV	69,90	
Excaliber Cam.	DV	79,90	
Eyeof Beh.	DV	39,90	
Eyeof Beh. 2	DV	79,90	
Eyeof Beh. 3	DV	79,90	
F-1	DA	69,90	
F-14 Fleet Def.	DA	89,90	
F-15 Strike E. 3	DV	89,90	
Fantasy Emp.	DV	79,90	
Fields of Glory	DV	69,90	
FIFA Soccer	DV	79,90	
Fire & Ice	DA	59,90	
Flashback	DV	69,90	
Fleet Defender	DA	89,90	
Flugsim 5.0	DV	129,90	

IBM-PC

Flucht 5.0	EA	89,90	
-New York	EA	49,90	
-Paris	EA	49,90	
-Sanfrancisco	EA	69,90	
-Washington	DA	64,90	
Form.1 Kit GP	DA	89,90	
Freddy Pharkas	DV	79,90	
Gabriel Knight	DV	74,90	
Gobblins 2	DV	84,90	
Gobblins 3	DV	79,90	
-International	DV	74,90	
Hanse-Die Exp.	DV	44,90	
Harpoon 2	EA	79,90	
Heimdall 2	DV	79,90	
Hellcab	??	in Vorb.	
Hexx: Her. of W.	DA	69,90	
History Line	DV	69,90	
Inca	DV	89,90	
Inca 2	DV	84,90	
Indiana Jones 4	DV	79,90	
Indy Car Racing	DV	79,90	
-Racing Tracks	DA	34,90	
Isnt Fun	??	in Vorb.	
Inherit the E.	EA	69,90	
Isn't Sch. Sacc.	DV	39,90	
Jimmy the Sorc.	DV	79,90	
Jordan in Flight	DA	74,90	
Jurassic Park	DV	69,90	
Kickoff 3	DV	44,90	
KSN 21 Seawolf	EA	79,90	
KSN 21 Seawolf	DV	79,90	
Land Sct. Lure	??	in Vorb.	
Last Action Hero	DA	54,90	
Lea. Stuff. L 6	DV	74,90	
Legacy	DV	89,90	
Leg. of Kyran. 2	DV	44,90	
Lemmings 2	DA	49,90	
Links 386 Pro	DA	89,90	
Links Ext.	EA	44,90	
Links Bethy	EA	44,90	
Links Castle P.	EA	44,90	
Links Pinehurst	EA	44,90	
Links Innsbrook	EA	44,90	
Links Mauna K.	EA	44,90	
Links Pebble B.	EA	44,90	
Links Pinehurst	EA	44,90	
Lollypop	DA	*74,90	
Lords of Power	DA	79,90	
Lost Vikings	DV	79,90	
Lothar Matth.	DV	69,90	
M Tank Pl.	DA	34,90	
Mad News	DV	*79,90	
Mad TV	DV	39,90	
Magic Fnt. Ed.	DV	79,90	
Mania Man. 2	DV	84,90	
Masters of O.	DA	89,90	
Mechwarrior 2	DA	in Vorb.	
Michael Jordan	DA	74,90	
Might & M. 4	DV	79,90	
Might & M. 5	DV	84,90	
Monkeys 1	DV	39,90	
Monkeys 2	DV	49,90	
Mortal Kombat	DA	64,90	
NFL Coaches	DA	79,90	
NHL Hockey	DA	79,90	
Overdrive	DA	*59,90	
Overland	DV	*69,90	
Pacific Strike	DA	84,90	
-Speech	DA	44,90	
Patrion	DA	79,90	
Pen. Hot N.	DA	39,90	
Penth. Deluxe	DV	64,90	
Pinball Dreams	DV	64,90	
Pinball Dr. 2	DA	39,90	
Victory at Sea	EA	79,90	
Wargame Buff	DV	79,90	
Warlords 2	DA	74,90	
-Datadisk	EA	69,90	
Warh Russia	EA	79,90	
Werewolf VLS	DA	*69,90	
Wholes Voyage	DV	74,90	
Wing Armada	DA	*69,90	
Wing C. 2-Sp.	DV	79,90	
-Spec. Op. 1+2	EA	49,90	
Wing C. Acad.	DA	64,90	
Wings of Gl.	DA	in Vorb.	
Wizardry 7	DA	84,90	
World C. USA	DV	64,90	
World C. Year	DA	64,90	
World War 2	DA	74,90	
WWF Eur. R.	EA	69,90	
Xenobots	DA	74,90	
X-Wing	DA	84,90	
X-Wing B.-Wing	DV	44,90	
X-Wing Up. Kit	DV	59,90	
Zeppelin	DV	79,90	

IBM-PC

Rasterion	DV	74,90	
Rightecous Fire	DA	44,90	
Rings of Med. G.	DV	79,90	
Rise of the Rob.	??	in Vorb.	
Robinsons Req.	DV	64,90	
Rösselsheim	DV	69,90	
Sabre Team	DV	79,90	
Sam & Max	DV	84,90	
Sea Team	DA	79,90	
Sensible Soccer	DA	59,90	
-International	DV	79,90	
Serpentise	DA	79,90	
Seven. Sw. of M.	DV	79,90	
Shadowcaster	DA	79,90	
Sherlock Holm.	DV	79,90	
Silverball	DA	59,90	
S. City Deluxe	DV	69,90	
S. City/Populus	DA	79,90	
S. City 2000	EA	79,90	
S. City 2000	DV	84,90	
S. City 2000 Sc.	EA	39,90	
S. City 2000 Sc.	DA	59,90	
Sim Farm	??	in Vorb.	
Sim Health	??	in Vorb.	
Sim Life	DV	84,90	
Simon the Sorc.	DV	79,90	
Software Man.	DV	79,90	
Space Hulk	DA	69,90	
Speed Ball 2	DA	*69,90	
SSN 21 Seawolf	EA	79,90	
SSN 21 Seawolf	DV	79,90	
Stardust	DV	69,90	
Star T. Judg. R.	DA	79,90	
Star T. Judg. R.	DV	84,90	
Star T. Next G.	DA	79,90	
Strike Com.	DA	84,90	
Strongh old	DA	79,90	
Subwar 2050	DV	*99,90	
Syndicate Plus	DV	89,90	
TFX	DA	69,90	
The Hidden Bel.	DA	*69,90	
The Horde	EA	79,90	
Theme Park	DV	79,90	
Theme Park	DV	79,90	
Tie Fighter	EA	*84,90	
Top Shots	DV	in Vorb.	
Tornado	DA	89,90	
Turrican 2	DA	*64,90	
UFO	DV	84,90	
Ultima 7 Compl.	DA	89,90	
Ultima 8	DV	109,90	
Ultima Uw. 1&2	DA	84,90	
Underskill. Vk	DA	104,90	
Vikings Deluxe	DV	79,90	
Wha sh ot. R	EA	89,90	
Wing Armada	DA	69,90	
Wing Comm. 2	EA	119,90	
Wings of Glory	DV	*89,90	
Wizardry 6+7	DV	84,90	
Woodstock	??	in Vorb.	
World C. Y'94	EA	69,90	
Wrath of Gods	EA	39,90	
Zeppelin	DV	*84,90	

CD-ROM-LW

Mits. FX001D 279,90

JOYSTICKS PC

SV 201 M.S	34,90
SV 202 M.S	19,90
SV 203 M.S/Gc.	34,90
SV 206 Speed R.	34,90
SV 207 Comm.	49,90
SV 208 Gamep.	24,90
SV 210 Gamep.	29,90

GRAVIS PC

Analog	69,90
Analog Pro	79,90
Gamepad	49,90

CH PC

Mach I	44,90
Mach I Plus	54,90
Mach II	64,90
Mach III	74,90
Flightstick	89,90
Flightstick Pro	159,90
Virtual Pilot	159,90
Game Card Auto.	49,90

SOUNDBLASTER

2.0 Deluxe	119,90
Pro Value Ed.	179,90
16 Basic	229,90
16 Sc. Edition	299,90
16 Multi CD ASP	379,90
16 SCSI-2	379,90
*16 SCSI-2 ASP	449,90
Waveblaster	369,90

CD-ROM

Organizing Ad.	DV	in Vorb.	
Pinball Dest. Ed.	DA	*74,90	
Police Quest 4	DV	*79,90	
Privateer	DV	in Vorb.	
Quantum Gate	EA	*79,90	
Quest & Fun	DV	69,90	
Questor Gl. 4	DV	79,90	
Rail. T.D./Civ.	DV	69,90	
Ravenloft	EA	79,90	
Return to Zork	DA	84,90	
Rebel Assault	DA	79,90	
Rebel Assault	DV	79,90	
Return to Zork	DA	84,90	
Rings of M. Gold	DV	79,90	
Ringworld	EA	69,90	
Rise of Robots	??	in Vorb.	
Sabre Team	??	in Vorb.	
Sam & Max	DA	69,90	
Sea Team	DV	*89,90	
Shadowcaster	DA	89,90	
Shadow Hulk	DV	89,90	
Sherlock Hol.	DV	79,90	
Space Hulk	DV	79,90	
Space Q. Coll.	DV	*84,90	
Sherlock Hol.	??	in Vorb.	
Space Pirates	DA	79,90	
Star Control 1&2	DA	*44,90	
Starford	DV	89,90	
Star Trek	DV	*89,90	
Star T. Next G.	DA	in Vorb.	
Strike Comm.	DA	84,90	
Strongh old	DA	79,90	
Subwar 2050	DV	*99,90	
Syndicate Plus	DV	89,90	
TFX	DA	69,90	
The Hidden Bel.	DA	*69,90	
The Horde	EA	79,90	
Theme Park	DV	79,90	
Theme Park	DV	79,90	
Tie Fighter	EA	*84,90	
Top Shots	DV	in Vorb.	
Tornado	DA	89,90	
Turrican 2	DA	*64,90	
UFO	DV	84,90	
Ultima 7 Compl.	DA	89,90	
Ultima 8	DV	109,90	
Ultima Uw. 1&2	DA	84,90	
Underskill. Vk	DA	104,90	
Vikings Deluxe	DV	79,90	
Wha sh ot. R	EA	89,90	
Wing Armada	DA	69,90	
Wing Comm. 2	EA	119,90	
Wings of Glory	DV	*89,90	
Wizardry 6+7	DV	84,90	
Woodstock	??	in Vorb.	
World C. Y'94	EA	69,90	
Wrath of Gods	EA	39,90	
Zeppelin	DV	*84,90	

AMIGA

Alfred Chicken	DA	49,90	
Alien 3	DA	49,90	
Alien br. Sp. Ed.	EA	59,90	
Alien breed 2	DA	59,90	
Amberm oon	DV	79,90	
Anc. Art of War	DV	*79,90	
Anstoss	DV	69,90	
-World Cup Ed.	DV	54,90	
Apocalypse	DV	*69,90	
Arena Pool	DA	29,90	
Assassin Sp. Ed.	DA	34,90	
A-Train	DV	79,90	
A-Train Con. Kit	DV	49,90	
Aufschwung O.	DV	64,90	
Award Win. 2	EA	69,90	
B-17 Flying F.	??	in Vorb.	
Battle Ise 2	EA	*79,90	
Battle Ise 2	DA	79,90	
Bazooka Sue	DA	74,90	
Bazooka Sue	DV	*79,90	
BC Kid	DA	59,90	
Bum. Steel Sky	DV	64,90	
Bunde. Man. 3	DV	*84,90	
Burntime	DV	69,90	
Campaign 2	DA	79,90	
Caman Fodder	DA	59,90	
Caribbean Des.	DV	*69,90	
Carr. of Warll	DV	*64,90	
Chaos Engine	DA	49,90	
Christoph Kol.	DV	74,90	
Civilization	DV	89,90	
Colonization	DV	79,90	
Comanche	DV	84,90	
Cool Spot	DA	59,90	
Corridor 7	DA	39,90	
D-Day	DV	79,90	
Dang. Streets	DA	*49,90	
Dark Legion	DV	in Vorb.	
Day Of Ill	DV	79,90	
Dassch. Auge	DV	79,90	
Dassch. Auge 2	DV	*79,90	
Dayof Tentacle	DV	84,90	
Death or Glory	DV	*89,90	
Delta 5	EA	*69,90	
Desert Strike	EA	*69,90	
Der Clou	DV	79,90	
Der Planer	DV	79,90	
-Datadisk	DV	44,90	
Der Patrizier	DV	79,90	
Der Sch.Im Ss.	DV	84,90	
Die Siedler	DV	79,90	
Dreamlands	DV	59,90	
Dune 2	DV	64,90	
Dungeon Hack	DV	79,90	
Dynablaster	EA	69,90	
Eishockey Man.	DV	79,90	
Elder Scrolls	EA	69,90	
Elite 2	DV	69,90	
Empire Deluxe	DV	69,90	
Excaliber Cam.	DV	79,90	
Eyeof Beh.	DV	39,90	
Eyeof Beh. 2	DV	79,90	
Eyeof Beh. 3	DV	79,90	
F-1	DA	69,90	
F-14 Fleet Def.	DA	89,90	
F-15 Strike E. 3	DV	89,90	
Fantasy Emp.	DV	79,90	
Fields of Glory	DV	69,90	
FIFA Soccer	DV	79,90	
Fire & Ice	DA	59,90	
Flashback	DV	69,90	
Fleet Defender	DA	89,90	
Flugsim 5.0	DV	129,90	

AMIGA

Lotus 1-3	DA	79,90	
M Tank Platoon	DA	39,90	
Mad News	DV	*69,90	
Mad TV	DV	39,90	
Magic of End.	DV	in Vorb.	
Mania Man.	DV	79,90	
Masters of O.	DA	89,90	
Mechwarrior	DA	in Vorb.	
Michael Jordan	DA	74,90	
Might & M. 4	DV	79,90	
Might & M. 5	DV	84,90	
Monkeys 1	DV	39,90	
Monkeys 2	DV	49,90	
Mortal Kombat	DA	64,90	
NFL Coaches	DA	79,90	
NHL Hockey	DA	79,90	
Overdrive	DA	*59,90	
Overland	DV	*69,90	
Pacific Strike	DA	84,90	
-Speech	DA	44,90	
Patrion	DA	79,90	
Pen. Hot N.	DA	39,90	
Penth. Deluxe	DV	64,90	
Pinball Dreams	DV	64,90	
Pinball Dr. 2	DA	39,90	
Victory at Sea	EA	79,90	
Wargame Buff	DV	79,90	
Warlords 2	DA	74,90	
-Datadisk	EA	69,90	
Warh Russia	EA	79,90	
Werewolf VLS	DA	*69,90	
Wholes Voyage	DV	74,90	
Wing Armada	DA	*69,90	
Wing C. 2-Sp.	DV	79,90	
-Spec. Op. 1+2	EA	49,90	
Wing C. Acad.	DA	64,90	
Wings of Gl.	DA	in Vorb.	
Wizardry 7	DA	84,90	
World C. USA	DV	64,90	
World C. Year	DA	64,90	
World War 2	DA	74,90	
WWF Eur. R.	EA	69,90	
Xenobots	DA	74,90	
X-Wing	DA	84,90	
X-Wing B.-Wing	DV	44,90	
X-Wing Up. Kit	DV	59,90	
Zeppelin	DV	79,90	

AMIGA

1869	DA	64,90	
Allenbreed 2	DA	59,90	
Anstoss	DV	69,90	
-World Cup Ed.	DV	54,90	
Arcade Pool	DA	29,90	
Body Blows Gal.	DA	59,90	
Bum. Rubber	DA	49,90	
Burntime	DV	79,90	
Chaos Engine	DA	49,90	
Christoph Kol.	DV	74,90	
Civilization	DV	69,90	
Der Clou	DV	69,90	
Der Schatz Im S.	DV	*79,90	
Dungeon Master	DV	*69,90	
Hanse-Die Exp.	DV	*44,90	
Hatrick	DV	69,90	
Heimdall 2	DV	64,90	
Impossa. Miss.	DA	69,90	
Isn't Sch. Sacc.	DV	39,90	
Ishar	DV	59,90	
Ishar 2	DV	59,90	
Ishar 3	??	in Vorb.	
Jurassic Park	DA	64,90	
Kickoff 3	DV	64,90	
Kings Quest 6	DV	*64,90	
Lea. Stuff. L 6	DV	74,90	
Naughty Ones	DA	49,90	
Pinball Fant.	DA	59,90	
Robinsons Req.	DV	64,90	
Rösselsheim	DV	*64,90	
Second Sam.	DA	64,90	
Seek & Destroy	DA	74,90	
Sens. Socc. Int.	DV	49,90	
Sierra Soccer	DV	*69,90	
Sim City	DA	*64,90	
Sim City/Popul.	DA	69,90	
Sim Life	DV	79,90	
Simon the S.	DA	79,90	
Skidmarks	DA	49,90	
Soccer Kid	DA	64,90	
Software Man.	DV	79,90	
Space Hulk	DA	64,90	
Street Fighter 2	DV	74,90	
Stunt Car	DV	69,90	
SUB	DV	*59,90	
Super Tetris	DA	74,90	
Syndicate	DV	89,90	
Team 17 C. V1.1	DA	79,90	
Theatre of P.	DA	64,90	
The Chaos Eng.	DA	49,90	
The Lost Vikings	DV	64,90	
The Parfed Gen.	DV	74,90	
Tornado Disk	DA	44,90	
Theme Park	DV	*64,90	
Tornado	DA	69,90	
Trapped Treas.	DA	49,90	
Turrican 3	EA	49,90	
Turrican 3	DA	64,90	
UFO	DA	*69,90	
Universe	??	in Vorb.	
Urldium 2	DA	49,90	
Vidiot	DV	79,90	
Wann the Gulf	DV	59,90	
Wholes Voyage	DV	69,90	
Wing Comm. 1	DV	49,90	
Wizr'Ds	DA	64,90	
World C. USA	DA	54,90	
WWF Eur. R.	EA	29,90	
Yo Joe!	DA	59,90	
Zeppelin	DV	*69,90	
Zero	DA	59,90	
Dance-Die Exp.	DV	44,90	
Zool 2	DA	49,90	

AMIGA

Switch	DA	64,90	
Gamepad	DA	49,90	

JOYSTICKS AM

SV 119 Junior	DA	14,90	
SV 120 Jet Stick	DA	19,90	
SV 121 Turbo	DA	14,90	
K240	DA	24,90	
SV 122 Ult Sup.	DA	19,90	
SV 124 Turbo	DA	19,90	
SV 125 V 5.-b.	DA	19,90	
SV 126 Vulcan	DA	19,90	
SV 127 Vil Top.	DA	34,90	
SV 128 Megab.	DA	34,90	
SV 129 X Pack.	DA	34,90	
SV 131 Superstar	DA	24,90	
SV 132 Hyper.	DA	29,90	
SV 133 Mega.	DA	29,90	
SV 134 Jr. Mega.	DA	29,90	

AMIGA 1200

Allenbreed 2	DA	59,90	
Anstoss	DV	69,90	
-World Cup Ed.	DV	54,90	
Arcade Pool	DA	29,90	
Body Blows Gal.	DA	59,90	
Bum. Rubber	DA	49,90	
Burntime	DV	79,90	
Chaos Engine	DA	49,90	
Christoph Kol.	DV	74,90	
Civilization	DV	69,90	
Der Clou	DV	69,90	
Der Schatz Im S.	DV	*79,90	
Dungeon Master	DV	*69,90	
Hanse-Die Exp.	DV	*44,90	
Hatrick	DV	69,90	
Heimdall 2	DV	64,90	
Impossa. Miss.	DA	69,90	
Isn't Sch. Sacc.	DV	39,90	
Ishar	DV	59,90	
Ishar 2	DV	59,90	
Ishar 3	??	in Vorb.	
Jurassic Park	DA	64,90	
Kickoff 3	DV	64,90	
Kings Quest 6	DV	*64,90	
Lea. Stuff. L 6	DV	74,90	
Naughty Ones	DA	49,90	
Pinball Fant.	DA	59,90	
Robinsons Req.	DV	64,90	
Rösselsheim	DV	*64,90	
Second Sam.	DA	64,90	
Seek & Destroy	DA	74,90	
Sens. Socc. Int.	DV	49,90	
Sierra Soccer	DV	49,90	
Sim City	DA	*64,90	
Sim City/Popul.	DA	69,90	
Sim Life	DV	79,90	
Simon the S.	DA	79,90	
Skidmarks	DA	49,90	
Soccer Kid	DA	64,90	
Software Man.	DV	79,90	
Space Hulk	DA	64,90	
Street Fighter 2	DV	74,90	
Stunt Car	DV	69,90	
SUB	DV	*59,90	
Super Tetris	DA	74,90	
Syndicate	DV	89,90	
Team 17 C. V1.1	DA	79,90	
Theatre of P.	DA	64,90	
The Chaos Eng.	DA	49,90	
The Lost Vikings	DV	64,90	
The Parfed Gen.	DV	74,90	
Tornado Disk	DA	44,90	
Theme Park	DV	*64,90	
Tornado	DA	69,90	
Trapped Treas.	DA	49,90	
Turrican 3	EA	49,90	
Turrican 3	DA	64,90	
UFO	DA	*69,90	
Universe	??	in Vorb.	
Urldium 2	DA	49,90	
Vidiot	DV	79,90	
Wann the Gulf	DV	59,90	
Wholes Voyage	DV	69,90	
Wing Comm. 1	DV	49,90	
Wizr'Ds	DA	64,90	
World C. USA	DA	54,90	
WWF Eur. R.	EA	29,90	
Yo Joe!	DA	59,90	
Zeppelin	DV	*69,90	
Zero	DA	59,90	
Dance-Die Exp.	DV	44,90	
Zool 2	DA	49,90	

CD 32

Al Sp. E. + Qwak	DA	49,90	
Battle Chess	EA	54,90	
Bum. Steel Sky	DA	44,90	
Bubba n' Stix	DA	59,90	
Cannon Fodder	DA	*59,90	
Chaos Engine	DA	59,90	
Chuck Rock	DA	34,90	
Der Clou	DV	69,90	
Dispos. Hero	DA	*69,90	
Elite 2	DV	59,90	
Fire & Ice	DA	49,90	
Formula 1 GP	DA	in Vorb.	
Furyof Furries	DA	59,90	
Gunship 2000	DA	69,90	
Heimdall 2	DV	64,90	
Impossa. Miss.	DA	*64,90	
Int. Sens. Soc.	DV	*49,90	
James Pond 3	DA	64,90	
Jurassic Park	DV	64,90	
Kickoff 3	DV	in Vorb.	
Labyrinth of T.	DA	59,90	
Lea. Stuff. L	DA	49,90	
Lotus Trilogy	DA	59,90	
Mega Race	DA	49,90	
Pinball Fant.	DA	64,90	
Pirates! Gold	DA	64,90	
Project X+17	DA	69,90	
Sc. Samurai	DA	54,90	
Seek & Destroy	DA	49,90	
Sens. Soccer	DA	49,90	
Sim Life	DA	59,90	
Sleepwalker	DA	59,90	
Soccer Kid	DA	54,90	
Stunt Car	DA	59,90	
TFX	DA	*69,90	
The Chaos E.	DA	49,90	
The Parfed	DA	in Vorb.	
Tornado	DA	in Vorb.	
Total Carnage	DA	59,90	
Trivial Pursuit	DA	34,90	
Tubular Worlds	??	in Vorb.	
UFO	DV	*69,90	
Whales Voyage	DV	64,90	
Wool	DA	49,90	
Zool 2	DA	49,90	

SOFTSALE LADENGESCHÄFTE

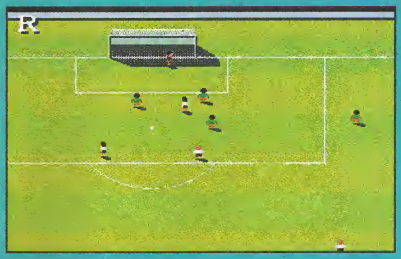
BREMEN, BAHNHOFSPLATZ 9 • HANNOVER, MARKTSTR. 47, HILDESHEIM, OSTERSTR. 24 • NIENBURG, SCHLOSSPLATZ 19

ALLE PREISE IN DM

DV=KPL. DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGLISCH *=TITEL BEI ANZEIGENSCHLUSS NOCH NICHT LIEFERBAR. IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM, NACHNAHME 9,90 DM+NN-GEBÜHR (3,- DM). AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB.

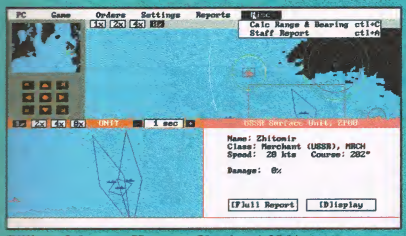
DATE SERVICE

Bis auf die in den Multimedia Joker abgewanderten Versilberungen haben wir auch diesmal ein volles Programm anzubieten: Übersetzungen, Verbesserungen, Preissenkungen und dergleichen Erfreulichkeiten mehr!



Sensible Soccer für Weltmeister

Jedem Windows sein Steinchen: Shanghai 2



Billiger & besser: Harpoon Version 1.386A

Viel Prügel für wenig Geld: Street Fighter II

Märchenhaft günstig: Curse of Enchantia

ANDERS, MEHR & DEUTSCHER

So richtig neu an der **Sensible Soccer International Edition** sind eigentlich nur der eingebaute WM-Modus (dafür fiel die Qualifikation weg) und der nun gelegentlich auf dem Screen sichtbare Schiedsrichter. Diese Verbesserungen kosten 59,– DM bei einem Neukauf und acht englische Pfund (ca. 25,– DM) für ein Update.

Einer limitierten Auflage des Überlebensabenteuers **Robinson's Requiem** liegt derzeit Daniel Defoes Roman „Robinson Crusoe" bei – also Beeilung!

Shanghai 2 for Windows kommt wahlweise mit 16 oder 256 Farben auf den Screen, dazu gibt's ein reichhaltiges Sortiment an Steinchenmustern und das Bonusgame „Dragon's Eye". Trotzdem ist der geforderte Hunni ganz schön happig, wenn man an all die „Shanghai"-Klone aus dem Shareware-Sektor denkt…

Für 129 Pillen rücken die Interplay-Klingonen neuerdings eine rundum germanisierte Fassung des Enterprise-Adventures **Star Trek 2: Judgement Rites** raus.

Die vielen Fans von „Sim City 2000" werden es wohl kaum als Katastrophe empfinden, daß die Zusatzdisk **Scenarios Volume 1: Great Disasters** trotz des englischen Namens und der ausschließlich amerikanischen Städte zum Preis von 59,– DM komplett deutsch in die Läden kommt. Für Oktober angekündigt ist weiterer Nachschlag (u.a. mit Berlin), und Anfang 1995 darf man sich auf ein stark aufgebohrtes „Sim City 2000 CD" freuen, das alle Zusätze bereits enthalten soll.

PREISWERTER

Zwei bekannte Accolade-Titel sind unter dem Hit Squad-Label gerade für je 39,– DM erschienen: **Hardball III** ist nach wie vor eine der besten Baseballsimulationen – und immer noch genauso englisch wie die rasante Autoraserei **Test Drive III**. Dasselbe in Feucht gilt für die Echtzeit-Flotten von **Harpoon**, welche hier in der aktuellen Version 1.386A und inklusive des „Battle Set No. 2" (plus dem vollständigen Handbuch!) vorliegen.

Was Kixx unter dem Namen **Indiana Jones and the Fate of Atlantis** unter die Leute bringt, ist leider *nicht* das berühmte Adventure von Lucas Arts, sondern der weitaus weniger gelungene Action-Ableger von U.S. Gold. Da investiert man seine 39 Märker besser gleich in Vollwert-Action und greift zu den Prügelknaben von **Street Fighter II**! Einen Zwanziger teurer, obwohl nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit, ist **World Tennis Championship Tennis**.

Zum Schluß noch unser Tip für die Anhänger von Light-Adventures: Core Design hat ebenfalls ein Budgetlabel namens Corkers gegründet und bringt zum Einstand das märchenhaft einsteigerfreundliche **Curse of Enchantia** für 39,– DM nochmals heraus. (mm)

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO LANGE VORRAT REICHT!

SIM LIFE NEU
THE HUMANS NEU
LEGENDS OF VALOUR NEU
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2
WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
DELUXE STRIP POKER
3D POOL
COMMAND H.Q.

NOCH BILLIGER!

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
COLOSSUS CHESS
SPEEDBALL

19.90 DM

BESTELLCOUPON

○ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.– DM Ausland)

○ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ SIM LIFE
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LEGENDS OF VALOUR
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COMMAND H.Q.

- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

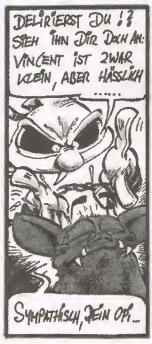
Name: _____
Straße: _____
Plz/Ort: _____
Datum/ _____
Unterschrift: _____

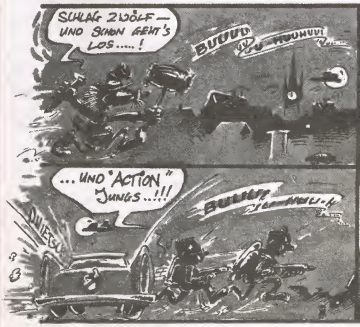
Bestelladresse
Hardware-Software
und noch mehr
MANFRED BERGLER
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

PC

GHOST IN THE MACHINE





JETZT NEU AM KIOSK!

AMIGA JOKER

DAS MAGAZIN FÜR GEISTREICHES COMPUTER ENTERTAINMENT

Das Sammlerstück

MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!

NEU

EXKLUSIV

Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,– DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,– DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

NUR 29,– DM

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5.– DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

special

AUFRÜSTUNG OHN

DER SCHNELLE WEG ZUM TURBO-386ER:

CYRIX-CHIPS

Anno 91 war ein 386 DX/25 noch das Maß aller Dinge, heute ist er ein zu groß geratener Taschenrechner. Muß also ein Pentium her? Wir haben nach preiswerteren Möglichkeiten Ausschau gehalten – und eine sehr praktikable gefunden!

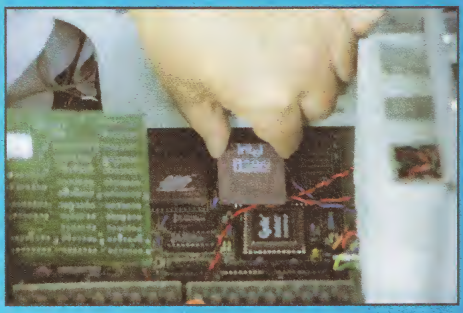
Der neue PCI-Bus hat offenbar noch mit Kinderkrankheiten zu kämpfen, und ob Pentium-DOSen in der Spiele-Praxis einem DX4-PC wirklich haushoch überlegen sind, darf auch bezweifelt werden. Soll man also vielleicht auf den PowerPC warten? Nö, wer will schon warten?! Zumal sich die brandneue Chip-Serie von Cyrix als kostengünstige Zwischenlösung anbietet, läßt sich ein 386er damit doch zum 486er aufrüsten. Und der Hersteller verspricht einen problemlosen Umbau binnen Minuten…

Wir haben die Probe aufs Exempel gemacht und für 760,– DM plus Mehrwertsteuer ein „Cx486DRx-25/50" für den eingangs erwähnten Compi-Veteranen (Modelle für andere Taktfrequenzen sind natürlich ebenfalls erhältlich) besorgt. Dieser 486-Prozessor ist nach Overdrive-Art intern doppelt getaktet, arbeitet extern jedoch mit dem alten 386er-Board zusammen, wodurch nur die CPU ausgetauscht werden muß; alles andere kann bleiben, wie es ist. Beim Auspacken stechen zunächst zwei beigelegte Chip-Puller ins Auge, während ein flüchtiges Schmökern im englischen Manual den geneigten Bastler darüber belehrt, daß ein eventuell vorhandener Coprozessor auf der Platine verbleiben darf und sogar weiterhin unterstützt wird – na prima. Des weiteren warnt das Handbuch vor diversen Treibern, die eine erfolgreiche Installation des neuen Rechenschiebers behindern können, danach allerdings wieder benutzt werden dürfen. Folglich säubert man CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT von allen verdächtigen Elementen, dann wird es ernst: Der aufgeschraubte Rechner läßt erkennen, daß die alte CPU etwas ungeschickt verbaut ist, doch wofür gibt's die Chip-Puller?

Tatsächlich ist das alte „Herz" keine fünf Minuten später entnommen, während der neue Chip bereits vom mitgelieferten Kühlkörper verziert im Sockel steckt. Der Kasten bootet sauber hoch, die Install-Disk von Cyrix übernimmt alles weitere, und schon ist die Umrüstung wieder Geschichte. Schön und gut, doch was hat die Aktion nun gebracht? Eine erste Zeitmessung vom Einschalten bis zum Erscheinen des C-Prompts weckt böse Befürchtungen (46 statt ehemals 49 Sekunden), aber die Praxis zerstreut sie sofort wieder: Bei „Elite II" muß man erst wieder das Treffen lernen, weil die Feinde soviel schneller geworden sind, „Sim City 2000" läuft mit annähernd doppeltem Tempo, und auch „Windows" ist in der halben Zeit geladen. Weitere Tests bestätigen, daß man über den Daumen gepeilt wahrhaftig von einer Verdoppelung der Rechenpower ausgehen kann!

Da zudem keines der erprobten Programme irgendwelche Berührungsängste mit dem neuen Prozessor zeigte, scheint uns die Frischzellenkur mit Chip-Implantaten Marke Cyrix eine gute Sache für altersschwache DOSen zu sein – Preis und Leistung stimmen jedenfalls. (jn)

Der Heimwerker rückt an



Aus alt mach neu

Fix und (fast) fertig!

E ABSCHRECKUNG

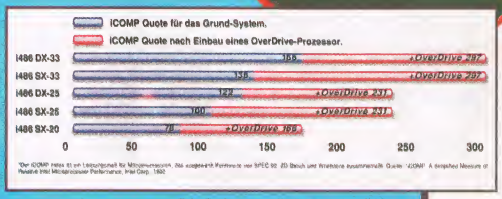
DIE DATEN-AUTOBAHN ZUM TURBO-486er:

OVERDRIVE

special

Nebenan haben wir einem 386er einen Herzschrittmacher verpaßt, hier wollen wir Euch verraten, wie man seinem „kleinen" 486er Feuer unter dem Gehäuse macht – in verschiedenen Preis- und Leistungskategorien.

Ein Overdrive-Chip in voller Schönheit



Die Leistungs-Tabelle

SX2, DX2 & OVERDRIVE

Was tun, wenn das 25- oder 33-Megaherz für junge Progis schon zu langsam schlägt? Schließlich kann sich nicht jeder gleich einen neuen Rechner leisten, und mit angeborenem Schraubenzieher kommen auch die wenigsten PC-User zur Welt – der Komplettaustausch des Motherboards stellt jedoch selbst für jene eine Herausforderung dar, die schon mal eigenhändig ein CD-ROM oder eine neue Festplatte installiert haben. Die Lösung ist simpel und kommt von Intel: Man pflanzt einen neuen Prozessor mit doppelter Taktfrequenz in die betagten Digi-Eingeweide!

Damit der Eingriff nicht zu Problemen führt, wird die Frequenz nur chipintern erhöht, während die Außenkommunikation im gehabt gemütlichen Tempo arbeitet. Gewiß ein Kompromiß – aber einer, der die Performance des Compis je nach Meßmethode und Aufgabenstellung um 40 bis 70 Prozent pushen kann. Als DX2 wird der Rechenkünstler heutzutage ja von vornherein in neue Computer eingebaut, als DX2 Overdrive läßt er sich (je nach Taktfrequenz) für ca. 700 bis 800 DM auch einzeln erwerben. Die Installation gestaltet sich dabei nachgerade narrensicher, verfügen die meisten Motherboards doch über einen speziellen Overdrive-Sockel, auf den der Chip gesetzt wird; fertig. Ansonsten besorgt man sich eben eine spezielle Variante des Speed-Prozessors; anschließend wird die abgehalfterte 486er-CPU ausgehebelt und durch die neue ersetzt. Für dieses Tuning sind übrigens DX- wie SX-Rechner geeignet, es gibt nun aber auch spezielle SX2-Chips, denen im Vergleich zum DX2 lediglich der mathematische Coprozessor fehlt.

DX4 & PENTIUM OVERDRIVE

Wer auf alle Fälle auch morgen noch mit der Rechengeschwindigkeit von heute auskommen will, der sollte sich vielleicht einen Vertreter der neuesten Chip-Generation von Intel zulegen, etwa den DX4/100. Auch hier wird lediglich der ausgediente Prozessor durch einen neuen ersetzt, während der gesamte Rechner-Rest unangetastet bleibt. Neben dem passenden externen MHz-Wert wäre dabei freilich wichtig, daß ältere 5-Volt-Boards einen Spannungsadapter benötigen. Für ca. 1.500 DM trotzdem ein durchaus erwägenswertes Angebot!

Man kann aber auch auf die Markteinführung der diversen Pentium-Overdriver (etwa zum Jahresende) warten, sie sollen zudem für viele alte 486-Systeme geeignet sein. So oder so ist eine komplette Neuanschaffung längst kein Muß mehr… (jn)

TIPS VOM RÜSTUNGSEXPERTEN

- Wenn der Rechner noch Garantie hat, kann sie erlöschen, falls daran geschraubt wird!
- Statische Elektrizität ist ein gefürchteter Chip-Killer – vorher Heizung anfassen!
- Immer darauf achten, daß der neue Chip richtigherum (Markierung am Sockel oder Board) sitzt!
- Vorsicht, verbogene Pins lassen sich nur schwer wieder begradigen!
- Wer eine CPU aushebeln muß, sollte sich unbedingt für ein paar Mark das passende Werkzeug (Chip-Puller) besorgen!

Steve Jackson
presents

FIST

Fantastische interaktive Spiele am Telefon

Die schwere, eisenbeschlagene Tür schließt sich hinter Dir. Du bist allein. Dein Fluchtweg ist abgeschnitten. Wirst Du den mörderischen Kampf mit Monstern und Fallen, die in Kaddis Ra's sagenumwobenem Labyrinth des Horrors auf Dich warten, überstehen? Nimm den Kampf auf! Das Telefon ist Dein Zugang in diese Welt. Wähle – wenn Du es wagst!

in Deutschland

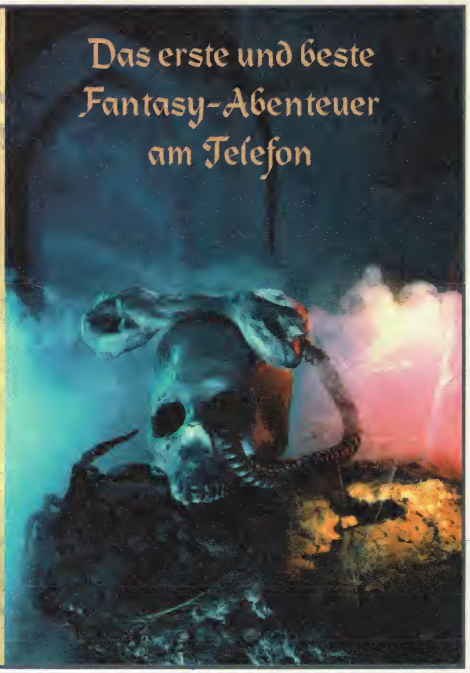
0190 242 999

CompuTel GmbH - 12 Sekunden = 0, 23 DM

in Österreich

0450 199 000 999

Mo. - Fr. , 8:00 -18:00 = 8,67 ÖS / Min. , sonst 6,67 ÖS / Min.



Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !

insider

Gegen Gewerbenachweis gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

NUR KURZE ZEIT!
Schnupper-Abo:
5 Ausgaben für 15,– DM

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.
Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.
Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Schnupper-Abo gilt für 5 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Der Preis beträgt 15,– DM zuzüglich 1,– DM Portopauschale pro Ausgabe (Ausland: 3,– DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

BESSERWISSER 9/94

Egal, wie heiß es war, ist oder noch werden wird, die Ratefüchse unter Euch lassen sich nicht so schnell unterkriegen. Somit gibt's auch diesen Monat haufenweise wertvolle Tips und keinen Frust im September!

Selbstverfreilich sind wir wie immer auf Eure tatkräftige Mithilfe angewiesen. Daher vertrauen wir fest auf Eure Unterstützung. Das heißt: Schickt uns weiterhin die neuesten Lösungen, Tips, Tricks und Karten. Das Schwitzen lohnt sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text Savestände auf die Disk packen, bei denen kritische Spielstellen bereits gemeistert sind. Um uns ansonsten die Arbeit um einiges zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier *und* als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier oder als PCX-File eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

Joker Verlag
„Besserwisser"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr** unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

Erben der Erde
Myst

Cheats zu

Outpost
Theme Park

Tips und Codes zu

Doofus
Outpost
Patrizier
Reunion
Theme Park

Karten zu

Inherit the Earth

Komplettlösung

Gers Hülsmann hilft allen, die in den mystischen Welten von Myst verlorengegangen sind, wieder auf den rechten Weg zurück.

Nachdem wir auf das im Intro entdeckte Buch geklickt haben, werden wir in die darin beschriebene Welt hineingesaugt. Wir finden uns auf einer – nomen est omen – mysteriösen Insel wieder. Auf ihr sind vier weitere Bücher versteckt, die uns jeweils in ein anderes Zeitalter versetzen. Um sie zu finden, werden zunächst an allen sieben erreichbaren Podesten die Schalter umgelegt; an den achten beim Uhrenturm gelangen wir erst später. Das Umlegen bewirkt, daß auf der Karte in der Bibliothek die dazugehörigen Gebäude erscheinen. Bei unserem Rundgang über die Insel finden wir einen Zettel; der darin erwähnte „imager" befindet sich am Dock hinter einer Tür. Wenn wir dort ganz nach unten gehen und uns am Brunnen um 180 Grad drehen, finden wir einen Kasten in der Wand. Ein Druck auf den Knopf oben links öffnet ihn, und wir können die Zahl der Schalter (acht) einstellen, um die geheime Nachricht zu hören.

Zurück in der Bibliothek, sollten wir alle Bücher in den Regalen lesen und alles Wichtige notieren. In den farbigen Büchern werden die zwei Söhne des Autors in den Regalen gefangengehalten. In den noch zu besuchenden Welten finden wir – neben einer zerrissenen Notiz, die wir abschreiben – jeweils eine rote und eine blaue Seite. Wenn wir diese ins jeweilige Buch einlegen, verstehen wir von Mal zu Mal besser, worum es eigentlich geht (da immer nur eine Seite auf einmal mitgenommen werden kann, empfiehlt es sich, alle Welten zweimal zu besuchen). Danach sehen wir uns die Karte an der Wand an, auf der nun alle wichtigen Gebäude von Myst verzeichnet sind. Wenn wir dort auf den Turm hinter der Bibliothek klicken (Mausknopf gedrückt halten!), fängt dieser an, sich zu drehen. Der Strahl wird rot, wenn eine interessante Stelle erreicht ist. In den Turm gelangen wir durch das Anklicken eines der Bilder; das Bücherregal gibt den Weg zu einem Aufzug frei. Im Tower angekommen, symbolisieren die Zeichen auf den beiden Leitern deren Bedeutung: Die eine zeigt den Ort, wo ein Buch versteckt ist, die andere den „Schlüssel", um an dieses Buch zu gelangen. Die Prozedur ist immer dieselbe: den Tower drehen, bis der Strahl rot ist, nach oben fahren, „Schlüssel" notieren, wieder runter, Tower weiterdrehen etc. Um die Bibliothek zu verlassen, genügt ein Klick auf das andere Bild, wodurch der Ausgang wieder freigegeben wird.

DAS ERSTE BUCH ist im großen Zahnrad oberhalb des Docks versteckt. Der „Schlüssel" 2:40 meint die Uhrzeit, die mit Hilfe der beiden Räder auf der Uhr im Uhrenturm eingestellt werden muß. Wir legen auch dort den Schalter um. Die Maschine im Inneren wird mit der Zahlenkombination 2 2 1 geknackt. Wir ziehen 1x kurz links: 3 1 1. Danach halten wir den rechten Hebel so lange unten, bis 1 1 1 erscheint. Jetzt noch 1x kurz rechts gezogen, schon öffnet sich das Zahnrad am Dock. Das Buch befördert uns in unsere erste Welt. Dort finden wir ein Podest, bei dem wir eine Kombination aus Symbolen einstellen müssen. Diese Kombination ist auf den umliegenden beiden Inseln versteckt. Die Inseln erreichen wir, indem wir das Fort in der Mitte drehen. Zum Üben ist in einem der beiden Wohnräume im Fort ein Simulator vorhan-

KaroSoft

Jürgen Vieth

1942 Pacific Airwar, Handbuch deutsch		97,00
Aces over Europe, komplett deutsch		79,50
Across the Rhine, Handbuch deutsch		+ 97,00
Anstoß, komplett deutsch		72,50
Anstoß „World Cup Edition", kpl. dt.		55,00
Battle Isle II, komplett deutsch		89,00
Burning Steel 2, engl./kpl. deutsch		76,50/+ 89,00
Hattrick (Bl. Manager Gold), kpl. deutsch		86,50
Civilisation, komplett deutsch		95,00
Das Schwarze Auge II „Sternenschwert"		89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch		95,00
Der Patrizier, komplett deutsch		47,00
Der Planer, komplett deutsch		86,50
Die Siedler, komplett deutsch		89,00
Doom Extra 40 Level, Vol. 1 u. 2, je		34,50
Doom Episodes 1-3, neue Abent. + 72 Level		29,95
FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch		89,50
F 14 Fleet Defender, Handbuch deutsch		97,00
Scenery „Italy", deutsch		69,00
Scenery „USA-East"/„USA-West",FS4 u.ATP,je		89,00
Scenery „D.Küsten/Frankfurt/Hessen/Mittelgebirge/ Rheinland-Ruhrgeb./Berlin/Bayern"(FS 4 u. 5),je		49,00
Scenery „Tyrol" „Salzburg" „Wien" f. FS 4/5, je		49,00
Hanse De Luxe, komplett deutsch		47,00
Indy Car Racing, Handbuch deutsch		55,00
Indy Car Track Pack, Anleitung deutsch		32,50
Ishar III, komplett deutsch		69,50
Kick Off III, komplett deutsch		55,00
Legend of Kyrandia II, komplett deutsch		69,00
Links pro 386er, Handbuch deutsch		89,00
Links pro Course: „M.Kea"/„Pinehurst"/„Banff"/ „Bally", je		47,00
Links pro Course „Castle Pines"		49,00
11th Hour, Anleitung deutsch	CD	119,00
Aegis, Guardian of the Fleet	CD	89,00
Al Qualdin (SSB), kompl. deutsch	CD	74,50
Anstoß incl. „WorldCupEdition", kpl. d	CD	92,50
Battles Isle II, kpl. deutsch	CD	89,00
Battle Isle Scenery „D. Erbe d. Titan"	CD	55,00
Comanche incl. aller Missions, kpl. dt.	CD	105,00
D. Schwarze Auge II „Sternenschw."	CD	+ 89,00
Day of the Tentacle, kpl. deutsch	CD	95,00
Der Clou, komplett deutsch	CD	84,50
Der Patrizier, komplett deutsch	CD	47,00
Der Planer & Datadisk, kompl. dt.	CD	86,00
Doom Utilities, 350 Level	CD	46,50
Erben der Erde, kompl. deutsch	CD	95,00
FIFA intern. Soccer, kompl. deutsch	CD	89,00
Larry I,II,III u. V, dt. Anltg./kompl. dt.	CD	92,50
Privateer, incl. Speech Pack, Hdb. dt.	CD	99,00
Myst, Handbuch deutsch	CD	119,00
Outpost, komplett deutsch	CD	95,00
Ravenloft, komplett deutsch	CD	+ 76,50
Rebel Assault, deutsch/Speech engl.	CD	89,00
Saga of Aces,(R.Bar. u.Aces o.Pacif.),dt	CD	92,50
Sam & Max, komplett deutsch	CD	99,00
Space Quest I - V, dt. Anltg./kompl. dt.	CD	92,50
SSN 21, komplett deutsch	CD	89,00
Subwar 2050, komplett deutsch	CD	99,00
Super Strike Commander, Handb. dt.	CD	92,50
Syndicate plus, komplett deutsch	CD	99,00
System Shock, komplett deutsch	CD	+ 97,00
Theme Park, komplett deutsch	CD	89,00
UFO, komplett deutsch	CD	97,00
Ultima VIII incl. Speech, kompl. dt.	CD	94,50
Under A Killing Moon, Texte dt./Speech engl.	CD	114,50
Wings of Glory, komplett deutsch	CD	+ 98,00
World Cup USA 94, Anleitung dt.	CD	64,00
Micromachines, deutsch		63,50
Overlord, Anleitung deutsch		69,50
Pacific Strike, Handbuch deutsch		92,50
Pacific Strike Speech Pack		42,50
Pirates Gold, komplett deutsch		95,00
Pizza Connection, komplett deutsch		86,50
Privateer/Priv.Spec.Operat.,Hdb. dt.		92,50/42,50
Quest f. Glory IV, komplett deutsch		76,50
Railroad Tycoon De Luxe, Handb. deutsch		82,50
Robinsons Requiem, komplett deutsch		64,00
Rüsselsheim (Detroit), kompl. deutsch		71,50
Sam & Max, komplett deutsch		69,00
Sim City 2000, komplett deutsch		95,00
Sim City 2000 Data, engl. od. deutsch, je		39,90
SSN - 21 Seawolf, komplett deutsch		79,50
Starfrak II, komplett deutsch		95,00
Subwar 2050, komplett deutsch		92,50
Syndicate/Syndicate Data, kpl. dt.		89,00/39,90
System Shock, Anleitung deutsch		+ 79,50
The Chaos Engine, Anleitung deutsch		+ 59,90
Theme Park, komplett deutsch		79,50
Tie Fighter, engl./kompl. deutsch		89,00/+ 99,00
UFO, komplett deutsch		97,00
Ultima VIII incl. Speech Pck., kompl. deutsch		89,00
Ultima VIII Speech Pack, kompl. deutsch		29,00
Wing Commander „Armada", Anltg. dt.		69,00
World Cup USA 94, Anleitung deutsch		64,00
Soundblaster 16 Multi-CD, Handb. deutsch		299,00
CH-Flight Stick pro		149,95
CH-Jetstick		74,95

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten.

Vorkasse DM 6.00, Post-Nachnahme DM 9.00
UPS-Nachnahme DM 15.00
Ausland nur Euroscheck plus DM 25.00

KAROSOFT
Postfach 404, 40704 Hilden
Telefon 02103/3 10 41
oder 02103/4 20 88
Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

den: Der linke Hebel löst eine Sperre, der rechte dreht das Fort (Geräusche beim Einrasten merken!). Jeweils neben den Stühlen in den Zimmern befindet sich eine geheime Öffnung, hinter der wir die farbigen Seiten finden. Im Flur drücken wir den roten Knopf an der Wand. Am Ende der Treppe gibt es einen Mechanismus, bei dem wir durch den Hebel die Öffnung des inneren Rings nach unten drehen müssen; beide Ringe werden dann rot. Dadurch können wir – nachdem wir wieder im Flur sind und nochmals auf den roten Knopf gedrückt haben – den jetzt erscheinenden Fahrstuhl benutzen. Wir fahren ganz nach oben und drücken das mittlere Symbol. Jetzt steigen wir schnell aus; der Fahrstuhl fährt halb hinunter, und wir können das Fort mit den Hebeln auf dem Fahrstuhldach in die verschiedenen Positionen drehen. Dabei sind die Geräusche recht hilfreich. Nachdem wir die Kombination der Symbole eingestellt haben, finden wir ein Buch, das uns zurück nach Myst bringt.

DAS ZWEITE BUCH befindet sich im gesunkenen Schiff am Dock, das wir erst mal heben müssen. Dazu stellen wir die drei Daten im Planetarium ein und notieren uns die dazugehörigen Sternenkonstellationen. Diese vergleichen wir mit den Zeichnungen in einem der Bücher in der Bibliothek; die dazugehörigen Symbole (Schlange, Blatt, Käfer) werden auf drei der acht Säulen rund um den Brunnen gedrückt. Das Buch im Inneren des nun gehobenen Schiffs teleportiert uns in die zweite Welt. Unter dem Sonnenschirm finden wir drei Schalter, die das Wasser aus den Zugängen im Schiff, im Felsen und im Leuchtturm pumpen. Allerdings kann nur ein Zugang auf einmal frei sein. Im Leuchtturm ist unter dem Wasser eine Treppe versteckt, an deren Ende wir eine Truhe finden. Wir lassen mit Hilfe des Hahns das Wasser aus der Truhe, drehen den Hahn wieder zu und pumpen das Wasser aus den Zugängen im Felsen. Dadurch ist der Keller des Leuchtturms wieder vollgelaufen; die nunmehr leichte Truhe schwimmt obenauf und gibt den Schlüssel zu der oberen Falltür frei. Oben im Leuchtturm finden wir einen Generator, der per Handbedienung eine Batterie aufladet, die für Licht in den Zugängen im Felsen sorgt. Wer bei den folgenden Schritten zu lange braucht, muß die Batterie eventuell nochmals aufladen. Ein Blick durch das Teleskop verrät die Richtung des nun blinkenden Leuchtturms; die Gradzahl notieren wir uns. Nun gehen wir nacheinander von beiden Seiten in den Felsen und besuchen beide Schlafzimmer. Auf dem Rückweg bemerken wir eine rote Markierung an der Wand. Ein Druck darauf gibt einen Durchgang frei, an dessen Ende sich ein Kompaß befindet. Wir drücken auf die Stelle, die der vorher notierten Gradzahl entspricht. Jetzt haben wir auch Licht in der letzten Kammer, die im Innern des Schiffs liegt und die wir sofort besuchen. Ein Klick auf den Tisch ganz unten bringt ein Myst-Buch zum Vorschein.

DAS DRITTE BUCH liegt unterhalb des Baumes hinter der Hütte. Der Safe läßt sich mit 7-2-4 öffnen. Mit den dort gefundenen Streichhölzern zünden wir den Ofen an (links unten). Wenn wir nun das große Rad ganz aufdrehen, läßt der Dampfdruck den Baum nach oben steigen. Wir drehen wieder zu und gehen schnell hinter die Hütte, wo wir im rechten Augenblick in die Öffnung im nun wieder herabsinkenden Baum treten. Wem die Fahrstuhlfahrt unter die Erde zu lange dauert, der kann mit dem Knopf zusätzlich Dampf ablassen. Das Buch dort bringt uns in die nächste Welt. Wir gehen als erstes zur Windmühle und drehen dort den Hahn am großen Behälter auf. Nun können wir durch entsprechendes Umlegen der Schalter auf dem Boden unter den Bäumen das Wasser dahin dirigieren, wo wir es zum Antrieb der kleinen Maschinen brauchen. Mit dem Lift (Tür zu!) fahren wir so ins erste Stockwerk, gehen aber die Wendeltreppe sofort wieder hinunter und leiten das Wasser zu der Maschine unten an der Wendeltreppe. Über die Treppe wieder nach oben gelangt, können wir nun den nächsten Fahrstuhl zur zweiten Etage benutzen. Nachdem wir die Buchseiten gefunden haben, gehen wir ganz nach unten zu der Stelle, wo die Stege unterbrochen sind. Wenn dort die Maschine aktiviert wird und wir an einem Hebel ziehen, wird die Lücke geschlossen. Die Kurbel läßt ein Rohr erscheinen, so daß wir jetzt auch den letzten Lift in Gang setzen können, der uns zu einem weiteren Myst-Buch bringt.

DAS VIERTE BUCH befindet sich in der Rakete. Um dort hineinzugelangen, müssen wir die richtige Spannung anlegen (59 Volt). Dazu gehen wir in den Maschinenraum und aktivieren z.B. die Generatoren 4, 7, 8 und 9. Im Raumschiff müssen wir an den Schiebereglern die richtigen Tonhöhen einstellen. Die Melodie steht in einem der Bücher in der Bibliothek und kann auf der Orgel im Raumschiff zum Vergleich gespielt werden. Alternativ können wir auch die Anzahl der Tasten zählen und die Schieberegler um entsprechend viele Stufen nach oben schieben. Beides ist jedoch nicht ganz einfach. Wir gelangen so in die letzte Welt. Dort finden wir Mikrofone, die wir alle anschalten. In der Mitte der Insel gibt es eine Empfangsanlage, die wir durch einen unterirdischen Zugang erreichen. Dort stellen wir den Empfänger genau auf die Mikrofone ein; die genauen Gradzahlen sind: 15,0; 55,6; 130,3; 153,4 und 212,2. Ein Druck auf die Summentaste verrät uns die Reihenfolge, in der die richtigen Geräusche am Schieberegler an der Tür eingestellt werden müssen: die Panflöte, das Wasserplätschern, das Windgeräusch, das Grollen und das Uhrwerk-Ticken (v.l.n.r.). Hinter dem Eingang finden wir ein Schienenfahrzeug, mit dem wir in folgende Richtungen fahren: N, W, N, E, E, S, S, W, SW, W, NW, NE, N, SE. Jetzt wird es etwas seltsam: Auf meiner Notiz stand, ich solle alle Schalter auf „off" stellen, dann den am Dock ebenfalls auf „off". Geklappt hat es aber nur, wenn alle Schalter „on" waren und dann der am Dock auf „off" gestellt wurde. Jedenfalls erhalten wir so noch eine weiße Seite. Wenn sich alle gefundenen Seiten in den farbigen Büchern befinden, sagen uns die Gefangenen darin, wie wir an die letzten Seiten kommen, die sie befreien würden: In dem Buch im mittleren Regal ganz rechts steht auf Seite 158 eine Kombination, die wir im Kamin als Muster drücken müssen. Zum Finale nur soviel: Wir sollten besser Atrus vertrauen als seinen etwas seltsamen Söhnen...

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Doofus

Ganz und gar nicht doof fanden wir, daß Oliver und Michi Burkietowicz uns die Levelcodes für alle verzweifelten Hundehalter geschickt haben:

TOREADOR
SUNDRIES
MANDARIN
CURCHILL
EUROKISS
ANANASIA
DAIQUIRI
HIGHBALL
PARADISO
NIGHTCAP
KORNKIRI

Outpost

Axel Wenzel hat einige wertvolle Tips, Cheats und Ergänzungen zur nicht eben üppigen Anleitung von Outpost...

MINEN:
Minen müssen von Anfang an so tief wie möglich gegraben werden, weil die Rohstoffe unter Umständen nicht mehr abtransportiert werden, wenn man den obersten Level völlig ausbeutet und erst dann die nächste Sohle angräbt.

ABTRANSPORT:
Um den Abtransport der Rohstoffe aus den Minen muß man sich nicht weiter kümmern (geht automatisch).

NANOTECHNOLOGIE:
Als erstes sollte man aufgrund des chronischen Rohstoffmangels in Outpost seine Forschung auf ein Ziel einstellen: die Nanotechnologie. Sie ermöglicht es, wertvolle Mineralien ohne Aufwand und für immer zu bekommen, allerdings muß man dazu intensivste Forschung betreiben und, solange man diese Einrichtung noch nicht hat, sehr sparsam mit seinen Rohstoffen umgehen. Der Forschungsweg der Nanotechnologie lautet folgendermaßen:

1. Computer Science
2. (Im Hot Lab) Computer Science – Nanotechnology 1
3. Physics – Theoretical Physics
4. Physics – Theoretical Physics – Quantum Mechanics
5. (Im Hot Lab) Physics – Nanotechnology 2
6. (Im Hot Lab) Physics – Nanotechnology 2 – Nanomachines
7. (Im Hot Lab) Physics – Nanotechnology 2 – Nanomachines – Assembler
8. (Im Hot Lab) Physics – Nanotechnology 2 – Nanomachines – Replicator
9. (Im Hot Lab) Physics – Nanotechnology 2 – Nanomachines – Replicator – auswählen

ROBOT COMMAND:
Diese Stationen können max. 10 Roboter steuern (z.B. Minenroboter), für den 11. muß eine neue Station gebaut werden. Zusätzlich waren noch ein paar feine Cheats bei Axels Tips: Gleichzeitiges Drücken von STRG + F8, und man kann einen kleinen Jubel auslösen. Besitzer eines Massdrivers können mit STRG + F9 schlimmen Rebellen eine unangenehm feurige Überraschung senden. Energieprobleme werden mittels STRG + F11 auf alle Zeit gelöst. Wer Probleme mit niedriger Moral, Erziehung oder Kriminalität hat, sollte es mit STRG + F12 versuchen und im Menü ein wenig nachhelfen...
Damit Ihr auch wißt, wo Ihr am besten hindüst, verrät Michael Rohwer noch einige Landepunkte, die aufgrund von Bodenbeschaffenheit und Lage der Minen besonders zu empfehlen sind: BETA HYDRI 1 (Site 2), DELTA PAVONIS 3 (Site 2) und SIGMA DRACONIS 3 (Site 1, 6, 7).
Von Achim Koschny erhaltet Ihr folgende Hinweise zum Überleben im feindlichen All: Planeten der Klasse A sind recht freundlich, dazu gehören: ausführliche Hilfen für Weltraumstrategen:
Nachdem man einen Piloten, Erbauer, Kämpfer und Forscher eingestellt hat, sollte man etwa sechs zusätzliche Minen und vier zusätzliche Bohrtürme auf der Planetenoberfläche von Neuerde errichten. (Falls nicht genügend Geld vorhanden ist, mit der linken Maustaste auf die Zeitfunktion klicken und die Zeit raffen.) Nun sollte man zwei Satelliten und genau die Anzahl an Droiden herstellen, wie Minen vorhanden sind. Durch den Einsatz der Droiden wird die Erzproduktion drastisch erhöht. Auch die Satelliten sollten sofort nach Fertigstellung eingesetzt werden. Man läßt Apollo erkunden und erfährt, daß Bergbau und Kolonisierung möglich sind. Ebenso verfährt man mit anderen Gestirnen. Jetzt entwickelt der Forscher eine Bergbaustation, ein Transferschiff und Satellitenträger. Man baut eine Bergbaustation und setzt diese mittels Transferschiff auf Apollo ab, was zur Folge hat, daß dort Erze abgebaut werden, die man mit einer Handelseinheit auf die Erde bringt; der Forscher entwickelt dann die Kolonie.

ENTDECKUNGEN:
Jetzt spart man, bis man ca. 200.000 Geldeinheiten besitzt, und erstellt dann eine Kolonie auf Apollo (bessere Rohstoff-

OUTPOST

System	Alpha Aquilae	Alpha Centauri A	Alpha Centauri B	Barnards Star	Beta Hydri	Delta Pavonis	Epsilon Eridani	82 Eridani	Eta Cassiopeia	HR 7703 A	HR 8832
Klassen	–	D,A	G,A	–	A,E	D,E,A	B,F	A,C	D,A	–	D
System	Kruger 60	Ophiuchi A	Ophiuchi B	Ophiuchi A	Procyon	Ross 248	Sigma Draconis	Sirius	Tau Ceti	Wolf 359	
Klassen	–	A	E	C	–	–	D,B,E,A	–	D,B,A	–	

Reunion (CD-ROM)

Ein komplexes Spiel bedarf auch ebensolcher Tips, und so schickte uns Michael Seifried

ESSER SOFT KÖLN
Wir überzeugen durch Service!
Inh. Ulrike Strebel

+ + PC 3,5" Disk + +

1942 - Pacific Air War	DA	96.90
Bundesliga Man.3/Hattrick	DV	88.00
Creativitäts Zentrum <Kids>	DV	64.00
Creative Writer	DV	129.90
Das Schwarze Auge 2	DV	78.00
Death or Glory	DV	89.00
Delta V	EV	69.90
Der Clou	DV	79.90
Die Siedler	DV	79.90
Die verhexte Stadt <Kids>	DV	64.00
Doom Extra - 40 Levels 1 od. 2	EV	27.90
Empire Soccer	DV	57.00
FIFA Soccer International	DV	72.90
Fine Artist	DV	129.90
Hanse DeLuxe	DV	42.00
Harpoon 2	EV	79.90
Hexx, Heresy of the Wizard	DA	69.90
Mad News	DV	79.90

+ + PC 3,5" Disk + +

Outpost	DV	79.90
Pizza Connection	DV	88.90
Red Hell	DV	66.00
Reunion	DV	74.90
Rings of the Medusa Gold	DV	79.90
Robinson's Requiem	DV	63.90
Scooter's Zauberschloß <Kids>	DV	66.90
Sensible Soccers International	DA	40.00
Sim City 2000	DV	84.90
Sim City 2000 Scenario 1	DV	33.90
SSN - 21 Seawolf	DV	79.90
S.U.B.	DV	65.90
System Shock	DV	88.90
Theme Park	DV	79.90
Tie Fighter	DA	88.90
UFO Enemy Unknown	DA	89.90
Unnatural Selection	DA	69.90
Victory at Sea	EV	79.90

+ CD ROM + CD ROM +

Aegis: Guardian on the Fleet	EV	88.90
Beneath a Steel Sky	DV	99.90
Betrayal at Krondor	DV	69.00
Der Clou	DV	78.90
Doom Utilities (350 Level)	EV	40.00
Hell Cab	EV	85.00
Larry 6	DV	69.90
Larry Collection 1 - 5	DV	83.50
Outpost	DA	92.90
Pinball Dreams DeLuxe + Data	DA	74.90
Privateer & Speech Pack	DA	99.90
Rings of the Medusa Gold	DV	79.90
Sam & Max	DV	96.90
SSN - 21 Seawolf	DV	79.90
Star Trek - 25th Anniversary	EV	88.90
The Horde	EV	113.90
Theme Park	DV	79.90
Under a Killing Moon	DV	107.90

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+ + + ZUBEHÖR + + +

Soundblaster 2 Deluxe	DV	116.00
Soundblaster Pro Basic	DV	159.50
Soundblaster Pro Deluxe	DV	174.00
Soundblaster 16 Basic	DV	213.50
Soundblaster Multi CD	DV	286.50
Soundblaster ASP Multi CD	DV	354.50
Soundblaster 16 SCSI-2 ASP	DV	424.85
ORCHID Game Wave 32	DA	249.50
ORCHID Sound Wave 32	DA	438.50
CD-ROM Laufwerk CR562 B mit Controller		369.00
Modem GVC M-1144 V 14.400 BZT	DA	349.50
Gravis Joystick Schwarz PC		67.00
Gravis Joystick PRO		84.00

ESSER – SOFT KÖLN
Adrian-Meller-Str.10
50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
NN Post DM 10.50 / NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350: Bestellwert liefern wir *versandkostenfrei* (nur im Inland)
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68
Telefax : 0221 / 50 83 10
BTX : ESSER#SOFT

GRATIS!

PC-Erotik

...auf dem einzigartigen Orion Erotik Window I:

- Spielen Sie sich geile Girls frei (PC-Spiel »Brick Out«)
- Erleben Sie 'ne scharfe Sex-Dia-Show
- Holen Sie sich wertvolle PC-Erotik-Produkt-Infos
- und Super-Angebote

Das ALLES und noch viel mehr

absolut GRATIS!

Ab 286er, ab Windows 3.0, ab DOS 5.0, Mouse, VGA-Grafikkarte, 3.5" HD-Diskette.

Einfach anrufen!

04 61 / 50 40 141

Nur im Versandhandel erhältlich!

GRATIS-Coupon

Ja, ich will ORION Erotik Window I zum Spielen, Gucken und Infos einheimsen haben. Außerdem bekomme ich den neuesten ORION-Erotik-Katalog. Alles GRATIS(!), diskret und unverbindlich! NUR FÜR ERWACHSENE! Nr. 73 1072

PJ 2

Name und Vorname

Straße und Hausnummer

PLZ und Wohnort

Ich bin damit einverstanden, auch von anderen Firmen Informationsmaterial zu erhalten.

X

Geburtsdatum Unterschrift

ORION-Versand

24933 Flensburg • BTX * 33 66 33 #
Fax 04 61 / 50 40 120

produktion), wobei man die Bedürfnisse der Bevölkerung nicht vernachlässigen sollte. Nun schickt man eine Handelseinheit zum Planeten Jade, sie wird ein außerirdisches Volk (die Janosier) entdecken. Der Forscher entwickelt jetzt den Kommunikator. Ungefähr anderthalb Monate später treten die Janosier mit einem in Kontakt, wobei man ihr Angebot annimmt und somit ein (größeres) Handelsschiff erhält. Nun baut man einige dieser Handelsschiffe, um bessere Rohstoffe von Apollo zur Erde transportieren zu können. Auf Apollo sollte man jetzt auch drei bis vier Minen und Bohrtürme errichten und den Bedürfnissen der Gesamtbevölkerung ständig nachkommen. Nach kurzer Zeit bekommt man wieder eine Nachricht von den Janosiern. Man kauft das Teil, das sie einem anbieten, es ist, wie sich später rausstellt, ein Hyperantrieb. Jetzt setzt man eine Bergbaustation auf den Zeusmond Penelope, die auch Texon fördert. Außerdem baut man auf Apollo einen Raumflughafen und setzt Droiden ein und baut auf Neuerde einige Lagerhallen, in die die Rohstoffe von Apollo wandern. Auf den SOS-Ruf der Janosier bietet man seine Hilfe an und erhält Jäger und Laserkanonen. Man baut sofort 10 Jäger und 20 Laserkanonen (speichern!) und schickt eine Armee nach Jade. Sind die Janosier noch nicht von den Morguls vernichtet, greift man letztere an; ist die Basis der Janosier zerstört (nicht zu verhindern!), so findet man ein Funkgerät. Um die folgenden drei Angriffe der Morguls zu überstehen, braucht man 15, 25 bzw. 50 Jäger in voller Ausstattung.

Hat man die Attacken überstanden, findet man in der Weltraumbar einen Morgulspion, der für 30.000 Mäuse die Seite wechselt und unter anderem das dritte Sonnensystem (Heimat der Morguls) preisgibt. Außerdem leistet man sich den teuersten Forscher (für 250.000) und entwickelt fleißig. Man baut überdies eine Galeone für die Handelsflotte und einige Satelliten. Mit den Satträgern schießt man im Mirachsystem auf allen Monden von Mirach2 Satelliten ab. Jetzt kann man Raketen, Zerstörer und kurz drauf auch Raumstationen entwickeln und pro Raumstation einen Zerstörer bauen. Im Phoenixsystem birgt man auf dem ersten Planeten mittels Handelseinheit ein Piratenschiff, woraufhin man auch diese Schiffsart entwickeln kann. Nun sollte man versuchen, eine Kolonie in einem anderen Sonnensystem zu errichten, aber keine zusätzlichen Gebäude bauen, da beim ersten Kolonisierungsversuch aufgrund der Strahlung die Bevölkerung stirbt. Daraufhin entwickelt der Forscher prompt die Antistrahlungsglocke.

Im zweiten Sonnensystem gibt es zwei außerirdische Völker: die Kalls, die mit den Morguls später eine Allianz eingehen, und die Phelonier, die unter enormem Energonmangel leiden und für 10.000 Energon Kampfpanzer verkaufen. Von den Kalls kann man Starfighter bekommen. Mittlerweile sollten die besten

RÜSSELSHEIM

Entwicklungszeiten	bei 20 Technikern	bei 40 Technikern	bei 255 Technikern
Motor	**Monate**	**Monate**	**Monate**
4 Zyl. 474cc	0	0	0
4 Zyl. Reihe	115	58	9
4 Zyl. 848 cc	217	109	17
4 Zyl. Gegenüber	345	173	27
6 Zyl. Reihe	485	243	38
6 Zyl. Reihe	663	332	52
4 Zyl. Planzyl.	880	440	69
Bremsen	**Monate**	**Monate**	**Monate**
Handbremse	0	0	0
Trommelbremse	268	134	21
Hydrauliktrommel	523	262	41
Vakuum Servo	867	434	68
Federung	**Monate**	**Monate**	**Monate**
Blattfeder	408	204	32
Spiralfeder	804	402	63
Kühlung	**Monate**	**Monate**	**Monate**
Luftkühlung	90	45	7
Flüssigkühlung	102	51	8
Pumpzirkulation	523	262	41
Druckkühlung	931	466	73
Sicherheit	**Monate**	**Monate**	**Monate**
Stoßstangen	90	45	7
Scheinwerfer	166	83	13
Stahl-Cockpit	319	160	25
Servobremsen	676	338	53
Luxus	**Monate**	**Monate**	**Monate**
Windschutzscheibe	255	128	20
Elekt. Anlasser	510	255	40
Heizung	714	357	56

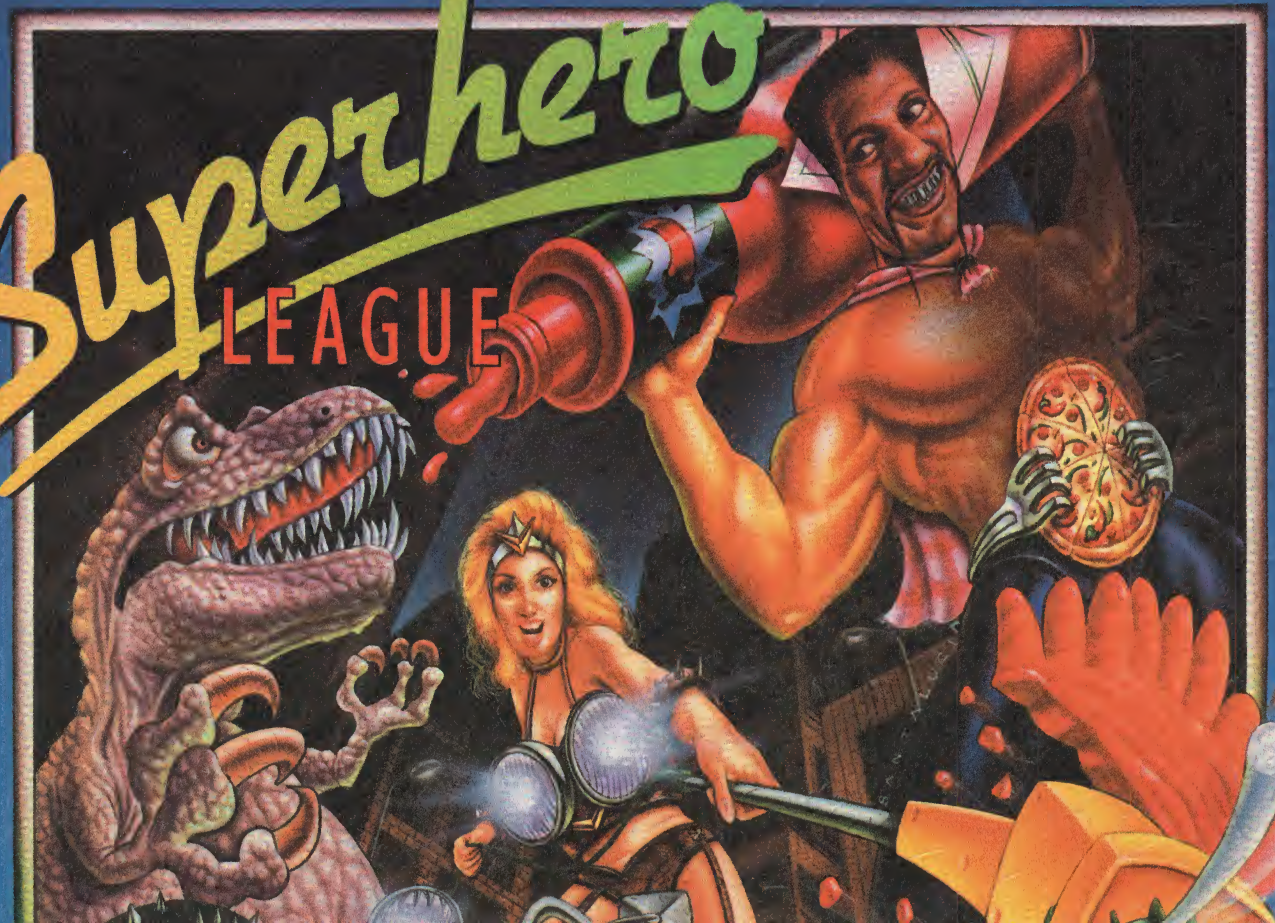
DER PATRIZIER

So sieht's gleich nach Beginn aus:

```
000200  B0 08 48 94  6C 73 63 68  65 72 12 90  00 00 72 0A
000210  BC 01 00 00  00 00 00 0C  00 00 00 00  07 00 00 10
```

...und so mit 16,7 Millionen Talern:

```
000200  B0 08 48 94  6C 73 63 68  65 72 12 90  00 00 72 0A
000210  BC 01 00 FF  FF FF 00 0C  00 00 00 00  07 00 00 10
```

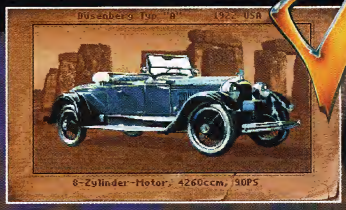

Superhero
LEAGUE

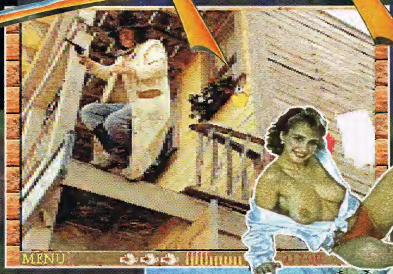
MULTI MEDIA JOKER

DIE PC JOKER BEILAGE FÜR ENTERTAINMENT MIT CD-ROM

Nr. 2
September 94

MULTIMEDIA JOKER MULTIMEDIA



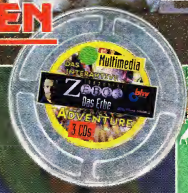


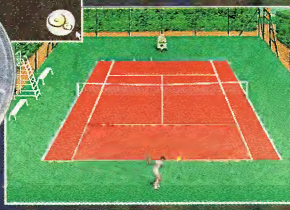
WER SCHILLERT SCHÖNER?

INT. TENNIS OPEN
OUTPOST
MANIAC SPORTS
STRIP BLACK JACK
JUMP RAVEN

FILME ZUM MITSPIELEN

MAD DOG II
&
INSPEKTOR ZEBOK





CD-GAMES VON MORGEN

OLDTIMER
CHAOS CONTROL
CYCLE MANIA
MISSION CRITICAL

MULTIMEDIA TOTAL
MULTIMEDIA-NEWS
CD-UPDATES
MULTIMEDIA-LEXIKA
CD-SOUNDS
u.v.a.

Literaturversand Schulz

Johannesweg 78 • 33397 Rietberg • Telefon und Fax: (05244) 70808

Aus unserem Spezial-Büchersortiment:

Brian Laban
Ferrari
Geschichte, Entstehung und Technik, 160 Seiten, 197 Farb-Abb., geb., DM 49,80
Best.-Nr. **30259**

Brian Laban
Mercedes Benz - Tradition und Technik
160 Seiten, 197 Farb-Abb., geb., DM 49,80
Best.-Nr. **30276**

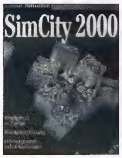
Brian Laban
Porsche - Klassiker auf der Straße
160 Seiten, 200 Farb-Abb., geb., DM 49,80
Best.-Nr. **30265**

Richard Nichols
Amerikanische Sportwagen
Ein Standartwerk für wenig Geld, 112 Seiten, ca.250 Farb-Abb., geb., DM 19,80
Best.-Nr. **00844**

Die exklusiven Wagen der Welt
Diese sehr interessante Buchreihe besteht aus 8 großformatigen Bänden.
Je 64 S., je Band DM 36,-

Porsche 911
Best.-Nr. 30210
Mercedes Benz SL
Best.-Nr. 30264
Ferrari Testarossa
Best.-Nr. 30209
Ferrari F40
Best.-Nr. 30233
Lamborghini Countach
Best.-Nr. 30225
Alfa Romeo Spider
Best.-Nr. 30261
Lotus Esprit Turbo
Best.-Nr. 30249
Chevrolet Corvette
Best.-Nr. 30241

Hartmut Lehbrink
Seriensportwagen
472 Seiten, 600 farbige Abb., Leineneinband, Schutzumschlag, jetzt DM 49,80 (vorher DM 380,-)
Best.-Nr. **01111**



Spielbeschreibungen und Komplettlösungen:

Sim City 2000
Bauen Sie als Stadtplaner die Welt des nächsten Jahrhunderts. Der Klassiker erscheint in neuem Gewand und schlägt grafisch alles bisher dagewesene.
128 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06021**

Der Patrizier
In diesem Colour Hintbook finden Sie kurz und bündig alles, womit Sie das Spiel Patrizier ausreizen können.
122 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06010**

Larry 6
Dieses farbige Lösungsbuch hilft Ihnen, das anrüchige Abenteuer unbeschadet zu überstehen. ca. 128 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06014**

Day of the tentacle
105 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06011**

Space Quest V
106 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06012**

Indiana Jones 4
128 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06015**

Das Electronic Arts Buch
Ein Sammelband zu den besten Spielen des erfolgreichen Spieleherstellers. Mit Komplettlösungen und zahlreichen Tips und Tricks. ca. 288 Seiten + Diskette, DM 39,80
Best.-Nr. **00096**

Das Lukasfilm Games Buch, 240 Seiten + Diskette, DM 29,80
Best.-Nr. **03883**

Das Lukasfilm Games Buch 2, Die Fortsetzung enthält Beschreibungen, Lösungen, Tips und Tricks zu den Supergames wie Indiana Jones 4, Monkey Island 2 und vielen anderen. Der Clou: Eine spielbare Demo von Indianer Jones 4 liegt auf Diskette, 320 Seiten + Diskette, DM 29,80
Best.-Nr. **03265**

Das Micropose Buch
Alle Spiele des populären Softwarehauses auf einen Blick: Civilization, Railroad Tycoon und viele mehr., ca. 350 Seiten + Diskette, DM 39,80
Best.-Nr. **06511**

Das Rollenspielbuch
279 Seiten, DM 39,80
Best.-Nr. **06507**

Alle PC-Spiele
Die berühmtesten Spiele
331 Seiten, DM 29,80
Best.-Nr. **07007**

PC-Spiele Game Power 3
ca. 272 Seiten + Diskette DM 39,80
Best.-Nr. **06515**

PC-Spiele Game Power 2
272 Seiten + Diskette
DM 29,80
Best.-Nr. **06501**

QUICKSTART
Die Quickstart-Reihe ist ideal für den preiswerten Schnelleinstieg in jede aktuelle Software.
Nur DM 19,80 oder mit Diskette DM 24,80

Windows 3.1
Best.-Nr. **32186**

MS-DOS 6.2
Best.-Nr. **56546**

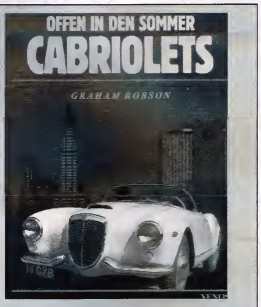
Flugsimulator 5
Best.-Nr. **32623**

Das Adventure Buch II
Komplettlösungen zu den besten Adventures, 350 Seiten, DM 39,80
Best.-Nr. **00084**

Werbespiele
Bill, Das Erbe, LBS, Sony, Telekommando,
ca. 60 Seiten + 2 Disketten
DM 29,80
Best.-Nr. **09551**

Das CD-Spiele Buch (CD)
Eine Übersicht der aktuellen Spiele auf CD-ROM. Komplettlösungen und viele nützliche Hinweise z.B. zu CD-Laufwerken, Soundkarten u.v.m.
ca. 240 Seiten + CD-ROM, DM 49,-
Best.-Nr. **00103**

666 ganz legale Windows Tricks
666 thematisch geordnete Windows-Tricks zu allen Bereichen und für alle Anwendergruppen. Ob es Tricks zur Beschleunigung, Dateiverwaltung, Installation oder Schnittstellen sind.
704 Seiten, DM 39,80
Best.-Nr. **07060**



Kostenlos !!!

Cabriolet-Buch, Farbbildband mit 128 Seiten für jede Bestellung ab DM 100,-

Fordern Sie bitte auch unsere "PC- und Autobücher-Prospekte" gegen DM 3,- in Briefmarken an.

MULTIMEDIA CD-ROM:

Australien Multimedia MPC, 2 CD-Set: MPC + Kodak-Photo-CD, Best.-Nr. **63702**	DM 99,-
BEATLES - Hard Days Night mit Original-Beatles-Film, Best.-Nr. **63051**	DM 99,-
BERTELSMANN Universal-Lexikon, 900 Bilder, 90 min. Ton und Videos, Best.-Nr. **10517**	DM 200,-
BERTELSMANN Chronik des 20.Jahrhunderts, mit Ton und über 1.000 Fotos, Best.Nr. **11006**	DM 130,-
California Travel Reiseführer, Best.-Nr. **63012**	DM 115,-
CD-Morph Vol.1, Best.-Nr. **63002**	DM 25,-
Fotoshow Hawai, Bildersammlung, Best.-Nr. **63035**	DM 60,-
Fotoshow New York, Bildersammlung, Best.-Nr. **63036**	DM 60,-
Fotoshow USA, Bildersammlung, Best.-Nr. **63032**	DM 60,-
Grönemeyer - Chaos, 3 Video's, 5 Audiotracks, Best.-Nr. **63023**	DM 50,-
MS CINEMA 94, Filmdatenbank, Englisch, Best.-Nr. **63700**	DM 170,-
Videos für Windows, hunderte Video-Clips im AVI-Format, incl.Abspielprogramm, Best.-Nr. **31048**	DM 60,-
CD-ROM-Laufwerk, Intern, Mitsumi FX001 D, doublespeed, Best.-Nr. **05044**	DM 340,-

EROTIK CD-ROM:
(Lieferung nur an Volljährige - gegen Altersnachweis)

Foxy Clips, Bildersammlung von Teresa Orlowski incl.Viewer, Best.-Nr. **34005**	DM 50,-
House of Dreams, 80 min. Film, Best.-Nr. **34013**	DM 70,-
Poker Nights, Teresa Orlowski, Best.-Nr. **34006**	DM 90,-
Secrets, 80 min, Erotik-Film, Best.-Nr. **34012**	DM 70,-

Literaturversand Schulz

Johannesweg 78 • 33397 Rietberg • Telefon und Fax: (05244) 70808

Bestellschein

Anzahl	Best.-Nr.	Kurztitel	Preis

Name

Vorname

Straße

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Bestellungen

Senden oder faxen Sie den nebenstehenden Coupon ausgefüllt an uns oder rufen Sie uns einfach an:
Telefon und Fax:
(05244) 70808
Versandkosten:
Bis DM 50,- Warenwert Versandkosten DM 5,-
Ab DM 51,- Warenwert versandkostenfreie Lieferung.
Die Lieferung erfolgt durch Rechnung, zahlbar innerhalb von 10 Tagen.

INHALT

Cocktail:
Multimedia-News 3
Previews:
Oldtimer 4
Chaos Control 4
Death Gate 5
Mission Critical 5
Cycle Mania 5
CD-Lexika im Test:
Faszination Raumfahrt 6
Photo CD Italien 6
Games im Test:
International Tennis Open 7
Mad Dog II 8
Jump Raven 8
Inspektor Zebok 9
TZ-Strip Black Jack 10
Maniac Sports 10
Outpost 11
CD-Update:
Umsetzungen 12
CD-Update Spezial:
Umsetzungen 13
Schiller-Shareware:
Anwendungen & Utilities 14
Sound of Silver:
Musik-Programme 15

COCKTAIL

ECHT SUPER

Der Inhalt hält, was der Titel verspricht: „Das Superbuch – Soundblaster" von Arthur Burda und Boris Bertelsons (Data Becker, 750 Seiten, 69,– DM, Begleit-CD und -Disk) ist ein echtes Lernerlebnis!
So mancher ist ja schon glücklich, wenn vorne Musik rauskommt, sobald er hinten eine Soundkarte in seinen PC gesteckt hat – aber gerade unter den multimedial interessierten Soundblaster-Besitzern wird es auch viele geben, die ihren digitalen Kapellmeister bis ins Detail kennenlernen bzw. ihm sogar ins Handwerk pfuschen wollen. Und dieser Personenkreis wird hier mit allen programmiertechnischen Schikanen bedient! Also ein Buch für Profis und solche, die es werden wollen.

MOBILES UPGRADE

Multimedial heißt oft auch mobil – deshalb hier ein kleiner Nachtrag zum aktuellen Aufrüst-Special, der sich in erster Linie an die Besitzer von Laptops und Notebooks richtet.
Solche Winzlinge haben nämlich oft und gern einen fest eingelöteten Prozessor, von dem der austauschwillige Laie besser die Finger läßt. Dann schlägt die Stunde der Spezial-Lötkolbenbesitzer von Hantz & Partner: Sie operieren das alte 286er- oder 386SX-Herz fein säuberlich heraus und setzen an dessen Stelle einen modernen 486 SLC-Chip ein. Alles weitere, auch zu den von Fall zu Fall unterschiedlichen Kosten, erfährt man direkt bei:

Hantz & Partner
Tel.: 0761/592100
Fax: 0761/585228

'TSCHULDIGUNG

Reumütig gestehen wir das Verbreiten einer Fehlinformation im letzten Multimedia Joker: Die einschlägige Szene aus dem Werner-Film kommt nun doch *nicht* auf der CD-Version von „Anstoß" vor – Gott, wie peinlich…

DER MULTIMEDIALE GAST

Dieses hübsche 3D-Kärtchen belehrte uns jüngst darüber, daß der CD-Klassiker „The 7th Guest" nun in einer komplett deutschen Version für das CD-i erscheint. Ob Philips seiner bejahrten Multimedia-Maschine mit der bejahrten Multimedia-Knobelei wohl neues Leben einhauchen kann?

DIGITALES FERNSEHEN

Eine weitere TV-Zeitschrift wäre an sich ja wirklich nichts Besonderes – es sei denn, sie ist voll digital und kann daher „mitdenken"! Ja, das multimediale Fernsehen fängt mit „winTV" an…
Als Abonnent benötigt man „Windows 3.1" und 1,90 DM plus Versandkosten, schon gibt's jede Woche das Programm von insgesamt 35 Sendern wahlweise per Modem oder Disk – die in Kaufhäusern, Buchhandlungen und Softwareshops erhältliche CD-Version erscheint vierzehntägig und kostet 9,80 DM. Neben den Standardinfos zu den einzelnen Sendungen kriegt man auf Silberscheibe aber auch kurze Videotrailer, Clip Arts, Musikstücke und sonstige Gimmicks geboten. Doch der Witz an der Sache ist natürlich die Möglichkeit, sich sein Fernsehprogramm ganz nach individuellen Kriterien (Sendezeit, Genre, ein bestimmter Schauspieler…) zusammenstellen und anzeigen bzw. ausdrucken zu lassen. Nähere Infos dazu bei:

G.I.B. Verlag
Tel.: 089/85850100
Fax: 089/8545817

Oldtimer

Vor rund zwei Jahren gelang Max Design mit einer historischen See-Handelei namens „1869" der Durchbruch – in den kommenden Wochen werden die Österreicher auf historisch verbürgte Landfahrzeuge umsatteln!

So gesehen könnte ihre neue Simulation ohne weiteres auch „1886" heißen, denn in diesem Jahr beginnen bis zu vier Spieler als mittelständische Kleinunternehmer damit, ihren eigenen Automobilkonzern aus der Taufe zu heben. Wer nun bloß einen ähnlich gestrickten Nachfolger mit anderem Thema oder gar einen lieblosen Abklatsch von „Rüsselsheim" erwartet, der täuscht sich schon deshalb, weil die Oldtimer nur auf CD-geteerten Straßen rollen werden – was bei 600 MB an Grafik, Sound und Filmsequenzen auch kein Wunder ist…

Ja, genaugenommen bekommt man hier sogar drei komplette Programme in einem: Erstens natürlich die eigentliche Wirtschaftssimulation. Zweitens dann ein umfangreiches Digi-Lexikon zur Geschichte der Benzinkutschen, mit dem die Hersteller ihren Ruf als Meister der akribischen Recherche erneut unter Beweis stellen. Und drittens ein Autorennen, bei dem man mit den selbstkonstruierten Vehikeln durch traumhaft schöne Texturemapping-Landschaften rattert. Daß man sich dabei gar nicht wird sattsehen können, liegt an rauhen Mengen von screenfüllenden, animierten Grafiken und hervorragend digitalisierten Oldie-Filmsequenzen, die von vielfältigsten Soundtracks untermalt sind. Für den Spielehunger soll indessen ein sorgfältig ausgefeiltes Gameplay sorgen, neben dem selbst die Rüsselsheimer Konkurrenz verblaßt – von einer schier überwältigenden Optionsvielfalt über ein bebaubares Werksgelände in „Sim City"-Perspektive bis hin zu den dialoggeführten Anweisungen an die Mitarbeiter reicht die Palette.

Tja, und wer nun noch etwas mehr über Max Design bzw. deren neues Meisterwerk wissen will, dem empfehlen wir die Lektüre des aktuellen Smalltalks. (jn)

CHAOS CONTROL

Der Zusammenarbeit von Infogrames und Philips Interactive Media verdanken wir bereits das in dieser Ausgabe getestete CD-Match „Int. Tennis Open" – demnächst wird es noch mehr Gründe zur Dankbarkeit geben!

Der jüngste Sproß aus der Liaison des niederländischen Elektronik-Multis mit der französischen Softwareschmiede wird nämlich eine auf einer Silicon Graphics Workstation gezeugte 3D-Ballerei werden, die zunächst für CD-ROM und später dann auch auf Philips' Hauskonsole CD-i erscheint. Daß der Spieler dabei anno 2071 eine Invasionsflotte böser Aliens samt ihrem Chef „Lord Commander" zerstören soll, ist genregemäß wohl eher Nebensache – in erster Linie wird man vier Levels lang eine Präsentation bestaunen dürfen, die ihrer Väter (also auch der Wundermaschine, welche ja bereits Spielbergs Filmsaurier zum Leben erweckte) absolut würdig ist!

So wartet gleich im ersten Abschnitt eine exakte Digital-Kopie von Manhatten, die sich aus nicht weniger als zwei Millionen Polygonen zusammensetzt, und die folgenden Ausflüge zu gewaltigen Orbitalstationen, in das Innere eines virenverseuchten Großrechners und schließlich auf das Alien-Mutterschiff selbst werden gewiß noch drei bis sieben Optikwunder draufsetzen können. Für das entsprechende Hörerlebnis sollen ein rasanter Soundtrack in Hi-Fi-Qualität, Stimmen, Geräusche und sonstige FX sorgen. Damit auch spielerisch Stimmung aufkommt, sind Raumjäger mit verschiedenen Cockpits im Angebot, und im Computer-Szenario düst man gar mit einer virtuellen Digi-Kabine samt VR-Helm umher. Alles in allem hat das Game mehr als 30 Minuten an screenfüllenden 3D-Sequenzen zu bieten, und wem das an einem Stück zuviel ist, der kann mittels Paßwörtern in kleineren Häppchen genießen. So, haben wir Euch den Mund wäßrig gemacht? Gut, doch haltet den Speichelfluß noch ein paar Tage zurück – für die nächste oder übernächste Ausgabe sollte die fertige Version vorliegen! (jn)

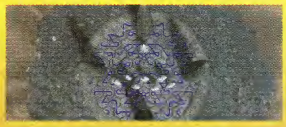
NEUES AUS DER SILBERSCHMIEDE
Accolade & Legend

Wenn es darum geht, Euch mit brandaktuellen Infos zu brandneuen CD-Produktionen zu versorgen, läßt selbst unser knausriger Boß nichts anbrennen – und spendiert schon mal ein Ticket nach London!

Gerade für die Abenteurer sollte sich das Abenteuer der Reise lohnen, denn der Zusammenarbeit von Accolade und Legend entsprangen ja viele tolle Adventures wie die „Spellcasting"-Reihe oder „Eric the Unready". Dennoch führten Accolades Pressesprecher Mark Cockran und der legendäre Oberhäuptling Bob Bates nur einen Silberling aus dieser Ecke vor…

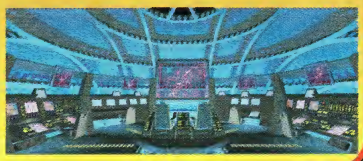
DEATH GATE

Bereits „Companions of Xanth" brach zugunsten einer besseren Präsentation mit so mancher Adventure-Tradition, beim neuesten Abenteuer mit literarischer Grundlage sollen noch Rollenspiel-Elemente (z.B. eine begehbare Oberwelt) hinzukommen. Die Benutzeroberfläche mit dem bewährten Maus/Icon-Betrieb will man weitgehend aus „Xanth" importieren, die SVGA-Optik mit 256 Farben sowie toll animierten Raytracing-Filmchen bestücken. Zudem darf man sich auf satte Sound-FX und haufenweise Sprachausgabe freuen; dennoch soll der Text nicht vernachlässigt werden. Immerhin liefert ja der Romanzyklus „Death Gate" (deutscher Titel: „Die vergessenen Reiche") den Unterbau, und diese mittlerweile sechs Bände umfassende Reihe stammt schließlich von den berühmten „Dragonlance"-Erfindern Margaret Weis und Tracy Hickman. Noch im Oktober wird Euch die CD-Version auf einen in fünf magische Reiche zerfallenen Planeten beamen, während die abgespeckte Disk-Fassung erst später folgt.



MISSION CRITICAL

Das zweite Legend-Game soll sich gar ausschließlich auf CD drehen – dabei war man bislang technisch doch eher anspruchslos und begnügte sich gar mit EGA-bekarteten 286ern! Na ja, die kritische Mission wird den Spieler ja auch in die Zukunft entführen, wo ein havarierter Weltraumkreuzer Gefahr läuft, angegriffen zu werden. Ergo muß das Wrack wieder kampftauglich gemacht werden, um nach gewonnener Schlacht die Hintergründe des Konflikts zu erforschen. Das Gameplay wird aus einem CD-typischen SF-Mix aus Knobelei, Simulation und 3D-Kämpfen bestehen, der, von Sprachausgabe untermalt, in digitalisierten SVGA-Moviesequenzen über den Screen flimmert. Was tatsächlich davon zu halten ist, verrät Euch der Test im nächsten Heft.



CYCLE MANIA

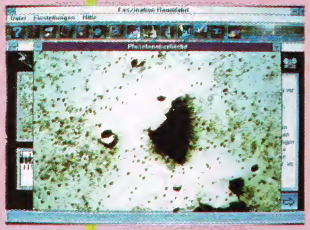
Accolade bastelt derweil an einer CD-Rennsimulation in der Tradition von „Megarace" – doch statt eines schwerbewaffneten Boliden warten sechs Motorräder. Dabei wird auf Realität Wert gelegt, weshalb die technischen Daten der Digi-Bikes ihren echten Vorbildern ebenso nahekommen wie die Strecken: Das Accolade-Team hat mit der Kamera die Pisten abgefahren, digitalisiert und als Film auf CD gebannt, so daß sie nicht bloß echt aussehen – sie *sind* echt! Komplettiert werden soll das spektakuläre Spektakel durch verschiedene WM- und Practice-Modi, ein umfangreiches Optionsmenü, den obligaten Extrashop und viele Filmsequenzen aus realen Bike-Rennen. Ob auch die Spielbarkeit stimmt, werden wir ebenfalls schon in den kommenden Wochen feststellen können. (rl)

Digitale Lexika begleiten die Schillerscheibe ja seit ihren seligen Pioniertagen am Computer, überzeugen konnten solche Werke bislang trotzdem eher selten. Ganz anders diese neue Datensammlung von Boeder!

Auch wenn sich das „Windows"-Programm zunächst einmal durch Mankos wie die typische Langsamkeit dieser Benutzeroberfläche und kleine Schnitzer im prinzipiell ganz ordentlichen Handling hervortut, gefiel uns die CD insgesamt nämlich erstaunlich gut:

Das beginnt schon damit, daß die Hersteller ihr Thema in Zusammenarbeit mit dem Deutschen Museum und der Deutschen Aerospace auf insgesamt sieben übersichtlich gegliederte Problemkreise (bemannte Raumfahrt, technische Grundlagen, Astronomie usw.) verteilt haben. Einzelne Stichwörter wie etwa „Jupiter", „Neil Armstrong" oder „Energija" (eine russische Großrakete) führen zu einem in Bild und Text unterteilten Datenblatt – verwandte Begriffe, Worterklärungen, umfangreiche Sprachausgabe und manchmal sogar Kurzvideos lassen sich per Klick abrufen. Diverse Datenbanken können zwar nicht darüber hinwegtäuschen, daß überwiegend populärwissenschaftliches Niveau geboten wird, aber genau das trifft ja letztlich den Geschmack von Otto Normalastronaut. Zumal ein Kosmos-Quiz samt interplanetarischem Screensaver für Abwechslung sorgt.

Optisch gehört grundsätzlich SVGA mit 256 Farben (mehr ist bei entsprechender Grafikkarte durchaus drin) zum Standard, und die nette Musikuntermalung trägt ebenfalls ihr Scherflein zum gelungenen, weil lehrreichen *und* interessanten Gesamteindruck bei. Tja, das Genre der CD-Nachschlagewerke scheint langsam erwachsen zu werden… (jn)



Das Marsgesicht

Faszination Raumfahrt

Multimediales Raumfahrtlexikon für Hobby-Kosmonauten.

PRÄDIKAT:

Besonders interessant

Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Boeder

Benötigt „Windows 3.1" sowie SHARE, ein fixer 486er ist empfehlenswert.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 7 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Dieses Digi-Bilderbuch gehört zu einer 16 Silberscheiben umfassenden Reihe von Profi-Schnappschüssen aus aller Herren Länder – wer exotische Gegenden am liebsten im Wohnzimmersessel besucht, reist hier richtig!

Wenn bei Capri die rote Sonne im Meer versinkt, ist meist auch ein ganzes Heer von urlaubenden Hobbyfotografen zur Stelle, um dieses faszinierende Naturschauspiel für die obligate Diashow nach der Rückkehr ins heimische Balkonien festzuhalten. Bequemer ist es natürlich, sich fertige Ansichtskarten zuzulegen – oder man bleibt gleich zu Hause und kauft lieber einen Bildband von der Gegend. Worin unterscheidet sich nun dessen digitale Version aus dem Hause Boeder von vergleichbaren Publikationen, die bekanntlich bereits in reicher Zahl existieren?

Nun, vor allem natürlich durch die enthaltenen Zusatzprogramme („Personal Photo Viewer"), die u.a. diverse Zoomstufen, Auflösungen und Grafikformate sowie die Verwendung der Bildchen als Hintergrundgrafik für „Windows", Screensaver oder Puzzle ermöglichen. Auf der anderen Seite erreichen die insgesamt 100 Fotos auf der CD nicht unbedingt den von entsprechenden Druckwerken her gewohnten Qualitätsstandard, denn die meisten Motive sind ziemlich langweilig und oft auch beliebig gegen andere austauschbar: Eine grüne Wiese mit blühenden Mohnblumen, blaues Meer und bunte Sonnenschirme gibt es ja keineswegs bloß in Italien…

Unter dem Strich ist der Preis für diese Scheibe also gar nicht so günstig, wie er zunächst scheint. Angemessen ist er aber allemal, denn man kriegt ziemlich genau das, was man für einen knappen Dreißiger erwarten kann. (od)

Unterwegs in bella Italia

Photo CD Italien

Digitales Bilderbuch für Reisemuffel.

PRÄDIKAT:

Besonders bildreich

Preis: ca. 29,– DM
Hersteller: Boeder

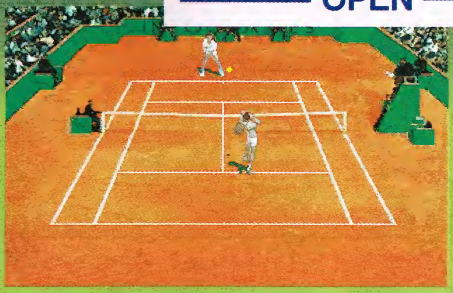
Die Scheibe schreit nach „Windows 3.1" – und viel RAM, wenn höhere Auflösungen gefragt sind!

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1,5 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Spiel, Satz & Sieg

INTERNATIONAL TENNIS OPEN

Obwohl sich der weiße Sport dank Steffi, Boris und Michael gerade hierzulande größter Beliebtheit erfreut, ist am CD-Court diesbezüglich nicht eben die Hölle los. Aber es gibt ja noch Frankreich und Infogrames...



Serve & Volley in Perfektion

In Zusammenarbeit mit dem Multimedia-Spezialisten Philips entstand nun eine Tennissimulation für das CD-ROM, die sich sehen lassen kann: Filzkugel-Duelle sind als Freundschaftsmatch gegen einen Mitmenschen oder vier unterschiedlich starke Computergegner möglich, während in den drei Turnieren das Racket solo geschwungen wird. Ob auf den Hartplätzen New Yorks, dem Londoner Gras oder im sandigen Schatten des Eiffelturms, stets steigt man dabei ins Achtelfinale ein. Jede Partie geht über drei oder fünf Sätze, wobei zuvor noch der Aufschlag trainiert und die Schlagtechniken an der Ballmaschine verfeinert werden können. Wer sich das Leben gegen einen starken Konkurrenten erleichtern will, darf nicht nur am dreifach variablen Schwierigkeitsgrad schrauben, sondern auch die Steuerungsart bestimmen und sich so etwa ganz aufs Schlagen konzentrieren, während der Rechner die Laufarbeit erledigt.

Auch grafisch ist den Programmierern so manches As geglückt, denn der Platz wird wie bei einer Fernsehübertragung dargestellt und ist immer vollständig sichtbar. Neben dem somit nicht vorhandenen Scrolling sorgt auch der Umstand für Übersicht, daß der Spieler-Charakter im Solomodus stets im Vordergrund agiert – bei einem Seitenwechsel wird der Court einfach um 180 Grad gedreht. Die zunächst digitalisierten und dann nachbearbeiteten Cracks sind sehr realistisch, wenn auch nicht ganz ruckelfrei animiert und beherrschen raffinierte Longlines ebenso wie kraftvolle Schmetterbälle. Zu steuern sind sie bevorzugt mit dem Stick, notfalls kann man aber auch auf die individuell belegbare Tastatur zurückgreifen; und durch die Menüs arbeitet man sich sowieso am bequemsten mit der Maus.

Digitalisierte Sound-FX sorgen für Atmosphäre; schade bloß, daß die vielen Kommentare des hierzulande kaum bekannten Sportreporters George Eddy nur in englischer oder französischer Sprachausgabe zu hören sind. Die Musik ist eher lästig, alzeichnet – nicht umsonst rangiert International Tennis Open jetzt auch am PC weit oben in der Weltrangliste! (st)

Training muß sein!

lein die Nationalhymnen bei der Wahl des eigenen Herkunftslandes wissen wirklich zu gefallen. Daß Diashows mit stimmigen Bildern aus dem Tenniszirkus ebenfalls nicht fehlen, ist bei einem CD-Game ja quasi selbstverständlich, genau wie die drei speicherbaren Spielstände. Nicht umsonst wurde die Version für das CD-i als bestes europäisches Multimedia-Unterhaltungsprodukt ausge-

Den Pott haben wir uns redlich verdient...

Int. Tennis Open
(Infogrames/Philips)

Am CD-i ist diese Tennissimulation nicht ohne Grund ein Klassiker!

GRAFIK	79%
SOUND	64%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	77%

78%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119.– DM

Ein 386 SX, und es kann losgehen.

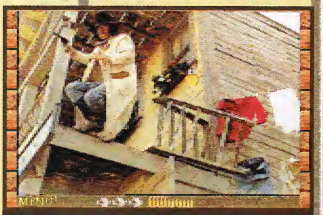
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 8 MB	Roland
RAM: 540 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

MAD DOG II THE LOST GOLD

Der Vorgänger dieser Digi-Schießerei fand vor einem knappen Jahr den Weg von der Spielhalle zum PC bzw. von der Laserdisk auf die CD – mittlerweile ist er auf dem BPS-Index gelandet…

Für den Hersteller war das kein Grund, den Nachfolger zu entschärfen; erneut pflastern Leichen den Weg der blauen Bohnen. Und bis auf die Story um Geld und Gold hat sich auch sonst wenig geändert: Wieder warten Schießübungen auf abgenagte Rinderschädel und Wegweiser ebenso auf den PC-Cowboy wie handfeste Feuergefechte mit wilden Pistoleros; doch wurde der Bildausschnitt vergrößert und die Auflösung verfeinert. Wie bei „Johnny Rock" geht es auch hier darum, in diversen Filmsequenzen hurtig Freund und Feind zu identifizieren und dann noch hurtiger den Abzug zu finden. Stirbt ein Unschuldiger im Kugelhagel, kostet das genauso eines der drei Bildschirmleben wie verspätete Reaktionen auf einen Angriff. Bei den Duellen Mann gegen Mann wird man besonders oft mit dem zynischen Totengräber Bekanntschaft machen, da das Ziehen der Waffe dabei sehr lebensecht simuliert wird – die automatisch leere Wumme muß erst im unteren rechten Screenviertel nachgeladen werden, ehe die Maus ihr Ziel suchen kann!

Dank einer Speicherfunktion, der gelegentlichen Option, sich zwischen verschiedenen Handlungssträngen zu entscheiden und der bei einem interaktiven Western naturgemäß tollen Präsentation (Schauspieler, Kostüme, Locations und Sound sind sehr stilecht) ist also zumindest kurzfristig für Kuzweil gesorgt. Bis man dahinterkommt, daß es letztlich nur um das Auswendiglernen der Szenen geht… (ms)



Na, schmecken die blauen Bohnen?

Mad Dog II The Lost Gold
(American Laser Games)

Digi-Western für die kleine Schießerei zwischendurch.

GRAFIK	92%
SOUND	84%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	60%

69%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 149,– DM

Einen 386 SX mit 25 MHz und Maus braucht der Pistolero zumindest.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1/2 KB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Jump Raven

Auch der Paramount-Konzern will sein Stück vom Multimedia-Kuchen, und diese CD-Ballerei von Cyberflix soll es nun liefern. Bloß ist die Premiere am Digi-Screen arg dilettantisch ausgefallen – also eher Pustekuchen.

Bald wird Amerika von Skinheads und „Wall Street Cyberpunks" terrorisiert, die mehrere Kanister klauen, in denen sich der gesamte Genpool unserer Tierwelt befindet – weia! Was auch immer von der kruden Story zu halten ist, auf alle Fälle sucht die US-Regierung nun einen tollen Hecht, der die wichtigen Kübel wieder auftreibt. Finden tut sie aber bloß Jump Raven mit seinem „Formel I Luftkissen-Panzer"… Weshalb die kanisterlosen Beamten vom hüpfenden Raben so beeindruckt sind, bleibt das Geheimnis der Programmierer, jedenfalls ballert er sich fortan (im gerechten Kampf mit ähnlich futuristisch ausgerüsteten Gegnern) durch vier triste 3D-Levels, bei denen es sich um die Straßenschluchten von New York handeln soll. Dabei gibt's verschiedene Copiloten, die auf Wunsch zeitweise das Steuer übernehmen, Tankstellen für Sprit und Munition sowie eine mobile Reparaturwerkstatt, welche das Raven-Mobil nötigenfalls wieder aufmöbelt.

CD hin, Zwischensequenzen her, die Grafik erreicht nur selten das heute übliche Niveau. Dazu gesellen sich magere FX, popeliger Technosound und eine halbgare Maus-/Tastatursteuerung, wobei speziell das Zielen mit dem Nager dramatisch unpräzise ist. Aber das Allerschlimmste ist das altbackene Spielprinzip, das schon nach rund drei Sekunden zu akuter Langeweile führt. Mit einem Wort: Schillerschrott. (mic)

Das soll die Zukunft sein?!

Jump Raven
(Paramount Interactive/ Cyberflix)

Öde Straßenschlacht für „Windows"-Scharfschützen.

GRAFIK	68%
SOUND	52%
STEUERUNG	54%
MOTIVATION	22%

29%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,– DM

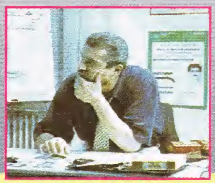
Wer nicht zumindest einen 386er mit 8 MB, „Windows 3.1" und SVGA-Karte besitzt, spart sich die Enttäuschung.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Roland
RAM: 8 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

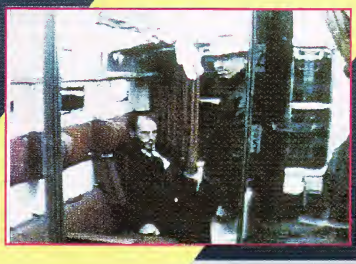
Was lief schief, Herr Detektiv?

Nun darf man sogar schon mit CDs Diskjockey spielen: Die Ermittlungen in diesem interaktiven Kriminalfilm aus deutschen Landen ziehen sich über stolze drei Schillerscheiben!

Dem Kommissar...


...ist alles klar?

Tête-à-tête im Oberstübchen


Im Zug sitzen ist ungesund...

Da das multimediale Abenteuer in einer entzückenden kleinen Filmdose geliefert wird, braucht man sich nicht zu wundern, wenn der „Windows"-Schnüffler die meiste Zeit recht eigenmächtig in Videosequenzen seine Spuren verfolgt – die gelegentlich vom Spieler verlangten Eingriffe gestalten sich daher auch nicht sehr schwierig, schließlich läuft (fast) alles nach Drehbuch. Schwierigkeiten macht hier eher der Umgang mit den „Rätseln" der Wie-komme-ich-denn-diesmal-bloß-vom-Klo-in-die-Küche-Kategorie, denn mal ist ein Klick im Bild gefragt, mal klappt's mit den Icons, und dann wieder muß man vielleicht erst der Tochter des Hauses ein Bussi aufs Bauchi drücken…

Mit der vielbeschworenen Interaktion ist es also nicht sooo weit her, die Handlung selbst kann sich dagegen sehen lassen: Ein hochwichtiges Testament kommt kurz vor der Eröffnung abhanden, was das erbberechtigte Geschwister-Quartett derer von Strelitz ebenso unglücklich wie verdächtig macht. Inspektor Zebok, der begabte, wenngleich unrasierte Bogart-Imitator, findet jedoch bald heraus, daß es sich hier um ein wahrlich bizarres Erbe handeln könnte! Sobald die Geschichte in Schwung kommt, werden Spannung und überraschende Wendungen geboten, bis es soweit ist, schlägt die Logik allerdings erst mal Purzelbäume. So hat unser Held auf wundersame Weise bereits zu Beginn seiner Ermittlungen von allen Orten und Menschen Kenntnis, mit denen ihn Gegenwart und Zukunft hier konfrontieren – ein Klick auf das entsprechende Icon, und schon folgt ein oft hinweisträchtiger Kameraschwenk.

Auf der anderen Seite darf man dann mangels konkreter Kennzeichnung wieder raten, was für ein Häuschen wohl als nächstes Fahrtziel ansteht: Onkel Toms Hütte? Oder doch das eigentlich gewünschte Strelitzsche Domizil? Und als ob das nicht dämlich genug wäre, kann man Orte und Personen nicht systematisch abgrasen, statt dessen wird bei jedem Aufruf ein Zufallssortiment auf den Screen gebracht. Da ist es nur ein schwacher Trost, daß die Optik bereits unter den zumindest erforderlichen 256 Farben (High- bzw. Truecolour ist ebenfalls möglich) ganz nett aussieht. Vor allem flimmern die Filmchen recht flüssig über den Bildschirm, während hübsche und vielfältige Begleitmusik samt deutscher Sprachausgabe aus den Boxen tönt.

Fazit: Die Zukunft gehört dem interaktiven Film – doch bis dahin werden wohl erst noch ein paar Pioniere wie Inspektor Zebok in Schönheit sterben müssen… (jn)

Inspektor Zebok
(bhv Verlag)

Interaktiver Kriminalfilm, der in seinen guten Ansätzen steckenbleibt.

GRAFIK	*78%*
SOUND	*84%*
ATMOSPHÄRE	*66%*
MOTIVATION	*52%*

58%

Für Geübte
Preis: ca. 139,– DM

Der Hersteller fordert „Windows 3.1" und 8 MB RAM, hier lief's auch mit 4 MB – allerdings ohne Gewähr!

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland
RAM: 8 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Mit strippenden Pokerspielerinnen hat CDV bereits eine erfolgreiche Schillerscheibe im Programm, jetzt soll Abwechslung das Geschäft beleben: Wie wäre es mit weiblichen Black Jack-Croupiers? Natürlich strippend…

Hinter dem ominösen TZ im Titel verbergen sich die Initialen des Programmierers, ansonsten geht es am „Windows"-Spieltisch eher offenherzig zu: In dieser Casino-Version von „17 und 4" hält jeweils eine von fünf digitalisierten Schönheiten die Bank, während der Spieler versucht, einen Kartenwert von maximal 21 Augen zusammenzubringen. Gezockt wird nach allen Regeln der Kunst (also mit Verdopplung, Split, Versicherung etc.), wobei den hübschen Damen unterschiedlich viel Kapital zur Verfügung steht, ehe sie ein Kleidungsstück ablegen müssen.

Die neckischen Posen der Modelle werden in einer SVGA-Auflösung von 640 x 480 präsentiert, dank einer Lupen-Funktion entgeht dem verspielten Voyeur auch garantiert kein pikantes Detail. Im Vergleich zu ihren Kolleginnen von der Poker-Fraktion gehen die Mädels allerdings nicht ganz so freizügig mit ihrer Wäsche um, was daran liegt, daß bei Black Jack Sieg und Niederlage recht eng beisammen liegen. Doch irgendwann bekommt man schon nackte Tatsachen zu sehen – und wenn dafür der eingebaute Trainer oder gar die 60 zusätzlichen Anguck-Damen bemüht werden müssen.

In puncto Sprachausgabe haben die Ladies gegenüber „CDV Strip Poker" hörbar Fortschritte gemacht; die Maus arbeitet sauber, „Windows" so langsam wie immer, und der Preis geht in Ordnung. Der Rest ist eine Sache zwischen Euch und den reizvollen Croupiers… (jn)

Runter mit den Klamotten!

TZ-Strip Black Jack
(CDV Software)

Reiz-volle Abwechslung für Casino-Gänger und Strip Poker-Fans.

GRAFIK	*70%*
SOUND	*62%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*60%*

64%

Für Anfänger
Preis: ca. 39,– DM

Gestrippt wird ab einem 386 SX mit 4 MB und „Windows 3.1".

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD:	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung auf CD	Joystick

„Wahnsinnig, besessen, rasend" schmeichelt das Englischlexikon beim Stichwort „Maniac" – doch die Wahrheit über dieses unsportliche Sportspiel ist bedeutend schlimmer!

Es gibt unbestritten ein echtes Bedürfnis nach digitalem Massensport auf dem PC, doch mit klassischen Großveranstaltungen wie „California Games I & II" hat diese wirre Ansammlung von nervtötenden Videofilmchen herzlich wenig gemeinsam. Dabei würden die neun verbratenen Disziplinen (Fallschirmspringen, Skate Boarding, Extremski, Klettern, Windsurfen, Surfen, Mountain Biking, Bungee Jumping und Wildwasser-Kajak) ja an sich recht vielversprechend klingen…

Aber was kriegt man nun wirklich? In erster Linie langatmige Erläuterungen zur Geschichte des jeweiligen Sports, des Equipments, der Trainingsweise und dem damit verbundenen Risiko sowie haufenweise Multiple-choice-Fragen. Der „Arcade-Teil" zeichnet sich vor allem durch eine seltsame, indirekte Maussteuerung à la Adventure aus, über die man seinem Athleten in jeder Situation die richtigen Anweisungen geben muß. Macht man es falsch, hat das aber auch keine Folgen – gute Nacht, Motivation!

Über die technische Qualität der in einem winzigen Screenfenster ablaufenden Filmchen kann man nicht meckern, und die Musikbegleitung schwingt sich gelegentlich sogar zu rockigen Höhenflügen auf. Doch was hilft's, wenn man sich dabei andauernd über das mitunter kaum verständliche Slangenglisch oder so hirnrissige Features wie ein eingebautes Mini-Malprogramm ohne jeden Sinn ärgert? Zumal man als Spieler hier fast so überflüssig ist wie das Programm selbst… (mm)

Tja, Sport ist Mord…

Maniac Sports
(Software Toolworks)

Niveau-, sinn- und wertlose Multimedia-Sportschau.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*29%*
MOTIVATION	*8%*

16%

Für Anfänger
Preis: ca. 109,– DM

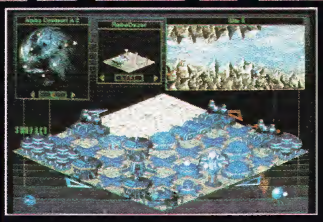
Das große Gähnen beginnt mit einem 386 DX samt „Windows".

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

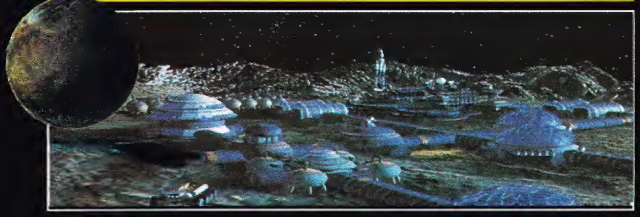
Im Weltraum hört dich keiner schreien

OUTPOST

Unter „Windows"-Simulanten wurde die Ankunft der Sierra-Abenteurer mit Spannung erwartet, denn über ihr Gastgeschenk war ja viel Gutes zu hören: ein komplexes Sternenepos auf CD. Sind es jetzt doch nur hohle Glasperlen?



„Sim Colony"



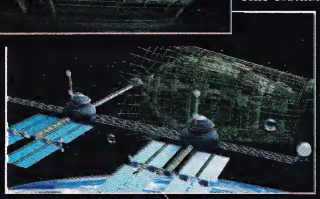
Forsche Forschung...

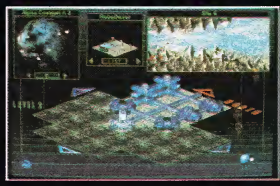
Die Antwort müßte ganz klar „Jein!" lauten, doch dazu kommen wir noch. Erst mal geht es darum, daß die Erde von einem Kometen zerbröselt wird. Kaputt ist kaputt, weshalb ein Neuanfang zu machen ist – und zwar auf einer öden Welt, wo der Spieler ein paar hundert Überlebende betreut...

Das läuft nun ähnlich wie „Sim City 2000" (Unterkünfte bauen, Rohstoffe aus dem Boden hacken, Forschung treiben usw.), allerdings deutlich komplizierter. Hinzu kommt, daß man einer abtrünnigen Rebellenkolonie wirtschaftlich den Rang ablaufen muß. Das eigentliche Problem steckt aber ganz woanders: Hier wurde ein Game auf den Markt geworfen, das so unfertig ist wie Beethovens Unvollendete! Da mag der Hersteller noch so oft die Entwicklungsfähigkeit beschwören und noch so viele Datadisks ankündigen, wenn die Anleitung seitenweise Features abhandelt, die offenbar kurzfristig storniert wurden, dann ist das ärgerlich. Besonders, da diese Amputation nicht spurlos am Programm vorübergegangen ist, man also z.B. allerlei erfinden kann, was sich später gar nicht einsetzen läßt.

Da das Handbuch zudem außer Gemeinplätzen und den erwähnten Falschinfos wenig zu bieten hat, müssen haufenweise Unklarheiten nach der zeitraubenden Methode „Versuch & Irrtum" geklärt werden. Wer aber andererseits die frustreichen Stunden und Tage der Einarbeitung durchsteht, macht eine erstaunliche Entdeckung: Irgendwann setzen sich die Puzzleteile zu einem vernünftigen Bild zusammen, man beginnt, die Stolpersteine des Gameplays zu durchschauen und empfindet sie im Idealfall plötzlich sogar als spannende Herausforderung. Nichtsdestotrotz ist das rundenweise ablaufende Spiel immer noch hauptsächlich für Grübler geeignet (für die aber sehr gut), können doch wenige schlecht durchdachte Aktionen das Schicksal der Kolonie endgültig besiegeln!

Optisch wird mit einer isometrischen „Sim City"-Perspektive im wesentlichen ordentliche Hausmannskost geboten; hin und wieder aufgelockert von gerenderten „Videofilmen" im Kleinbildformat – die irren Grafiken, die man vorab zu sehen bekam, stammen überwiegend aus dem Intro. Dramatische Titelmusik, die man übrigens solo am CD-Player anhören kann, rundet zusammen mit hübschen FX die Präsentation ab. Auch die Maussteuerung geht in Ordnung, wenn man vom nervigen Tempo-Töter „Windows" mal absieht. Tja, angesichts dieser Lage kann die endgültige Note natürlich nur Kompromiß sein – und der Lokaltermin vor dem Kauf erste Bürgerpflicht! (jn)





Auch der Untergrund wird kolonisiert!

Outpost
(Sierra)

Unausgereifte SF-Simulation für geduldige Grübler.

GRAFIK	74%
SOUND	80%
STEUERUNG	71%
MOTIVATION	60%

62%

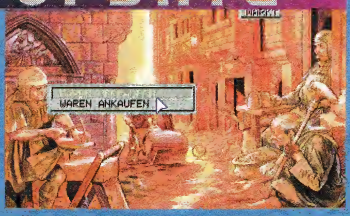
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119,– DM

Ein 386er mit „Windows 3.1" muß sein, wir empfehlen dringend einen 486er mit 8 MB RAM.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: bis 35 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

CD-UPDATE

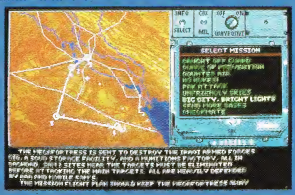
Unter Tage gibt's kein Sommerloch: Im Silberbergwerk herrscht derzeit Hochsaison für die Fans aufwendiger(er) CD-Präsentation – und natürlich für Schnäppchenjäger!



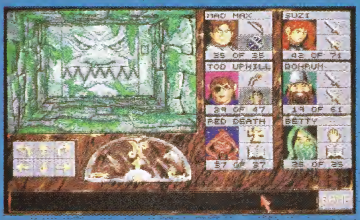
Die silberne Variante von Rings of Medusa Gold

Das Bonusgame: Innocent Until Caught

Der Trainer – die limitierte Beilage



Jetzt megabillig: Mega Fortress



Da staunt das Auge des Betrachters: Eye of the Beholder

FAST ALLES NEU

Da Sierra für den versilberten **Gabriel Knight** Hollywoodgrößen wie Tim Curry (Rocky Horror Picture Show) als Synchronsprecher engagiert hat, sind bei dem abenteuerlichen Voodoo-Thriller nur die Untertitel deutsch geworden. Mit Masse klotzt dagegen Starbyte: Der strategische Genremix **Rings of Medusa Gold** teilt sich den Platz auf der CD mit zwei Spieledemos und dem kompletten „Return of Medusa 2" als Bonusgame. Ebenfalls ohne Aufpreis, und damit ebenfalls für einen runden Hunni, kriegt man von Psygnosis eine limitierte **Microcosm**-Version mit dem Adventure „Innocent Until Caught" (deutsch/englisch) als Beigabe. Eine schlichte 1:1-Umsetzung ohne zusätzlichen Schnickschnack ist dagegen SSIs Actionrolli **Al-Qadim** auf CD; an der deutschen Übersetzung wird gerade gebastelt. Und auch die limitierte Auflage des Fußballmanagers **Der Trainer** zeichnet als einzige Besonderheit die beigelegte englische Soccer-Broschüre aus.

FAST GESCHENKT

Das Budget-Label Action 16 hat etliche CD-Schmankerl für jeweils 49,– DM auf Lager. Dazu gehört etwa **Mega Fortress**, die Simulation einer B-52, welche nun in der Version 1.1 gemeinsam mit der Datadisk „Sledgehammer" und einem Mission-Editor auf Silberscheibe gebannt wurde. Quasi die feuchte Variante dieses Kombipacks stellt die **Harpoon**-CD (Version 1.32A) mit den Zusatzszenarios „Indian Ocean" und „Mediterranean" dar. Unverändert präsentieren sich dagegen die Hardcore-Strategicals **Patriot** und **High Command** – genau wie das 3D-Echtzeitrollenspiel **Worlds of Legend**, die Parcours von **Jack Nicklaus' Unlimited Golf & Course Design** und das Actionadventure **Walls of Rome**.

Auch die Kixx XL-Kollegen haben wieder allerlei (zumeist komplett englische) Klassiker für 39,– DM pro Scheibe aus der Versenkung geholt. Auf der abenteuerlichen Seite sind das einmal die VGA-Fassungen der drei Sierra-Seriendebüts **Leisure Suit Larry**, **Police Quest** und **Space Quest**. Nicht minder klassisch ist Delphines grafisch hübsches Krimi-Adventure **Cruise for a Corpse**, und erst recht gilt das für den MicroProse-Evergreen **Pirates!** und den Westwood-Rolli **Eye of the Beholder**. Den Simulanten unter Euch seien dagegen **F-19 Stealth Fighter**, **F-15 Strike Eagle II** und **M1 Tank Platoon** ans Herz gelegt, während die Golfer hier mit **Links** zum Schlag kommen. Wer noch mehr sparen, aber trotzdem deutsche Bildschirmtexte haben will, muß zu den Silmarils-Games **Transarctica**, **Ishar** oder **Ishar 2** greifen, die bei Kixx XL gerade mal 29,– DM kosten. (mm)

Daß gleich drei der vier CD-Highlights Adventures sind, hat wenig mit unserer persönlichen Abenteuerlust zu tun – der Zufall spielt eben nicht bloß im Lotto eine wichtige Rolle!

CD-UPDATE

LEISURE SUIT LARRY 6

Obwohl sie eigentlich schon für die Diskversion angekündigt waren, erhält man erst hier (im Design leicht veränderte) SVGA-Grafiken. Dazu läßt Sierra den frauenmordenden Serientäter Larry und seine Freunde nun auch vernehmlich stöhnen bzw. sprechen; von dem tollen Soundtrack ganz zu schweigen. Die „Windows"-Freunde und die Besitzer eines Singlespeed-Laufwerks kommen ebenfalls auf ihre Kosten – natürlich etwas langsamer, Strafe muß schließlich sein. Für Notfälle ist die Lo-Res-Version ebenfalls mit auf der Scheibe, welche man wahlweise komplett englisch oder mit deutschen Untertiteln versehen zum Preis von 109,– DM kaufen kann.

THEME PARK

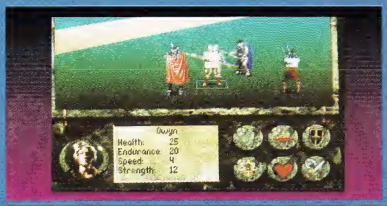
Was ließ sich an der originellen Vergnügungspark-Simulation der englischen Edelprogrammierer von Bullfrog schon groß verbessern? Nun, man hat z.B. alle sprachlich unterschiedlichen Fassungen auf eine Scheibe gepackt – und dazu 15 atemberaubend schöne Animationen der wichtigsten Parkattraktionen (Achter- und Geisterbahnen etc.), welche wirklich viel besser aussehen als die sonst bei aufgemotzten CD-Versionen üblichen Digi-Sequenzen. Zudem wird hier kaum Platz auf der Harddisk verbraucht, und ein Singlespeed-Laufwerk reicht tempomäßig völlig aus. Man kriegt für seine 109,– DM also durchaus noch mehr Vergnügen geboten als beim entsprechenden Disk-Rummel.

COMPANIONS OF XANTH

Beim ersten reinrassigen Anklick-Abenteuer der zuvor auf klassische Eintippereien fixierten Adventureschmiede Legend sprechen die über 30 Charaktere nun auch zum Spieler, was die Fantasy-Atmosphäre des Games nochmals deutlich steigert. Man muß sich allerdings damit abfinden, daß das gesamte Programm in anspruchsvollem Englisch daherkommt. Wen das nicht stört, der wird sich sicher auch über den beigelegten Roman „Demons Don't Dream" von Piers Anthony freuen, auf dem die Story des Spiels basiert. Germanische Xanth-Kumpel dürfte dagegen die Nachricht entzücken, daß eine komplett deutsche Version bereits fest geplant ist – bis dahin muß man für die englische 99,– DM berappen.

BETRAYAL AT KRONDOR

Versehentlich wurden zahllose Exemplare dieses Dynamix-Rollenspiels mit dem Packungsaufkleber „Spiel auf deutsch" ausgeliefert – was jedoch nichts an dem durch und durch englischen Inhalt ändert. Wirklich enthalten sind dagegen ein neuer Soundtrack, der direkt von der CD kommt, ein Hintguide sowie ein Video-Interview mit dem Fantasy-Autor Raymond E. Feist, dessen literarische Ergüsse den Hintergrund für dieses Spiel bilden. Kostenpunkt: 99 deutsche Dollar.



WARNUNG

Fußballmanager, aufgepaßt: Der Trainer ist ja nun weiß Gott kein übles Spiel, aber was wir bis jetzt von der CD-Version gesehen haben, wimmelte nur so von Bugs – deshalb vor dem Kauf unbedingt erst einen Probelauf im Geschäft verlangen! (mm)

SPEZIAL

SCHILLER SHAREWARE

Willkommen im goldenen Zeitalter für die Freunde preisgünstiger Silberscheiben: PD-Compilations auf CD werden immer zahlreicher und dazu immer benutzerfreundlicher!

5TH DIMENSION SHAREWARE GAMES

Die 34,50 DM teure Shareware-CD von Jürgen Egeling beinhaltet nebst allerlei nützlichen Tools insgesamt 110 Spiele. Dazu gehören u.a. ökologisch wertvolle Adventures wie **Das Erbe**, Astro-Ballereien vom Kaliber eines **Galaktix**, ein paar originelle **Tetris**-Varianten, das opulente Rollenspiel **Darghul** und Strategicals à la **Gettysburg**. Auch die Utilities (wie z.B. der „Windows"-Editor **E!**) müssen sich nicht verstecken, zudem bietet die fünfte Dimension eine brillante Menüoberfläche, auf der jedes Programm mit einem kurzen Info nebst Screenshot (!) erscheint und auch direkt von dort aus gestartet bzw. installiert werden kann.

PEGASUS 4.0

Die hierzulande vom Simon Verlag vertriebene Reihe gehört unter dem Namen **Night Owl** zu den erfolgreichsten Shareware-Serien im englischsprachigen Raum. Warum das so ist, erkennt man unschwer an der aktuellen Folge, die satte 650 MB voller DOS- bzw. „Windows"-Spiele und dazu tonnenweise Tools aller Art zu bieten hat: Datenbanken, Textverarbeitungen, Editoren, Demos, Grafikprogramme, Bildbetrachter und und und. Auch die Progis des 59 Taler teuren Silberpferdchens sind wieder mit kleinen Infos versehen und können direkt über die vorhandene Menüoberfläche installiert und gestartet werden. Denselben Luxus bieten die...

STARS OF SHAREWARE – MS-DOS

Für die 250 Titel der Starcom-CD werden gar nur 12,90 DM fällig; zumeist bekommt man es dabei mit bekannten Shareware-Klassikern wie **Duke Nukem**, **Zone 66** oder **Major Striker** zu tun, aber auch die obligaten **Mahjongg-**, **Tetris-** und **Pacman**-Klone sind mit an Bord. Seriöse Anwender freuen sich indessen über den feinen DOS-Editor **Aurora**, der selbst vor Dateien mit 1 MB und mehr nicht zurückschreckt. Ebenfalls nicht zu verachten sind der bewährte Virenscanner **McAfee** und vor allem die sehr gute Textverarbeitung **PC Write** – wir arbeiten selbst damit! (md)

INFOS & BEZUG

Ein 386er mit Maus und „Windows 3.1" bildet stets die erforderliche Grundausstattung. Pegasus 4.0 und Stars of Shareware bekommt man beim:

Simon Verlag
Schulze-Delitzsch-Weg 12
89079 Ulm
Tel.: 0731/946660

5th Dimension ist erhältlich über:

Jürgen Egeling Computer
76137 Karlsruhe
Werderstr. 41
Tel.: 0721/373832

ACHTUNG: GRATIS-CDs!

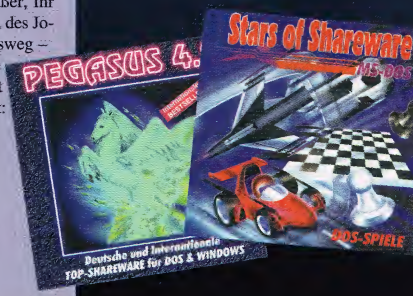
Weil in diesem Monat Spendierhosen ganz groß in Mode sind, verlost der Simon Verlag mal eben 30 Exemplare der „Stars of Shareware". Ihr müßt uns nur eine Übersetzung des Begriffs Public Domain liefern, schon seid Ihr dabei. Außer, Ihr wärt ein Mitarbeiter von Starcom, des Joker Verlags oder der Herr Rechtsweg – die sind alle von der Teilnahme ausgeschlossen. Einsendeschluß ist der 16.9.1994; die Adresse lautet:

Joker Verlag
„Stars of Shareware"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Stars of Shareware mit dem hungrigen CD-Man

Die vorbildliche Menüoberfläche von 5th Dimension

Pickle Wars auf Pegasus 4.0



Psychedelisches vom Music Wizard Pro

Feine Musik-Häppchen: The Ultimate Sounds & Tracks

Nostalgie pur: The Rock'n'Roll Years

Aus zwei Gründen könnte man diese tönenden Silberscheiben ignorieren: Man besitzt entweder keinen PC mit 4 MB RAM, „Windows 3.1." und Soundkarte – oder ist generell ein Musikmuffel!

MUSIC WIZARD PRO

Kreative Mitarbeit ist bei dieser 59,– DM teuren Shareware-CD gefragt: Zunächst pickt man sich unter Zuhilfenahme der übersichtlichen Menüoberfläche einen der 16 Pop-Hits (mit Interpreten von Madonna bis Queen) heraus, um ihn dann per Maus oder Midi-fähigem Keyboard nach eigenem Gutdünken abzuwandeln. Zur Beimischung stehen 18 fertige Instrumental-Phrasen zur Verfügung, und auch Karaoke-Freaks dürfen dank des einblendbaren Liedtextes tätig werden. Eine Gratisdisk mit zusätzlichen Midi-Files gibt's über den beiliegenden Bestellschein, und wer sich für 30,– DM registrieren läßt, kriegt die Chance, noch mehr Hits von den Beatles bis zu Frankieboy zu verhunzen.
Bezug: Sharecare, Hängebank 7, 45307 Essen, Tel.: 0201/594019

THE ROCK 'N' ROLL YEARS...THE 50's

Nostalgiker mit einem SVGA-fähigen Rechner und einer Vorliebe für die Epoche von Elvis Preßluft werden von Supervisions rund 70 Märker teuren Rückblende in die 50er Jahre garantiert entzückt sein: Als Hauptmenü fungiert eine alte Musikbox, die ihren Benutzer über die originalen monatlichen Hitparaden der Jahre 1950 bis 1959 informiert. Die bekanntesten Heuler wie „Rock Around the Clock" oder „Be Bop A Lula" kommen in insgesamt 25minütigen bildschirmfüllenden Digi-Filmchen zur Aufführung, zusätzlich führt ein hübsch präsentierter 300seitiger Musik-Almanach mit integriertem Quiz durch die Anfänge der Rock'n' Roll-Bewegung. (md)
Bezug: Softwarehandel

THE ULTIMATE SOUNDS & TRACKS

Die ebenfalls 59 Märker verschlingende PD-Scheibe beinhaltet über 630 MB Musik-Schnipsel. Die nach Instrumenten und Gattungen sortierten Sounds müssen zwar in Ermangelung eines eigenen Treibers unter „Windows" abgespult werden, dafür haben es die jeweils nur einige Sekunden dauernden Song-Häppchen aber auch in sich: Die Bandbreite umfaßt vokale Glanztaten wie „Huhuhuhu" genauso wie instrumentale Fragmente quer durch alle Stilrichtungen von Lambada bis Tekkno. Das enthaltene Liedgut wurde fast durchweg digital (und teilweise mit Profi-Equipment wie „Ensoniq"- bzw. „Kurzweil 2000"-Synthis) erstellt und ist selbst bei kommerzieller Weiterverwendung GEMA-frei.
Bezug: Com Com, Bahnhofsplatz 3, 77933 Lahr, Tel.: 07821/42064

CD-SOUND ZU GEWINNEN!

Zusammen mit der Firma Com Com verlosen wir 25mal „The Ultimate Sounds & Tracks" unter allen, die folgende Frage richtig beantworten:

Was ist das deutsche Wort für Jukebox?

Ausgeschlossen sind die Mitarbeiter der Firma Com Com, die des Joker Verlags und der Rechtsweg. Eure Lösung schickt Ihr bitte bis zum 16.9.1994 an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Ultimate Sounds"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

POWERSOFT
BERLIN

Doom's

DOOM Utilities CD
350 neue Levels,
neue Gfx, neuer Sound,
div. Editoren zum Erstellen
eigener Level
DM 39,95

DOOM Episodes 1–3
72 neue Level
Disk DM 19,95

Games

Bundesliga Hattrick	DM 79,-
OUTPOST CD	DM 85.-
Tie Fighter	DM 89,-
1942 Pacific Air War	DM 79,-
FIFA Soccer	DM 69,-

Pfui CD ab 18

Carol Lynn 1/2 je ca. 90 Min Film auf CD	DM 69,-
Secrets ca. 80 Min. Film auf CD	DM 79,-
Ari Bangkok 2 ca. 2000 Gif-Bilder	DM 89,-
Juckreiz ca. 3000 Gif-Bilder	DM 39,-
Visual Hot Girls ca. 3000 Gif-Bilder	DM 89,-

Versand NN DM 9.–
Pfui CD's nur mit
Altersnachweis
Besuchen Sie uns!
Versand und Laden
Schwedenstraße 18c
13357 Berlin (Wedding)
Tel. 030/4 92 78 68

3x Vollpreis-Spaß
für nur 19,90 DM pro Spiel

Magnetic Scrolls Collection
19,90 DM

Colossus Chess
19,90 DM

Speedball
19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,– DM Porto bzw. 10,– DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

BONNY's

Al Quadim	(E)	69,–
Battle Isle 2	(D)	89,–
Chessmaster 4000 Turbo	(E)	59,–
Crtitical Path	(E)	69,–
Der Clou	(D)	89,–
IRON Helix	(E)	89,–
Kyrandia 2 - Hand of Fate	(D)	109,–
Mad Dog II - The lost gold	(E)	89,–
Mega Race	(D)	79,–
MYST	(D)	119,–
Outpost - deutsches Handbuch	(E)	98,–
Rebel Assault	(D)	89,–
Rock, Rap'n Roll	(E)	129,–
Sam & Max hit the Road	(E)	99,–
The Horde	(E)	89,–
World Cup USA '94	(E)	69,–
BAP - "Pik Sibbe"		49,–
Elvis on CD-ROM		59,–
LORO's Share-CD		19,–
Media Waves Vol. 2		22,–
Monats-CD (DOS, Win, OS/2)		29,–
Multimedia Doppel-Pack		49,–
Night Owl's 13		49,–
Night Owl's Games II		35,–
Pegasus 4.0		35,–
Pegasus Grafik		39,–
Simply the Best 1 oder 2 (4 CDs)		49,–
Sonichi, Shareware IV		59,–
Thunder v1.0		29,–
Utility-Box DOS und Win (2 CD)		49,–
Big Balloons (Photo-CD)		59,–
Extreme Hot Girls (Photo-CD)		49,–
Hot Girls (Multimedia Erotik)		29,–
My Asian Ladies Collec. 1 oder 2		49,–
Teresa in Paradise		89,–
Visual Hot Girls 2		49,–
Wet Dreams 1, 2 oder 3		29,–

Kostenlose Katalogdisk anfordern !

Bestellen Sie von 12 - 22 Uhr unter:
Tel. 0231-466880
0172-2304681 - Fax: 0231-460687
Systemberatung B. Matthias
Altumstr. 2, 44265 Dortmund

20 JAHRE DEUTSCHE KREBSHILFE
DEM LEBEN ZULIEBE
DEUTSCHE KREBSHILFE
90 90 90
SPENDENKONTO BEI ALLEN BANKEN UND SPARKASSEN

MAGIC - Computerspiele
Breitenfeldstrasse 46 - 91126 Schwabach -Telefon 0911/640241 . Fax 0911/647895

Auszug aus unserem Angebot:	3.5	CD
1. Theme Park	79.-	89.-
2. Ultima 8	89.-	89.-
3. Megarace	--	69.-
4. Anstoss World Cup	55.-	89.-
5. Fifa Soccer	69.-	--
6. Outpost	--	79.-
7. Pizza Connection	82.-	--
8. Tie Fighter	89.-	--
9. Der Patrizier	39.-	39.-
10. Betrayal at Krondor	79.-	75.-
11. Across the Rhine	99.-	--
12. Bundesliga Manager Hattrick	85.-	--

Porto frei !!

Preise incl. Porto und Verpackung. 1.Lieferung per Nachnahme, alle weiteren Lieferungen auf Rechnung. Preisliste kostenlos anfordern !!!

Communication CD

Mit Hilfe dieser CD und einem Modem bekommt Ihr PC Anschluß an den Rest der Welt. 570MB in mehr als 4300 Dateien mit:

- Zwei komplett vorstellbare Mailboxen in deutsch und englisch: REMOTE ACCESS 2.01 und EZYCOM 1.02
- Das bekannte Terminalprogramm TERMINATE (vorkonfiguriert mit deutscher Onlinehilfe)
- Die Mailboxen und das Menüsystem sind vorkonfiguriert und die Dateibereiche der CD zu.
- Archivierung und Komprimierung
- Die wichtigsten Tools für DOS, Windows und OS/2
- Mehrere Supportmailboxen stehen in Deutschland kostenlos zur Verfügung. Hilfesystem mit Fachwortlexikon. Deutsches Menüsystem.

nur 59.90

Power Games '94

Powergeladene Spiele der Spitzenklasse. Stellen Sie Ihre Geschicklichkeit auf die Probe bei zahlreichen Tests, und lassen Sie Ihren Verstand bei Strategie- und zweien Adventures, oder Mischen Sie lieber die Karten, oder spielen Brettspiele?
Mehr als 400 Spiele in 10 Kategorien aus allen Bereichen: Action & Arcade, Entwicklerlevel, usw.) Alle 400 Spiele, 1500 Trainer Tricks usw. 350 Spielelösungen
Kategorien: Adventure & Rätsel, Unendliche Leben und Energie, Komplettlösungen, Leveicodes, geheime
Mehr als 105 Spiele mit Hilfe Programme für Schmittstellen und Modems
Mehr als 105 Spiele mit Hilfe Programme für Schmittstellen und Modems
Mehr als 105 Spiele mit Hilfe Programme für Schmittstellen und Modems
Mehr als 105 Spiele mit Hilfe Programme für Schmittstellen und Modems

nur 49.90

Multimedia-Double-Pack

Auf 2 CDs in 7000 Dateien mit 1 Gigabyte finden Sie audio-visuelle Programme mit denen Sie Ihren PC in ein Kreativ-Werkzeug neuer Dimension verwandeln:

- Mehr als 200 Computer-Animationen
- Video-Impressionen als MPEG und AVI Videos (abspielbar unter DOS und Windows)
- Mit Morphingprogramm zum integrierter Bildbetrachter mit Zoom, Drehen, Drucken
- Zusätzlich Player & Betrachter Editoren und Präsentationsprogs.
- Neue Cliparts
- VOC, WAV, MOD, CMF, und MIDI Musikdateien
- 1000 hochauflösende, veröffentlichte Bilder in dit. Grafikformaten
- Verfommen' fet' Einzelbilder

Die beiden CDs haben ein neu entwickeltes DEUTSCHES Menüsystem und sind in mehr als 50 Kategorien gut sortiert.
Klein ist da nur unser Preis für das Doppelpack:

nur 49.90

T.S. Datensysteme GmbH
Dunantstr.45 90459 Nürnberg ☎ 0911/2882286 Fax 0911/2869788

Hiermit wird bestellt:

Klar sind die CDs 'was für mich' Bitte möglichst flott absenden
Bezahlt wird per

☐ Nachnahme (Kosten 9.90) ☐ Scheck (Kosten 6.80)

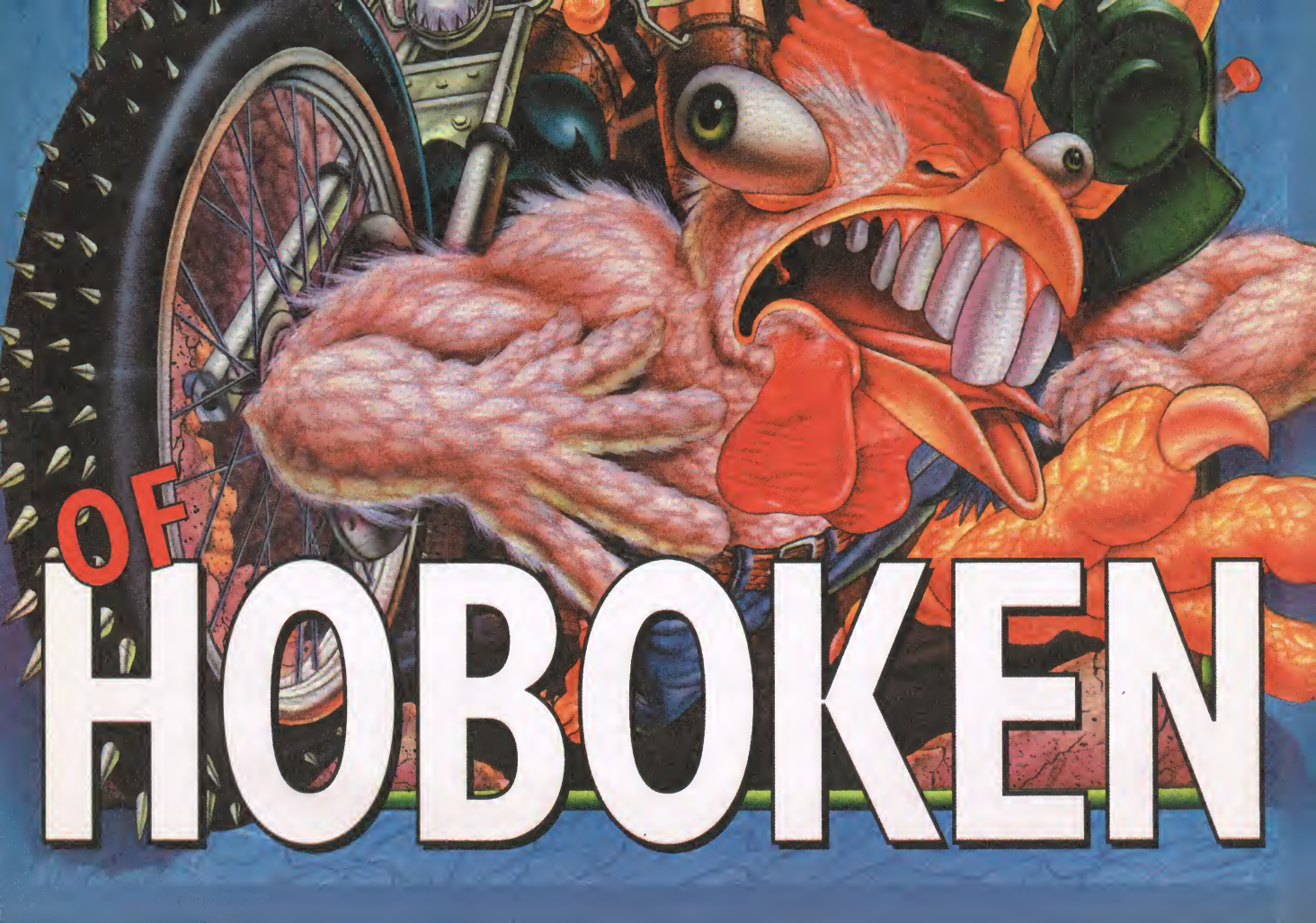
Stück Die Communication - CD
Stück Die Power-Games '94 - CD
Stück Multimedia Double-Pack CD

Absender:

T.S. Datensysteme GmbH Dunantstr. 45 90459 Nürnberg Tel.0911/2882286

PC
GAMER
LUCAS
Arts

STAR
TIE
FIGHTER
WARS


OF
HOBOKEN

Kommandanten für einen arbeiten, und man beginnt, eine große Flotte aus einigen Zerstörern, vielen Starfightern und vielen Jägern aufzubauen. Truppentransporter und stärkste Waffen sollten eine Selbstverständlichkeit sein; dann heißt es abspeichern und einen Angriff auf die Morguls wagen. Gewinnt man die Luftkämpfe, nimmt man mit Landeeinheiten die Basis ein (ist auf Mirach3) und knöpft sich die Kalls genauso vor. Nun sollte man genügend Erfahrung und Waffen besitzen, um erfolgreich nach der Erde zu suchen.

Der Patrizier

HEXenmeister Sebastian Hölscher hat uns folgende HEXerei für gefrustete Ältermänner geschickt:
Um den Stand des Heimatkontos ein wenig aufzubessern, öffnet man mittels Editor einen gespeicherten Spielstand und sucht im HEX-Modus die Zeile 000210. Dort verändert man, wie auf S.48 angegeben, die fettgedruckten Bytes in Fs, und schon klimpern die Taler im Geldsäckel. Ohne Moos nix los!
Einzelne Bytes können natürlich variieren, aber das Geld steht immer an der angegebenen Stelle. Notfalls mehrmals probieren oder ein paar Spielzüge machen und dann erst abspeichern.

Rüsselsheim

„Konzernchef" Jürgen Kremer gibt hier Starthilfe für alle Rüsselsheim-Fans:
Man sollte unbedingt in den USA starten und dort in allen vier Bezirken ein Büro eröffnen. Später ist auch Nordeuropa von Interesse, kleinere Absätze sind auch in Kanada möglich. Mit Fahrzeugentwicklung sollte man vorsichtig sein, denn zwei gleiche Typen nehmen sich gegenseitig den Markt weg. Der höchste Absatz läßt sich mit zwei- und viertürigen Limousinen erzielen. Gut verkaufen sich auch Luxuswagen. Einige Sportwagen und wenige Kleintransporter lassen sich verkaufen, doch keinerlei Absatz ist am Anfang mit Lieferwagen zu erzielen.
Die Liste (S.48) zeigt die technologische Entwicklung bei maximalem Einsatz von Techniken im Rahmen von sechs Jahren:

Theme Park

Margit Neubauer schickte uns diesen schicken Cheat für den bunten Vergnügungspark:
Wenn man nach Spielstart aufgefordert wird, seinen Namen einzugeben, sollte man es mal mit „DEMO" versuchen und dann das Spiel ganz normal starten. Schwups, schon hat man einen schönen großen Park zum Austoben. Und weil wir wissen, wie vergnügungssüchtig Ihr seid, noch ein paar Tips zum Rummelplatz:
Wenn Ihr merkt, daß sich jede Menge Unrat ansammelt, ist es an der Zeit, die Preise am Kiosk zu erhöhen und schleunigst aufzuräumen. Versucht immer, die Warteschlangen an der Kasse möglichst klein zu halten, sonst stellen sich keine neuen Leute dazu. Stehen aber keine oder zuwenig an, wird keiner neugierig, alles klar?...

Inherit the Earth (Erben der Erde)

Komplettlösung

Ratefuchs Oliver Runge hat uns mit einer ganz ausgefuchsten Lösung für alle Jungfüchse versorgt:

Die Suche nach der verschollenen Sturmkugel beginnt mit einer Art Brettspiel, bei dem wir lediglich den zweiten Platz belegen können. Trotzdem wird unsere Leistung mit einer Silbermedaille honoriert. Frohen Mutes verlassen wir das Festzelt und nehmen den Weg in nordwestlicher Richtung. Das auf der rechten Seite gelegene Zelt beherbergt einen Geldautomaten, der es uns ermöglicht, das wertvolle Silbermedaillon gegen 15 Goldstücke einzutauschen. Auf dem Marktplatz treffen wir einige Leute, mit denen ein kurzes Schwätzchen recht informativ sein kann. Anschließend verlassen wir das verträumte Städtchen und machen uns mit Hilfe der Landkarte auf den Weg zum „Village". Daraufhin landen wir in einem abgelegenen Waldstück, das auf den ersten Blick recht verwirrend erscheint. In östlicher Richtung befindet sich jedoch ein Weg. Logischerweise folgen wir diesem Trampelpfad, bis wir schließlich in der kleinen Siedlung angelangt sind. Von dort aus geht es weiter Richtung Norden. Westlich des Torbogens befindet sich ein kleiner Platz, der von einigen Geschäften umsäumt ist. Im Krämerladen (unten) erwerben wir für die stattliche Summe von 15 Goldstücken den Gipssack, der vor dem Tresen deponiert ist. Anschließend kehren wir der gemütlichen Kleinstadt den Rücken und wandern zum „Sanctuary". Um uns Zutritt zu den Heiligen Gärten zu verschaffen, öffnen wir kurzerhand das Tor. In nördlicher Richtung befindet sich ein weiteres Tor, das ebenfalls geöffnet werden muß. Im Tempel werden wir bereits von einer Dame namens Elara erwartet und zu einem ausführlichen Gespräch verleitet. Im Laufe dieser Unterhaltung wird deutlich, daß wir ein bestimmtes Symbol des legendären Waldkönigs beschaffen müssen. Also geht es mit Hilfe der Karte in den sagenumwobenen „Forest". Im westlichen Teil des Waldes haben wir ein Rendezvous mit dem König höchstpersönlich. In einem kurzen Gespräch lassen wir den Namen „Elara" fallen und erhalten daraufhin einen goldenen Apfel. Mit diesem im Gepäck geht es zurück in den Tempel, wo wir bereits sehnsüchtig erwartet werden. Aus Dankbarkeit öffnet uns Elara eine weitere Tür in den Heiligen Gärten. Nach dem Verlassen des Tempels halten wir uns zunächst

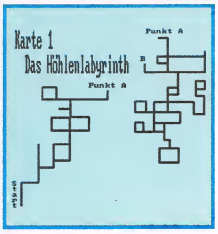
Theme Park 79,-
deutsch, PC
Terminator Rampage 59,-
deutsch , PC
Day o.t. Tentacle 79,-
deutsch, PC
Theme Park CD 89,-
deutsch, PC, Am
Pizza Connection 89,-
deutsch, PC, Am
Burning Steel 69,-
deutsch, PC
FIFA Soccer 79,-
deutsch, PC
Eye o. t. Beholder 3 59,-
deutsch., PC
1990-PC Parlament 59,-
deutsch, PC
X-Wing 79,-
dt. Anl, PC
Indy 4 39,-
deutsch.,PC, Am
Monkey Island 2 39,-
deutsch,PC, Am
Mad TV 29,-
deutsch, PC, Am
Might & Magic 5 69,-
deutsch, PC,
Tie-Fighter 89,-
PC
Comanche 59,-
deutsch, PC
Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Computerstudio
Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Fordern Sie unsere Liste an oder besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².
Händleranfragen erwünscht.
Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022
Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150.-DM Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

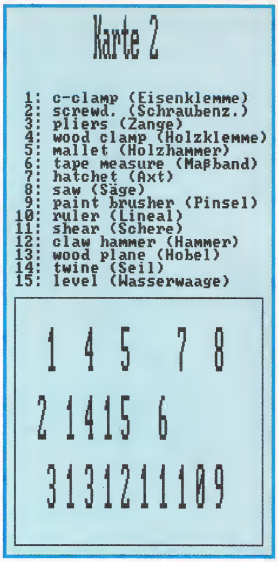
Inherit the Earth (Erben der Erde)

Komplettlösung

in südlicher Richtung, um dann an der Abzweigung nach Westen abzubiegen. Die bereits geöffnete Tür können wir problemlos durchschreiten. Vom Springbrunnen aus geht es weiter nach Westen. Auf diese Weise gelangen wir schließlich zu einer kleinen Gartenkolonie. Aus einem der Gärten entwenden wir unbemerkt einen Eimer und füllen diesen mit dem glasklaren Wasser des Springbrunnens. Im nordwestlichen Teil des Areals müssen wir noch ein paar rote Beeren ernten und entdecken dabei einen geheimnisvollen Fußabdruck. Um der Sache auf den Grund zu gehen, vermengen wir den Gips mit dem Wasser (Eimer) und schütten dieses Gemisch in den anscheinend frischen Abdruck. Wenige Sekunden später können wir den verhärteten Gips, der nun die Form eines Fußes angenommen hat, als Beweisstück in unser Inventar übergehen lassen.
Nächster Anlaufpunkt ist das Schloß des Schweinekönigs. Mit ein wenig Überredungskunst lassen sich die beiden Wachen am Eingang davon überzeugen, daß wir das Gebäude nur mit den besten Absichten betreten wollen. Im Innern der königlichen Gemäuer angelangt, marschieren wir gemütlich den Gang entlang und landen folglich im Thronsaal. Um mit dem Regenten sprechen zu können, müssen wir leider Gottes in den Schlamm treten. Daß sich der Besuch wahrlich gelohnt hat, merken wir erst, wenn wir das Schloß wieder verlassen haben. Dann nämlich haben wir einen schmucken Wolfsring in der Tasche.
Mit Hilfe der Landkarte geht es weiter zu den „Caves". Ein Gespräch mit dem Türsteher bringt einige wertvolle Informationen ans Tageslicht. Ganz nebenbei stellen wir ein paar gezielte Fragen über den Anführer der Horde und bitten um eine Audienz bei ihm. Um die Höhle endlich betreten zu können, müssen wir den Wärter ein wenig verwirren (confuse). Im Höhlenlabyrinth gilt es, einen bestimmten Weg einzuhalten (siehe Karte 1).



Bei Punkt A erwartet uns eine Sicherheitsabfrage, die richtig beantwortet werden sollte. Auf diese Weise gelangen wir nämlich in die zweite Hälfte des geheimnisvollen Labyrinths (nach rechts). Dort treffen wir zum Beispiel den überaus gesprächigen Bruder Sist (Punkt B), der uns ein paar wichtige Informationen geben kann. Außerdem erhalten wir einige Hinweise zum Gipsabdruck und den roten Beeren. Nach diesen lehrreichen Lektionen können wir die kleine Höhlenwelt wieder verlassen und uns auf den Weg zum „House" machen.
Frisch-fröhlich betreten wir den Leuchtturm und führen eine kurze Unterhaltung mit dem alternden Wärter. Im Laufe des Gesprächs sollte irgendwann das Wort „Lightcatcher" fallen. Daraufhin nehmen wir den Auftrag an, eine bestimmte Linse zu reparieren, und verlassen den Leuchtturm in Richtung „Village". Beim Glasermeister liefern wir das zerbrochene Glas ab und fragen nach einem Treffen mit Sakka. Anschließend begeben wir uns nach Osten durch den Torbogen und von dort aus weiter an der Mauer entlang nach Südwesten. Im Rathaus (zweites Haus) können wir einer wichtigen Besprechung beiwohnen und kurz mit Sakka plaudern. Dabei bringen wir das zerbrochene Glas zum Vorschein und fragen nach dem Orb. Der folgende Test sollte eigentlich kein Problem darstellen (siehe Karte 2). Ist diese Hürde absolviert, können wir endlich mit dem Orb höchstpersönlich sprechen.
Anschließend müssen wir noch einmal zurück in die „Caves" zu Bruder Sist, um Genaueres über das zerbrochene Glas zu erfahren. Dem Anschein nach handelt es sich dabei um ein altes Teleskop. Mit diesem Wissen statten wir dem Orb erneut einen Besuch ab („Village", Rathaus). Diesmal erklärt sich der Glasermeister bereit, unseren Auftrag zu bearbeiten und eine neue Linse anzufertigen. Leider muß diese noch mit rotem Ton auf Hochglanz poliert werden. Von den Ratsmitgliedern erfahren wir, daß der Ton im Schloß des Schweinekönigs zu finden ist. Also nichts wie hin! Mit ein wenig Bestechung (bribe) können wir die Wachen dazu überreden, uns unbehelligt passieren zu lassen. Aus dem Thronsaal entwenden wir unbemerkt eine Handvoll Schlamm, verlassen das Schloß und kehren zurück zum Rathaus. Mit dem Schlamm ist es dem Glasermeister endlich möglich, die halbfertige Linse zu vollenden. Diese tauschen wir beim Leuchtturmwärter gegen eine alte, aber wertvolle Landkarte ein. Nach Verlassen des Leuchtturms halten wir uns zunächst an die Karte. Es erscheint eine Dienerin Elaras und überreicht uns einen Brief, den wir nach Möglichkeit bei Alamma abliefern sollen.
Nächstes Ziel ist das Hundeschloß, das im Norden der Landkarte verzeichnet ist. Den Wachen müssen wir lediglich versprechen, ein paar gute Witze zu erzählen, daraufhin werden wir automatisch in den Thronsaal geführt. Leider empfindet man dort unsere Witze nicht als besonders komisch und verfrachtet uns kurzerhand in den burgeigenen Kerker. Frustriert schnappen wir uns die Holzschüssel und bearbeiten damit die Zellentür. Durch den Lärm aufgeschreckt, eilt eine Wache herbei und erkundigt sich nach unserem Anliegen. Hungrig, wie wir sind, bestellen wir ein wenig Nahrung und einen Löffel (nacheinander). Mit dem Löffel können wir versuchen, den losen Stein in der rechten Wand zu lockern. Doch leider fehlt uns dazu noch die nötige Kraft. Also verwenden wir den Löffel zur Nahrungsaufnahme (aus dem Napf) und starten anschließend einen zweiten Versuch. Diesmal läßt sich der Stein problemlos verschieben. Hinter dem Gemäuer verbirgt sich ein verworrenes Tunnelsystem, an dessen Ende die wohlverdiente Freiheit winkt (siehe Karte 3).



Um Komplikationen aus dem Weg zu gehen, ist es ratsam, sich nicht von den Eidechsen schlagen zu lassen und die Reise möglichst allein anzutreten. Vor Einbruch der Dämmerung sollten wir noch das Zeltlager der Katzen im Nordwesten besuchen. Nach dem obligatorischen Gespräch mit dem Katzenoberhaupt gönnen wir uns die dringend nötige Nachtruhe. Am nächsten Morgen unterhalten wir uns noch einmal mit dem Häuptling und folgen ihm ins Zelt. Anschließend verlassen wir die Siedlung und machen uns auf den Weg zum „Forest of Clearing". Inmitten dieser Wildnis treffen wir auf Kylas Honeyfoot, der sich als recht gesprächiger Bursche erweist. Im Tausch gegen den Wolfsring erhalten wir von ihm Nadel und Faden. Weiter nordwestlich befindet sich ein einsames Landhaus. Höflich sprechen wir durch das Guck-

loch in der Tür und werfen den Brief von Elara in den sich öffnenden Schlitz (3x). Endlich gewährt man uns Eintritt ins Haus. Der hilfsbereite Alamma erklärt uns, wie die erkrankte Katzentochter zu heilen ist. Außerdem erhalten wir einen Behälter, den wir später noch benötigen werden.

Wieder an der frischen Luft, halten wir uns zunächst nordwestlich, watscheln über die Brücke und marschieren nach Norden ans Ufer. An dem kleinen Gebirgsbach finden wir dann die versprochenen Gräser, die ja angeblich heilende Wirkung haben. Mit dieser ersten Zutat im Gepäck setzen wir unsere Reise fort und wandern bis in den äußersten Osten. Von dort aus geht es weiter nach Norden über die Brücke und erneut nach Osten. Auf diese Weise gelangen wir zu einem verwahrlosten Steinbruch, der bei genauerem Betrachten einige interessante Utensilien für uns bereithält. So finden wir zum Beispiel ein Seil und einen Feuerstein. Nachdem wir beide Gegenstände im Gepäck verstaut haben, marschieren wir zurück über die Brücke und begeben uns in den nördlichen Teil des Areals. Angepeiltes Ziel ist diesmal ein alter Baum (oak tree). Aus den getrockneten Zweigen basteln wir uns in Sekundenschnelle eine provisorische Feuerstelle. Um das Feuer entzünden zu können, müssen wir lediglich den Feuerstein mit dem Löffel bearbeiten. Aufgeschreckt durch die lodernde Flamme, machen sich die lästigen Bienen panikartig aus dem Staub. Dadurch ist es uns endlich möglich, ein wenig Honig aus dem verlassenen Nest abzuzapfen (mit leerer Schale). In der Residenz von Alamma liefern wir die gesammelten Zutaten (Honig, Gräser) ab und nehmen das fertige Heilmittel entgegen. Diesen Trunk verabreichen wir der todkranken Tochter, die sich im Katzendorf aufhält. Und siehe da, wie durch ein Wunder wird die Patientin geheilt! Aus purer Dankbarkeit erklären sich die überglücklichen Katzen bereit, uns im Kampf gegen die Hunde zu unterstützen. Automatisch landen wir vor den Toren des prunkvollen Hundeschlosses. Durch den Haupteingang verschaffen wir uns Zugang zu den königlichen Gemächern, dabei gilt es, folgende Route einzuhalten: hoch, links, rechts, hoch, hoch, rechts, hoch, links, hoch. Zwischenstation ist ein kleiner Raum. Weiter geht es durch die untere rechte Tür. Links, hoch, rechts, rechts, hoch, hoch, links, links, rechts. Prompt befinden wir uns direkt im königlichen Schlafgemach. Ruhestörungen jeglicher Art sollten nach Möglichkeit vermieden werden, denn der Hundekönig darf auf gar keinen Fall geweckt werden! Unsere Aufgabe ist es lediglich, den Schlüssel aus der Hand des bissigen Oberhaupts zu entwenden. Dazu schleichen wir bis zum Eingang auf die dritte Holzplanke und von dort aus zum Holzschränkchen. Vorsichtig pirschen wir uns rechts ans Bett heran und laufen herum. Bei diesen Aktionen ist es wichtig, daß keine Diele ein Geräusch von sich gibt. Nur unter dieser Bedingung können wir unbemerkt den Schlüssel aus der Hand des Königs entwenden.

Mit dem Schlüssel im Gepäck verlassen wir das Schlafgemach und begeben uns in den kleinen Raum, in dem wir vorhin Zwischenstation gemacht haben. Diesmal wandern wir durch die obere rechte Tür und setzen unseren Erkundungstrip in gewohnter Weise fort: links, rechts, hoch, hoch, rechts, links, rechts, links, links, rechts, rechts, hoch. Somit haben wir uns endlich bis zum Gefängnistrakt vorgekämpft, wo wir bereits sehnsüchtig von unseren Zellengenossen erwartet werden. Feierlich öffnen wir mit Hilfe des Schlüssels den Kerker und schenken unseren Kameraden die wohlverdiente Freiheit. Folgende Route führt uns zum offiziellen Ausgang des Schlosses: hoch, links, links, rechts, rechts, links, links, hoch, links, links, rechts, hoch.

Nächster Anlaufpunkt ist wieder der Steinbruch im Osten des Terrains. Diesmal werfen wir einen Blick in die Höhle und entdecken links einen grünlichen Kristall, den wir durch kräftiges Rütteln (3x) am Steinsockel in unser Inventar aufnehmen können. Bei Kylas Honeyfoot, der sich im „Forest of Clearing" aufhält, tauschen wir diesen wertvollen Kristall gegen einen Wolfsring. Weiter nördlich befindet sich die berüchtigte „Rocky Gorge". Nur mit Hilfe des Seils ist es uns möglich, diese scheinbar unüberwindbare Schlucht zu überqueren. Auf der anderen Seite angelangt, wandern wir die Berge hinab zum See. Unten am Bootssteg werden wir von einem alten Wolf empfangen. Wir schenken ihm kurzerhand den Wolfsring und werden daraufhin ans gegenüberliegende Ufer befördert. Dort wandern wir so lange in nördliche Richtung, bis wir schließlich an einem Wasserfall angelangt sind. Die dort ansässige Löwenfrau Shiala hat uns leider nicht allzuviel zu berichten, also marschieren wir weiter in Richtung Nordwesten und gelangen zu einem hypermodernen Staudamm. Unglücklicherweise nimmt ein Rudel heißhungriger Wölfe unsere Fährte auf und verfrachtet uns kurzerhand in einen Kerker. Spät in der Nacht erhalten wir Besuch von einem geheimnisvollen Wesen, das nach eigenen Angaben eine diebische Elster ist. Erst am nächsten Morgen eilt Hilfe herbei: Die Löwenfrau Shiala befreit uns aus dem unmenschlichen Verlies. Nun wandern wir in das kleine Dorf. Aus der linken Hütte (mit der Fahne) entwenden wir unbemerkt die Statue vom Podest. Kurz darauf verlassen wir das Dorf wieder und watscheln in Richtung Westen bis zum Wasser. Ein Stückchen weiter südlich befinden sich ein paar alte Ruinen. Im zweiten Gebäude finden wir eine Kabelrolle, die später noch recht nützlich sein wird. Nachdem wir die Ruinen verlassen haben, marschieren wir zurück nach Norden, an der Siedlung vorbei und schließlich nach Osten zum „Seaside Cliff". In einem der dortigen Nester befindet sich eine Keycard, die wir mit Hilfe der Kabelrolle erhaschen können. Bei den Docks im Südwesten treffen wir erneut den geschäftigen Kylas Honeyfoot. Diesmal können wir im Tausch gegen die Statue eine funktionstüchtige Öllampe erwerben.

Der weitere Weg führt uns erneut zu den alten Ruinen, genauer gesagt zum dritten Gebäude auf der linken Seite. Da sich die Tür leider nur einen Spalt breit öffnen läßt, müssen wir mit der Öllampe ein wenig nachhelfen. Im Innern des Hauses finden wir auf der Werkbank einen Schraubenzieher, den wir später noch benötigen werden. Anschließend verlassen wir die Ruinen, um sie kurz darauf wieder zu betreten. In unser Blickfeld rückt nun ein Zaun, dem wir in südöstlicher Richtung folgen müssen. Auf diese Weise gelangen wir zu einem weiteren Gebäude. Sobald wir hier die Keycard mit dem beleuchteten Panel benutzen, öffnet sich die schwere Eisentür und gibt den Weg ins Labyrinth frei. In diesem tödlichen Irrgarten muß man folgende Route einhalten: hoch, links, rechts, links, rechts, hoch, rechts, hoch, rechts, rechts, links. Wir landen im Computerraum und schnappen uns das dreieckige Gerät (triangular device). Auf der Suche nach dem Ausgang marschieren wir nach Süden und irren folgenden Weg entlang: hoch, hoch, rechts, hoch, rechts, hoch, hoch, rechts, links, rechts, hoch, rechts, hoch, rechts, hoch, hoch, hoch, hoch. Nachdem wir die geheimnisumwitterten Ruinen verlassen haben, machen wir uns auf den Weg zum Staudamm, und zwar zum kleinen Wärterhäuschen (auf dem Hügel). Mit Hilfe des Schraubenziehers öffnen wir in bester James-Bond-Manier die verschlossene Tür. Im Innern des Gebäudes entdecken wir auf dem Tisch eine Quarzuhr und gleichzeitig ein Batterie-Set. Bevor wir den Staudamm verlassen, packen wir schnell noch die gefundenen Batterien in das dreieckige Gerät. Ein weiteres Mal besuchen wir den Wasserfall und entdecken beim Betreten einen verborgenen Geheimgang. Wie nicht anders zu erwarten, folgen wir diesem und landen schließlich vor dem Haus der Löwenfrau Shiala. Nach einem kurzen Wortwechsel verfrachten wir das dreieckige Gerät in die Vertiefung der Haustür und begeben uns hinein. Folgende Route führt uns direkt zu Chota: hoch, rechts, erste Leiter meiden, nächste Leiter erklimmen (2x), rechte Treppe und danach linke Treppe hoch. Endlich können wir den wahren Dieb stellen und unseren Helden Rip von seiner Schmach befreien. Na, wenn das kein Happy-End ist!

Gratis Katalog mit...

...über **2000 Spiele** für PC. Jeden Monat neu und jeden Monat ca. **100 neue Spiele** mehr im Angebot! Also gleich Katalog anfordern, **kostenlos** und ohne Kaufzwang, bei

Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80796 München
Tel.: 089/307 33 33
Fax 089/307 788 76

oder über BTX: A3#

CALL AND PLAY

Versandtelefon :
02803 - 1359
02803 - 719
Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr
Faxbestellungen:
02803 - 8161

Versandanschrift:
S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Ladenlokale Softwarehouse :
46483 Wesel / Dudelpassage
47533 Kleve / Gasthausstr. 12
47608 Geldern / Glockengasse 13
Ladenpreise variieren !!!!!!!

PC

1942 Pacific War	DA	89,95
Aces over Europe	DV	69,95
Airlines	DA	67,95
Al Quadim	EV	67,95
Al Quadim	DV	x79,95
Alone i. the Dark 2	DV	79,95
Anstoss	DV	67,95
Anstoss WorldCup	DV	54,95
Archon Ultra	DV	79,95
AufschwungOst	DV	64,95
Battle Isl. 2 Data	DV	i.V
Battle Isle 2	DV	79,95
Beneath Steel Sky	DV	69,95
Betr.at Krondor	DV	69,95
Bloodstone	DA	59,95
Body Blows	DA	54,95
Breakline	DA	47,95
Bund Manag 2.0	DV	67,95
Bundesl.M. Hattrick	DV	x74,95
Burning Steel 2	EV	69,95
Campaign 2	DV	74,95
Cannon Fodder	DV	59,95
Chartbreaker	DV	x67,95
Chr.Columbus	DV	79,95
Comanche	DV	82,95
Com.Data1 o. 2	DV	49,95
Cool Spot	DA	54,95
Dangerous Street	DA	47,95
Dark Sun	DV	79,95
Das schw.Auge 1	DV	79,95

PC

Kick OFF 3	DV	47,95
Kings Quest 6	DV	77,95
Lands of Lore	DV	59,95
Larry 6	DV	69,95
Last Act. Hero	DA	54,95
Leg.Kyrandia 2	DV	67,95
Links 386 Pro	DA	89,95
Lothar Matháus	DA	64,95
Mad News	DV	79,95
Magic o. Endoria	DV	79,95
Master of Orion	DA	89,95
Mokey Island 2	DV	47,95
Mortal Combat	DA	49,95
NHL Eishokey	DA	79,95
Pacific Strike	DA	79,95
Pac. Strike Speech		34,95
PimbDreamData	DA	35,95
Pinball Fantasies	DA	59,95
Pizza Connect	DV	79,95
Police Quest 4	DV	69,95
Privateer	DA	84,95
Privateer Data	DA	37,95
Privateer Speech	DA	37,95
Quest f. Glory 4	DV	x67,95
Railw.Challenge	DV	67,95
Rally	DV	64,95
Ravenloft	EV	79,95
Reunion	DV	69,95
RingsMed.Gold	DV	69,95
Robins.Requiem	DV	59,95

CDROM

Aegis:G.o.t.Fleet	EV	79,95
Aegis:G.o.t.Fleet	DA	x87,95
Anstoss und -		
Anst.World Cup	DV	84,95
Archon Ultra	DV	67,95
Battle Isle 2	DV	84,95
BattleIsl.2Data	DV	49,95
Beneath Steel Sky	DA	79,95
Burning Steel 2	EV	67,95
Burning Steel incl. Editor sowie		
Data Schiffe+USA	DV	87,95
Comanche incl. Data 1+2 plus		
Bonusmissionen	DV	89,95
Critical Path	DV	99,95
Das schw.Auge 1	DV	64,95
Day of Tentacle	DV	89,95
Dere Clou	DV	79,95
Der Planer u. Data	DV	84,95
Dreamweb	EV	39,95
Empire Deluxe	DV	67,95
F1 Autorennen	DA	64,95
Fantasy Empires	EV	67,95
Gabriel Nights	DV	79,95
Goblins 3	DV	79,95
Hand of Fate	DV	109,95
Hanse deluxe	DV	79,95
Heimdal 2	DV	79,95
Hexx,Wizzard...	DA	69,95
In Extremis	DV	x69,95
Inca 2	DV	77,95
Indi. Jones 4	DV	59,95
Indy Car Rac.Data	DA	84,95
Indy Car Racing	DA	39,95
Ishar 3	DV	49,95

Angebote
(gültig auch in den Läden)
CD Theme Park DV je Spiel
PC Tie Fighter DA
PC Die Siedler DV
69,95
Diese 3 Angebote solange Vorrat reicht

Jurassic Park	DV	64,95
Lands of Lore	DV	89,95
Larry 6	DV	67,95
Lukas Classic Adve	DV	99,95
Lukas Flight Classic	DA	79,95
Mad Doc M.C. 2	EV	89,95
Mega Race	DV	67,95
Might&Mag.Trio.	DV	87,95
Myst	DA	109,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95
Outpost	DA	79,95
Outpost	DV	x79,95
Patrizier	DV	87,95
Pinball Dream Del.	DA	x74,95
Privateer incl. Operation und		
Speechpack	DA	97,95
Ravenloft	EV	79,95
Rebel Assault	DV	79,95
Rings Med.Gold	DV	74,95
Sam & Max	DV	x89,95
Sam & Max	DA	84,95
Shadow Caster	DA	89,95
Space Hulk	DV	79,95
SSN 21 Seawolf	DV	79,95
Strike Commander incl. Speech -		
und Operation	DA	84,95
Subwar 2050	DV	x92,95
Syndicate + Data	DV	89,95
T. F. X.	DV	84,95
HiddenBelow	DA	67,95
The Hunt	EV	79,95
Theme Park	DV	79,95
Tie Fighter	EV	x84,95
U. F. O.	DV	94,95
Ultima 8+Speech	DV	89,95
Under Kill Moon	DV	x104,95
Wh.o shot J.Rock	EV	89,95
Wizardry 6 + 7	DV	87,95
Wolfpack	DV	67,95
WorldCup USA94	DV	59,95
Subwar 2050	DV	x92,95
Syndicate + Data	DV	89,95
T. F. X.	DV	84,95
Ultima 8+Speech	DV	89,95
Under Kill	DV	x104,95
Wh.o shot J.Rock	EV	89,95
Wizardry 6 + 7	DV	87,95
Wolfpack	DV	67,95
WorldCup USA94	DV	59,95

Soundblaster Pro Stereo Edition mit 2 Spiele
179.-
nur
Gravis Joystick analog Pro nur 77.95
Gravis Game - Pad nur 45.95

Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,90 DM zzgl. 3,- DM Nachnahmegebühr
DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/i.V.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen.
Irrtümer vorbehalten

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	3/93	Cheat
Alien Breed	1/94	Codes
Aliens in the Dark 2	3/94	Lösung
Aliens in the Dark 2	4/94	Karten
Alone in the Dark 2	8/94	Tip
Al-Quadim	8/94	Lösung
Anstoß	4/94	Tips
Battle Isle Ostadisk 2	8/93	Codes
Battle Isle II	6/94	Codes
Battle Isle II	8/94	Cheat
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes
Blue Force	11/93	Lösung
Burntime	11/93	Tip
Catacomb Abyss	8/93	Cheat
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat
Crespere	4/93	Codes
Cyberrace	2/94	Tips
Das schwarze Auge	4/93	Tip
Day of the Tentacle	11/93	Tip
Der Planer	8/94	Tips
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung
Die Siedler	8/94	Codes
Doom	3/94	Cheats
Doom	6/94	Cheats/Karten
Dragonsphere	6/94	Lösung
Dune II	3/93	Lösung
Dune II	9/93	Tips/Cheat
Dynablaster	4/93	Cheat
Dynablaster	3/94	Tip
Eishockey Manager	9/93	Cheat
Elite 2	12/93	Tips
Elite 2	1/94	Cheat
Elite 2	3/94	Tip
Elysium	4/93	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat
Fields of Glory	10/93	Tipe
Flashback	9/93	Codes
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Formula One Grand Prix	4/93	Tip
Freddy Pharkas	6/93	Lösung
Gabriel Knight	3/94	Lösung
Gabriel Knight	4/94	Lösung
Gabriel Knight	8/94	Tip
Human Race	6/93	Codes
Inca	3/93	Codes
Inca 2	2/94	Lösung
Incredible Machine	2/93	Codes
In Extremis	8/94	Codes
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips
Jurassic Park	1/94	Codes
Jurassic Park-CD	4/94	Codes
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten
Lawnmover Man	5/94	Tip
Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Lemmings II	8/93	Cheat
Lethal Weapon	6/93	Codes
Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip
NHL Hockey	12/93	Tips
NHL Hockey	2/94	Tips
Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Pinball Dreams	11/93	Tip
Pinball Fantasies	8/94	Tip
Police Quest IV	2/94	Lösung
Populous II	4/93	Tip
Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Prince of Persia	12/93	Tip
Prince of Persia	9/93	Cheat
Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Privateer	12/93	Cheats/Karte
Privateer	1/94	Tip
Privateer	3/94	Tip
Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Raptor	8/94	Cheat
Rebel Assault	1/94	Codes
Rebel Assault	2/94	Codes
Rebel Assault	3/94	Cheat
Return of the Phantom	9/93	Lösung
Return to Zork	12/93	Lösung
Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Ringworld	6/93	Lösung
Roma A.D. 92	4/93	Lösung
Sam & Max	2/94	Lösung
Shadowcaster	1/94	Tip
Shadow of the Comet	6/93	Tips
Shadow of the Comet	6/93	Lösung/Karten
Silverball	4/94	Cheats
Sim City 2000	5/94	Tip
Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Sim Farm	12/93	Tips
Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Sink or Swim	6/94	Codes
Space Quest V	4/93	Lösung
Spear of Destiny	10/93	Cheat
Spear of Destiny	11/93	Cheat
Star Control II	4/93	Tip
Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Stronghold	12/93	Tips
Subwar 2050	8/94	Tip
Syndicate	9/93	Cheat
Syndicate	11/93	Cheat
Terminator: Rampage	3/94	Tip
T.F.X.	3/94	Tips
The Legacy	9/93	Tip/Cheat
The Lost Vikings	8/93	Codes
The Lost Vikings	8/94	Codes
Tornado	11/93	Tips
Transarctica	9/93	Tips/Karte
Troddlers	2/94	Codes
Ultima 7 Part II	8/93	Tipe/Chest
Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Chest
Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Ultima Underworld II	6/93	Cheat/Tips
Ultima Underworld II	8/93	Tip
War in the Gulf	9/93	Cheat
Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/93	Chest/Lösung/Karten
Wizardry 7	5/93	Lösung/Karten
X-Wing	8/93	Cheat/Tips
X-Wing	6/93	Cheat
Yo! Joe!	6/94	Cheat
Zeppelin	4/94	Tips
Zeppelin	6/94	Tips
Zool	11/93	Cheat

Biing!

Das etwas andere Preisausschreiben

Hier kommt der Wettbewerb für alle Kranken und solche, die es werden wollen: Wer wäre nicht gern selbst in einem Computergame vertreten – wenn es noch dazu das vielleicht verrückteste Wirtschaftsspiel aller Zeiten ist?!

Chirurg

Biing! ist ein Gemeinschaftswerk von Magic Bytes und eLeven Software, bei dem sich alles um Krankenhäuser dreht: Hier werden Kranke und Verrückte verarztet, sorgen unfähige Ärzte und schöne Schwestern für das Wohlbefinden der Patienten. Dazu gibt's viel schwarzen Humor, Grafik vom Feinsten und ein total abgedrehtes Spielprinzip. Aber das Schönste ist, daß man sich an diesem Chaos beteiligen kann, und zwar als Patient, Chirurg, Krankenschwester, Psychiater, Koch oder Rettungswagenfahrer!

Und so geht's: Einfach ein Foto oder eine Bilddatei von sich bzw. einem/einer Bekannten einschicken, die verrücktesten Bilder werden dann ins Programm eingebaut. Achten sollte man dabei auf gute Beleuchtung und passende Kleidung; Dateien müssen auf 3,5"-Disk (MS-DOS oder Amiga) mit einer Auflösung von mindestens 640 x 400 bei 24 Bit und im Format JPEG oder IFF abgespeichert sein.

Lagerist

Patient männlich

Koch

Als Lohn der Mühe verlosen wir insgesamt 50 Exemplare von Biing!, das im Dezember für A500, A1200, PC und CD-ROM erscheint – deshalb bitte auch gleich die gewünschte Version angeben. Außerdem benötigen wir eine von Euch und Euren Eltern unterschriebene Erklärung:

„Hiermit ermächtige ich die Firma Magic Bytes/Verlag R. Kleinegräber unwiderruflich, die beigelegten Bilder in digitaler Form für das Computerspiel Biing! weiterzuverarbeiten und dort einzubinden (Unterschriften mit Namen und Adresse)"

Patient weiblich

Ausgeschlossen sind der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Magic Bytes, die des Joker Verlags und alle, die uns nach dem 5. 10. 1994 schreiben. Die Adresse lautet:

Magic Bytes
„Biing! Preisausschreiben"
Blankenhagener Weg 121
33334 Gütersloh

DIE Bi-Fi COMPETITION

Es geht um die Wurst!

Zwei gute Nachrichten für die Freunde nahrhaften Digi-Entertainments: Mit „Action in Hollywood" ist gerade der Nachfolger zu „Bi-Fi Snack Zone" erschienen – und hier gibt's das Preisausschreiben dazu!

Auch bei diesem Freeware-game fungiert wieder der gute alte Lukas als Held; hier verschlägt es ihn allerdings in die Glitzerwelt Hollywoods, wo er unversehens zum Hauptdarsteller seines ganz eigenen Abenteuers wird. Näheres zum neuen Adventure der Salami-Taktiker in den aktuellen PD-Perlen, hier sollt Ihr dagegen noch ein bißchen was über die Preise erfahren, die es zu gewinnen gibt:

Einmal wird natürlich das Spiel selbst verlost, als zusätzlicher Anreiz stehen fünf prall gefüllte Urlaubskoffer voller Taucherbrillen, Frisbee-Scheiben, Luftmatratzen, Sonnenbrillen, Boccia-Kugeln etc. bereit. Und um niemandem den Ferienspaß zu verderben, erwarten wir nicht mal eine besondere Gegenleistung von Euch – jede Postkarte, die uns bis zum 16.9.1994 erreicht, nimmt an der Verlosung teil! Eine Ausnahme müssen wir lediglich beim Rechtsweg, den Mitarbeitern von Bi-Fi und denen eines gewissen Joker Verlags machen, denn die sind samt und sonders ausgeschlossen. Fehlt nur noch, Euch viel Glück zu wünschen und die alles entscheidende Adresse zu verraten:

Joker Verlag
„Bi-Fi Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DIE PREISE

5 x
EIN PRALL GEFÜLLTER URLAUBSKOFFER

95 x
„ACTION IN HOLLYWOOD"

Perlen

Allmählich wird es zur Gewohnheit, daß sich unter unseren Shareware-Perlen auch ein oder zwei staatsbürgerlich wertvolle Programme befinden – und mit dieser schönen Tradition wollen wir auch im September um keinen Preis brechen!

Auf die Einkaufspolitik kommt's an: Energiemanager

Die waschechte Handelssimulation **Energiemanager** entstand im Auftrag des Bundeswirtschaftsministeriums. Ein bis vier angehende Freßbuden-Manager (fehlende menschliche Konkurrenz ersetzt der Rechner) müssen hier in Rundenform eine florierende Restaurantkette aus dem Boden von neun deutschen Städten stampfen. Zu diesem Zwecke können mit der aufs Wort parierenden Maus Grundstücke oder Häuser gekauft und mit Personal bestückt werden; für Kredite und Aktienkäufe ist die Bank zuständig. Die Lokale sollte man möglichst nur mit auf ökologisch unbedenkliche Weise hergestellten Einrichtungsgegenständen (Küche, Toiletten, Bestuhlung etc.) ausrüsten, sonst bleibt der alljährlich vergebene Energiesparpreis wohl ewig ein Traum. Und das wäre dumm, denn wer als erster zwanzig dieser Preise eingeheimst hat, wird hier zum Sieger erklärt. (Bestellnummer **12650HD**)

Bei dem komplett deutschen SF-Adventure **Andromeda's Erbe** (wann werden die Titel endlich ohne den falschen Genitiv auskommen?) schlüpft man in die Rolle des interstellaren Privatdetektivs Peter Platon, um das Verschwinden eines mysteriösen UFOs sowie eines Forschungsraumers aufzuklären. Dafür steht neben der problemlos funktionierenden Maus eine Liste mit zehn Verben zur Verfügung. Der Schnüffler reist im Zuge seiner Ermittlungen per Raumschiff durch die bildweise umgeschalteten und detailreich gezeichneten Astrowelten, wo er sich vor allerlei tödlichen Gefahren in acht nehmen muß. Für die Registrierung sind 40 Märker zu berappen, als Gegenleistung bekommt man eine Lösungshilfe und den zweiten Teil – mit dem dann erst alle enthaltenen Rätsel gelöst werden können. (Bestellnummer **AS0046/D**)

Auf Spurensuche bei Andromeda's Erbe

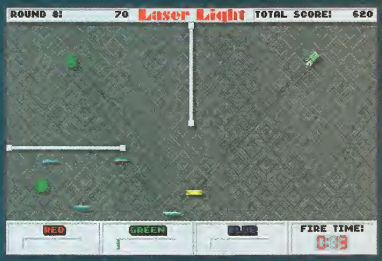
Kein fauler Zauber, sondern Hocus Pocus

Wer sich auf Apogees Plattformgame **Hocus Pocus** einläßt, hat plötzlich alle Hände voll zu tun, um den Zauberlehrling Hocus durch 16 liebevoll gezeichnete und in alle Richtungen scrollende Giganto-Levels zu lotsen. Dort soll er jeweils fünf Energiekugeln aufsammeln, was die schußgewaltigen und in über 30 Sorten vorrätigen Monster nach Kräften verhindern wollen. Zum Glück besitzt Hocus neben seiner phänomenalen Sprungkraft auch einen stets einsatzbereiten Zauberblitz; darüber hinaus findet er Gesundheitstränke, Sprungkraftverstärker, Powerschußbatterien und und und. Ansonsten gibt's eine zauberhafte Musikuntermalung und eine Steuerung, die via Stick und Tastatur gleichermaßen gut funktioniert. Wer deshalb Lust auf die drei Episoden der Vollversion verspürt, muß dafür 30 US-Dollar aus seiner Geldbörse zaubern…(Bestellnummer **12984HD**)

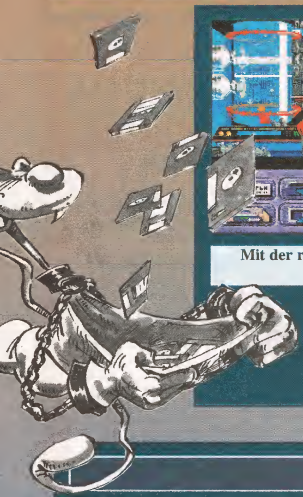
Metzel dich durch: Escape from Ragor

Escape from Ragor ist ein ganz in der „Eye of the Beholder"-Tradition stehendes Rollenspiel, bei dem man einem Solo-Recken zur Flucht aus den sechs Stockwerke umfassenden Verliesen von Ragor verhilft. Dazu bewegt man ihn mit den Richtungspfeilen schrittweise durch die aus der Heldensicht gezeigten Kerker, deren Bewohner (Schlangen, Amazonen, Trolle etc.) durch gezielte Echtzeit-Mausklicks bekämpft werden. Zur Regenerierung der Kräfte sind des öfteren Schlaf- und Essenspausen nötig, als äußerst nützlich erweisen sich auch die eingesammelten Zaubersprüche und Heiltränke sowie das geniale Automapping. Will man noch weitere acht Labyrinth-Etagen besuchen, werden 49,– DM für die Vollversion fällig – aber die atmosphärische Musikkulisse und eine prima Maussteuerung gibt's schon bei dieser Version. (Bestellnummer **12892HD**)

Für die spannende Knobelei **Laser Light** stand unverkennbar der C64-Klassiker „Deflector" Pate: In jedem der insgesamt 100 jeweils screengroßen Levels sind Laserkanonen, einige Hindernisse und Bälle von dreierlei Farbe postiert. Mit Hilfe der brav gehorchenden Maus müssen nun etliche Spiegel so angeordnet werden, daß die dadurch abgelenkten Strahlen alle vorhandenen Bälle treffen. Für jeden der mit einem Zeitlimit ausgestatteten Abschnitte hat man zehn Versuche, wobei Spiegel, die den Strahl verdoppeln oder gar verdreifachen, Holzblöcke, die ihn verlangsamen, Gravitationsfelder, die ihn ablenken, sowie abschießbare Bonusfrüchte für Abwechslung sorgen. Und wer 15 Dollar für die Vollversion hinblättert, bekommt noch mal 80 Levels. (Bestellnummer: **SON0998/D**)



Spieglein, Spieglein an der Wand: Laser Light



Mit der richtigen Salamitaktik geht alles: Action in Hollywood

Die „Snack Zone"-Macher präsentieren uns nun das zweite „BiFi"-Adventure: **Action in Hollywood**. Der Fahrradkurier Lukas muß durch die detailliert und originell gezeichneten Räumlichkeiten eines siebenstöckigen Filmstudios gelotst werden, um den dort verschollenen Direktor aufzutreiben. Dazu wird er mit einer Point & Click-Steuerung à la Sierra durch die bildweise umgeschalteten Locations bugsiert, in denen er witzige Dialoge mit etlichen Filmpromis führen kann – natürlich sollte er auch sämtliche entdeckten Gegenstände untersuchen bzw. einsacken und anwenden. Für eine gehörige Portion Spielspaß sorgen jede Menge kleiner Gags, prima Rätsel, die gute Maussteuerung und ein nettes Liedchen. (Bestellnummer **SON0999/D**) (md)

Infos & Bezug:

Die Flucht aus Ragor setzt zumindest einen 386er mit 2 MB RAM voraus, der Rest begnügt sich mit einem 286er und 1 MB. Den Energie-Manager, Escape from Ragor und Hocus Pocus erhält man für 8,50 DM plus Porto beim:

CDV-Verlag
Postfach 2749
Neureuther Str. 37b
76014 Karlsruhe

Tel.: 0721/972240
Fax: 0721/9722424

Alle anderen Programme sind für 5,– DM pro Disk plus 6,– DM Portopauschale erhältlich über:

Sabika-Soft
Sabine Kaspers
Wahlengasse 1
53902 Bad Münstereifel
Tel.: 02253/4307
Fax: 02253/4879

zocker olymp

TOP JOB

Alles antreten zum Abräumen!
Mit Sim Farm macht Bauer-Power
Ulf Seemann, Ganderkese
Mit Rally brettert querfeldein
Johannes Guth, Alzey
Mit Strike Squad spielt den Söldner-Boß
Ole Brandenburg, Bd. Gandersheim

BLACKOUT

Battletech-Fans, aufgemerkt: Das Hardware-Handbuch bekommt
Uwe Rupprecht, Schönwald
Und anhand eines Landkarten-Sets orientieren sich
Michael Nolden, Mönchengladbach
J. Rohrmann, Felchta
Christoph Deschan, Vechelde

PC PARLAMENT

Aus Platzgründen können wir hier leider nur die Gewinner der Vollversionen des Politmanagers auflisten:
Martin Lang, Hilsbach
Branislav Bardak, Wupppertal
Doris Mielke, Offenbach
Sven Klarhold, Gladbeck
Matthias Schöbe, Dessau
Andreas Lux, Köln
Raoul Everard, Bonn
Daniel Grubmiller, Burladingen
Peter Hasken, Aschendorf
Markus Weisser, Waldkraiburg
Peter Stermann, Köln
Jan Rodewald, Hamburg
Frank Cocco, Königsbronn
Lutz Naudet, Aachen
Tino Marquardt, Neubrandenburg
Joachim Stanislaus, Dreisen
Gerhard Schoenbuchner, Vilshofen
Florian Müller, Köln
Joschi Himbürger, Bayreuth

ACTION REPLAY

Wer mit Kühlschrank, Gefriertruhe oder ähnlich Frostigem geantwortet hat, kann jetzt vielleicht ganz eiskalt abgreifen!
Je ein Mogelmodul bekommt
Jörg Weske, Taubach
Christian Bruger, Hilden
Andreas Fey, Bd. Hersfeld
Florian Christ, Gudensberg
R. Mollnow, Hasefeld
Kristian Corcovic, Frankfurt
Uwe Ide, Wolfsburg
Jens Steinert, Halle
Wolfgang Schlatel, Mielsdorf
Marcus Herzog, Gelsenkirchen
Andreas Allgöwer, Gerlingen
Michael Mertens, Voerde
Michael Neutzner, Neustadt
Thomas Przybylla, Castrop-Rauxel
Lutz Knappmann, Dortmund
A. Möthrath, Düren
Stefan Gerlach, Kirchheim
Norbert Böhm, Bayreuth
Ulrike Richter, Gotha
Torsten Knauth, Leipzig

ROLLENSPIELER-WETTBEWERB

Die Reise zum Live-Rollenspiel „Legendsy's 94" hat gewonnen
Andre Kunze, Leipzig
Je eine Sporttasche Magic of Endoria bekommen
Markus Palvis, Obertshausen
Michael Valentin, Berlin
Thomas Staudt, Rutesheim
Durch Magic of Endoria zocken sich
Horst Langer, Neumarkt
Benjamin Stoll, Bedburg
Sascha Heuchert, Elpersbüttel
Christian Sasse, Schalksmühle
Uwe Marquardt, Ebertsdorf
Tobias Maurer, Nürnberg
Matthias Leib, Mommenheim
Christoph Mootz, Delitzsch
Stephan Voß, Burgwedel
Klaus Wölfel, Bielefeld

PC CAMPS COMPETITION

Und zum guten Schluß verraten wir noch, wer seinerzeit (PCJ 4/94) Computerferien bei Camps gewonnen hat: Zwei Wochen Urlaub machen durften
Karl Trumpp, Riesburg
René Schmitz, Flensburg
Eine Woche Ferien gab's für
Karin Hahn, Hanau
David Wrase, Berlin

Damit lassen wir's genug sein. Viel Spaß mit den Preisen – bis zum nächsten Mal!

Computer Software
Rohling

	Amiga	PC
Aces over Europe	---	70
Allen Breed 2 /DA	50	50
Alone in the Dark 2	---	88
Ambermoon /KD	72	---
Anstoss /KD	66	70
Arena T.Elder Scrolls	---	70
Aufschwung Ost /KD	62	69
Battle Isle 2 /KD	V.	82
Bloodnet /E	---	93
Darkmere	67	---
Das Schwarze A. 2	V.	V.
Dungeon Hack /E	---	69
Doom	---	80
Elite 2 /KD	54	67
Fliegt Sim. 5.0 /KD	---	115
Gabriel Knight /E	---	67
Gateway 2 /E	---	66
Hired Guns /DA	60	80
Inca 2 /KD	---	85
Lands o. Lore Tron o	---	53
Littl Divil /DA	---	64
Master of Orion	---	84
Mortal Kmbat	50	50
Privateer /DA	---	85
Police Quest 4	---	65
Return to Zork /E	---	81
Robinsons Requiem	---	65
Sam & Max /KD	---	88
Shadow Caster /DA	---	79
Siedler	87	87

	Amiga	PC
Stronghold /KD	---	83
Subwar 2050 /KD	---	83
Terminator Ramp.	---	69
UFO	---	88
Ultima Underworld 2	---	75
Whale's Voyage	64	73
Wizardry 7	---	88
CD-ROM		
Das Schwarze Auge /KD		74
Dracula unleashed /E		83
Dragonsphere		83
Eye of the Beho.trio./KD		88
Inca II /KD		83
Outpost		83
Ravenlofft		81
Rebel Assault /E		81
Return to Zork /E		79

Für Amiga CD32/1200, Super Nintendo, Sega Mega Drive und Zubehör bitten wir um telefonische Nachfrage

Sonderangebot

Dark Sun /E	---	60
Lost Vikings /KD	65	70
7th Guest /E	---	60
TFX	---	65
Ultima 8 Pagan	---	75

24 h Bestellservice u. Spiele Hotline
Ab 200,- DM Versandkostenfrei
Preise in DM, zzgl. Versandkosten (Nachname 15 DM, Vorkasse 9 DM).
Druckfehler technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Computer Software Rohling Kurfürstenstrasse 95
46399 Bocholt Tel/FAX.:02871/488545
24 h Bestellservice u. Spiele Hotline

ÖSTERREICHS PREISREBELLEN

TEL: 0222/817-44-39
VORWAHL a. BRD, SCHWEIZ: 0043/1/

DEMOSERVICE Für jeden, der gerne zum kleinen Preis ausprobiert - bevor er in großen Spielspaß investiert!

PC PC PC

FREIE HAUSZUSTELLUNG MÖGLICH!

BUNDESL. MANAG. 3.0
öS 765,- BRD/CH *

1942	DA	öS 899,50
Anstoss	DY	öS 653,-
Anstoss World Cup EdiDY		öS 522,-
Aufschwung Ost	DY	öS 653,-
B-Wing	EY	öS 406,-
Battle Isle II	DY	öS 794,-
Carrom Fodder	DA	öS 729,-
Corridor 7	DA	öS 384,-
Cyber Race	DY	öS 854,-
Dark Sun - Shatt. Lands	DY	öS 765,-
Day of the Tentacle	DY	öS 685,-
Death or Glory	DY	öS 994,-
Der Cleu	DY	öS 699,-
Der Planet	DY	öS 722,-
Der Trainer	DY	öS 755,-
Die Siedler	DY	öS 685,-
Doctus	DA	öS 528,-
Dune 2	DY	öS 659,-
Dungeon Hack	DY	öS 749,-

FIFA INT. SOCCER
öS 595,- BRD/CH *

Hand of Fate	DY	öS 695,-
History Line 1914-1918	DY	öS 812,-
Indiana Jones 4	DY	öS 818,-
Indy Car Racing	DY	öS 722,-

WING COMM. 3
öS 629,- BRD/CH *

SCHWARZE AUGE 2
öS 794,- BRD/CH *

Jahn 8	DY	öS 695,-
Jurassic Park	DY	öS 695,-
Mad News	DY	öS 685,-
Might & Magic 5	DY	öS 854,-
Nhl Hockey	DA	öS 722,-
Pacific Strike	DA	öS 799,-
Pinball Dreams 2	DA	öS 384,-
Pizza Connection	DY	öS 794,-
Privateer	DA	öS 779,-
Sim City 2000	DY	öS 834,-
2500 21 Seawolf	DY	öS 725,-
Star Trek Judgem. Rites	DA	öS 789,-
Syndicate Mim.	DY	öS 399,-
T.F.X.	DA	öS 838,-
Theme Park	DY	öS 694,-
The Pigions	DA	öS 745,-
Ufo	DY	öS 899,50
Ultima 8	DA	öS 838,-
World Cup USA 94	DA	öS 594,-

Alles zu ID's HIT

Vollversion 1.2	EY	öS 584,-
40 Level Vol. 1	EY	öS 389,-
40 Level Vol. 2	EY	öS 389,-
CD-ROM		
Utilities + 200 Level	DA	öS 425,-
Version 2.0 (ab ca 18.10)	DY	öS **

CD CD CD

OUTPOST
öS 765,- BRD/CH *

Angie	EY	öS 745,-
Aztecs + WC	DY	öS 872,-
Battle Isle 2 Miss.	DY	öS 464,-
Der Clue	DY	öS 745,-
Eye o t Beholder Trilogie	DY	öS 779,-
Lucas Arts Cl. Advent.	DY	öS 963,-
Might & Magic Trilogie	DY	öS 818,-
Privateer	DA	öS 967,-
Rebel Assault	DY	öS 778,-
2500 21 Seawolf	DY	öS 789,-
Theme Park	DY	öS 711,-
Ufo	DY	öS 854,-
Ultima 8	DA	öS 919,-
Ultima Underworld 1&2	DA	öS 718,-

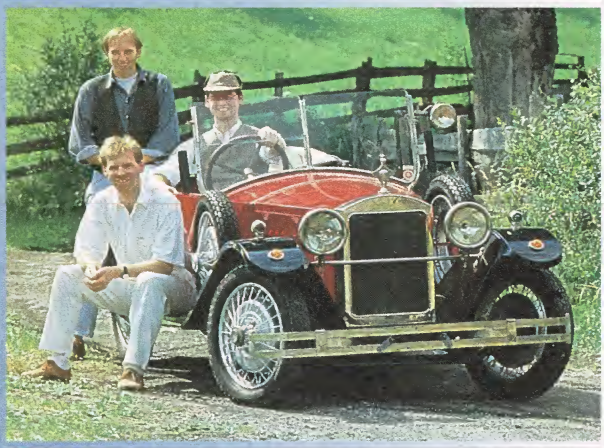
CD-Rom - PC - Amiga - SNES - Game Boy - Mega Drive - Zubehör

* fordern Sie unsere kostenlose GESAMTPREISLISTE an. öS Preise inkl. 20% MwSt. Druckfehler u. Irrtum vorbehalten, Preisänderungen möglich. Lieferungen gg. Nachnahme oder Eurascheck, zzgl. Postspesen. / ** Preis bei Anzeigenschluß noch nicht bekannt. Ab Auftragswert über öS 2.000,- keine Versandspesen. FREIE HAUSZUSTELLUNG INNERHALB WIENS AB AUFTRAGSWERT VON öS 700,- !
CS KORNFELD OEG, A-1100 WIEN, Oberlaaer Str. 16, SW-VERSAND & KOMMERZIELLE SW-ENTWICKLUNG

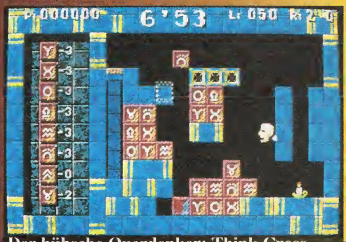
Willkommen zum zweiten und letzten Teil unserer „Österreichischen Wochen" – willkommen zum aktuellen Smalltalk! Nachdem wir hier zuletzt NEO zu Gast hatten, nimmt diesmal die andere Hälfte der alpenrepublikanischen Programmier-Elite auf unserem heißen Stuhl Platz: Max Design.

Österreich ist ja ein relativ kleines Land, daß es dennoch gleich zwei Spieleschmieden von internationalem Ruf vorzuweisen hat, darf unsere ansonsten eher auf Berge, Wein und Opernball abonnierten Nachbarn somit durchaus mit Stolz erfüllen. Das Schaffensspektrum von Max Design reicht dabei vom (Amiga-) Debut „Cash" über die kleine, aber feine Knobelei „Think Cross" und die herrlich-historische Seefahrersimulation „1869" bis hin zum strategischen Überlebensabenteuer „Burntime", das sich innerhalb kürzester Zeit zum Bestseller entwickelte – mit ihrem nächsten Game dürfte den Austro-Softlern erneut ein Platz an der Spitze der Charts sicher sein! Mehr dazu wollten wir vom Ur-Maxisten Albert Lasser und dem neuen Vertriebschef der Firma, Bruno Litfin (nach dessen Auflösung wechselte er vom deutschen Distributor United Software in die Dienste von Max Design), wissen, die unlängst etwas Glanz in unsere bescheidene Redaktionshütte brachten...

Aller Anfang war schwer: Cash



Wilfried Reiter (links hinten), Albert Lasser (links vorne), Martin Lasser und Tschitti-Tschitti-Bäng-Bäng



Der hübsche Querdenker: Think Cross

Ein offenes Gespräch mit: Max Design

?: *Albert und Bruno, bevor wir euch zu Eurem neuesten Projekt „Oldtimer" löchern, möchten wir gerne etwas intimer werden. Zum Bleistift sei uns die Frage gestattet, wer nur auf diesen merkwürdigen Firmennamen gekommen ist?*

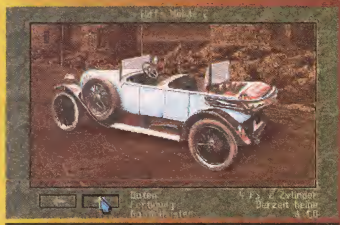
AL: Dafür ist mein Bruder Martin verantwortlich, der als Grafiker seit eh und je mit „Max" signiert. Als wir dann vor drei Jahren auf die Schnelle Namen und Logo für unseren Verein brauchten, bot sich „Max Design" halt an.

?: *Ist es tatsächlich erst drei Jahre her, daß wir euren Erstling „Cash" in unserem Schwestermagazin Amiga Joker verris... äh, vorgestellt haben? Ihr habt uns die etwas harsche Bewertung von damals hoffentlich nicht nachgetragen?*

AL: Kein Stück, diese Wirtschaftssimulation hatte nun mal alle Schwächen ei-

Seefahrt anno 1992: 1869

Das heiße Spiel mit der heißen Zukunft: Burntime


Töff-Töffs auf CD: Oldtimer

nes Debuts. Inzwischen haben wir ja viel dazugelernt!

?: *Das kann man wohl sagen. Seid ihr noch im lernfähigen Alter, und wer ist bei euch wofür zuständig?*

AL: Der erwähnte Martin ist jetzt 25 und zeichnet logischerweise für den ganzen Bereich Grafik verantwortlich. Nur ein Jahr älter ist Wilfried Reiter, über dessen ehemaligen Softwareversand wir die ersten geschäftlichen Aktivitäten abgewickelt haben. Wilfried ist unser Amiga-Spezialist, während ich selber die PC-Linie betreue. Ich bin ja auch immerhin schon 33…

?: *Prima Aufteilung, aber wer entwickelt nun eigentlich die Spiele?*

AL: Das machen wir alle gemeinsam; beispielsweise wenn wir nach einem harten Arbeitstag noch ein bißchen Ski fahren oder mit dem Mountain Bike in 1.500 Metern Höhe durch die Gegend radeln. Die gute Bergluft macht halt kreativ!

?: *Ach? Dann sollten wir vielleicht den Umzug in ein Hochhaus ins Auge fassen? Egal, denn damit ist das Thema Hobbies abgehakt, und ihr dürft uns erzählen, warum ihr kürzlich eine eigene Deutschland-Vertretung aufgemacht habt.*

AL: Der Erfolg von „Burntime" machte den bisherigen Vertrieb der Marke Eigenbau unmöglich; ein Spezialist für diesen Bereich mußte her.

?: *Und den habt ihr in einem einschlägig erfahrenen Mann wie Bruno ja gefunden. Du unterhältst in Deutschland also nicht bloß eine Art österreichische „Botschaft", sondern quasi ein komplettes Verkaufszentrum?*

BL: Genau, und zwar auch für den Export in aller Herren Länder. Durch den kleinen Umweg über Paderborn ist Max Design nämlich jetzt schon Mitglied der EU, was eine Menge Erleichterungen im internationalen Handelsverkehr mit sich bringt. Außerdem ist Deutschland für deutschsprachige Produkte natürlich der Markt überhaupt, weshalb ein Standbein hier nur logisch ist.

?: *Jau, das leuchtet ein. Aber wie aus unserem letzten Gespräch mit euren Kollegen von NEO zu erfahren war, betreut euer Vertrieb zudem die Produkte der Landsleute und Mitbewerber – ist auch das einleuchtend?*

BL: Durchaus, zumal Max Design und NEO ja auch in vielen anderen Bereichen, wie etwa der Musik, zusammenarbeiten. Und wo wir schon mal eine Vertriebsstruktur aufgebaut haben, wären wir durchaus in der Lage, noch ein paar weitere Teams zu betreuen…

?: *Nach diesem kleinen Zaunpfahlwink für mitlesende Hersteller nun zurück zu dir, Albert. Im aktuellen Multimedia Joker findet sich ein Preview zu „Oldtimer", und das läßt garantiert jedem Wirtschaftsstrategen das Wasser im Munde zusammenlaufen!*

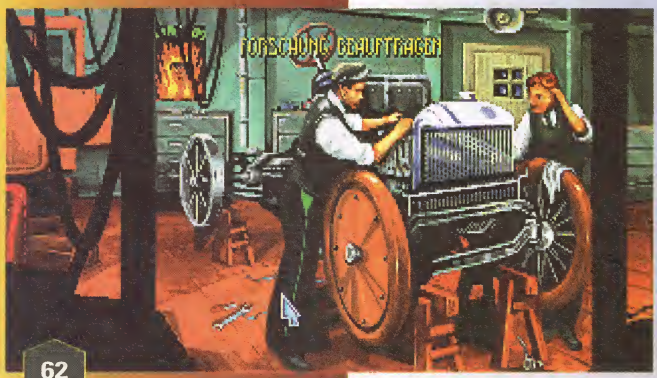
AL: Na hoffentlich! Immerhin begannen die ersten Vorarbeiten zu diesem Programm schon direkt nach „1869", weshalb wir es auch als den zweiten Teil der Reihe „Erlebte Geschichte" betrachten. Grundsätzlich wird hier ein europäischer Automobilkonzern simuliert, und zwar von 1886 bis 1929. Eine bruchlose Verlängerung darüber hinaus schien uns weder sinnvoll noch realistisch, weil der Markt während des Zweiten Weltkriegs natürlich völlig zusammenbrach.

?: *Eine sooo lange Vorbereitungszeit, und dann gibt's da plötzlich ein Spiel namens „Rüsselsheim"…*

AL: Es hat uns ganz schön geschockt, als das Impressions-Game auf den Markt kam, denn natürlich wollten wir mit dieser Idee die ersten sein. Zumal wir anno „1869" ja schon mit der Konkurrenz von „Der Patrizier" leben mußten. Doch kann diesmal weder theoretisch noch praktisch von einem Plagiat die Rede sein, denn „Oldtimer" hat einfach mehr zu bieten als die amerikanische Autoschmiede.

?: *Was wäre das so im einzelnen?*

AL: Nun, zunächst einmal ein riesiges Firmengelände, das man komplett mit Lagerhallen, Fabriken, Forschungslabors und anderen Einrichtungen bebauen kann. Dabei ist es keineswegs egal, was wohin gestellt wird, denn wer ohne Sinn für arbeitstechnische Zusammenhänge baut, wird bald merken, daß seine Firma nicht mehr effizient arbeitet, weil die Leute ständig irgendwelche Teile durch die Weltgeschichte schleppen müssen. Das Problem des technischen Fortschritts haben wir personalbezogen gelöst; man kann also seinen Ingenieuren haarkleine Vor-



talk + smalltalk + smalltalk + smalltal

Ishar 3

The 7 Gates of Infinity

Die schlechte Nachricht zuerst: Shandar, der gefürchtete Endgegner aus „Ishar 2", übelt wieder in Kendoria! Und jetzt die gute: Silmarils ergriff die Gelegenheit und strickte ein neues Rollenspiel daraus.

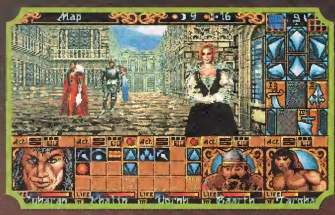
Wenn man's genau nimmt, ist der schändliche Shandar vorläufig aber noch damit beschäftigt, in den Körper eines gewaltigen Drachen einzufahren – zur vollständigen Besessenheit des Lindwurms fehlt die „Große Konjunktion" am Himmel. Doch sagen Kendorias Astronomen diese Sternenkonstellation für die allernächste Zeit voraus, weshalb sich die Wiedergeburt des Wüstlings wohl nur unter größter Eile bzw. unter Zuhilfenahme der einen oder anderen Zeitreise verhindern läßt…

Was selbst die Programmierer nicht verhindern konnten oder wollten: Auf den ersten Blick gleicht Ishar 3 seinem Vorläufer wie ein Drilling dem anderen. Daß das auch bisher schon sehr hohe Grafikniveau der Serie bei genauerem Hinsehen meist noch übertroffen wird, verdanken wir dem Umstand, daß hier Landschaften, Häuser, Tiere, Menschen und Monster zunächst digitalisiert und dann nachbearbeitet wurden. Nur im Inneren von Gebäuden (Theater, Händler, Bank) verfehlt der Effekt manchmal seine Wirkung. Ähnliches läßt sich von den Gegnern nicht behaupten, sie erweisen sich diesmal nämlich von Anfang an als ausgesprochen treffsicher – wem der Sinn für taktische Aufstellungen fehlt oder wer seine Party im neuerdings vorhandenen Bastelset bzw. im Zuge der gewohnten „Kneipen-Rekrutierung" falsch komplettiert, der hat bei den Echtzeitkämpfen nur noch sehr theoretische Chancen!

Erschwerend kommt hinzu, daß sich das Heldenquintett häufig weigert, einem geeigneteren Kandidaten Platz zu machen; außerdem trennen die happigen Rätsel mittlerweile Welten vom diesbezüglich eher fliegengewichtigen Ur-Ishar „Crystals of Arborea". An Spuren und Hinweisen fehlt es freilich nicht, manchmal aber an einer logisch nachvollziehbaren Verwertbarkeit derselben. Bei der Handhabung waren die Designer etwas umsichtiger und haben weitgehend das ausgereifte Bedienungssystem aus „Ishar 2" übernommen. Im einzelnen bedeutet das nahezu intuitive Icon-Klickerei für die grundsätzlichen Funktionen, Zauberei durch Anwählen der Spells in einer Art Scroll-Liste (was bei Kämpfen etwas hektisch werden kann) sowie zutatenabhängiges Brauen verschiedener Spezialtränke.

Abschließend wäre zu vermerken, daß die Musik mal wieder hübsch und der Sound mit seinem Glockengebimmel und Hundegebell atmosphärisch geraten ist, so daß wir hier letzten Endes ein besonders optisch erfreuliches Rollenspiel für hartgesottene Könner auf dem Prüfstand hatten. Und gerade versierte Haudegen kamen ja in jüngster Zeit nicht immer auf ihre Kosten… (jn)

Bakschisch für den Boß



Geh doch in die Oberstadt …

… wo Diebe Hiebe kriegen

Draußen in der Pampa …

… lauern bissige Kätzchen!

Ishar 3
(Silmarils)

Klassisches Fantasy-Rollenspiel für geübte Abenteurer.

GRAFIK	84%
SOUND	75%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	72%

75%

Für Könner
Preis: ca. 99,– DM

Wir empfehlen einen 486er.

Super-VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Die große Consumermesse

Köln, Halle 10 & 11, 4. bis 6.11.94

DARAUF WARTEN ALLE COMPUTERFANS. AKTUELLE NEUHEITEN RUND UM PCS, AMIGAS UND SPIELE. UND ALLES SOFORT ZU KAUFEN. ZU MESSEPREISEN. AUF EINER ERLEBNISMESSE MIT VIEL INFORMATION, ENTERTAINMENT UND ATTRAKTIVEN GEWINNSPIELEN.

Eintrittspreise/Tag: Jugendliche 15 DM, Erwachsene 20 DM. Veranstaltungsdauer: 4. bis 6.11.1994 von 9 bis 18 Uhr. Messegelände Köln Halle 10 & 11. Anreise über Hauptbahnhof Köln oder Deutzer Bahnhof. Weitere Informationen erhalten Sie in der Fachpresse oder den Veranstaltern.

Die Consumer-Messe Computersysteme, Peripherie & Zubehör

Die größte Amiga-Messe weltweit

Die ganze Welt der Computer- und Konsolenspiele

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstr. 3
85591 Vaterstetten/Mchn.
Fax 08 106 / 342 38
Ein Tochterunternehmen des Gong-Verlags

PRO Concept
Gesellschaft für Veranstaltungen und Marketing mbH
Hattinger Str. 589
44879 Bochum
Fax 02 34 / 478 99

Inherit The Earth

Mit diesem wahrlich „fabelhaften" Adventure verläßt U.S. Gold die gewohnten Wege zur Sportarena und beschreitet den Trampelpfad ins Märchenreich der Fauna: Es wartet eine originelle Viecherei um vermenschlichte Tiere!

Im Reich der Tiere

Der olle Disney hätte also seine Freude an diesem Spiel gehabt, schlüpft man hier doch in den Pelz von Rif dem Fuchs. Ihn hat der hohe Rat der Tiere dazu auserkoren, den heiligen „Orb der Stürme" wieder ranzuschaffen, welcher unlängst geklaut wurde – samt Entlarvung des ruchlosen Täters, versteht sich. Unterstützung bei diesem windigen Auftrag erhält man von seinen Kumpeln Ook dem Wildschwein und Eeah dem Elch; sie dackeln dem Hauptdarsteller ständig hinterher und versorgen ihn in manch prekärer Situation mit dem entscheidenden Tip.

Vor Beginn der Suche kann man in einem gut zehnminütigen, komplett mit Digi-Sprache unterlegten Intro sehen, wie die Wildschweine Rifs Freundin als Geisel nehmen, um auf diese miese Weise seine Arbeitsmotivation zu steigern. Dann lotst man seinen Fuchs mit einer Point & Click-Steuerung à la Sierra durch die isometrisch dargestellte, recht detailreiche Fantasywelt mit den insgesamt elf Tiergattungen, die jeweils ihre eigene Siedlung und ihre speziellen Eigenarten (Füchse sind stets listig, Hunde immer verfressen, und Wildschweine wühlen für ihr Leben gern im Schlamm) besitzen. Größere Wegstrecken zwischen den Dörfern bzw. Lichtungen, Flüssen oder Wasserfällen legt man sorgenfrei auf der anklickbaren Übersichtskarte zurück; in den Ortschaften kann man praktisch jedes Haus betreten und dort im Multiple-choice-Verfahren die anwesenden Personen interviewen, wobei zur besseren Übersicht dann oft auch ein Bild im Bild eingeblendet wird. Ansonsten sind acht genretypische Befehle wie Öffne, Rede oder Nehme einsetzbar, und natürlich gibt's ein Inventory zum Verstauen der gefundenen Gegenstände.

Aufgelockert wird das comicartig präsentierte Geschehen mit kleinen Logik-Puzzeleien (z.B. Tangram) und einigen Gewaltmärschen durch die Irrgänge der Hundeburg, des Rattenverlieses oder des stillgelegten Flughafens. Probleme verursacht dabei zumindest anfangs eher die hakelige Steuerung als das enthaltene Rätselangebot, welches geübten Abenteurern kaum den Nachtschlaf rauben dürfte. Dennoch kann man sich dem Reiz dieser auch akustisch hübsch herausgeputzten Tierfabel kaum entziehen, von der übrigens bald noch eine in Sachen Präsentation zusätzlich aufgewertete CD-Fassung sowie die deutsche Version „Erben der Erde" erscheinen.

Und die Moral von der Geschichte? Inherit the Earth ist zwar kein Spiel für die Ewigkeit, aber doch ein liebenswert gemachtes Märchen für abenteuerlustige Tierfreunde jeden Alters. (md)

Ein elchischer Hinweis

Holzauge, sei wachsam!

Eine „tierische" Konferenz

Nun knobelt mal schön...

Der stählerne Keiler

Vor der Fahrt ins Ungewisse!

Inherit the Earth
(U.S. Gold)

Ansprechend gestaltete, aber nicht sonderlich schwierige Digi-Fabel.

GRAFIK	79%
SOUND	82%
ATMOSPHÄRE	82%
MOTIVATION	79%

80%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,– DM

Die abenteuerliche Viecherei begnügt sich mit einem 286er samt Maus.

[illegible]	Soundblaster (Pro, 16)
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland (MT 32)
RAM: 2 MB	[illegible]
[illegible]	Maus
[illegible]	[illegible]

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Telefon: (0 81 42) 5 96 40
Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰
„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT) 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinestraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

Versand Service GmbH

PC/IBM

1942 – PACIFIC AIR WAR – DT. HANDBUCH 3,5"	89,90
1990 – DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 –	49,90
AL QADIM KOMPL. DT. 3,5"	89,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	95,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5"	75,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION KOMPL. DT.	54,90
ARCON ULTRA 3,5"	64,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
AWARD WINNERS 2 COMPIL. INCL. ELITE PLUS / JIMMY WH. SNOOKER / SENSIBLE SOCCER / ZOOL	79,90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5"	85,90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL.	49,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DT. 3,5"	69,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL DATA DISK 3 KOMPL. DT.	JE 39,90
BURNING STEEL II 3,5"	89,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA	79,90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 3,5"	59,90
CARRIERS AT WAR II 3,5"	59,90
CHARTBREAKER KOMPL. DEUTSCH 3,5" *	79,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5"	**54,90**
CIVILISATION FOR WINDOWS 3.5" ENGL.	59,90
COMANCHE DATA DISK 2 3,5"	54,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS / F 19 STEALTH / SILENT SERVICE 2 3,5"	69,90
COOL SPOT DT. ANL. 3,5"	54,90
CORRIGAN 7 – ALIEN INVASION – 3,5"	44,90
DARK LEGIONS – SSI – *	85,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS – KOMPL. DT.	85,90
DAY OF THE TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL.DT.VGA	89,90
DEAMONSGATE	79,90
DEATH GATE KOMPL. DT. 3,5" *	75,90
DELTA – V – 3,5" *	79,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5"	85,90
DER PLANET KOMPL. DT.	69,90
DER PLANER EXTRA DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DIE VERWÜSTETE STADT KOMPL. DT. 3,5"	69,90
DIGGERS KOMPL. DEUTSCH 3,5"	65,90
DOOM EXTRA 40 LEVEL VOL 1 & 2 ZUSAMMEN	**59,90**
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	59,90
DUNGEON HACK AD&D VGA 3,5"	75,90
EISHOCKEY MANAGER EINZEL EDITION KOMPL. DT.	69,90
ELDER SCROLLS – ARENA – 3,5"	85,90
ELITE 2 – FRONTIER – KOMPL. DT. 3,5"	75,90
EMPIRE DELUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EMPIRE SOOCER DT. HANDB. 3,5"	64,90
ERBEBEN IN EINDE KOMPL. DT.	89,90
F 1 – DOMARK – DT. ANL. 3,5"	59,90
F14 FLEET DEFENDER DT. HANDB. 3,5"	89,90
FANTAZ EMPIRE – SSI – 3,5"	69,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5"	79,90
FIRE AND ICE DT. ANL.3,5"	54,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	134,90
FLIGHTSIMULATOR SCENERY ITALY 3,5"	89,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCIS. 3,5"	59,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5"	59,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – VGA KOMPL. DT. 3,5"	89,90
GARFIELD SCREEN SAVER / LASAGNEBOX	79,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5" *	**69,90**
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HARPOON 2	**75,90**
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL. DT. *	79,90
INCA I WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5"	69,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5"	59,90
INDY CAR TRACK PACK DT. ANL. 3,5"	35,90
INHERIT THE EARTH – QUEST FOR THE ORB –	75,90
ISHAR III KOMPL. DT. 3,5"	**69,90**
KICK OFF 3 KOMPL. DT. 3,5"	54,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5"	69,90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT.	69,90
LAMBORGHINI DT. ANL.	59,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	79,90
LESURE SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3,5"	89,90
LEMMINGS – HOLIDAY – VGA 3,5"	39,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY ELITTY	45,90
LINKS SCENERY CASTLE PINES 3,5"	49,90
LINKS SCENERY EMPIRE BEACH VGA 3,5"	49,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTHAR MATTHÄEUS DT. ANL. 3,5"	75,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5" *	85,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT. 3,5"	85,90
MASTER OF ORION – MICROPROSE – 3,5"	89,90
MECHWARRIOR II – THE CLANS – 3,5" *	89,90
MERCHANT PRINCE 3,5"	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	89,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. 3,5"	54,90
OVERLORD 3,5"	**75,90**
PACIFIC STRIKE DT. HANDB.	89,90
PACIFIC STRIKE SPEECHPACK	39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3,5"	59,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5"	64,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5"	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
PLAYBOY DATE BOOK 3,5" VGA	59,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5"	89,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	89,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5"	59,90
PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS 1 DT. ANL.	45,90
PROJECT NOAND DT. ANL. 3,5"	69,90
QUARTER POLE KOMPL. DT. 3,5"	79,90
QUEST FOR GLORY DT. VGA 3,5"	79,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5"	89,90
RALWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5"	79,90
RALLYE	65,90
RAVEN LOFT – SSI – 3,5"	85,90
RED HELL KOMPL. DEUTSCH	85,90
REUNION KOMPL. DEUTSCH 3,5"	79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5"	85,90
ROBINSON'S REQUIEM DT. ANL. 3,5"	59,90
RUSSELSHEIM KOMPL. DT.	79,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SCOOTERS ZAUBERSCHLOSS KOMPL. DT. 3,5"	64,90

PC/IBM

SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SILVERBALL – FLIPPER – DT. ANL. 3,5"	59,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SIM CITY 2000 DATA DISK – NUR ENGL. VERSION	39,90
SIM CITY / LEMMINGS COMPIL. 3,5"	65,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SSN 21 SEAWOLF – DT. ANL. 3,5"	79,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	79,90
STARLIGHT KOMPL. DT. 3,5"	69,90
STERNENSCHWERT – ELITE KOMPL. DT. *	79,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5"	39,90
STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5"	95,50
STRONGHOLD KOMPL. DT. 3,5"	85,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89,90
SUBWAR 2050 – MICROPROSE – DEUTSCH	89,90
SYNDICATE INCL. MISSION KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SYSTEM SHOCK DT. ANLEITUNG 3,5" *	59,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER DT. – 3,5" DT. HANDBUCH	79,90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5"	75,90
THEME PARK – BULLFROG – KOMPL. DT. 3,5"	73,90
TIE FIGHTER DT. HANDBUCH/UP-DATE FÄHIG 3,5"	59,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL – WINDOWS – 3,5"	65,90
U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – DT. ANL.	95,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5"	59,90
UNNATURAL SELECTION 3,5"	69,90
UNNECESSARY ROUGHNESS DT. ANL. 3,5"	69,90
WALLS OF ROME VGA 3,5" *	79,90
WALLSTREET MANAGER KPL. DT. VGA 3,5"	89,90
WAR GAME CONSTRUCTION SET 2 3,5"	75,90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	79,90
WARLORDS 2 SCENARIO BUILDER 3,5"	69,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	69,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5" *	79,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5"	69,90
WIZARDRY TRILOGY 2 (WIN/WIN7) 3,5"	79,90
WORLD CUP CHALLENGE -WINDOWS- DT. ANL. 3,5"	**59,90**
WORLD CUP USA 94 DT. ANLEITUNG 3,5"	59,90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5"	49,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5"	59,90
ZEPPELIN – GIANTS OF THE SKY – KOMPL. DT.	89,90

Preishits PC

3D CONSTRUCTION KIT INCL. VIDEO DT. VERS. 5,25"	19,90
ACES OVER EUROPE DT. VERS. 3,5"	29,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5" *	34,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	**34,90**
AVIB HARRIER ASSAULT DT. HANDBUCH 3,5"	24,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. HANDB. 3,5"	29,90
BARDS TALE III DT. ANL. 5,25"	19,90
BATMAN'S RETURN DT. ANL. 3,5"	29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5"	29,90
BATTLESLE I KOMPL. DT. 3,5"	34,90
BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DT. 3,5"	44,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25"	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	19,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	15,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5"	24,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5"	29,90
CADAVER & PAY DIRT DT. ANLEITUNG 3,5"	29,90
CAMPAIGN I KOMPL. DT. 3,5"	29,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL. 5,25"	19,90
CHESSMASTER 4000 TURBO – WINDOWS – 3,5"	29,90
CURSE OF ENCHANTIA KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90
CYBERRACE 3,5"	29,90
DRAGONS LAIR 3 DT. ANLEITUNG 3,5"	24,90
DUNE 1 NUR 5,25" ENGL. VERS.	24,90
EPIC KOMPL. DT. 3,5"	34,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. 3,5" VGA	19,90
FERRARI 5,25"	24,90
FALCON 3.0 DT. HANDBUCH 3,5"	**34,90**
FLASHBACK VGA 3,5"	34,90
FREDDY PHARKAS VGA 3,5"	29,90
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT.	29,90
FRONT PAGE SPORTS FOOTBALL – DYNAMICS – 3,5"	29,90
GOAL – DINO DINIS – KICK OFF 3 DT. ANL. 3,5"	29,90
GOLF – DAVID LEADBETTERS – MICR. – VGA 5,25"	19,90
GUNSHOT – ACCOLADE – NUR 5,25"	29,90
HARDBALL 3	29,90
HARPOON 1.21	34,90
HARRIER JUMP JET DT. HANDB. 3,5"	29,90
HEIMDALL VGA 5,25"	19,90
HERÕES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"	19,90
HOOK DT. ANL.	15,90
HUMANS VGA NUR 3,5"	19,90
IMMORTAL 3,5"	29,90
INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. 3,5"	29,90
INCREDIBLE TOONS DT. ANL. 3,5"	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INVEST KOMPL. DEUTSCH 3,5"	19,90
ISHAR – LEGEND OF THE FORTRESS – DT. ANL. 3,5"	29,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5"	34,90
KGB NUR 5,25" DT. HANDB.	19,90
KING'S QUEST 6 KOMPL. DT. 3,5"	44,90
LAFFER UTILITIES – SIERRA –	29,90
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	24,90
LEGACY –MICROPROSE– KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**39,90**
LEMMINGS 2 – THE TRIBES – DT. ANL. 5,25"	29,90
LES MANLEY: LOST IN L.A. KOMPL. DT. 5,25"	29,90
LIFE & DEATH 2 – THE BRAIN – 3,5" VGA	39,90
LITIL DIVIL DT. ANL. 3,5"	19,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 5,25"	24,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5"	29,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5"	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	**29,90**
MONKEY ISLAND 1 VGA 3,5" KOMPL. – LUCASFILM –	29,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL. DEUTSCH	49,90
OBITUS 3,5" – PROMISE –	29,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**39,90**
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5"	34,90
PREHISTORIC II 3,5"	24,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5"	19,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. 3,5"	29,90
RAGNAROK DT. ANL.	19,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5"	39,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3,5"	19,90
ROCKETEER – DISNEY SOFTWARE – VGA 5,25"	29,90
ROGER RABBIT INCL. SOUNDSOURCE 5,25"	29,90
SARGON V CHESS 3,5"	29,90

Preishits PC

SEAL TEAM DT. ANL. 3,5"	29,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	39,90
SHADOWCASTER DT. HANDB. 3,5"	29,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5"	29,90
SIM CITY 3,5"	**24,90**
SIM EARTH – MAXIS – 3,5"	29,90
SIM LIFE – MAXIS – DT. KURZANL. 3,5"	29,90
SPACE M.A.X. KOMPL. DT. 3,5"	19,90
SPECIAL FORCES – MICROPROSE – VGA	34,90
SPEED RACER DT. ANL. 3,5"	34,90
SPELLCASTING 301 – SPRING BREAK – 5,25"	19,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 3,5"	29,90
SUPERSOCCER – STARBYTE – KOMPL. DT. 3,5"	19,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25"	15,90
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN – 3,5"	29,90
TRACON – AIR TRAFFIC CONTROL SYSTEM –	29,90
TV SPORTS BASEBALL	19,90
ULTIMA 8 PAGAN– KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**39,90**
ULTIMA 8 SPEECH PACK DT. ANLEITUNG 3,5"	**24,90**
UTOPIA 3,5"	19,90
VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL.	19,90
WAR IN THE GULF 5,25"	19,90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY DT. ANL. 3,5"	39,90
WIZKID VGA 3,5" *	19,90
WWF EUROPEAN WRESTLING. VGA 3,5"	29,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	24,90
YSERBIUS – SHADOW OF – 3,5"	19,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT. NUR 3,5"	39,90

CD ROM Programme

10 JAHRE „INTERPLAY" ANTHOLOGIE DT. ANL.	99,90
688 HUNTER KILLER (688 I)	75,90
ACES OF THE PACIFIC	85,90
AEGIS GUARDIAN OF THE FLEET	**89,90**
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	79,90
AL QADIM KOMPL. DT.	79,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. *	89,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION KOMPL. DT.	59,90
APOGEE COMPANION – SHAREWARE GAMES –	35,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
BAP- PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	**39,90**
BATTLEHAWKS 1942	**39,90**
BATTLESLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLESLE II SCENERY – ERBE DES TITAN – K.D. *	54,90
BATTLES OF TIME: BATTLE ISLE / FIRST SAMURAI / MEGA LO MANIA / PERFECT GENERAL	85,90
BERTEI SMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT"	79,90
BETRAYAL AT KRONDOR	59,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	75,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT INCL. SIBASTER 16ASP / CD COMPACT ANLEITUNGSCHREIBER/SOFTWARE	899,90
CD-PLANETARIUM KOMPL. DT.	94,90
CHALLENGE PACK INCL. EPIC / PUSH OVER / F-29 / ROBOCOP 3 / SHADOW LANDS & MAGIC 2 / PAPERBOY 2 / D-GENERATION / CONTRAPTIONS	75,90
CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS LIFE & DEATH 2	44,90
CINEMANIA 94 – MICROSOFT – FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	39,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
COMANCHE NOAL MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	99,90
CHITICAL PATH SVGA	49,90
CRUISE FOR A CORPS	29,90
DARK LEGIONS – SSI – *	79,90
DARK SEED KOMPL. DT.	79,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS –	79,90
DAS SCHWARZE AUGE: DSK KOMPL. DT.	59,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	39,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DESKTOP BOOKSHOP	39,90
DOOM UTILITIES (350 NEUE LEVELS)	**44,90**
DRAGONS LAIR	**89,90**
DRAGONSPHERE DT. ANL.	89,90
DUKE NUKEM II & BLAKSTONE VV –VOLLVERS.–	**65,90**
DUNGEON HACK AD & D	75,90
ELITE 2 – FRONTIER – DT. ANL.	69,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
FDTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEIWELSEN ANL.	**JEWEILS 44,90**
GABRIEL KNIGHT – SIERRA –	44,90
GERMAN ONLY VOL. 2 KOMPL. DT. –SHAREWARE–	**29,90**
«GRÜS 94» CHRISTBICHER KALENDER	55,90
GOBLINS 2 DT. ANL.	99,90
GOBLINS 3 – DT. VERSION	99,90
HELLCAB	99,90
HERBERT GRÜENEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HISTORY LINE 1914–1918 KOMPL. DT.	65,90
HORDE	119,90
HOT NEWS II	25,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.	119,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
INHERIT THE EARTH –QUEST FOR THE ORB–	**79,90**
INVEST KOMPL. DT	29,90
ISHAR III	69,90
ISHAR II KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
JOURNEYMAN PROJECT	69,90
JUTLAND – THE BATTLE OF JUTLAND –	49,90
KICK OFF 3I KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
KINGS QUEST COLLECTION 1–6	**89,90**
KINGS QUEST 5	39,90
KINGS QUEST 6	49,90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT.	109,90
LANDS OF LORE	89,90
LAURA BOW 2 – DAGGER OF AMON RA – DT. ANL.	39,90
LEISURE SUIT LARRY 6	85,90

CD ROM Programme

LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 2 – DT. ANL.	65,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LOOM – LUCASFILM –	49,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 1	75,90
LOST TREASURE OF INFOCOM 2	79,90
M1 TANK PLATOON	29,90
MAD DOG MCREE II *	89,90
MAN ENOUGH – ORG SOUND–	79,90
MANIAC MANSION 2 – DAY OF THE TENTACLE KPL. DT.–	89,90
MEGA RACE	49,90
MICROCOSM DT. HANDB.	149,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS	29,90
MICROSOFT – BEETHOVEN –	149,90
MICROSOFT – STRAVINSKY –	119,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
M.U.D.S. DT. ANL.	29,90
MYST – WINDOWS – SVGA	139,90
NOMAD DT. ANL.	59,90
OUTPOST – SIERRA/DYNAMIX – DT. HANDBUCH	89,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB. *	89,90
PATRIOT	**44,90**
PINBALL 4.0 – SHAREWARE –	49,90
PHOTO CD: AUSTRALIA / IRLAND / ABENTEUER JEWEILS	**24,90**
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL. *	89,90
PIRATES!	29,90
POLICE QUEST I	29,90
POLICE QUEST 4	**89,90**
PRIVATEER INCL. SPEECHPACK DT. HANDBUCH*	29,90
PROJECT TODESPLADDE	29,90
QUANTUM GATE	49,90
QUEST FOR GLORY (KINGS Q. 5 / LARRY 5 / RED BARON)	79,90
RAILROAD TYCOON DT. ANL.	34,90
RAPTOR –FLUGSIMULATION–	**59,90**
RAVENLOFT – SSI –	89,90
REBEL ASSAULT SVGA	**54,90**
REUNION KOMPL. DEUTSCH	79,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	79,90
ROCK & ROLL YEARS THE 60'S	59,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – DT. ANLEITUNG	89,90
SEAWOLF DT. ANL. 3,5"	89,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SHAREWARE SPIELE 3	29,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – KOMPL. DT.	119,90
SHERLOCK HOLMES III – MYSTERY ADVENTURE –	109,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL.	34,90
SIM CITY	89,90
SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA / KATHEDRALE / STUNDENGLAS KOMPL. DT.	69,90
SPACE QUEST 1–5 COLLECTION	**85,90**
SPACE QUEST 4	29,90
SPELLCASTING TRIPLE PACK 101 – 301	69,90
STARCONTROL 1 & 2 *	29,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH	89,90
STRIKE COMMANDER INCL. MISSIONS	89,90
STRONGHOLD KOMPL. DT.	89,90
STRONGHOLD KOMPL. DEUTSCH	85,90
SUBWAR 2050 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
SUMMER & WINTER CHALLENGE DT. ANL.	39,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER – DT. HANDB.	89,90
TENNIS CUP I	29,90
THE 7TH GUEST: ohne Video in CD-Rox	49,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	39,90
THE HIDDEN FORTUNE	**79,90**
THEIR FINEST HOUR –BATTLE OF BRITAIN–	**79,90**
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TIME TRAX – SIERRA BASEBALL	59,90
TORNADO	59,90
TRANSARMA KOMPL. DT.	89,90
U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – DT. ANL.	99,90
ULTIMA 7 BLACK GATE (TEIL 1, 2 & DATA) DT. ANL.	119,90
ULTIMA 8 – PAGAN – & SPEECH PACK DT. VERS. 79,90	
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	89,90
UNDER A KILLING MOON *	114,90
VIRTUAL VALERIE II	75,90
WHALES VOYAGE	29,90
WHO SHOT JOHNNY ROCK?	59,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	59,90
WING COMMANDER 2 INCL. MISSION 1 & 2 / SPEECH	89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG *	**49,90**
WINTER OLYMPICS KOMPL. DT.	49,90
WORLD CUP WINDOWS 6.2 DT. BUNDL. KOMPL. DT.	79,90
WORLD CUP USA 94 DT. ANL.	65,90

PC Soundkarten/Zubehör

3,5" 2DD NONAME 10ER	9,90
3,5" 2HD SONY FORMATTED 10ER	14,90
5,25" 2HD NONAME 10ER	12,90
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5"	14,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL SYST. THURSTMASTER	165,90
GAME WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL.	319,90
GRAVIS GAME PAD	24,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 1SPOLIG	24,90
PRAXISNO CD ROM LAUFWK CR 562 B / DOUBLESPEED	339,90
MAUSMATTE	5,90
RUDDER PEDALS – THRUSTMASTER	219,90
SOUNDBLASTER 16 ACTIVEDATA – BLUE SOUNDKARTEN	299,90
SOUND WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL.	499,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	339,90
SOUNDBLASTER 16 BASIC DT. HANDB.	199,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB.	109,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB.	549,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB.	199,90
STAR TREK MAUSMATTE	19,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT. ANL.	299,90
VIRTUAL PILOT – PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE –	149,90
WAVEBLASTER – CREATIV LABS –	399,90
WEAPONCONTROL/JOYST. THURSTMASTER	199,90
WINMOUSE 84 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurosche!! Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!**
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Superhero League of HOBOKEN

Keine Angst vor Dr. Entropy!

Seit seligen Infocom-Tagen gilt Steve Meretzky den Abenteurern als Lachgarant, für die „Spellcasting"-Reihe lockte Legend ihn erstmals aus der Bleiwüste ins Grafikwunderland. Nach zweijähriger Schaffenspause meldet sich der Altmeister nun zurück: abgedrehter denn je!

Das sind Helden – vor allem der Joker!

Noch gut 200 Jahre, dann werden sich die USA in ein verseuchtes Alptraumland verwandelt haben, das von randalierenden Mutanten terrorisiert wird. Fast ebenso schwer dürfte die dann ausbrechende Verknappung von Corn Flakes wiegen, ganz zu schweigen von den ekelerregenden Zusatzstoffen im beliebten Fast Food und dem Berg von verrottenden Nintendo-Verpackungen! Um das Maß voll zu machen, gibt es auch einen Bösewicht mit dem bezeichnenden Namen Doktor Entropy, der alles daransetzt, das Chaos weiter zu steigern. Kurz und schlecht, die freie Welt ist kaum noch zu retten – es sei denn, der Spieler tritt einer Gruppe tapferer Superhelden bei…

Wenn das Walt Disney wüßte...

Auf in den Kampf!

Freilich wäre Steve Meretzky nicht Steve Meretzky, wenn es sich bei diesen Weltrettern um Leute vom Schlage eines Bat- oder gar Superman handeln würde. Vielmehr markiert die Heldenliga von Hoboken (das liegt gleich um die Ecke von New Jersey) so ziemlich den Tiefpunkt auf der nach unten offenen Heldenskala: Egal, ob nun „Tropical Oil Man" das Cape überstreift, sich „Madame Pepperoni" oder „Robomop" in den Dreß bzw. die Blechhaut zwängt, stets steht die Heldenhauptzentrale den Fähigkeiten dieser Streiter für Recht und Ordnung eher skeptisch gegenüber. Um das Vertrauen der Vorgesetzten zu gewinnen, versorgt der Verbindungscomputer Matilda die Truppe mit zunächst fünf von insgesamt 30 Einzelaufträgen, deren prompte Erledigung Beförderungen, neue Aufträge und neue Teammitglieder bringt.

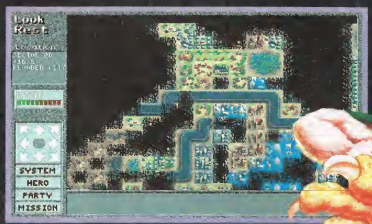
In seiner Eigenschaft als Oberheld rekrutiert man also erst mal vier der fünf eingangs zur Wahl stehenden Figuren, um sich solch eminent wichtigen Missionen wie dem Entschärfen von Limburger-Bomben, dem Kampf gegen Terror-Schafe oder der Reinigung des Trinkwassers von einer Riesenladung Pfeffer zu stellen. Am Ende jeder Auftrags-Staffel muß stets noch ein be-

Madame und ihre Küken

sonders teuflischer Streich von Dr. Entropy verhindert werden, wobei das Umdrehen von Verkehrszeichen und das Abrichten von durchfallgefährdeten Tauben zu den ruchlosen Taten des Schurken zählen. Selbstnuschelnd verfügt jeder Held über Spezialkräfte, um die ihn die Welt beneidet: Das Spektrum reicht vom Anlegen eines Organisationsplans über das Erraten des Inhalts einer Pizzapackung bis hin zum mordsgefährlichen Rosterzeugen. Da jeder Superhero anfangs nur eine Superkraft besitzt, sollte er im Spielverlauf fleißig Isotope zu sich nehmen, um an weitere zu gelangen. Und wer würde den vielfältigen und höchst gefährlichen Gegnern wie Höllenhühnern, mutierten Big Macs, rasenden Hausfrauen, schleimigen Anwälten oder gar dem garantiert nicht Disney-lizensierten Mickey Monster schon gerne hilflos entgegentreten?!

Während unsere Truppe also furchtlos per U-Bahn durch die Gegend zieht und ihre in den Kämpfen erbeutete Barschaft in zahllosen Läden beim Einkauf von Nahrung, Waffen und sonstigen Hilfsmitteln verpraßt, teilt sich das Gameplay grundsätzlich in zwei Teile auf: Die Rätsel sind samt und sonders in der seit „Companions of Xanth" gewohnten Adventure-Manier (Point & Click) zu lösen, wobei die benötigten Verben bei Bedarf eingeblendet werden. Die Reisen zwischen den einzelnen Locations werden dagegen auf einer nach und nach zu erforschenden 2D-Übersichtskarte dargestellt, und die rundenweise über Icons ausgetragenen Kämpfe finden ebenfalls auf einem Extrascreen statt. Das erinnert nicht nur vom Aufbau her an Rollenspiele wie etwa „Bard's Tale"; tatsächlich bringen die Fights ja Erfahrungspunkte für die gesamte Gang. Zudem kann jeder Einzelheinz seine ganz privaten fünf Eigenschaften wie Stärke, Gesundheit, Intelligenz etc. aufbessern. Den Spielstand speichern darf man übrigens jederzeit, außer während einer Auseinandersetzung. Was nun das Gesamtkonzept angeht, so stellen die Rollenspielelemente eine echte Bereicherung im Adventure-System von Legend dar. Gegenüber dem zuletzt erschienenen „Companions of Xanth" hat somit die Spieltiefe gewonnen, ohne daß es zu Lasten der Handlichkeit ginge: Alles und jedes geht flott von der Maus, und die variablen Kommandos während der Gefechte (neben den üblichen Klopp- und Fluchtversuchen sind hier auch Multiple-choice-Gespräche mit den Kontrahenten möglich) lassen so schnell keine Langeweile aufkommen. Optisch wird man von gelungenen Grafiken und einem sehr übersichtlichen Kampfscreen verwöhnt, akustisch gibt's Musik und comicartige Sound-FX, die wunderbar zur schrillen Atmosphäre dieses Gag-Abenteuers passen.

Die Superhero League of Hoboken hat sich ihren Hit also redlich verdient, vor allem, wenn der Humor des Spielers auf etwa derselben schrägen Ebene liegt wie Monty Pythons oder Spitting Image. Um an den zotigen Wortspielen und spleenigen Handlungswendungen wirklich seine Freude zu haben, sind jedoch exzellente Englischkenntnisse Voraussetzung! Das ist aber auch so ziemlich die einzige Einschränkung, ansonsten kann man diese abgefahrene Persiflage auf Superhelden nur wärmstens empfehlen – wer bereits „Eric the Unready" von Meretzkys Kollegen Bob Bates mochte, wird sich beim neuesten Meisterwerk des großen Meisters persönlich vor lauter Lachen kaum auf dem Stuhl halten können! (mic)



Fast wie „Hero City": die Karte

Das heldenhafte Interface kennt man aus Xanth

Superhero League of Hoboken
(Legend)

Total abgefahrenes Adventure mit Rolli-Einlagen – eine Lachbombe!

GRAFIK	77%
SOUND	75%
ATMOSPHÄRE	88%
MOTIVATION	86%

85%

Für Experten
Preis: ca. 99,– DM

Auch nett: Ein mausbestückter 286er genügt vollauf!

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 8 MB	Roland (MT32)
RAM: 1 MB	General Midi
[illegible]	Maus
[illegible]	[illegible]

COOL SPOT

Der kugelrunde Plattformheld mit den lässigen Manieren kennt ja schon fast alle Konsolen und den Amiga, jetzt will er auch den PC bespringen. Sehr zur Freude von Hersteller Virgin und den Genre-Fans…

Denn Unterschiede weist die Konvertierung allenfalls in Details (wie etwa dem weggelassenen Titelschriftzug des Sponsors Seven-Up) auf, im Prinzip schmoren Spots Kumpels immer noch in ihren Zellen am Ende jedes der elf Levels. Unterwegs klaubt ihr cooler Befreier Bonuspunkte, Energiedrinks und versteckte Zusatzleben auf, erarbeitet sich Continues oder erspielt sich eine Bonusrunde, während das Zeitlimit unerbittlich näherrückt.

Unnötig zu sagen, daß es der „pünktliche" Held auch mit allerlei Feinden zu tun bekommt, etwa Mücken und Krebsen am Strand oder einem bissigen Gebiß im häuslichen Spielzimmer. Zur Selbstverteidigung verschießt er Sprudelblasen, auf Extrawaffen muß er jedoch ebenso verzichten wie auf spezielle Endgegner. Zwar sieht man sich gelegentlich etwas unfairen Attacken gegenüber, doch ist ja bei einem Feindkontakt meist nicht gleich der ganze Energievorrat dahin – falls doch, geht's an der zuletzt besuchten Wegmarkierung weiter. Und das sollte es, denn grafisch hat das Game viel zu bieten; z.B. wirklich flüssiges Parallaxscrolling und eine selten witzige Spriteanimation. Wo sonst vergnügt sich der zu lange allein gelassene Held mit dem Jo-Jo, und wann sieht man schon mal Einsiedlerkrebse in Unterhosen?!

Selbst wenn die Akustik (Salsa, Rumba, Calypso & Sound-FX) da nicht ganz mitkommt, wird man von dem Spiel also angetan sein: Auch am PC hüpft Cool Spot in der Plattform-Oberliga mit. (rl)

Eine runde Sache, dieser Spot…

Cool Spot
(Virgin)

Muntere Plattformkost für Sohlohüpfer.

GRAFIK	80%
SOUND	72%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	79%
	77%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

Zum Absprung braucht man zumindest einen flotten 386er mit Festplatte.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

SOCCER KID

Fußball spielt man auf der ganzen Welt, neuerdings ja sogar in Amerika. Und daß so eine Lederpille nicht nur auf dem Bolzplatz gut aufgehoben ist, beweist Krisalis mit diesem vom Amiga konvertierten Jump & Run.

Die Vorgeschichte weiß Erschütterndes zu berichten: Ein unsportliches Alien hat den WM-Pokal in fünf Teile zerbrochen und diese auf dem Globus verstreut! Also wirft sich der Welt größter Fußballfan ins Trikot, schnappt sich den Ball und macht sich auf die Suche – vermutlich ist er Brasilianer…

Mit Hilfe des Leders kickt Soccer Kid feindlich gesonnene Rowdies, Krokodile und überhaupt alles aus dem Weg, was ihm in fünf Ländern (England, Italien, Rußland, Japan, USA) à sechs Levels über denselben läuft. Dank seiner Ballkünste bolzt er das Rund dabei nicht bloß nach vorn, sondern zeigt auch Tricks wie Tippen, Fallrückzieher oder Weitschüsse. Trotz dieses originellen Einfalls bekommt man es im Grunde aber mit einem ganz normalen Plattform-Game zu tun, dessen Szenarien geradezu danach schreien, auswendig gelernt zu werden. Für Abwechslung sind die üblichen Sammelextras, Bonusszenen und Geheimhöhlen zuständig, wo man frische Energie oder Zusatzleben erhält und wo auch das Zeitlimit mal ein wenig entschärft wird.

So weit, so Amiga, doch technische Patzer führten zur Abwertung: Die Soundkarte erkennt das Programm nur unter Schwierigkeiten, den Joystick gar nicht – ersatzweise kickt sich's aber auch per Tastatur recht ordentlich. Mit der Qualität von Sound und Grafik kann man ebenfalls ganz gut leben, zumal das Horizontalscrolling zufriedenstellend klappt. Warum also nicht einfach einmal reinhüpfen? (rl)

Ab mit der Pille!

Soccer Kid
(Krisalis)

Originelles Jump & Run mit kleinen Mängeln.

GRAFIK	75%
SOUND	71%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	76%
	73%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM

Ein 386er mit Festplatte ist Voraussetzung, ein 486er empfehlenswert.

Super VGA	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio
HD: 14 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

DER JOKER
UNTER DEN KONSOLEN-MAGS!

DIE GANZ NEUE AUSGABE
JETZT AM KIOSK!

Welchen Chaoten hätten's denn gern?

THE CHAOS ENGINE

Den Amiganern gilt der Kampf gegen die chaotische Maschine der Bitmap Brothers längst als Klassiker – und Vorgänger wie „Gods" oder „Magic Pockets" sollten auch den PC-Aktionisten aufhorchen lassen...

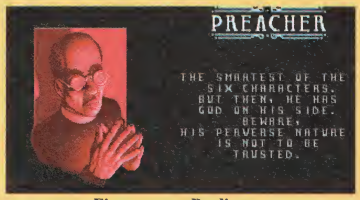
Da das Amiga-Original bereits seit Anfang letzten Jahres Unruhe stiftet, bricht das Chaos reichlich spät über die DOSe herein – aber immer noch gewaltig: Um es mit der ausgerasteten Monstermaschine des Lord Fortesque aufzunehmen, pickt man sich zunächst zwei Kämpfer aus einem Helden-Sextett. Ob der Partner nun vom Computer oder einem Menschen gesteuert wird, ist egal, stets wartet ein 16 Levels umfassendes Actionadventure voller ausgetüftelter Draufsicht-Labyrinthe. Und während man sich hier mit allerlei Maschinen-Mutanten anlegt, nach 25 verschiedenen Extras (aufrüstbare Waffen, Smartbombs, Schlüssel, Übersichtskarten usw.) Ausschau hält und Schalter-Puzzles knackt, wartet vor allem bestes Baller-Entertainment!

So führt meist mehr als nur ein Weg zum Ziel bzw. Levelausgang, und alle sind sie mit Abkürzungen, Sackgassen oder Geheimkammern voller Gold, Futter und Extraleben gespickt. Kluge und gut bewaffnete Söldner tun sich freilich auch leichter; ersatzweise genügt aber Reichtum: In den Shops zwischen den Abschnitten können nicht nur alle wichtigen Ausrüstungsgegenstände, sondern sogar Intelligenz und Geschick eingekauft werden. Der persönliche Einsatz beim Aufstöbern von Items wird aber mit diversen Boni belohnt, und wer eine kleine Verschnaufpause benötigt, erhält am Ende jeder der vier Welten (zu je vier Levels) ein Paßwort, unter dem exakt sein aktueller Besitzstand gespeichert ist.

Obwohl hier auf Solisten der mit Sicherheit intelligenteste Computerpartner aller Zeiten (der CPU-Söldner gibt z.B. Deckung und sammelt mit) wartet, macht das Spiel zu zweit am meisten Spaß – schon weil die Steuerung über Stick und Keyboard gleichermaßen prima klappt und die Feuerknöpfe bzw. Tasten individuell belegt werden können. Die bereits anno Amiga mustergültig fair agierenden Monster verhalten sich nun noch einen Tick durchdachter; außerdem wurden die Anzeigen für Lebensenergie etc. von einer Leiste auf die Spielfläche verlegt, was die Übersicht deutlich erhöht. Auf der anderen Seite wirkt die grundsätzlich hübsche Grafik mittlerweile doch ein wenig veraltet, zumal man sich die Neuerungen der unlängst erschienenen Version für das Amiga CD[32] (u.a. ein schickes Intro und eine Schlußsequenz) auch am PC für die CD-Fassung aufgespart hat. Musik und Sound-Effekte sind somit ebenfalls nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit.

Doch was letztendlich zählt, ist ohnehin die Spielbarkeit – und die ist bei The Chaos Engine einfach zeitlos genial! (mm)

Vorsicht: Roboter-Invasion!



Ein perverser Prediger

Da geht er hin, der Golem...

Der Level à la carte

Zur Sache, Schätzchen!

The Chaos Engine
(Bitmap Brothers/Renegade)

Durchdachte Baller-Labyrinthe für Team-Söldner.

GRAFIK	69%
SOUND	74%
STEUERUNG	85%
MOTIVATION	83%

81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM

Ein 386er mit zumindest einem Joystick sollte vorhanden sein.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1,5 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. System	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

CD ROM

Angebot gültig bis: Ende Mai 1994

Battle Chess
statt DM 139,-
nur DM 109,-
Genre: Schachspiel
Deutsche Anleitung

Lost in Time
statt DM 149,-
nur DM 119,-
Interaktives Adventure Movie
Komplett in Deutsch

Star Trek
statt DM 149,-
nur DM 119,-
Action Adventure/Simulation
Deutsche Anleitung

Lord of the Rings
statt DM 139,-
nur DM 109,-
Fantasy-Rollenspiel
Deutsche Anleitung

PC

Aufschwung Ost
statt DM 99,-
nur DM 79,-
Komplett in Deutsch

Sim City
statt DM 99,-
nur DM 79,-
Simulation
Deutsche Anleitung

Sim Earth
statt DM 129,-
nur DM 109,-
Simulation

A-Train
statt DM 139,-
nur DM 109,-
Simulation
Komplett in Deutsch

Magic of Endoria
statt DM 119,-
nur DM 99,-
Deutsche Version

NovateK

CD-ROM	
ADVANTAGE TENNIS	119,95
ALONE + JACK	139,95
CAMPAIGN	129,95
CORE SUPER GAMES	99,95
DAGGER OF AMON RA 2	139,95
ECO QUEST	139,95
GABRIEL KNIGHT	129,95
GOBLIIINS 1	169,95
GOBLIINS 2	139,95
GOBLINS 3	149,95
INCA	169,95
INCA 2	169,95
JURASSIC PARK	99,95
KINGS QUEST 6	129,95
LARRY 6	129,95
MAELSTROM	129,95
POLICE QUEST 4	129,95
RETURN TO ZORC	149,95
RYDER CUP	99,95
TFX-FG-	139,95

AMIGA	
CAMPAIGN	109,95
CHUCK ROCK	49,95
COMBAT CLASSICS 2	89,95
COMBAT CLASSICS COMP	89,95
CONQUESTADOR	99,95
CONQUESTADOR DATADISK	49,95
CRAZY SPORTS FOOTBALL	79,95
CYBERPUNKS	79,95
DARKMERE	109,95
DENNIS	79,95
ERBEN DES THRONS	99,95
EURO FOOTBALL CHAMP	84,95
F1	79,95
F19 vs M29 SUPER COMP.	119,95
F29	39,95
FALLEN EMPIRE	119,95
GOBLIINS 2	99,95
GOBLINS 3	99,95
HUMAN RACE JURASSIC LEVEL	99,95
HUMANS	99,95
INDIANAPOLIS	39,95
JACK NICKLAUS GOLF (SOFT)	39,95
JURASSIC PARK	79,95
KINGS OF ADVENTURE COMP.	99,95
KINGS QUEST 6	99,95
LOST VIKINGS	99,95
LOTHAR MATTHÄUS	89,95
MAELSTROM	109,95
MAGIC BOY	79,95
MANCH. UN. PREM. LEAGUE	89,95
MANCHESTER UNITED	29,95
MORPH	69,95
MOVIE PREMIERE COMP.	99,95
MR. NUTZ	79,95
NINJA COLLECTION	69,95
PACIFIC ISLANDS	89,95
POPULOUS + PROMISED LANDS	49,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
RAMPART	89,95
RYDER CUP	79,95
SIM ANT	49,95
SIM CITY + POPULOUS	99,95
SIM CITY + LEMMINGS	99,95
SIM CITY DE LUXE	119,95
SIM EARTH	49,95

PC 3	
DAGGER OF AMON RA VGA	139,95
DARKMERE	129,95
DIE SCHÖNE UND DAS BIEST	119,95
ERBEN DES THRONS	109,95
EVEN MORE INC. MACHINE	119,95
F19 vs M29 SUPER COMP.	129,95
LIVERPOOL FOOTBALL	99,95
LOST IN TIME	129,95
LOST VIKINGS	119,95
LOTHAR MATTHÄUS	99,95
MAELSTROM	129,95
MAGIC BOY	79,95
MANCH. UN. PREM. LEAGUE	99,95
JURASSIC PARK	99,95
KINGS OF ADVENTURE COMP.	119,95
KINGS QUEST 6	149,95
LARRY 6	119,95
MORPH	89,95
MOVIE PREMIERE COMP.	99,95
NICK FALDO GOLF	129,95
ON THE ROAD	89,95
PACIFIC ISLANDS	99,95
PLAYBOY DATE BOOK	99,95
POLICE QUEST 4	119,95

PC 3	
FOOTBALL PRO '93	109,95
FREDDY PHARKAS	119,95
FST-FLIGHT SIM TOOLKIT	149,95
GABRIEL KNIGHT	119,95
GOBLIINS 2	129,95
GOBLINS 3	119,95
HANNAH BARBARA ANIM.	149,95
HUMAN RACE JURASSIC LEVEL	99,95
HUMANS	119,95
INCA	139,95
INCA 2	129,95
INCREDIBLE MACHINE	139,95
INCREDIBLE TOONS	119,95
SIM FARM	119,95
SIM LIFE	129,95
SIMON THE SORCERER	129,95
SLEEPWALKER	99,95
SOCCER KID	99,95
SPACE LEGENDS	109,95
SPACE QUEST 5	119,95
SPORTS MASTERS COMP	109,95
STAR TREK 2	119,95
STEIGENB. HOTELMANAGER	79,95
STRIKE SQUAD	129,95

Wir führen auch:
SNES, GAME BOY, MEGA- Drive, MEGA-CD

Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,- anfordern, wird bei Kauf verrechnet.

Versand erfolgt gegen Nachnahme oder Euroscheck bis DM 400,-, zzgl. DM 9,-

Ab Bestellwert DM 200,- versandkostenfrei.

1. Persönliche Mitgliedskarte
2. Beitragsfreie Mitgliedschaft
3. Mindestens 4 Mal im Jahr kostenlosen Gesamtkatalog
4. Volles Rückgaberecht innerhalb 8 Tagen, wenn originalverpackt und einwandfreier Zustand
5. Nach 3 Bestellungen Umstellung auf Rechnung möglich
6. Preisgünstige Sonderangebote für Mitglieder

Einzige Verpflichtung: 1 Kauf pro Quartal

Vorname

Name

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Geburtsdatum Telefon

Datum, Unterschrift

(Des Erziehungsberechtigten, wenn Sie noch keine 18 Jahre sind)

NovateK **MEDIEN SERVICE**
Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen, Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95

Blut & Tränen

THEATRE OF DEATH

Militaristische Amiganer dürfen sich schon seit fast einem Jahr mit dieser Stratego-Ballerei von Psygnosis anlegen, jetzt rauchen endlich auch die Colts der DOSen-Rekruten. Aber was heißt hier eigentlich „endlich"?

Vereint gen Feind…

Ähnlich wie bei dem Brutalical „Cannonfodder" muß eine Söldnertruppe in tödlicher Echtzeit-Mission gen Feind geschickt werden. Wer alle 50 in vier Terrains (Wiese, Wüste, Eis und Mond) angesiedelten Aufträge überlebt und alle Feinde vernichtet, hat den Abschluß der Militärakademie in der Tasche – na, wenn das nicht motiviert…

Die in bis zu vier Gruppen aufgeteilten Mini-Krieger werden mittels Maus, Icons sowie einer jederzeit einblendbaren Karte über schräg von oben gezeigte Schlachtfelder dirigiert. Bei Feindkontakt wird der Gegner mittels gezielter Mausklicks unter Feuer genommen, der Waffenvorrat (Granaten, Panzerfäuste…) sowie die Gesundheit jedes einzelnen Kämpfers kann in den Depots wieder aufgefrischt werden. Zwecks Stärkung der Feuerkraft dürfen je nach Mission auch Panzer oder Hubschrauber durch einfaches Drüberlaufen geentert werden, und zur Unterstützung gibt's ab und an ein Luftbombardement.

Leider krankt die hektische Metzelei trotz akzeptabler Gesamtpräsentation daran, daß kurzfristig allein gelassene Truppen in schöner Regelmäßigkeit entweder dem (teils aus dem Off feuernden) Gegner oder den Sümpfen zum Opfer fallen. Und weil auch die gesamte Steuerung eher umständlicher Natur ist, kommen strategisch angehauchte Actionfreaks wohl nach wie vor beim wesentlich spielbareren „Cannonfodder" weitaus besser auf ihre Kosten. (md)

Theatre of Death
(Psygnosis)

Strategisch verbrämte Ballerorgie ohne rechten Biß.

GRAFIK	60%
SOUND	69%
STEUERUNG	55%
MOTIVATION	53%
	57%

Für Könner
Preis: ca. 99,– DM

Der Todesvorhang wird ab einem mausbestückten 386er gelüftet.

Super VGA	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio
HD: 7 MB	Roland (SCC1/LAPC1)
RAM: 2 MB	Sound Blaster
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Nicht nur, daß diese Filmumsetzung bereits als Amiga-Prügelei ein Schlag ins Wasser war – am PC richten sich die sechs Disks auch noch eher an Autofahrer denn an schlagkräftige Kinogänger!

Die irreführenden Packungsfotos sind hier aber nicht mal das Schlimmste; viel schlimmer ist, daß der Schwarzenegger-Streifen in der PC-Version vollends zu niveaulosem Schrott verkommt:

Arnie go home!

Zunächst findet man sich am Steuer eines Jeeps wieder und rast durch eine multidirektional scrollende City, möglichst ohne Passanten zu überrollen oder an Gebäuden anzuecken. Statt dessen sollen mit Hilfe eines Scanners bzw. Kompasses Bankräuber geortet werden, deren Fluchtkarre zu rammen ist. Nach einigen Treffern löst sich der Feind in Wohlgefallen auf, und man rutscht in die nächste Szene, wo ein Schlagabtausch mit dem Bandenboß ansteht. Doch aufgrund einer mißratenen (Stick-) Steuerung und gerade mal fünf möglichen Schlägen bzw. Tritten läuft die Keilerei recht einseitig ab – die eigene Energieleiste schmilzt wie Eis in der Sonne, während der Gegner einen wahren Schlaghagel ablassen darf…

Extras, Abwechslung oder Spielbarkeit sucht man auch in den folgenden Szenen vergeblich, dafür lassen sich zwischendurch mies digitalisierte Filmsequenzen blicken. Die restliche Optik gefällt kaum besser, speziell auf langsamen PCs verursacht das Ruckelscrolling echte Weinkrämpfe. Und weil es Musik bzw. FX auch erst nach mühsamem Umkonfigurieren der Soundkarte zu hören gibt, hoffen wir für die Programmierer, daß Arnold nie herausfinden möge, was sie aus seinem doch recht netten Film gemacht haben! (rl)

Da weint der stärkste Mann…

Last Action Hero
(Psygnosis)

Rundum mißratener Action-Mix zum Arnie-Streifen.

GRAFIK	62%
SOUND	60%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	23%
	29%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM

Ein 386er reicht, ein 486er ist besser – aber am besten läßt man die Finger von dem Teil.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 13 MB	Roland
RAM: 1 MB	Sound Blaster
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

JES
Joachim Ehmann

Software- und Multimediavertrieb
Adalbert-Stifter-Weg 7, 71522 Backnang

Anstoß WC Ed.
PC 3,5' Zus. Disk.
DM 58,75

Anstoß WC Ed.
CD-ROM
DM 95,50

Themepark
PC 3,5'
DM 88,15

Die Siedler
PC 3,5'
DM 88,15

FIFA Soccer
PC 3,5'
DM 77,15

Battle Isle 2
PC 3,5'
DM 88,15

Pizza Connection
PC 3,5'
DM 95,50

TIE Fighter
PC 3,5'
DM 88,15

Battle Isle 2
CD-ROM
DM 95,50

! OUTPOST !
CD-ROM
DM 95,50

Ultima 8
PC 3,5'
DM 95,50

SIM CITY 2000
PC 3,5'
DM 95,50

Ultima 8
CD-ROM
DM 124,90

Rebel Assault
CD-ROM
DM 88,15

MORE GAMES PC3,5'
1990 94'Ed. DM 51,40
Al Qadim DM 88,15
Armored Fist DM 95,50
Bloodnet DM 95,50
Chartbreaker DM 73,45
Colonisation DM 102,85
Erb. der Erde DM 88,15
Hanse d. Exp DM 44,10
Hattrick DM 88,15
Isher 3 DM 88,15
Kick Off 3 DM 66,10
Mad News DM 88,15
NCAA Bask. DM 73,45
Outpost DM 88,15
Sternensch. DM 88,15
Wing Arm. DM 77,15

More Games CD Rom
Al Qadim DM 73,45
BI 2 Sc. CD DM 55,00
Bloodnet DM 95,50
Erben d.Erde DM 88,15
Hattrick! DM 95,50
INFERNO DM 102,85
Alle Spiele, soweit nicht anders vermerkt mit dt. Anleitung oder dt. Version.

Der Knüller des Monats:
Aztech CD-ROM Laufwerk
douple-speed, inkl. Controller und Treiber
+
OUTPOST CD-ROM oder alternativ Rebel-Assault
zusammen DM 429,90 (Nur Laufwerk DM 345,–)

+ Bundesliga Man. Hattrick DM 95,50 +++

SUPER - SERVICE :
Alle vor 16 Uhr bestellten Titel werden noch gleichen Tag verschickt. (solange der Vorrat reicht)
Deshalb sofort bestellen:
TEL: 07191 / 96 02 96
Fax: 07191 / 96 02 98
Faxbesteller erhalten DM 4,50 Rabatt pro Auftrag!!
Versand erfolgt ausschließlich per Post. Versandkosten: Nachnahme DM 9,50, Vorkasse DM 6,50. Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Gesamtpreisl. gegen DM 4,00/Briemarken anfordern.
Händleranfragen erwünscht ! Vertriebspartner im Ausland gesucht!

Royal Soft + TEAMSOFT

Der ganz andere Versand

TEL-FAX: 030/4456513 TEL-FAX: 030/9986164 TEL-FAX: 030/5634122

	Amiga	PC		Amiga	PC
Outpost CD	===	89,95	FIFA Soccer	===	74,95
Die Siedler	94,95	94,95	Seawolf SSN-21 CD	===	89,95
Anstoss World Cup Edition	59,95	59,95	Ishar 3	69,95	74,95
Der Clou	74,95	94,95	Battle Isle 2	September	94,95
Bundesliga Manager 3.0	89,95	89,95	Battle Isle 2 -Scenario- CD	===	54,95
Mad News	74,95	94,95	Zool 2	64,95	69,95
Wing Commander 3 CD	===	94,95	Death or Glory	94,95	94,95
Hanse - Die Expidition -	49,95	49,95	Anstoss	69,95	69,95
Hattrick !	74,95	89,95	Kolumbus	89,95	94,95
Robinson's Requiem	69,95	74,95	Erotic-CD's (ab 18 Jahre)	auf Anfrage	

Wir schicken Euch die Spiele
Versandkostenfrei !
Ausland nur gegen Vorkasse.
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB.
Händleranfragen erwünscht.
Hardware: ***z.B. CD-ROM Lfw.***
Mitsumi FX 001 d
Double Spin
DM 289.-
Komplettsystem
Angebote nur Auszug.
Fordert unseren Katalog an !
BTX : * ROYALSOFT #

3x in Berlin:
10439 Berlin — *Driesener Str. 19*
12627 Berlin — *Mark-Twain-Str. 7*
12619 Berlin — *Teterower Ring 35*

GAMES '4' FUN

Wahlenstr. 6 · 50823 Köln
Tel. 02 21/5 10 32 44 · Fax 02 21/52 75 24

PC 3,5"	
Battle Isle II	79,–
Cannon Fodder	59,–
Die Siedler*	79,–
F-14 Fleet Defender	89,–
Great Naval Battles	69,–
Pacific Strike	85,–
Pacific Speech Pack	38,–
Rüsselsheim	69,–
Sim City 2000 DV	85,–
SSN 21 Seawolf	79,–
UFO	89,–
Ultima 8	85,–
Ultima 8 Speech	38,–

CD-ROM	
Anstoß*	85,–
Archon Ultra	65,–
Battle Isle 2	89,–
Der Planer	85,–
Mega Race	65,–
Rebel Assault DV	79,–
The Horde	85,–
Multimedia	
SB Pro Basic	179,–
SB 16	319,–
SB 16 Asp Multi CD	369,–
SB AWE 32	599,–
Mitsumi DS CD-ROM	329,–

Ladenlokal + Versand
Software · Hardware und Service
Aktuelle Neuheiten sowie gebr. Spiele

THE ULTIMATE Sounds & Tracks

PROFESSIONAL SOUNDS & TRACKS IN WAVE FORMAT
59,90* DM
* zuzüglich Versandkosten

zu beziehen im Fachhandel oder bei
ComComS COMPUTERS & SOFTWARE
BAHNHOFPLATZ 3
77933 LAHR
TEL. 07821/42064
FAX. 07821/42693

Händleranfragen willkommen !!

freies Nutzungsrecht, Tonmaterial GEMA frei

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

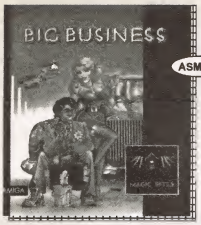
DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%
1830	8/94	Simulation	67%
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66%
Acclaim Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich
Aces over Europe	**9/93**	**Simulation**	**85%**
Action PC	3/94	Compilation	gut
Action Sport	6/93	Compilation	mittel
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut
Aegis MM	8/94	Simulation	19%
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%
Airforce	4/94	Simulation	39%
Alien Breed	1/94	Action	76%
All American Sports	10/93	Compilation	super
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%
Ambush at Sorinor	9/93	Strategie	77%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel
Anstoß	**2/94**	**Sport**	**87%**
Anstoß World Cup Edition	**8/94**	**Sport**	**90%**
Archer MacLean's Pool	**10/93**	**Sport**	**87%**
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%
Armadh	3/94	Abenteuer	40%
Arya Vaiv	8/94	Action	57%
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%
Backtrack Racers	3/94	Sport	41%
Balance	6/93	Action	57%
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%
Battle Isle II	**3/94**	**Strategie**	**91%**
Battle Isle Datadisk 2	4/93	Strategie	Data Disk
Battle Team	**6/93**	**Compilation**	**super**
Beneath A Steel Sky	**4/94**	**Abenteuer**	**87%**
Betrayal at Krondor	6/93	Abenteuer	78%
Big Sea	3/94	Verschiedenes	65%
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%
Blue Force	9/93	Abenteuer	73%
Body Blows	10/93	Action	80%
Brain Box	10/93	Compilation	schwach
Brassline	6/94	Action	18%
Bubble & Quask	6/93	Action	91%
Burntime	**9/93**	**Verschiedenes**	**86%**
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80%
Campaign 2	2/94	Simulation	66%
Cannonfodder	6/94	Verschiedenes	83%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%
Carriers at War II	6/94	Simulation	80%
Casino Ultra	4/94	Verschiedenes	62%
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58%
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%
Corridor 7	6/94	Action	70%
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%
Chess Maniac	8/93	Strategie	52%
Christoph Kolumbus	3/94	Simulation	80%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%
Clash of Steel	10/93	Strategie	68 %
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch
Classic Power	**3/94**	**Compilation**	**super**
Cohort II	8/93	Strategie	28%
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%
Dragonsphere	**2/94**	**Abenteuer**	**85%**
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%
CyberRace	1/94	Sport	72%
Cyber World	10/93	Compilation	mittel
Daemonsgate	2/94	Abenteuer	66%
Deathmasters CD	2/94	Abenteuer	68%
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	66%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig
Das Schwarze Auge II Sternenschwert	**12/93**	**Abenteuer**	**90%**
Der Clou!	**8/94**	**Simulation**	**85%**
Der Planer	**2/94**	**Simulation**	**86%**
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%
Der Trainer	8/94	Sport	82%
Design & Print	4/93	Anwender	bes. ausdruckstark
Die Goldene Mähne des Samson	8/94	Abenteuer	76%
Die Schöne und das Biest	10/93	Strategie	34%
Die Siedler	**8/94**	**Simulation**	**91%**
Diggers	6/94	Verschiedenes	70%
Disciples of Steel	6/94	Abenteuer	39%
Dizzy Collection	10/93	Compilation	mittel
Dogfight	8/93	Simulation	80%
Doofus	6/94	Action	86%
Doom	2/94	Verschiedenes	79%
Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%
Dragonsphere	3/94	Abenteuer	85%
Dreamlands	3/94	Compilation	gut
DSA-Tools	3/94	Anwender	besonders nützlich
Duaths & Megamaton	8/94	Strategie	55%
Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	28%
Eco Quest II	4/93	Abenteuer	60%
Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	83%
Eishockey Manager	**8/93**	**Sport**	**90%**

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
El-Fish	6/93	Verschiedenes	56%
Elite II - Frontier	**12/93**	**Verschiedenes**	**88%**
Empire Deluxe	6/93	Strategie	80%
Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	käuflich
Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%
Evasive Action	5/94	Simulation	60%
Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut
Excellent Games	**3/94**	**Compilation**	**super**
Eye of the Beholder III	8/93	Abenteuer	83%
Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%
F1	6/94	Sport	70%
F-14 - Fleet Defender	**6/94**	**Simulation**	**91%**
Fallen Empire	9/93	Verschiedenes	75%
Fantastic Dizzy	8/94	Action	80%
Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%
Fatman	3/94	Action	61%
Fields of Glory	8/93	Strategie	64%
Fire & Ice	2/94	Action	82%
Flashback	**9/93**	**Action**	**86%**
Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich
Flight Simulator 5.0	**9/93**	**Simulation**	**87%**
Formel 1 1950-1990	3/94	Anwender	besonders informativ
Freddy Pharkas	8/93	Abenteuer	82%
Fritz 2	12/93	Strategie	81%
Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Funny Fonts	9/93	Anwender	bes. abwechslungsr.
Fury of the Furies	2/94	Action	71%
Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%
Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52%
Game & Stick 1	**3/94**	**Compilation**	**super**
Game & Stick 2	3/94	Compilation	gut
Gateway 2 - Homeworld	10/93	Abenteuer	80%
Genesia	**9/94**	**Verschiedenes**	**72%**
Goal!	12/93	Sport	62%
Gobliins 3	1/94	Verschiedenes	74%
GrolliQuest	6/93	Abenteuer	27%
Grolier Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar
Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%
High Command	9/93	Strategie	41%
Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%
Human Race	**4/93**	**Strategie**	**85%**
Inca II	2/94	Verschiedenes	73%
Inca II CD	2/94	Verschiedenes	70%
Indy Car Racing	**2/94**	**Sport**	**87%**
In Extremis	4/94	Abenteuer	82%
Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%
International Athletics	6/93	Sport	27%
Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58%
International Rugby Challenge	6/93	Sport	62%
Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%
Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%
Island of Dr. Brain	4/93	Strategie	64%
Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72%
James Pond 2	5/93	Action	68%
Jigsaw Pinups	9/93	Verschiedenes	15%
Jim Power	4/94	Action	70%
Joe & Mac: Caveman Ninja	6/93	Action	66%
Jonathan	**6/93**	**Abenteuer**	**86%**
Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%
Jordan in Flight	4/93	Sport	66%
Jurassic Park	12/93	Action	66%
Jutland	5/93	Simulation	67%
Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	69%
Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht
Kingmaker	2/94	Strategie	61%
Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel
Kosmosch Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig
Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%
Lamborghini	6/94	Sport	55%
Lands of Lore	**9/93**	**Abenteuer**	**80%**
Leeds United Champions	6/93	Sport	46%
Legend of Kyrandia 2	1/94	Abenteuer	83%
Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%
Lemmings X-Mas Pack	MMM	Compilation	super
Lethal Weapon	4/93	Action	74%
Link Worlds	10/93	Compilation	gut
Lotl Dhrl	2/94	Action	76%
Liverpool	8/93	Sport	35%
Lords of Power	**3/94**	**Compilation**	**super**
Lost In Time	10/93	Abenteuer	76%
Lothar Matthäus	**9/93**	**Sport**	**87%**
Lotus	9/93	Sport	71%
Lucas Arts Koffer	10/93	Compilation	super
Mad News	**3/94**	**Simulation**	**85%**
Maelstrom	4/93	Verschiedenes	61%
Magic Boy	3/94	Action	63%
Magic of Endoria	6/94	Strategie	83%
Magicland Dizzy	10/93	Action	53%
Man Enough	2/94	Verschiedenes	29%
Maniac Mansion II	**8/93**	**Abenteuer**	**90%**
Marie's Time Machine	3/94	Verschiedenes	39%
Mario Teaches Typing	6/93	Anwender	bes. fingerfreundl.
Marvel Screen Posters	3/94	Anwender	besonders ruhig
Masterword	10/93	Strategie	41%
Master of Orion	12/93	Strategie	75%
McDonaldland	12/93	Action	55%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
Merge Collection	6/93	Compilation	schwach
Megarace	6/94	Sport	77%
Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%
Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%
Merchant Prince	2/94	Strategie	58%
Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%
Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%
Mick...im Zauberschloß	6/94	Action	15%
Microcosm MM	8/94	Action	68%
Micro Machines	4/94	Sport	81%
Might & Magic V	**9/93**	**Abenteuer**	**85%**
Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel
Monopoly	9/93	Strategie	61%
Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig
Mortal Kombat	4/94	Sport	78%
Myst	6/94	Abenteuer	71%
Mystery of Life	8/94	Strategie	63%
Napoleonics	10/93	Compilation	schwach
Newsweek Interactive	1/94	Anwender	bes. umweltbewußt
NFL '94	4/94	Sport	57%
NFL Pro League Football	4/94	Sport	66%
NHL Hockey	**10/93**	**Sport**	**89%**
Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%
Nicky 2	1/94	Action	62%
Nigel Mansell's W.C.	6/93	Sport	42%
Nippon Saves Inc.	10/93	Abenteuer	38%
No. 2 Collection	6/93	Compilation	gut
Nomad	3/94	Verschiedenes	60%
Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig
Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%
Omega Pack	6/93	Compilation	mittel
Pacific Strike	**8/94**	**Simulation**	**87%**
Pagemaker	6/93	Anwender	besonders platt
Patrizi	9/93	Strategie	70%
PC Hits	8/93	Compilation	mittel
PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch
PC-Skat 3.0	8/94	Strategie	49%
PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch
Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?
Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79%
Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%
Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83%
Pinball Fantasies	**3/94**	**Verschiedenes**	**85%**
Pirates Gold	9/93	Verschiedenes	79%
Pizza Connection	**4/94**	**Simulation**	**88%**
Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%
Power Tactics	10/93	Compilation	mittel
Prehistorik 2	9/93	Action	72%
Premier Challenge	6/94	Sport	80%
Premier Manager	9/93	Sport	69%
Prince of Persia 2	9/93	Action	75%
Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%
Protostar	9/93	Strategie	48%
Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%
Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%
Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%
Quarter Pole	8/94	Simulation	50%
Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%
Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%
Rally	2/94	Sport	57%
Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%
Reach for the Skies	8/93	Simulation	68%
Rebel Assault	**1/94**	**Simulation**	**87%**
Red Hell	8/94	Abenteuer	64%
Regent	6/94	Simulation	55%
Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80%
Return to Zork	**12/93**	**Abenteuer**	**86%**
Reunion	**3/94**	**Strategie**	**85%**
Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	80%
Ringworld	4/93	Abenteuer	71%
Road Rol	6/94	Action	9%
Robinsons Requiem	**8/94**	**Abenteuer**	**85%**
Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%
Rüsselsheim	9/94	Simulation	80%
Sabre Team	9/94	Strategie	36%
Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionell
Sam & Max	**1/94**	**Abenteuer**	**89%**
Seal Team	10/93	Strategie	69%
Secret Missions 1&2	6/93	Compilation	gut
Sensible Soccer	**9/93**	**Sport**	**85%**
Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%
Shadow of Yserbius/Fates of Twinion	12/93	Abenteuer	42%
Shadowlands	4/93	Abenteuer	66%
Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	78%
Sid an A's Incredible Toons	1/94	Strategie	77%
Sierra Award Winners	10/93	Compilation	super
Silverball	1/94	Verschiedenes	80%
Sim City DeLuxe	**6/93**	**Compilation**	**super**
Sim City 2000	**3/94**	**Simulation**	**90%**
Sim City & Lemmings	**3/94**	**Compilation**	**super**
Simon the Sorcerer	10/93	Abenteuer	83%
Sleepwalker	4/93	Action	74%
Software Manager	**3/94**	**Simulation**	**90%**
Solitaire's Journey	10/93	Strategie	68%
Space Crusade	4/93	Verschiedenes	61%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
Space Hulk	6/93	Strategie	56%
Space Legends	10/93	Compilation	super
Speed Racer	1/94	Sport	39%
Spherciids	6/93	Action	37%
SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
Starship	9/94	Verschiedenes	58%
Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
Stop the Slug	4/94	Strategie	48%
Stratagem	2/94	Strategie	56%
Strike Commander	6/93	Simulation	81%
Strikar	1/94	Sport	49%
Stronghold	**10/93**	**Verschiedenes**	**87%**
Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Super Pack	6/93	Compilation	schwach
Syndicate	9/93	Verschiedenes	81%
T2-The Arcade Game	6/93	Action	36%
Tegel's Mercenaries	6/93	Strategie	50%
Temsa Personally	1/94	Verschiedenes	53%
Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31%
T.F.X.	**10/93**	**Simulation**	**86%**
The 7th Guest	9/93	Verschiedenes	54%
The Animation Studio	4/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
The Bestsellers	2/94	Compilation	schwach
The Beverly Hillbillies	1/94	Abenteuer	42%
The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
The Elder Scrolls: Arena	9/94	Abenteuer	63%
The Geekwad	12/93	Action	41%
The Greatest	6/93	Compilation	gut
The Horde MM	8/94	Action	74%
The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
The lost Vikings	6/93	Action	69%
The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
The Munsters	6/93	Action	27%
The Playboy Electronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
The Red Crystal	3/94	Abenteuer	38%
The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35%
Tony La Russa Baseball II	**9/93**	**Sport**	**85%**
Top Gun	12/93	Simulation	38%
Tornado	9/93	Simulation	72%
Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Triple Action III	10/93	Compilation	mittel
Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Tubular Worlds	8/94	Action	62%
Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	68%
Twin Place	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
UFO Enemy Unknown	9/94	Verschiedenes	72%
Ultima VII Serpent Isle	**6/93**	**Abenteuer**	**92%**
Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Unlimited Adventures	6/93	Anwender	bes. mittelprächtig
Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Utopia	10/93	Strategie	69%
V for Victory 2	4/93	Strategie	64%
V for Victory 3	6/93	Strategie	62%
Veil of Darkness	4/93	Abenteuer	79%
Vikings - Fields of Conquest	5/93	Strategie	52%
Vision	4/93	Abenteuer	40%
Wall Street Manager	9/93	Simulation	80%
Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	80%
Warlords II	10/93	Strategie	72%
War in the Gulf	9/93	Simulation	67%
Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Wilson Pro Staff Golf	10/93	Sport	58%
Wing Commander Academy	10/93	Action	70%
Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Wizard!	4/94	Abenteuer	74%
Wizardry VIII/VII	**6/93**	**Compilation**	**super**
Wordnis	9/93	Strategie	40%
WordStar plus UltraFax	12/93	Hörzu-Software	professionell
Works 1.0	12/93	Hörzu-Software	preisg.Komplettpaket
World Atlas	9/93	Anwender	bes. statistisch
World War II	8/94	Strategie	68%
Worlds of Legend	6/93	Abenteuer	72%
Wrath of the Gods MM	8/94	Abenteuer	62%
X-Wing	**4/93**	**Simulation**	**86%**
Xenobots	4/93	Simulation	70%
Zeppelin	2/94	Simulation	81%
Zool	6/93	Action	78%



Big Business - so macht Geld verdienen Spaß!
Magic Bytes macht müde Manager munter - mit einer Wirtschaftssimulation, die beweist, daß Geldverdienen keineswegs immer eine tierisch ernste Angelegenheit sein muß! (Carsten Borgmeier / Amiga Joker)

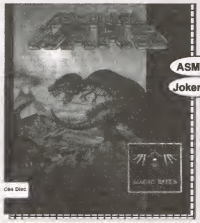
Big Business - eine rundum gelungene Simulation mit einer gesunden Portion Humor! (Sandra Alter / ASM)

erhältlich für
CD-ROM
MS-DOS 3,5"
AMIGA
nicht für A1200/4000
je DM 19,95

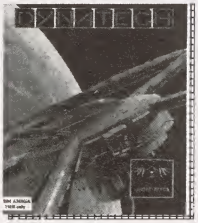
Dino Wars - eine urige Idee
Für Historiker und wißbegierige Stratego ist dieses Game sicherlich der Knüller. (Sandra Alter / ASM)

Gratulation an Magic Bytes: **Dino Wars** - ist ungeheuer spielbar und sieht gigantisch aus.
(Michael Labiner / Joker Verlag)

erhältlich für
CD-ROM
MS-DOS 3,5"
AMIGA
nicht für A1200/4000
je DM 19,95

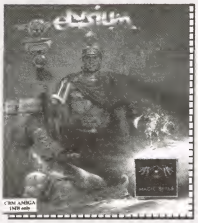


erhältlich für
CD-ROM
MS-DOS 3,5"
AMIGA 1MB
AMIGA/AGA
je DM 39,95



"...bei Dynatech ist es nicht anders, durch die Echtzeitabläufe und das parallele Spielen zweier Leute wird es allerdings erst richtig hektisch. Technisch ist Dynatech auf einem hohen Stand, Grafik und Sound sind gut, die Spielmutivation ist groß. FAZIT: ein intelligentes, gut gemachtes Simulationsspiel."
(HIGHSREEN HIGHLIHTS)
" Dynatech schafft den Hypersprung aus dem Wirtschaftseinerlei und überzeugt durch Übersichtlichkeit und sauberes Finanzmodell. Im simultan Duellmodus kommt sogar Hektik auf - im ansonsten behäbigen Genre eine rühmliche Ausnahme."
(POWERPLAY)

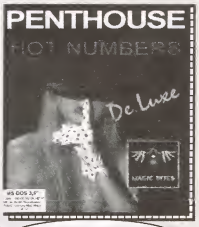
Elysium-hat mir gut gefallen. Der Verlauf des Spieles ändert sich immer wieder durch unvorhergesehene Ereignisse und so manche Überraschung ist einem sicher. Angenehm ist, daß das Spiel mit sechs verschiedenen Schwierigkeitsstufen gespielt werden kann oder daß bis zu sechs Spieler miteinander oder gegeneinander spielen können. Sollte man also viele Freunde haben und noch mehr Zeit, dann sind einige unterhaltsame Stunden vor dem Bildschirm sicher. (AMIGA GAMES)



erhältlich für
CD-ROM
MS-DOS 3,5"
AMIGA 1MB
je DM 39,95

erhältlich für
CD-ROM
MS-DOS 3,5"
AMIGA
AMIGA/AGA
je DM 59,95

Penthouse Hot Numbers Deluxe
Hier sind Sie die erotischen Penthouse Pet's. Spielen Sie mit Ihnen ein heißes Nummerspiel und versuchen Sie die Damen zu schlagen. Möge der bessere gewinnen.
Auch als X-Rated Version erhältlich (Altersnachweis erforderlich)
* Die CD HOT NUMBERS DELUXE und die ersten Datendisketten erscheinten Ende August 94..
(* Vorbestellungen möglich)



MS-DOS nur SVGA | AMIGA HAM | AMIGA/AGA HAM8

Alle Spiele direkt von der CD **spielbar.**

Alle CD'S zuzätzlich mit **BONUSGAME.**

Alle CD'S zusätzlich mit spielbarer **DEMO.**

GUTE GAMES ZU NOCH BESSEREN PREISEN

Jetzt erhältlich
in Ihrem Kaufhaus,
bei Ihrem Fachhändler

oder

direkt beim
HERSTELLER

Zum bestellen einfach Postkarte an:

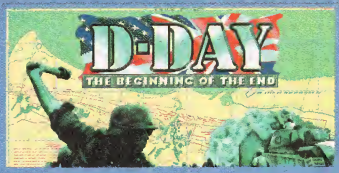
MAGIC BYTES
Verlag R. Kleinegräber
Postfach 2144
33251 Gütersloh

ODER
JETZT!
ANRUFEN!

TELEFON
05241/34861

TELEFAX
05241/340275

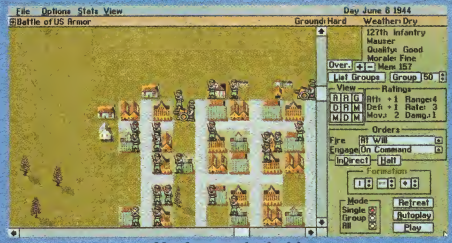
Der Versand erfolgt per Nachnahme zuzügl. DM 8,-für Porto und Verpackung. Ausland nur Vorkasse. Ab DM 100,- ist der Versand frei. Umtauschgarantie bei defektem Spiel ist selbstverständlich.



Für die Beteiligten von damals war es „der längste Tag", für die von heute mag es „das längste Spiel" werden – Impressions hat zum 50sten Jubiläum der Landung in der Normandie ein prima Strategical abgeliefert!

Seinerzeit gelang den Alliierten ja ein visionärer Angriff, doch daß den Serientätern von „Cohort" und „Rorke's Drift" dazu auch eine vernünftige Kosim gelingen könnte, sprengt fast alle Visionen. Tatsächlich sind im Vergleich zum direkten Vorgänger „The Blue & The Gray" aber nicht nur die Iso-Schlachtfelder etwas übersichtlicher und schöner animiert; auch mit der Steuerung kann man neuerdings wirklich gut leben. Aber vor allem wurde das Gameplay der Serie von den bis dato üblichen Bugs (krasse Fehler bei der Ergebnisberechnung etc.) befreit.

Im Angebot sind hier neben einem kompletten Feldzug mit der historisch korrekten, aber veränderbaren Ausgangssituation, noch drei einzeln spielbare Teil-Szenarien. Die ein oder zwei Freizeitgeneräle verschieben nun ihre Infanterie, Panzerverbände, Luftlandetruppen, Landungsboote usw. rundenweise und icongesteuert auf einer klassischen Hexfeldkarte, wobei bestimmten Aktionspunkten und den Nachschublinien besondere Bedeutung zukommt – der Schlüssel zum Sieg besteht im Besetzen von strategisch wichtigen Punkten. Und sobald es zum offenen Kampf kommt, befehligt man die beteiligten Einheiten auf einem Extrascreen entweder einzeln oder im Rudel; man kann aber den Rechner auch einfach das Ergebnis auswürfeln lassen.



Na also, es geht doch!

Fazit: Wenn sich Impressions weiter so steigert, wird man den Jungs bald die vielen Flops der Vergangenheit verzeihen; auch an der Ladenkasse. (mic)

D-Day
(Impressions)

Solide Konfliktsimulation zum historischen Jahrestag.

GRAFIK	53%
SOUND	58%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	66%

63%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,– DM

Die Invasion startet bereits am 286er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3,5 MB	Roland (MT 32)
RAM: 640 KB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

UNIQUE PUZZLES

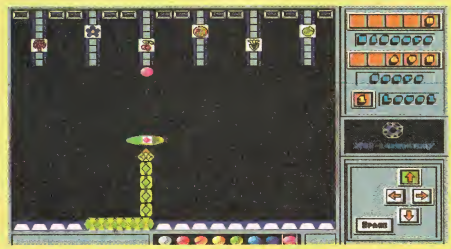
Das sieht man auch nicht (mehr) alle Tage: eine Sammlung ödester Denkspiele, von denen jedes einzelne sowohl den Rätselfuchs vor dem Monitor als auch die Hardware selbst gnadenlos unterfordert!

Das Schmalspur-Sixpack katapultiert den ahnungslosen Käufer zurück in die Pioniertage des PC-Entertainments, als spartanische Magergrafik auf unterstem PD-Niveau und ätzendes Gepiepse der eingebauten Tröte noch an der Tagesordnung waren. Noch ganz benommen von dieser Zeitreise, wird einem dann beim „Genuß" des „Gameplays" erst richtig übel:

Es warten solche Highlights wie Domino, Flopper (eine „Tetris"-Variante, bei der auf einem quadratischen Spielfeld Symbole abgeräumt werden müssen, indem man sie zu Fünfergruppen sortiert), Xor (eine Art von „Negativ-Tetris", wo eine Fläche durch geschicktes Plazieren der herunterfallenden Klötze ausgelöscht werden soll) oder Sprut – hier darf man per Untertasse von Planet zu Planet düsen, ohne sich von einer Weltraumspinne erwischen zu lassen – auf ihren Bezwinger. Wer jetzt immer noch nicht im Tiefschlaf ist, der greift eben zum Molekularbeschleuniger Virt und läßt Partikel kollidieren oder sackt mit Lift in Konkurrenz zu einer Schlange Früchte ein. Na, denn mal gute Nacht, liebe Kinder…

Wie kaum anders zu erwarten, werden (bis auf Domino) alle Spielchen mit der Tastatur gesteuert, was überraschenderweise ganz passabel klappt. Und noch eine Überraschung: Abgesehen von Flopper enthält die Version für „Windows" fünf völlig andere Schlaftabletten! Deren Beschreibung können wir Euch und uns aber bitte sparen, ja? (st)

Geschenkt wäre noch zu teuer…



Unique Puzzles
(Unique)

Digitales Schlafmittel für Tüftler – eine glatte Frechheit!

GRAFIK	14%
SOUND	4%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	7%

9%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 40,– DM

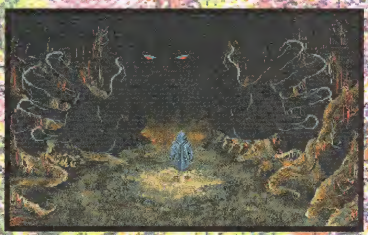
Kein Wunder, daß hier ein 286er mit DOS 3.0 genügt.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

Die Horden der Hölle

DARK LEGIONS

Nachdem sich „Archon Ultra" bei den Strategen nicht so recht durchsetzen konnte, hat SSI dessen Spielprinzip nun gründlich überarbeitet – und diesmal dürfte die Rechnung der Kalifornier aufgehen!



Finstere Gestalten

Ein heißer Typ

Kampf der Titanen

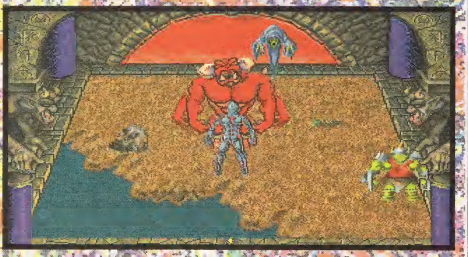
Auch hier wird grundsätzlich auf einer Art Schachbrett taktiert, auch hier ist das Schlachtfeld in die gängigen Quadrate eingeteilt – doch werden sie erst auf Knopfdruck sichtbar; ansonsten kommt man in den unverfälschten Genuß der düster-mystischen Landschaft mit all ihren Bäumen, Flüssen und Felsen. Dort treffen die dunklen Legionen aufeinander, die sich aus 16 Typen zusammensetzen (u.a. Berserker, Dämonen, Orks, Trolle, Vampire und Phantome), wobei jede Figur über spezielle Fähigkeiten im Nahkampf verfügt.

Mit dem richtigen Code knackt man jede Falle

Während also etwa der Berserker um sich schlägt und Dämonen ein schauerliches Gebrüll vom Stapel lassen, versorgen Zauberringe die Recken mit zusätzlicher Kraft, Geschwindigkeit etc. Und wenn ein Dieb eine Falle auf dem Spielfeld entschärfen will, gibt's eine kleine Zusatzknobelei: In einer Art Bilderpuzzle muß man diverse Kombinationen von bestimmten Symbolen durchprobieren. Letztlich dreht sich alles darum, den (eingangs festgelegten) „Träger der magischen Kugel" auf der Gegenseite zu vernichten, wobei der gewichtigste Unterschied zu „Archon" wohl darin liegt, daß pro Zug *alle* Figuren einmal bewegt werden dürfen. Kommt es zu einer direkten Begegnung, entbrennt auch hier ein heftiger Echtzeitkampf auf einem Extrascreen. Während man da seinen Stick bearbeitet (die Tastatur ist nur für Lebensmüde…), informieren je zwei Balkenanzeigen über Lebensenergie und Kampfkraft von Freund und Feind.

Für das Aufwärmtraining stehen zehn Instantschlachten bereit, doch seinen maximalen Reiz entwickelt Dark Legions, wenn man seine Armee mit Punkten für den Erwerb bestimmter Charaktere, Fallen oder Zauberringe individuell zusammenbastelt. Die fertige Killerbrigade kann dann entweder auf die Mannen der CPU oder eines Freundes gehetzt werden, wobei letzterer via Modem auch vor dem eigenen Rechner sitzen darf. So oder so gibt es irre Animationen, tolle Zooms und eine wahre Grafikorgie beim Auslösen eines Zauberspruchs zu sehen – der düstere Soundtrack samt Digi-Effekten und Sprachausgabe paßt dazu wie die Kämpferfaust aufs Zyklopenauge. Aber auch und gerade das durchdachte Spielkonzept sorgt für ungetrübten Fantasygenuß: Jeder Charakter muß möglichst exakt seinen Fähigkeiten entsprechend eingesetzt werden, und der Zeitfaktor spielt ebenfalls eine gewichtige Rolle, weil der Tag/Nacht-Wechsel mal die einen, mal die anderen Wesen begünstigt.

Dark Legions ist damit quasi das bisher beste „Archon", denn nie zuvor war Strategie actionreicher – oder Action strategischer… (mic)



Wenn Dämonen brüllen…

Dark Legions
(SSI)

Superbes Action-Strategical nach dem „Archon"-Prinzip.

GRAFIK	84%
SOUND	82%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	84%

83%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 109,– DM

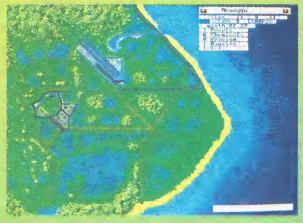
Ein flotter 386er mit 4 MB RAM und Maus ist das richtige Schlachtroß.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 35 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Di. Steuerung	Maus
Di. Anleitung	Joystick

THE GRANDEST FLEET

Quantum Quality Productions, der Hersteller dieses feuchtfröhlichen Strategicals, ist ja durchaus kein unbeschriebenes Blatt, machte jedoch bislang nicht immer im positiven Sinne von sich reden…

Volle Kraft voraus!



Noch ist's ein kleines Städtchen…

Hoffentlich gut feuerversichert?

Mit schierem Schaudern erinnert sich der Redakteur an das öde Rollenspiel „The Red Crystal", auch Halbgares wie „Merchant Prince" zählt zu den Aushängeschildern von QQP. Mit dem sehr spielbaren „World War II" ging es aber unlängst erst aufwärts, und die aktuelle Taktik-Seeschlacht könnte den Amerikanern nun zum endgültigen Durchbruch verhelfen!

Branchenkenner mögen sich hier mal vorneweg eine Mischung aus „Empire" und „Global Conquest" vorstellen, freilich mit kleineren Szenarien und einem sehr deutlichen Schwerpunkt bei der Stadtentwicklung. Uneingeweihte denken hingegen einfach an eine zu erobernde Wasserwelt mit allerlei Inseln – jeder der beiden Spieler (wobei Admiral Nummer zwo vom Rechner gestellt werden kann) besitzt anfangs nur wenige Städte sowie ein gewisses Startkontingent an schwimmendem Kriegsgerät. Auf der ansehnlich animierten Wabenfeld-Karte werden die Kutter nun Runde für Runde ausgeschickt, um dem wachsenden Imperium weitere Ortschaften einzuverleiben. Denn erstens vermehren sie die Siegespunkte auf dem Konto in jeder Spielrunde, und zweitens ist ihre Ausstattung mit Flugplätzen, Werften oder allerlei Gebäuden von weniger direkter Nützlichkeit (Hospitäler, Opernhäuser etc.) nicht selten kriegsentscheidend. Und wer z.B. über keine Werft verfügt, kann auch keine neuen Schlachtschiffe, Kreuzer oder Transporter bauen und sollte deshalb entweder schleunigst für eine entsprechende Grundsteinlegung sorgen oder nach Städten Ausschau halten, die von vornherein über eine solche Immobilie verfügen.

Die Kämpfe werden natürlich rein strategisch vom Rechner ausgefochten (auf Wunsch mit Zufallsfaktor), nach einer bestimmten Anzahl von Zügen, wenn eine Seite zwei Drittel aller Ortschaften erobert hat, oder nach kompletter Ausräucherung des Gegners ist alles zu Ende – je nachdem, welche Option man zu Beginn im auch sonst sehr umfangreichen Hauptmenü gewählt hat. Anfänglich steht zudem eine ganze Reihe von vorgefertigten (Übungs-) Szenarien zur Verfügung, während der Zufallsgenerator für dauerhaften Nachschub an immer neuen Welten sorgt. Was die Präsentation angeht, so werden für Genreverhältnisse vergleichsweise ganz nette SVGA-Optik und eingestreute Melodien geboten.

Wenn der Pegelstand für das Game letzten Endes doch innerhalb der 70er-Marke bleibt, so liegt das im Prinzip also nur an gelegentlichen Unebenheiten bei der Handhabung. Doch damit kann man leben, und zwar gar nicht so schlecht! (jn)

Die Welt von oben

The Grandest Fleet
(QQP)

Kurzweilige Stratego-Seeschlachten mit großem Optionsreichtum.

GRAFIK	50%
SOUND	68%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	83%

76%

Schwierigkeit: 21 Stufen
Preis: ca. 119,– DM

Modemverträglich; läuft schon mit der Minimalkonfiguration (386 SX) recht fix.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 10 MB	Roland (LAPC+MT32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dr. Sergen	Maus
Dr. Anleitung/-Joystick	

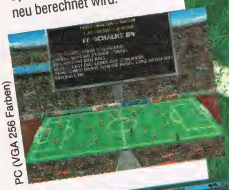
BEIM FERNSEHEN SIND SIE NUR IN DER ERSTEN REIHE.
HIER SIND SIE MITTEN DRIN.

Für AMIGA und PC

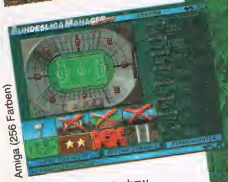
Vom DFB empfohlen.

Bundesliga Manager Hattrick, die Fortentwicklung des Bundesliga Manager und des Bundesliga Manager Professional, enthält neben den kompletten Spielmodi seiner Vorgänger zahlreiche neue Features:
Hier nur eine kleine Auswahl:

- Realitymodus: Spielsequenzen werden frei vom Computer berechnet.
- Jede Spielszene ist einzigartig und berücksichtigt die individuellen Fähigkeiten der Spieler.
- Jede Maßnahme des Managers hat unmittelbaren Einfluß auf das Spielgeschehen, das jede Spielminute für alle 138 Teams neu berechnet wird.



PC (VGA 256 Farben)



Amiga (256 Farben)

- Icon-orientiertes Workbench- bzw. Windows-artiges Menüsystem
- Original Vereinswappen, Original Vereins- und Spielernamen
- Automatische Einstellungen möglich für zügigeren Spielverlauf
- Alle Infos verfügbar: Von der Tabellenplatz-Grafik über Bilanzen und Zeitungsmeldungen bis zur Spielstärke des nächsten Gegners
- Spielerwerte komplex ermittelt aus Alter, Erfahrung, Torerfolgen, Länderspiel-Einsätzen etc.
- Zuschauerzuspruch je nach Wetter, Tabellenplatz, letzten Ergebnissen, Fan-Beliebtheit, Wichtigkeit des Spiels, Zustand des Stadions etc.
- Taktik veränderbar je nach Spielstand, Stärken des Gegners, Heim- oder Auswärtsspiel. Mann- und Raumdeckung möglich.
- Über 50 Schiedsrichter (Originalnamen) mit individuellen Fähigkeiten
- Nach dem Spiel Sportschau mit Torszenen ausgewählter Spiele
- WM-Modus und EM-Modus (incl. Qualifikationsspiele), Supercup, Hallenturniere (mit original Punktewertung), zuerst Vor-Turniere, dann das Hallenmasters mit den besten Teams…

…alle weiteren 2798 neuen Features in der ausführlichen Informationsbroschüre anforderm!

BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK

SOFTWARE 2000 Simulation

Bonus-Paket:
- **Umfangreiche Informationsbroschüre**
- **Spielbare Demo-Diskette**
- **Fan-Schal mit Sammlerwert**

Gegen 30 DM in Bar oder per EC-Scheck zu bestellen bei:
SOFTWARE 2000
Stichwort: Bonuspaket BMH
Postfach 110, 23691 Eutin

POWER PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

WARGAME CONSTRUCTION SET II: TANKS!

Der Tiger im Tank

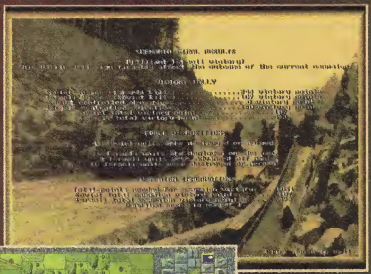
Mit dem ersten Schlachtenbaukasten hat sich SSI vor rund sieben Jahren viele Freunde unter den Hobbystrategen gemacht – mit der gelungenen Neuauflage dürften es noch ein paar mehr werden!

Wie aufgrund des Titels unschwer zu vermuten, geht es diesmal vor allem um die Panzerkriegsführung. Und die kann vor der eigentlichen Bastelei erst mal anhand eines richtigen Spiels mit 20 Szenarien ausprobiert werden. Der zeitliche Rahmen erstreckt sich dabei von 1918 bis 1991, so daß von den beiden Weltkriegen über den Koreakonflikt bis zum Wüstenfeldzug gegen Saddam Hussein jedes größere Scharmützel abgedeckt wird, bei dem Blechbüchsen mitgerollt sind…

Neben den verschiedensten Panzermodellen gehören auch Flugzeuge, Hubschrauber, Mörser und Haubitzen zur Grundausstattung; dazu mischen allerlei Nationen mit – wobei übrigens peinlich genau zwischen Reichs-, Nazi- und Bundesdeutschen bzw. Russen und Sowjets unterschieden wird. Die Digi-Kriege selbst laufen dann nach dem klassischen Schema ab: Auf einer Wabenkarte verschieben die ein oder zwei Spieler rundenweise ihre Pappkameraden, wobei sie besonders auf die Reichweite der Waffen, die Truppenmoral und spezielle Geländepunkte zu achten haben. Sieger ist, wer nach einer bestimmten Rundenzahl die meisten Punkte gesammelt oder den Feind gleich ganz von der Landkarte gepustet hat.

Doch nun zum kreativen Kern des Construction Sets. Hier kann man seine eigenen Schlachtfelder (in beinahe beliebiger Größe) mit Hilfe von vorgefertigten Landschaftselementen wie Wald, Hügel, Graben etc. zusammenstricken und dann mit Einheiten aus allen Epochen bestücken. Diese Eigenbau-Schlachten lassen sich wiederum zu Kampagnen verbinden, wodurch man dann insgesamt seinen kompletten Privatkrieg erhält. Daneben existiert aber auch eine einfachere Variante, bei der man dem Rechner nur Vorgaben bezüglich der Geländebeschaffenheit, der Stärke der Armeen usw. gibt, welche dieser dann per Zufallsgenerator in Landkarten und Einheiten umsetzt.

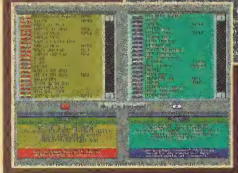
Mit dem Vorgänger hat das Programm eigentlich bloß noch die SSI-typische Magergrafik und den Bum-Peng-Sound gemein – die Steuerung klappt bestens, und die grundsätzlichen Regeln hat man auch ohne langes Handbuchstudium schnell im Griff. Die spielerischen Feinheiten entdeckt man dann nach und nach, wobei das zunächst recht simpel erscheinende Konzept mit der Zeit eine erstaunliche Komplexität entwickelt. Der wahre Knüller ist jedoch die irre Flexibilität des Editors: Man kann sich innerhalb von fünf Minuten eine ganze Kampagne basteln (lassen), aber auch stundenlang an einem einzigen Hexfeld herumtüfteln. Ganz klar, daß dieser ausgefeilte Do-it-yourself-Krieg ein echter Geheimtip für engagierte Konfliktsimulanten ist! (mic)



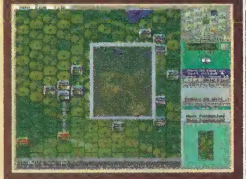
Panzer in Sicht!

Wir basteln ein Schlachtfeld

Der komplette Fuhrpark



Laß Zahlen sprechen



Feuer frei!

Jede Menge Grünzeug

Wargame Construction Set II (SSI)

Durchdachter Kriegsbaukasten mit integriertem Spiel.

GRAFIK	*29%*
SOUND	*33%*
STEUERUNG	*82%*
MOTIVATION	*84%*
	80%

Variabel
Preis: ca. 109,– DM

Das Schlachtfeld muß zumindest aus einem 386er mit 2 MB und Maus bestehen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Computertechnik & Softwareversand
Uwe Oehme, Kastanienstrasse 15
07549 Gera, Tel/Fax (0356) 7113079

PC - Spiele

Anstoss	DV	66,-
Aufschwung Ost	DV	66,-
Battle Isle 2	DV	78,-
Christoph Kolumbus	DV	78,-
Day of the Tentacle	DV	84,-
Elite 2 - Frontier	DV	70,-
Flight Simulator 5.0	EV	100,-
Flight Simulator 5.0	DV	125,-
Hand of Fate	DV	73,-
Indy Car Racing	DV	78,-
Jurassic Park	DV	66,-
Mortal Kombat	DA	58,-
Pinball Fantasies	DA	60,-
Pirates ! Gold	DV	89,-
Privateer	DA	84,-
- Speech Pack	DA	40,-
Sam & Max	DV	84,-
Sim City 2000	DV	84,-
Syndicate	DV	78,-
- American Revolte	DV	40,-
T.F.X.	DA	84,-
Ultima 8	DV	78,-
X-Wing	DA	84,-

CD - Rom

Battle Isle 2	DV	84,-
Comanche	DV	89,-
Critical Path	DV	105,-
Cyberrace	DV	84,-
Day of the Tentacle	DV	89,-
Iron Helix	DV	78,-
Myst	DA	112,-
Rebel Assault	DV	85,-
Strike Commander	DA	85,-
T.F.X.	DA	90,-
UFO	DV	90,-

Komplett-Liste anfordern !!

Erotic

EXTREME
HOT GIRLS

Volume 1

EXTREME Hot Girls
Die brandneue CD-ROM der Spitzenklasse. 100 der allerschärfsten Mädchen lassen Sie alles sehen. Brilliante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mil. Farben). Inklusive Bildbetrachtungssoftware. **nur 49,95**

Erotic Games - Part 1 Videos in zusammengeschnittenen Quicktime-Format. Deutsch. 69,-

Visual Hot Girls Zahlreiche wunderschöne Mädchen zeigen alles. Ein Top-Hit. 58,95

Erotica Vol. 1 7 Hitchcocktrailer aus Sexfilmen. Top-Qualität. 39,95

Erotic-Disketten

Erotic MEGA-PACK Alle Erotic-Programme hier in diesem Kasten - 27 HD-Disks. **nur 139,95** (sonst 159,85)

Erotic Highlights 1-5 Jeder Set besteht aus 3 HD-Disketten randvoll mit heißer Erotiksoftware. VGA + SVGA. **1 Set-15 DM 2 Sets-25 DM Alle 5 Sets - nur 50 DM**

EXTREME Extrem scharfe Mädchen auf 6 HD-Disks. Super! **nur 39,95**

Foxy Clips CD-Rom Viele scharfe Bilder, viele WTD-Clips. 49,95

Teresa in Paradise Vier Pornofilme von VTO + 8 Tittenpornos. Prämiere. 99,95

Pin Up Girls 1 oder 2 Über 500 MB aufregender True Color Bilder. je 79,95

Multimedia Erotik Bilder, erotischer Sound & erotische Musik. 58,95

Erotic Software
5 HD-Disketten mit erotischen Bildern, Animationen, Cartoons, Spielereien, ... **nur 29,95**

Sexy-Girls-Collection
Die schärfsten und schönsten Mädchen, aufgenommen in noch nie dagewesener Qualität. Auf 6 HD-Disks. **nur 39,95**

Erotic Collection Vol. 2 Nach dem Rüsselsprung wird's jetzt noch heißer. Mit 4 neuen Erotic-Paketen.
-Sinnvoll Poesie 2, Sexy Tennis, Men who love Women und Erotic & Animation. 16 HD's. **nur 89,95** (sonstig. 114,80)

Kröger
3. Kröger Software Versand

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre!

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse: (Barscheck) + 5 DM
Ausland nur VKK + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(Lieferung jeder Bestellung bei)

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 - 1279 Fax - 1294
Inh. Herbert Wiesheiter

1942 - Pacific Air War		85,90	Magic of Endoria	DV	75,90
Aces over Europe	DV	65,90	Master of Orion	DA	88,90
Alone in the Dark 2	DV	81,90	NHL Hockey	DA	78,90
Anstoss	DV	66,90	Pacific Strike	DA	78,90
- World Cup Edition	DV	51,90	- Speech Pack	DA	38,90
Archon Ultra	DV	80,90	Pinball Fantasia	DA	59,90
Aufschwung Dst	DV	65,90	Pirates Gold	DV	88,90
Battle Isle 2	DV	82,90	Pizza Connection	DV	82,90
Beneath Steel Sky	DA	66,90	Police Quest 4	DV	67,90
Burntime	DV	75,90	Prince of Persia II	DA	66,90
Burning Steel 2		80,90	Privateer	DA	81,90
Bundesliga M.Hattrick	*DV*	*76,90*	- Speech Pack		39,90
Campaign 2	DV	75,90	- Data Disk		39,90
Cannon Fodder	DA	59,90	Railroad Tycoon Del.	DA	75,90
Civilisation Windows		86,90	Ravenloft		78,90
Cool Spot	*DA*	*67,90*	Rüsselsheim	DV	65,90
Das schwarze Auge 2	DV	77,90	Sam + Max	DV	85,90
Day of Tentacle	DV	85,90	Silverball	DA	48,90
Der Planer	DV	75,90			
- Extra	DV	37,90			
Der Clou	DV	76,90			
Der Patrizier	DV	39,90			
Die Siedler	DV	78,90			
Dune II	DV	62,90			
Dungeon Hack	DV	80,90			
Elder Scrolls Arena		68,90			
Empire Soccer	*DV*	*56,90*			
Erben der Erde	*DV*	*79,90*			
F 1 (Domark)	DA	61,90			
F-14 Fleet Defender	DA	89,90			
Falcon 3.0	DA	85,90			
- Mig 29	DA	53,90			
Fields of Glory	DV	88,90			
Fifa Soccer	*DV*	*68,90*			
Flugsimulator 5.0	DV	117,90			
- Scen. Paris		51,90			
- Scen. New York		51,90			
- Scen. San Franzisko		63,90			
Freddy Pharkas	DV	65,90			
Front Page Football 93		67,90			
Gabriel Knight	DV	67,90			
Genesia	DA	74,90			
Goblins 3	DV	75,90			
Grand Prix (Microprr.)	DA	88,90			
Hand of Fate	DA	65,90			
Hanse deluxe	*DV*	*42,90*			
Incredible Toons	DV	68,90			
In Extremis	DA	88,90			
Indy Car Track Pack	DA	33,90			
Kick off 3	*DV*	*61,90*			
Kolumbus	DV	75,90			
Legends of Lore	DV	59,90			
Larry 6	DV	67,90			
Lothar Matthäus	DV	65,90			
Mad News		82,90			

Double Speed CD ROM Laufwerke

MITSUMI	289,-
ORCHID	369,-
SONY	299,-
PANASONIC	349,-

Outpost-CD DA 79,90

Spiele auf CD-Rom:

		79,90
Aegis-Guardin o.t. Fleet	DA	82,90
Anstoß World Cup Ed.	DV	69,90
Archon Ultra	DV	88,90
Battle Isle 2	DV	103,90
Bertelsmann Univers.L.	DV	66,90
Burning Steel 2		69,90
Burntime	DV	75,90
Comanche incl. Miss	DV	93,90
Critical Path	DV	116,90
Cyberrace		82,90
Day of Tentacle	DV	91,90
Der Clou	DV	76,90
Der Planer + Data	DV	78,90
Der Trainer	DA	79,90
Elite 2	DA	64,90
Empire Deluxe	DV	69,90
Eye of Beholder Tril. 1-3		87,90
Eye of the Storm	DV	81,90
F 1	DA	65,90
Gabriel Knights	DV	82,90
Heil Cap		79,90
Humans 1 + 2	DA	69,90
Inca II	DV	103,90
Indiana Jones 4		80,90
Intern. Tennis Open		*89,90*
Iron Helix	DV	75,90
Journeyman Project		65,90
Jurassic Park	DV	66,90
Kick off 3	DV	56,90
Labyrinth of Time		69,90
Legend of Kyrandia	DA	73,90
Lemmings 2	DA	59,90
Litil Divil	DV	69,90
Mega Race	DV	66,90
Microcosm		99,90
Most Wanted	DA	54,90
Myst		104,90
Out Post	*DA*	*79,90*
Pegasus 4.0		45,90
Rebell Assault	DA	80,90
Return to Zork	DA	78,90
Sam + Max	DA	80,90
SSN 21 Sea Wolf	DV	79,90
Strike Commander	DA	82,90
Syndicate plus	DV	88,90
TFX	DA	86,90
Tornado	DA	76,90
UFO	DV	90,90
Ultima 7 Bundle	DA	99,90
Ultima 8 Bundle	DV	89,90
Who shot Jonny Rock		*85,90*
Wizardry 6 & 7	DV	86,90
Wolfpack		68,90

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungstherten ab 9.90 !!

hotline news 09674 - 8405 Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr !

Soundblaster Deluxe		125,-	Creativ CD 16	DA	729,-
Soundblaster Pro Basic		159,-	CD-ROM Drive NEC *Triplespeed*		849,-
Soundblaster 16 Multi CD ASP		349,-	-Kontrollerkarte zu NEC		145,-
Soundblaster 16 Value Edition		229,-	*JOYSTICK's*		
Soundblaster AWE 32		565,-	GRAVIS schwarz oder transp.		65,-
Waveblaster		359,-	GRAVIS Gamepad		46,-
SPEA V7-Media FX		449,-	GRAVIS PRO		79,-
GRAVIS Ultrasound MAX		345,-	Flight Stick Pro		143,-
Roland SCC-1		915,-	Virtual Pilot		149,-
Orchid Game Wave 32		259,-	Mach 3		69,-
Orchid Sound Wave 32		429,-	Cyberman		185,-
- Rom Update		92,-	*Boxen:*		
Orchid Sound Wave 32 plus		485,-	Screenbeat Aktivboxen		43,-
ORCHID MEGA PACK		865,-	- Netzteil		23,-
Creativ CD 16 Gameblaster Pack		849,-	SBS 300 (von Creativ Labs)		209,-

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

Stammkunden o. Vorauskasse DM 5,20
Nachnahme DM 6,20
Ausland (Vorauskasse) DM 13,00

Neu: 24 - 48 Stunden Komplett-LIEFER-SERVICE preis: 6.50

PC OASE

schnell, kompetent, preiswert

VERSANDZENTRALE
07736/8962

Aces of the deep	DA	99,90	Bundesliga Man. Hattrick	DV	96,90
Across the Rhine	DA	106,90	Burning Steel 2	DV	97,90
Al Quadim	DV	99,90	DSA 2 Sternenschweif	DV	88,90
BATTLE ISLE 2	DV	88,90	DIE SIEDLER	DV	92,90
Erben der Erde		97,90	F 14 Fleet Defender	DA	96,90
FIFA SOCCER	DV	84,90	Freddy Pharkas	DV	74,90
Harpoon 2	E	99,90	Pacific Strike	DA	109,90
PIZZA CONNECT	DV	94,90	Robinsons Requiem	DV	79,90
Rüsselsheim	DV	71,90	SEAWOLF SSN 21	DV	94,90
THE HORDE	E	96,90	Tie Fighter	DA	103,90
W.C. Armada		99,90	THEME PARK	DV	95,90

CDROM Spiele

Anstoß World Cup	DV	131,90	Battle Isle 2 Datadisk	DV	60,90
Bioforge	DA	103,90	Dark Legions	DV	88,90
MadDogMcCree 2		102,90	Mega Race	DV	69,90
Myst		137,90	Outpost		103,90

HARDWARE

Action Replay PC 149,00 - CD-Rom doublespeed, 16-Bit Soundkarte, Lautsprecher, Mikrophon 399,00
Soundblaster pro 89,00, Gravis analog pro 52,00, Gravis Gamepad 49,00

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem Gesamtprogramm. Alle auf dem Markt befindlichen Spiele und Neuerscheinungen, sowie Hardware, Mega-Drive, SuperNes und Gameboy-Zubehör und Spiele können Sie ebenfalls zu günstigen Preisen bei uns beziehen. (Bitte Gesamtverzeichnis anfordern!)

Versandkosten: 8 DM + 3 DM NN, Vorkasse per Scheck 5 DM, UPS 10 DM + 7 DM, Ausland 15 DM
Bestellungen ab 250 DM Versandkostenfrei
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten

PC OASE

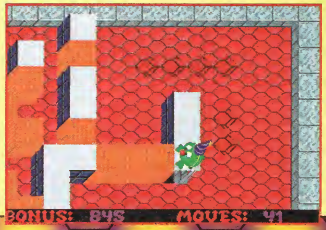
Ladengeschäft: 78056 VS-Schwenningen, Lange Halde 9 Tel.: 07720/65660 Fax: 07720/63303
Versand: Tel : 07736/8962

Alte Hüte können ja eine charmante Sache sein – man muß sie nur richtig aufzusetzen wissen. Und solches Modebewußtsein kann man den Programmierern dieses „Sokoban"-Remakes ohne weiteres attestieren!

Tatsächlich haben wir das Lifetimes-Game bereits im letzten Heft schon kurz vorgestellt, dort allerdings in der optisch und vor allem akustisch abgespeckten CD-Sharewarevariante „Pusher". Die Vollversion glänzt nun mit großformatigen und knallig bunten Bildern in Iso-Perspektive, wobei die dritte Dimension in diesem Genre wortwörtlich eine neue ist…

Mag das prinzipielle Gameplay um Kisten, die man möglichst schnell durch labyrinthische Keller zu den richtigen Stellen zu schieben hat (ohne sich dabei selber mattzusetzen), auch etwas angestaubt sein – die Praxis gibt sich erstaunlich frisch: Es müssen auch mal Kistenstapel abgetragen, Mauern überwunden oder Fahrstühle taktisch richtig benutzt werden. Hinzu kommen bekanntere Features wie Teleporter, Minen oder Bröselsteine; und wenn 55 damit gefüllte Levels zwar nicht allzu üppig erscheinen mögen, so sind die scrollbaren Abschnitte doch erstens sehr umfangreich und zweitens teuflisch verzwickt.

Davon abgesehen darf man (mittels Editor) noch seine eigenen Hirnzwirbler basteln, die Reihenfolge der Schiebeprüfungen mitbestimmen und natürlich seine Erfolge abspeichern. Der flotte Sound fällt auch über längere Zeit hinweg nicht lästig, und die extrem farbenfrohe Grafik dürfte zumindest den Geschmack jüngerer Knobelfans treffen. Last but not least tun Keyboard bzw. Stick klaglos ihre Pflicht, womit ein Besuch der Weebee Worlds durchaus launigen Denksport verheißt. (jn)



Haben wir die Kiste im Kasten?

Weebee Worlds
(Lifetimes)

Kleine 3D-Knobelei mit originellen Einfällen.

GRAFIK	51%
SOUND	69%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	72%
	69%

Für Könner
Preis: ca. 69,– DM

Läuft schon auf einem 286er prima.

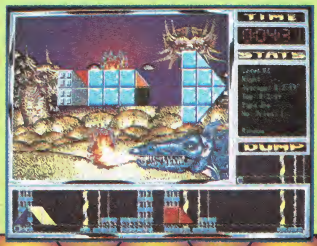
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Der Titel dieser Knobelei von Quantum Quality Productions lädt zu Spekulationen ein: Geht's hier um ein digitales Gemüsebeet voller Oregano oder um die japanische Papierfaltkunst Origami?

Weder noch, obgleich der Name wohl eher die Nähe zum fernöstlichen Geduldssport suggerieren soll. Bei dieser Mischung aus „Tetris" und dem Formenpuzzle „Tangram" geht es nämlich ähnlich fummelig zu: Es sind diverse Silhouetten auszufüllen, wozu ein Förderband am unteren Screenrand allerlei geometrische Elemente wie Dreiecke, Quadrate etc. herankarrt. Per Maus klickt man sich nun einzelne Symbole heraus und legt sie möglichst passend auf der Spielfläche ab – wer sein Areal lückenlos füllt, gewinnt den Level; sollte dagegen aufgrund zu langsamer Bastelei das Förderband „überlaufen", werden Punkte abgezogen und ein Neuversuch gestartet.

Soweit klingt es etwas öde, doch hat sich der Hersteller eine nette Rahmenhandlung ausgedacht. Demnach muß der Spieler den Ausgang eines Labyrinths finden, wobei in jedem Raum drei der erwähnten Knobeleien zu lösen sind und manche Gemächer erst zugänglich werden, wenn man bestimmte Objekte aufgesammelt hat. Zudem wurden diverse optionale Schwierigkeitsfaktoren wie z.B. begrenzte Leben oder Punkte-Boni für Schnelltüftler spendiert, und die SVGA-Optik mit ihren vielen schönen Hintergrundgrafiken paßt auch ins Bild. Zu erwähnen wären schließlich noch der zwar ganz hübsche, auf Dauer aber nervige Sound und die praktische Autosave-Funktion.

Unter dem Strich erweist sich das neue QQP-Produkt somit jedenfalls als ein Spiel, bei dem es trotz der simplen Grundidee irgendwie schwerfällt, den Ausschaltknopf zu drücken. (jn)



Das Bild „formt" sich…

Origamo
(QQP)

Nettes Hektik-Puzzle für arbeitslose Tüftler.

GRAFIK	61%
SOUND	48%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	69%
	66%

Variabel
Preis: ca. 109,– DM

Läuft anstandslos auf jedem 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland (MT-32)
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

TIP TOP – DER TOP TIP

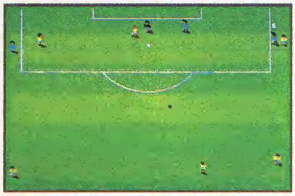
Vorbei ist vorbei – aber das gilt nur für die WM, denn die Zeit dieser actionlastigen Soccer-Compilation von Empire ist noch längst nicht abgelaufen! Dafür ist ihr Inhalt viel zu wertbeständig...

WORLD CUP YEAR '94

Gegen „FIFA Soccer" können die hier versammelten Bolzereien natürlich alle nicht anstinken, andererseits ist ein Pack mit modernen Fußballklassikern wie „Sensible Soccer" (92/93-Edition) und „Goal!" für einen guten Hunni schon ein wirklich faires Angebot – zumal die ebenfalls enthaltenen Spiele „Striker" und „Championship Manager" mehr als reine Dreingaben sind!

SENSIBLE SOCCER

Wer „Kick Off 2" kennt, hat hier kaum Probleme, denn allein schon die aus der Vogelperspektive gezeigten Winzlinge sehen aus, als wären sie direkt vom großen Ahnherrn des Action-Fußballs übernommen worden. Die wesentlichen Leistungsmerkmale des Nachfahren: astreine Spielbarkeit, taktische Vielfalt, prima Sticksteuerung, diverse Spielmodi (außer der WM), Einstellbarkeit von Matchdauer, Witterungsverhältnissen und Untergrund, speicherbare Replayfunktion und ein Ball, der nicht am Fuß des Kickers klebt, sondern Dribbeln erfordert. Nachteilig sind der starre Schwierigkeitsgrad und die gegenüber dem Amiga-Original schwache Soundbegleitung, darüber hinaus hat unser nächster Kandidat auch noch ein paar interessante Features mehr zu bieten.

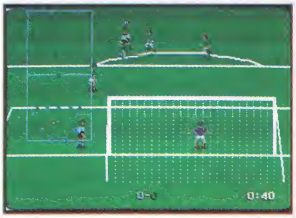


GOAL!

Das nicht nur auf den ersten Blick (von oben) recht ähnlich wirkende Game unterscheidet sich von „Sensi" einmal durch die variantenreichere Grafik: Man kann jederzeit auf die Seitenansicht umschalten und zwischen zwei Zoomstufen wählen, was auf Wunsch sogar automatisch geht. Außerdem hat die Programmierlegende Dino Dini hier

eine zunächst gewöhnungsbedürftige, aber in puncto Realismus nach wie vor unübertroffene Steuerung mit eingebautem Trägheitseffekt entworfen. Dazu kommen einige zusätzliche Einstell-Optionen für Wind, Torwart und Schwierigkeitsgrad. Und damit ist es im Grunde reine Geschmackssache, wen man nun für den wahren Star des Aufgebots hält.

STRIKER



Optisch macht Striker mit seiner leicht schrägen Perspektive zwar den besten Eindruck, doch inhaltlich bleibt das Game im Mittelmaß stecken. Ein vernünftiges Paßspiel oder überhaupt einen brauchbaren Spielaufbau anzuleiern, ist hier vergebliche Liebesmüh, denn mit der eher bei Football verbreiteten Augen-zu-und-durch-Methode kommt man viel weiter. Immerhin kann man das Elfmeterschießen extra üben, und ein WM-Turnier nach dem K.o.-System findet sich ja auch nicht überall.

CHAMPIONSHIP MANAGER

Hier wollen wir es mit einem kurzen Vergleich bewenden lassen: Das Teil sieht nicht so gut aus wie der „Bundesliga Manager Prof." und spielt sich auch nicht so spannend. Doch ist der Abklatsch allemal gut genug, um der Sammlung etwas strategischen Glanz zu verleihen – so viel brauchbaren Fußball fürs Geld sollte sich jedenfalls kein Fan entgehen lassen! (mm)

World Cup Year '94

(Empire)

GRAFIK	*39% – 64%*
SOUND	*39% – 64%*
STEUERUNG	*52% – 85%*
MOTIVATION	*56% – 83%*

80%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 109,– DM

HOL DIR DEN JOKER INS REGAL!

NEU

ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION MIT EINEM HANDSIGNIERTEN VORWORT VON MICHAEL

39,80 DM pro Buch

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5.– DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert eine tägliche Geisterstunde zur Mittagspause und unterstützt die Europäische Urnion (EU) der Friedhofsgärtner. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren" – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein…

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Ansonsten gibt es keine großen Verschiebungen zu vermelden – dem Stimmvieh war's wohl egal, daß Legalen-Chef Otto Original kurz vor dem regulären Ende seiner Klaviaturperiode von Tanja als Raubkopierer entlarvt wurde und deshalb Neuwahlen ausrufen mußte. Daß wir das Vorjahresergebnis mehr als verdoppeln konnten, ist hingegen schon angesichts Ghosts aufrüttelnder Rede in Rielasingen nicht verwunderlich. Nie zuvor wagte sich schließlich jemand an das Tabuthema „Computer-Exorzismus" heran!

DAS PC PARLAMENT

Geld regiert die Welt? Schwer zu sagen, entscheidet selbst: Eine bisher beispiellose Materialschlacht hat der JOKER PARTEI in Baden-Württemberg nicht mehr und kaum weniger als anderthalb Prozent der Wählerstimmen gebracht…

Und nie zuvor habt Ihr so viel Kohle in einen Wahlkampf gebuttert: 64.000 Plakate, 531 kleine Geschenke, 30 Hochglanz-Anzeigen und sogar einen Radiospot. Aber wir waren ja auch gut bei Kasse, und nachdem Ihr den monatlichen Beitrag vorsorglich auf runde 50 Märker pro Parteimitglied (mittlerweile 8.889) aufgestockt habt, konnte kaum noch etwas schiefgehen. Tatsächlich weist das Konto nach Eingang der Kostenrückerstattung (54.000 Mäuse) nunmehr trotz aller Ausgaben einen Betrag von 1,1 Millionen aus – dem regen Spenden-Segen unserer zahlreichen Gönner sei Dank.

Wenn jetzt der turnusmäßige Urnengang in Schleswig-Holstein ansteht, ist's angesichts von so viel flüssigen Mitteln zwar immer noch unwahrscheinlich, aber eben nicht mehr ganz auszuschließen, daß wir die 5-Prozent-Hürde endlich mal nehmen. Und deshalb taucht in unserem gewohnten Fragenkatalog zur Wahlkampfstrategie heute erstmals ein (noch) gänzlich ungewohnter Punkt auf…

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Plakate wollt Ihr für die Nordfriesen drucken? Pro 1.000 Stück schlagen sie mit 1.000 Märkern zu Buche.
3) Wollt Ihr Werbegeschenke zu 20,– DM das Stück an die Deich-Amigos verteilen? Wie viele?
4) Wie sieht es mit Wahlkampfanzeigen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
5) Wie viele Werbespots wollt Ihr im Radio ausstrahlen lassen? Kostet 200.000 pro Stück!
6) Sonderfrage: Falls es uns gelänge, in den Landtag einzuziehen – wollt Ihr eine denkbare Beteiligung der JOKER PARTEI an einer Regierungskoalition? Wenn ja, mit welcher(n) Partei(en)?

Doch ob nun Parlamentär, Koalitionär oder Grizzlybär – Ihr solltet Eure Meinung nicht für Euch behalten, sondern an die untenstehende Adresse unseres Parteibüros schicken. Wir werten dann wie gehabt alle Zuschriften aus und verfüttern das demokratisch ermittelte Ergebnis Eurer Willensbildung an unseren Parteien-Manager, der wiederum die Wahlresultate des nächsten Monats errechnet. Keine Frage, daß wir auch eine nette Verlosung zur Steigerung der allgemeinen Sektlaune vorbereitet haben, denn sämtliche Einsender (mit Absender) haben die Chance, eine der folgenden Wohltaten zu gewinnen:

1 x The Even More Incredible Machine
3 x Joker-Watch
3 x Joker-Shirt
3 x Ghost-Mütze

Okay, fehlt bloß noch die passende Briefmarke, und schon kann der Stimmzettel in einer der von der Post großräumig aufgestellten Urnen (die Dinger sind gelb und heißen Briefkästen) verschwinden…

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

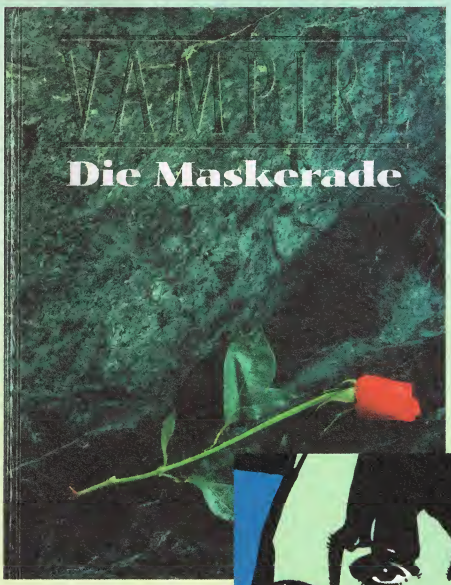
Wahlergebnis Baden-Württemberg

	10/93	9/94
Wahlbeteiligung:	75%	83%
LA:	47,6%	46,5%
FU:	33,5%	34,6%
PIR:	7,3%	6,7%
NIF:	5,8%	5,2%
MM:	1,6%	1,9%
JOKE:	0,6%	1,4%
Sonst.:	3,6%	3,7%

Der wiedergewählte Raub-Otto von den Legalen stützt sich nur noch auf einen hauchdünnen Vorsprung – aber für die absolute Mehrheit der Sitze hat's gerade mal so gereicht.

Diesmal paßt wirklich alles: Der Herbst ist düster, bei einem Blackout wird's noch düsterer, und das Szenario dieses Vampir-Rollenspiels von Feder und Schwert ist an Düsternis kaum noch zu überbieten!

VAMPIRE - DIE MASKERADE



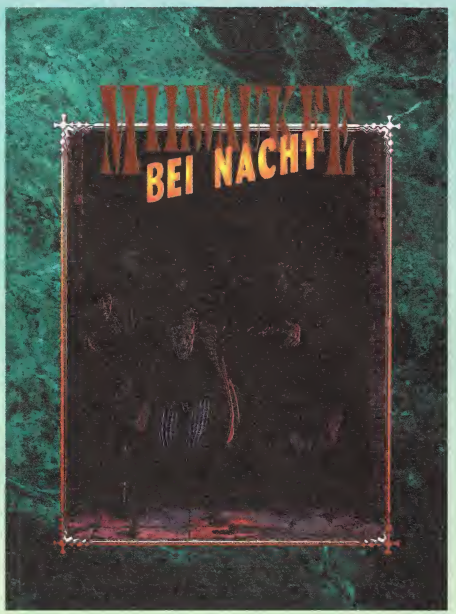
Die Geschichten um Graf Dracula und seine Sippschaft sind seit jeher faszinierend, kranken aber meist an einem üblen Logikfehler: Wenn es nämlich wirklich so wäre, daß ein Biß dieser Untoten das Opfer ebenfalls in einen Blut-Junkie verwandelt, dann würde angesichts des bald einsetzenden Schneeballeffektes ja kaum noch ein Warmblüter auf Erden wandeln. Selbst die Literatur hat sich dieses Problems bereits angenommen, man denke nur an Richard Mathesons „Ich bin Legende" oder die Vampir-Romane von Anne Rice. Und auch laut den Autoren dieses Rollenspielsystems war der gute alte Bram Stoker in mehr als nur einem Punkt schief gewickelt…

Das beginnt schon mal damit, daß die Blutsauger hier nicht in abgelegenen Spukschlössern leben, sondern mitten unter uns – wobei auf etwa 100.000 Menschen ein Vampir kommt. Zweitens achten sie seit den Zeiten der Inquisition sehr genau darauf, ihre Existenz zu verheimlichen, daher auch der Untertitel des Games. Drittens ist es zwar möglich, aber nicht so einfach, einen Untoten um die Ecke zu bringen (der beliebte Pflock im Herzen lähmt z.B. lediglich, tötet aber nicht), und viertens merkt ein von Vampiren heimgesuchtes Opfer normalerweise gar nicht, daß es letzte Nacht als Mahlzeit gedient hat. Einzig eine Totalaussaugung kann den Betreffenden umbringen bzw. selbst in so ein Nachtschattengewächs verwandeln, doch ist diese Prozedur streng reglementiert und daher selten. Ja, überhaupt ist die hiesige Gesellschaft der Untoten stark hierarchisch gegliedert. Nun heißt das freilich keineswegs, daß sich alle Kainskinder (wie sich die Vampis selber nennen) an die bestehende Ordnung halten. So existieren etwa verschiedene Clans mit widerstreitenden Interessen, und viele der älteren Vampire führen quasi aus liebgewordener Gewohnheit Krieg gegeneinander – wobei meist jüngere Mitglieder der saugenden Sippschaft und manchmal auch arglose Sterbliche als Kanonenfutter herhalten müssen.

Und weil es hier nicht darum geht, als aufrechter Streiter die bösen Beißer zu bekämpfen, sondern die Spieler selbst in die Rolle eines Anhängers des roten Lebenssaftes schlüpfen, besteht die Party aus eher tragischen Helden. Im Verbund mit einigen Kollegen soll man dann z.B. moderne van Helsings zur Strecke zu bringen, muß in kritischen Situationen die Maskerade wahren oder mal als vampirischer Rebell die Ränkespiele der sogenannten „Ahnen" durchkreuzen. Der Lohn der Mühe erscheint demgegenüber ausgesprochen karg, kann ein Blutsauger doch letzten Endes nur auf das schiere Überleben hoffen. Zudem hat er nicht nur äußere Feinde, sondern vor allem auch innere: „Das Tier" wohnt in ihm, womit die Vampire eine tiefwurzelnde Bestialität umschreiben, die von Zeit zu Zeit durchbricht und die Reste der Menschlichkeit in ihnen langsam, aber (ziemlich) sicher zerstört. Als Bösewichter wider Willen und eigentlich von vornherein zum Scheitern verurteilt, schlagen sich die Charaktere also mehr schlecht als recht durchs mondbeschienene Leben… Kurzum, Vampire ist ein Spiel aus der Gänsehaut-Schublade, in die auch Gothic Horror („Call of Cthulhu") und No-Future-Punk („Shadowrun") gehören. Das eigentliche Regelwerk spielt daher im Vergleich zu Faktoren wie Phantasie, Erfindungsreichtum und Atmosphäre eine eher untergeordnete Rolle, dennoch dürfen ein paar Worte dazu nicht fehlen: Insbesondere wenn es um die Anwendung von Fähigkeiten und Eigenschaften wie etwa Geistesschärfe, Gestaltwandel oder Heimlichkeit geht, sprechen die Würfel; allerdings sehr einleuchtend, weil schließlich nur Erfolg von Mißerfolg getrennt werden soll. Träumer werden somit begeistert sein, Tabellen-Fans und verspielte Buchhalter sollten von diesem System hingegen besser die Finger bzw. Zähne lassen.

MILWAUKEE BEI NACHT

Den Freunden von flackernden Kaminen und Nebelschwaden sei noch dieser Quellenband ans kühle Herz gelegt, liefert er ihnen doch ein wunderbares Schlachtfeld. Im nächtlichen Milwaukee geht es nämlich alles andere als gesittet zu: Regiert von einem wahnsinnigen Vampir-Prinzen, Nacht für Nacht belagert von Werwölfen (sozusagen die Erzfeinde der Langzähne) und zerrissen von den Intrigen zweier mächtiger Uralter, bietet die auf den ersten Blick friedliche US-Stadt einen idealen Hintergrund für spannende Abenteuer. Dabei beherbergen die insgesamt 135 fein illustrierten Paperback-Seiten nicht nur einen kompletten Stadtführer zu Geschichte, Geographie und Politik, sondern auch ausführliche „Steckbriefe" der derzeit wichtigsten Untoten. Ganz zu schweigen von „Psychomachie", einem liebevoll und umsichtig aufgebauten Instant-Gruppenabenteuer, das sich spielt, wie sich ein guter Psychothriller liest. Und im Anhang des Regelbuches findet sich mit „Blut in der Dämmerung" sogar noch ein kleineres Spielmodul für Einsteiger.



WER SPRENGT DIE BLUTBANK?

Die bereits legendäre Verlosung unserer Rezensionsexemplare läßt auch die Langzähne unter Euch nicht darben; lediglich die Heimat Draculas (kleiner Tip: sie liegt in Europa) müßt Ihr Euch zur Teilnahme aus den Fingern saugen. Da unser Redaktionshund Daisy zum Leidwesen von Vincent einst von Dr. van Helsing auf Fledermäuse abgerichtet wurde, ist es übrigens ratsam, uns die Lösung samt lesbarem Absender Eurer Heimatgruft auf einer Postkarte zukommen zu lassen. Und damit dem bissigen Wochenende im Kreise Gleichgesinnter nun wirklich nichts mehr im Wege steht, verraten wir nachfolgend auch unsere streng geheime Adresse… (jn)

Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

VAMPIRE DIE MASKERADE

Spielmaterial: 80%
Spielregeln: 86%
Spielreiz: 82%

Besonderes: Ein weiterer Städteband („Berlin bei Nacht") wird schon bald den deutschen Beißern ein schattiges Plätzchen bieten.

Schwierigkeit: Für Geübte

Preise: ca. 65,– DM (Regeln); ca. 35,– DM (Milwaukee)

Bezug: Feder & Schwert
Wasserwerkstr. 204
68309 Mannheim

GROSSE GRAFIK COMPETITION

Hey, die Muse knutscht nicht nur mit Euch – auch wir haben eine künstlerische Ader! Hört Euch nur mal dieses Gedicht an: Während Faule immer schwitzen, Künstler stęts am Farbtopf sitzen, wo sie für die Competition ganz cool ihre Farben mischen. Denn gut gemixelt ist schon halb gepixelt...

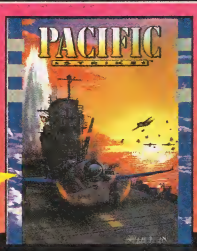
DIESE BILDER SIND EIN GEDICHT!

Oder etwa nicht? Nun aber genug der Dichtkunst, denn seit es sich herumgesprochen hat, daß bei uns das schönste Bild jeder Ausgabe mit feiner Software belohnt wird, werden wir mit immer neuen Augenweiden verwöhnt. Und falls auch Ihr einmal die Weltöffentlichkeit mit einem Eurer Werke verwöhnen (und dabei vielleicht sogar noch gewinnen) wollt, dann immer her damit – ob Computergrafik auf Disk, Bleistiftzeichnung oder Ölgemälde ist egal, nur SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT muß das gute Stück sein, um in die engere Wahl zu kommen. Und wenn Ihr dann noch Rückporto beilegt, schicken wir Euch das Teil auch wieder zurück; Ehrensache. Unsere Adresse lautet jedenfalls:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

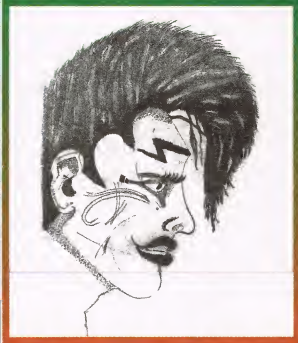
Gewonnen hat diesmal der geheimnisumwitterte „Charly" aus Waldtrudering, dessen blitzsauberer Alpha-Jet Richtung Grasbrunn jagte.

Und weil wir wissen, was sich gehört, jagen wir ihm den blitzsauberen Top-Flugi „Pacific Strike" zurück!



Markus Pache aus Beverungen hat sich ebenfalls in der örtlichen Magier-Gilde umgesehen – nur daß es dort nicht ganz so friedlich zugeht wie in Murr...

Auf seine Schreibtischunterlage kritzelte Thorsten Lenz aus Wetzlar diesen coolen Punk – ein Glück, daß er das Möbel vor dem Einsenden zersägt hat...



Der magische Bleistift von Denis Hofmann aus Murr zeichnete diesen magischen Magier für uns. Einfach zauberhaft, Denis!

Grau ist nicht nur alle Theorie, sondern auch die schicke Zukunftsvision von Thomas Lippl aus Emmerting. Geschickt, daß er uns so was Schickes geschickt hat!

Joysoft

FIFA SOCCER
PC dt
84.90

PC z.B.:

1942 Pacific A.War **	109.90
Aces of the Deep *	99.90
Across the Rhine **/*	109.90
Adv. Civilization(AH)	99.90
Al Quadim dt	99.90
Ambermoon dt *	99.90
Anstoss W.Cup Ed. dt	64.90
APBA Baseball WIN	109.90
Archon Ultra dt	99.90
Armored Fist *	109.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Beneath a Steel Sky dt	64.90
Beverly Hill Billies **	69.90
Bloodnet **	99.90
Burning Steel 2 dt *	109.90
Cannon Fodder **	79.90
Carribean Desaster dt*	99.90
Chaos Engine **/*	69.90
Chartbreaker dt	89.90
Chuck Ralley **	79.90
Cool Spot **	69.90
Corridor 7 **	49.90
Cyberspace dt	99.90
D/Day (Impressions)	79.90
Dark Legions SSI dt	89.90
Death or Glory dt	99.90
Delta V	79.90
Der Clou dt	89.90
Der Trainer dt	89.90
Die Siedler dt	99.90
Dragon Knight III *	129.90
Eight Ball Deluxe 2 **/*	79.90
Elisabeth 1 dt *	99.90
Elite 3 dt *	99.90
Empire Soccer **	79.90
Erben der Erde dt	99.90
Grandest Fleet	99.90
Hanse-Expedition dt	49.90
Hattrik dt *	89.90
Harpoon 2.0	99.90
Heimdall 2 **	99.90
Indy Car-7 Tracks US	64.90
Indy Car Indianap. US	64.90
Innocent u. Caught dt	79.90
Ishar 3 dt	79.90
Kick Off 3 dt	69.90
Last Action Hero **	64.90
Legend o.Kyrandia 2 dt	84.90
Mad News dt *	89.90
Magic of Endoria dt	99.90
Mech Warrior 2 US *	119.90
Micro Machines **	69.90
NCCA Basketball *	99.90
Outpost *	99.90
Overlord **	84.90
Pacific Strike **	99.90
Pacific Wars SSI	119.90

BUNDESLIGA MAN.HATTRICK
PC dt
109.90

Pinball Dr.2 Data **	39.90
Pizza Connection dt	99.90
Privateer **	99.90
Raptor **	79.90
Ravenloft dt	99.90
Reunion dt	99.90
Rings of Med.Gold dt	89.90
Rise of the Robots *	99.90
S.U.B. dt	79.90
Schwarzes Auge 2 dt *	89.90
Scooters Zaubersch. dt	79.90
Seawolf SSN 21	79.90
Sensible Golf **/*	79.90
Sim Town *	109.90
Soccer Kid **	79.90
Subwars 2050 Data	59.90
System Shock dt *	99.90
The Horde	99.90
Theme Park dt	99.90
Trolls 2 **/*	69.90
Tubular Worlds **	79.90
Turrican 2 **	69.90
U-Boot *	99.90
Ultima 8 dt	99.90
Victory at Sea *	99.90
Warlords 2 Sc.Builder	84.90
Werewolf KA-50 **/*	79.90
Wing Com.Armada **	84.90
World Cup USA dt	69.90
World C.Year USA **	89.90

CD ROM z.B.:

11th Hour **/*	139.90
Aegis-Guardian o.Fleet	99.90
Al Quadim	84.90
Alone in the Dark 2 dt	119.90
Anstoss+W.Cup Ed.dt	109.90
Arcade Pool **	39.90
BAP Multimedia	69.90
B.A.T. 2 Coshan C. *	99.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Battle Isle 2 Data dt *	59.90
Beneath Steel Sky dt *	109.90
Betrayal at Krondor US	69.90
Bioforge *	99.90
Bloodnet **/*	99.90
Burning Steel 2 dt	99.90
Comanche+Datas dt	119.90
Critical Path dt	129.90
Cyberspace dt *	99.90
Dark Legions SSI dt *	84.90
Dark Sun dt	99.90
Desert Strike *	69.90
Der Clou dt	89.90
Der Trainer dt	109.90
Dragons Lair	119.90
Dragonsphere **	99.90
Elite 2 dt	79.90
Erben der Erde dt	99.90

Eye of Beholder 1-3 dt	109.90
Falcon Gold **/*	119.90
Grandest Fleet	99.90
Hard Days Night	79.90
Heimdall 2 dt *	99.90
Herbert Grönemeyer	39.90
Infemo **/*	119.90
Inspektor Zebok dt	129.90
Iron Helix dt	99.90
Kick Off 3 dt	69.90
Larry VI dt	89.90
Larry Collection 1-5**/*	99.90
Legend of Kyran.2 dt	119.90
Littil Divil dt	79.90
Mad Dog Mc Gree 2	109.90
Mad News dt *	99.90
Might & Magic 3-5 dt	119.90
Myst **	139.90
Outpost ** WIN	99.90
Pacific Strike + SAP *	129.90
Pinball Dreams Deluxe *	89.90
Peter Gabriel:Xplora *	139.90
Police Quest 4 **/*	99.90
Raptor **	69.90
Ravenloft dt *	89.90
Reunion dt	99.90
Ringworld 2	119.90
Rise o.t.Robots SVGA*	99.90
Seawolf SSN 21 dt	99.90
Space Quest Col.	109.90
Star Trek-Next Gen.*	119.90
Subwar 2050 dt *	109.90
The Hidden Belows	89.90
Theme Park dt	99.90
Under a Killing Moon dt*	129.90
Wing Com. 3 **/*	119.90
Wizardry 6+7 dt	99.90

ZUBEHÖR z.B.:

Flightmax	79.90
Flightstick Pro	159.90
Gamecard 3 Auto	89.90
Golf P. Swing System	359.00
Gravis Analog Pro	99.90
Gravis Joypad Mac	79.90
Gravis Joypad PC	59.90
Jetstick	79.90
PC Command Pad	39.90
Thrustmaster F1	359.00
Thrustmaster Joystick	189.00
Thrustm. Flight Pro	299.00
Thrustmaster Weapon	249.00
Original Cluebooks	
Outpost	39.90
Doom Battlebook	27.00
Pacific Strike	27.00
Ravenloft	27.00
Seawolf	39.90
Ultima 8	27.00

VERSANDADRESSE:
AACHENERSTR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/94861021
BTX: *JOYSOFT#

LADEN:
40211 DÜSSELDORF
AM WEHRHAHN 24
0221/364445

LADEN:
50676 KÖLN
MATTHIAS STR. 24
0221/239526

LADEN:
50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221/425566

LADEN:
52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912

LADEN:
53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228/659726

LADEN:
53721 SIEGBURG
KAISERSTR. 54
02241/68045

LADEN:
56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634

LADEN:
60311 FRANKFURT
FAHRGASSE 87
069/280170

VERSANDKOSTEN:
NACHNAHME: 9 DM
ab Bestellungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI
BILPOST: 3+9 DM, UPS: 6+9 DM
VORKASSE: 6 DM

SONDERANGEBOT:

PC z.B.:

A-Train	39.90
A-Train dt	49.90
Amberstar dt	49.90
American Gladiators	29.90
Alone in the Dark 2	79.90
Amie 2 **	29.90
Battles of Destiny	39.90
Body Blows **	29.90
Cadaver + Data **	39.90
Covert Action	24.90
Crazy Sports Football	39.90
Curse of Entchantia **	39.90
Cyberrace dt	49.90
Darklands 5.25*	29.90
Der Patrizier dt.	49.90
Dogfight **	49.90
Dragons Lair 3 **	29.90
Empire Deluxe	49.90
Epic *	49.90
Erben des Throns dt	29.90
Eternam 5.25*	24.90
Falcon 3.0 **	69.90
Gabriel Knight	49.90
Gold Box Comp.1	59.90
(Pool o.Radiance,Curse of Az.Bonds, Secret o.Silver Bl.)	
Gold Box Comp.2	59.90
(Champ.o.Krynn,Dark Qu.o. Krynn,Death Knight o.Krynn)	
Hannibal dt	29.90
Hardball 3	29.90
Harpoon 1.21	39.90
Harrier Assault **	29.90
Harrier Jump Jet **	49.90
Heimdall	29.90
Hexuma dt	29.90
Humans **	19.90
Jonathan dt	29.90
Joysoft Classics **	49.90
(Rall.Tycoon,TV Sp.Football, TV Sp.Basketball, It came f.t. Desert,Supremacy)	
Larry 1 ** VGA	34.90
Larry 2 ** VGA	39.90
Larry 3 ** VGA	39.90
Larry 6	69.90
Legend of Kyrandia 2	49.90
Lemmings 2 **	54.90
Lemmings Xmas **	29.90
Lethal Weapon 3 **	29.90
Loom dt	39.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Monkey Island 2 dt	59.90
Nicky Boom 2 **	29.90
Nigel Mansell ** 5.25*	19.90
Nobunagas Ambition 2	29.90
Police Quest 1 **	39.90
Police Quest 2 **	39.90
Police Quest 4	69.90
Premiere Manager 2 **	39.90
Quest for Glory 1 **VGA	49.90
Quest for Glory 2 **	49.90
Ragnarök dt	29.90
Rampart ** 5.25*	19.90
Rings of Medusa 2 dt	19.90
Sc.Theatre of War dt	19.90
Shadow Worlds **	29.90

TIE FIGHTER
PC dt Anl.
99.90

Sim Life	29.90
Space Crusade	19.90
Space Max dt	29.90
Spellcasting 201 5.25*	19.90
Spirit of Adventure dt	19.90
Tank ** 5.25*	9.90
Team Yankee	19.90
The Games 92 **	19.90
Thunderhawk	19.90
Waxworks dt	29.90
When Two Worlds War	39.90
Winzer dt	19.90
Yol Joel **	29.90

CD ROM z.B.:

Amberstar dt	49.90
Betrayal at Krondor	69.90
Black Powerl. Comp. dt	29.90
(Sarakon, Rings of Med.,Lords of Doom,Crime Time, Rolling Ronny)	
Der Patrizier dt	49.90
City 2000	49.90
Eric the Unready	49.90
European Ch.Ship 92**	19.90
Eye of Beholder 3	49.90
F 15 Strike Eagle 2 **	39.90
F 19 Stealth Fighter **	39.90
Gobliiins 1 US	49.90
Gobliiins 2 US	49.90
Gobliiins 3 US	59.90
Golden Immortal	29.90
Hannibal dt + PD's	39.90
High Command	49.90
History Line dt	49.90
Inca US	59.90
Invest dt	29.90
Ishar 2 dt	39.90
Joysoft Classics **	49.90
Links Coll. 286	49.90
Loom OEM	19.90
M 1 Tank Platoon **	39.90
Mad TV dt	19.90
Mario i.Missing Del.US	39.90
Patriot	49.90
Pirates **	39.90
Return to Zork OEM	69.90
Sherlock Hol. 1 OEM	29.90
Sink or Swim **	29.90
Sports Best **	29.90
Starbyte No. 2Col. dt (Winzer, Black Gold, Starbyte super Soccer)	39.90
Tornado **	39.90

JEDER KUNDE ERHÄLT VON UNS BEI SEINER ERSTEN BESTELLUNG ALS"DANKESCHÖN" EIN KLEINES PRÄSENT

BITTE COUPON MITSCHICKEN
AACHENER STR. 1004, 50858 KÖLN

p.j.9.94

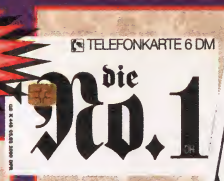
p.j.9.94 Joysoft

TITEL	PREIS

JOKER SHOP!

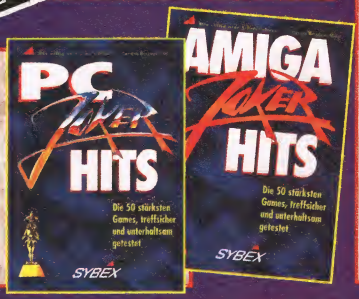
NEU

Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck" und dem liebenswerten Ghost!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Stück)



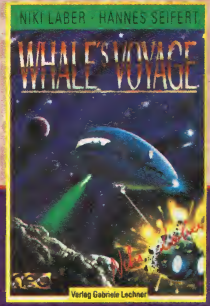
Nr. 900007
Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,– DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,– DM!
Für gut angelegte 29,– DM pro Karte

Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 700001
Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican", die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!
Für klangvolle DM 31,–

Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage" auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
CD: DM 15,– Buch: DM 39,– CD & Buch: DM 50,–



Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche
DM 15,–

GROSSER ABVERKAUF!!!

Nr. 90003 Joker-Watch: Die topexklusive Armbanduhr für Joker-Fans in den Farben Schwarz oder Weiß – jetzt nur noch DM 29,– pro Uhr!

Nr. 90009 Joker-Shirt: Das todschicke T-Shirt für Joker-Fans, schwarze Baumwolle mit farbigem Transferdruck in den Größen S, M, L und XL – jetzt nur noch DM 10,– pro Shirt!

Nr. 200000 / Nr.400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000
Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7,– pro Heft

Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,– pro Ausgabe

Nr. 500002
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,–

Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Ich bezahle ● per Nachnahme ● per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
● per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,– (Ausland DM 10,–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 7/92 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94 ☐ 9/94
200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94
500002	Mousepads	☐ Stück
50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch
60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
700001	Turrican Exklusiv-CD	☐ Stück
70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
900006	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück
90009	Joker Shirt	☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL
900008	Sammelordner	☐ Stück

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

SHOP!

V,mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	—,—
Aces of the Deep /dt *	82,95	—,—
Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt	79,95	—,—
Aces over Europe /dt	69,95	—,—
Alone in the Dark 2 /dt	92,95	V,mö.
Anstoss /dt	67,95	V,mö
Archon Ultra	59,95	V,mö
Aufschwung Ost /dt	67,95	—,—
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	—,—
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Beneath a Steel Sky /dt	69,95	V,mö
Body Blows /dt	54,95	—,—
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	66,95	—,—
Burning Steel Edition /dt	—,—	94,95
Burning Steel 2 /dt	V,mö	V,mö
Campaign 2 /dt	85,95	—,—
Cannon Fodder /dt	63,95	—,—
Christoph Kolumbus /dt	79,95	—,—
Civilization /dt	91,95	—,—
Comanche /dt	94,95	—,—
Comanche Mission Disk. 1 /dt	49,95	—,—
Comanche Mission Disk. 2 /dt	57,95	—,—
Comanche + Mission Disk. 1 und 2 /dt	—,—	99,00
Das Schwarze Auge /dt	77,95	68,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	V,mö	V,mö
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,00
Der Clou /dt	79,95	79,95
Der Planer /dt	82,95	84,95
Die Siedler /dt	79,95	V,mö
Dragonsphere /dt	V,mö	84,95
Dune + 7th Guest /dt	—,—	94,95
Dune 2 /dt	62,95	—,—
Elder Scrolls	72,95	—,—
Elite 2 - Frontier /dt	69,95	86,95
Empire Deluxe /dt	72,95	72,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—,—	94,95
Eye of the Storm /dt	—,—	87,95
F-14 Fleet Defender /dt	89,95	—,—
Fields of Glory /dt	89,95	—,—
Flashback /dt	69,95	—,—
Flight Simulator 5.0 /dt	135,00	—,—
Formula 1 Grand Prix /dt	89,95	—,—
Gabriel Knight /dt	69,95	82,95
Goal! /dt	58,95	—,—
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	83,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	94,95	89,95
Indy Car Racing /dt	69,95	—,—
Iron Helix /dt	—,—	79,95
Journeyman Project /dt	—,—	66,95
Lands of Lore /dt	59,95	89,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	64,95	V,mö
Leisure Suit Larry 6 /dt	69,95	V,mö
Links 386 Pro /dt	93,95	—,—
Lucas Arts Classic Adventures /dt	—,—	109,00
Mad Dog McCree	—,—	73,95
Mad News /dt	V,mö	V,mö
Magic of Endoria /dt	81,95	—,—
Master of Orion /dt	89,95	—,—
Mechwarrior 2	V,mö	V,mö
Microcosm /dt	—,—	99,00
Might & Magic 3 - 5 /dt	—,—	94,95
Mortal Kombat /dt	51,95	—,—
NHL Hockey /dt	79,95	—,—
Nomad /dt	53,95	53,95
Pacific Strike /dt	81,95	V,mö
Pacific Strike Speech Pack /dt	34,95	—,—
Pinball Fantasies /dt	59,95	—,—
Pirates! Gold /dt	89,95	—,—
Pizza Connection /dt	84,95	—,—
Police Quest 4 /dt	69,95	V,mö
Privateer /dt	86,95	V,mö
Privateer Special Operations 1 /dt	36,95	—,—
Privateer Speech Pack /dt	38,95	—,—
Railroad Tycoon Deluxe /dt	79,95	—,—
Ravenloft	V,mö	V,mö
Rebel Assault /dt	—,—	87,95
Return to Zork /dt	77,95	84,95
Rise of the Robots /dt	V,mö	V,mö
S.U.B. /dt *	67,95	—,—
SSN-21 Seawolf /dt *	82,95	—,—
Sam & Max /dt	94,95	—,—
Shadow Caster /dt	77,95	99,00
Sim City 2000 /dt	85,95	—,—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	—,—
Software Manager /dt	69,95	—,—
Star Trek /dt	79,95	V,mö
Star Trek 2 /dt	85,95	—,—
Star Trek: The Next Generation	V,mö	V,mö
Starlord /dt	89,95	—,—
Strike Commander /dt	89,95	89,95
Strike Commander Tactical Operations /dt	38,95	—,—
Subwar 2050 /dt	89,95	—,—
Syndicate /dt	79,95	—,—
Syndicate Mission Disk. /dt	37,95	—,—
T.F.X. /dt	92,95	99,00
Task Force 1942 /dt	91,95	—,—
Terminator Rampage /dt	87,95	—,—
Tornado + Mission Disk. 1 /dt	79,95	79,95
UFO /dt	91,95	V,mö
Ultima 7 /dt	84,95	—,—
Ultima 7 Teil 2 /dt	81,95	—,—
Ultima 7 Teil 1+2	—,—	109,00
Ultima 8 - Pagan /dt	81,95	—,—
Ultima 8 - Pagan Speech Pack /dt	36,95	—,—
Ultima 8 - Pagan & Speech /dt	—,—	119,00

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

	PC	CD ROM
Ultima Underworld 1 & 2	—,—	89,95
Ultima Underworld 1 /dt	74,95	—,—
Ultima Underworld 2 /dt	74,95	—,—
Wall Street Manager /dt	85,95	—,—
Who shot Johnny Rock?	—,—	89,95
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	69,95	—,—
Wing Commander 2 Deluxe Edition	—,—	99,00
Wizardry 6 & 7 /dt	—,—	94,95
X-Wing /dt	94,95	—,—
X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt	57,95	—,—
X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt	43,95	—,—
Zeppelin /dt	79,95	V,mö

MEGA-HITS

Beneath a Steel Sky /dt	69,- PC
Battle Isle 2 /dt	79,- PC 85,- CD-ROM
Die Siedler /dt	79,- PC
F-14 Fleet Defender /dt	92,- PC
Ultima 8 - Pagan /dt	82,- PC 119,- CD-ROM
Pacific Strike /dt	82,- PC

Sonder-ANGEBOTE

Eye of the Beholder 1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
Great Courts 2 /dt	21,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
King's Quest 1 oder 2 /dt	je 27,95
Leisure Suit Larry 1 oder 2 /dt	je 27,95
Links /dt	31,95
Loom /dt	36,95
M1 Tank Platoon /dt	29,95
Maniac Mansion	24,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 /dt	31,95
Railroad Tycoon /dt	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Silent Service 2 /dt	29,95
Sim Ant oder Sim Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 /dt	31,95
WWF European Rampage Tour	21,95
Wing Commander	25,95
Zool /dt	23,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	67,95
Gravis analog Joystick Pro PC	79,95
Gravis Game Pad PC	44,95
Sound Blaster Deluxe Edition /dt	139,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	219,00
Sound Blaster 16 Basic Edition /dt	279,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	399,00

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Bildredaktion
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Silmarils

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage 1/94
Verbreitung: 55.420

IVW

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-- / Ausland: DM 75,--. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe 286 mit 16 MHz, Marke: Comco PC Systems mit 3,5 + 5,25 Laufwerk inkl. Monitor, Tastatur, MS-DOS + Windows, gute Verfassung, Preis 1000 DM. Tel. Österreich 0732/387347

Verkaufe 386 DX/40 Desktop 4 MB RAM, 170 MB HD, LW 3,5" 1,44 MB, 5,25" 1,2 MB, SVGA-Monitor MPR II + Tastatur + Maus + MS-DOS 5.0 + Works f. Wind. + VGA 2. DM 1850 + Orig. Spiele auf Anfrage. Andreas Heckel, Albert-Schw.-Ring 69, 008112 Wilkau-Haßlau

Verk 386 SX/25, 1,7 MB RAM, 85 HD, 3,5 LW, VGA Bildschirm, Tastatur, Logitech Mouseman, Soundblasterproz. O, Brother-Printer, DOS 5.0, Homeofficeline, Sensible Soccer und Patrizier für 1000 Fr. Tel. 0044/57/339203

Verk. Colani 486 SX/25 4 MB RAM, 170 MB HD, 3,5 LW, VGA-Mon. + Keyb., Maus + Joyst., DOS 6.2, Win. 3.1, PC Tools 8.0, versch. Orig.-Spiele + Lit., Ways for Win. zus. für nur 1900 DM. Tel.: 03984/802311

Verk. 386 DX 33, 290 MB Festplatte, 4 MB RAM, SVGA-Monitor, 64 KB Cache, SVGA-Karte (1 MB), Soundkarte + Boxen, Maus + Pad, Joystick, 6 Orig. (Privateer ...), DOS 6.0 + Win. 3.1, 50 PC-Hefte, VB 1900,-. 06422/3740

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel. 02624/6435

Verkaufe Amiga 500 u. Gravis Ultrasound für jeweils 250 DM. Anfragen bei Christoph Tel. 07306/31194

Verk. PC 386 SX/25 MHz, 2 MB RAM, MS-DOS, 40 MB Festplatte, 2 HD-LW (3,5 + 5,25), VGA-Grafikkarte, Tastatur, Maus, Joystick, Game-Kart u. Spiel Bundesliga Manager. Mario Knisse, Wittenbergerstr. 4, 06132 Halle, Tel. 0345/7702965

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel. 02624/6435

Verk. Thrustmaster Weapons Control 80 DM, Infrarot Mouse 35 DM. Tel.: 05931/14883 ab 14 Uhr.

386 DX/40, 2 MB RAM, 105 MB HD, 3,5 + 5,25 FD, VGA-Monitor, Maus, DOS 5.0, Wind. 3.1, Soundblaster-Karte + Stereo Boxen, 2 Orig.-Spiele für 1500 DM. Tel.: 033762/70358 nach 14 Uhr (Christian)

Verkaufe Festplatte für PC. Tel. 02624/6435

CD-ROM Mitsumi Double Speed NEU für 280 DM zu verkaufen. Tel.: 0751/51334 ab 18.00 Uhr K. Graf, Rosenstr. 1, 88250 Weingarten

386 DX/25, 4 MB RAM, 50 MB Festpl., 128 KB Cache 3,5", SVGA-Karte, VGA-Monitor, Komplettzubehör SB 2.0 Deluxe, viel Software (Kaufpreis ca. 3500,-) auf 3,5" dabei + DOS 6.2, Win 3.1, VB 2000,-. Tel.: 07066/8686

Verkaufe Festplatte für PC. Tel.: 02624/6435

Preiswert abzugeben: Amiga 500/Kick 1.3 m. 2,5 MB RAM, 2 LW, Monitor, Original-Spiele z.B. DSA - Schicksalsklinge, Amberstar + ca. 500 Disketten, VB 1000 DM. Melden bei 02382/64535 o. 85196

SVGA-Karte, VLB, 1 MB, Window-Accellerator. Neupreis 160,- für DM 100,- mit Software u. Manual. 06271/71348. Verkaufe auch SVGA-Karte lSA, 512 KB für DM 50 mit Software u. Manual.

Verkaufe gebrauchten PC! Tel. 02624/6435
Verkaufe Soundlaster Pro 2, 70 DM inkl. großes Soundblasterbuch. Tel. 0172/3593685 ab 18 Uhr

Verkaufe 486er Mainboard (für 486 SX/DX mit 25, 33, 50, 66 MHz). Mit i486 SX-25 CPU. 2 x 8 Bit, 5 x 16 Bit, 1 VESA-Local Bus. Speicherbänke für Simm-Module. AMI BIOS. Tel.: 05225/4918 oder 9929 (Timo)

Verkaufe PC-Komplettsystem. Telefon. 02624/6435

PC 386 SX, 2 MB, 52 MB HD, 3,5 + 5,25-Disk, MS-DOS 6.2, Wind. 3.1 installiert, SVGA-Karte, NEC-3D-Multisync-Monitor, Maus, Drucker, Keyboard + mathematischer Coprozessor. Preis VB 1495. Tel. 05522/6591

Verkaufe Motherboard 486 5 x 25 VLB mit Grafikkarte 1 NB, SVGA für 600 DM, Festplatte AT-Bus von Seagate 120 MB 14 ms für 200 DM. Tel. 0361/4223203

Verkaufe PC-Komplettsystem. Tel. 02624/6435

Verk: 386 DX/40 4 MB RAM, 170 MB HDD, 3,5 + 5,25-LW, 14"-VGA-Monitor, Maus, Soundblaster 2.0, DOS 5.0, Windows 3.1. Preis 1200 DM. Tel.: 08122/93786

Intel 486 DX2/-VLB-Motherboard, neu, VB DM 649. Außerdem Orig.-Spiele (Microcosm etc.). Tel.: 030/8518591

Verkaufe Drucker 124 Citizen 350 DM. Tel. 02624/6435

Verkaufe 486 DX/33, 8 MB RAM, 2 LW 3,5 + 5,25, SVGA-Monitor, HD 127 MB, Mouse, DOS 5.0, Wind. 3.0, viele Spiele, Joystick, Soundblaster 1.5, VB 2500. Tel.: 030/8221781 ab 18 Uhr.

VLB 486 DX/2-66, 4 MB 420 MB Festpl., 3,5" Floppy, 1 MB VLB VGA 14" Monitor, Autoscan, Tastatur, Mouse DM 2668, NEU, 1 J. Garantie. Tel.: ab 20.00 + Fax 02721/7697

486 DX/50, 16 MB RAM, 340 MB HDD, 3.5"-LW, SVGA-Monitor, SVGA-Karte (1 MB), Soundbl. Multi-CD, Big Tower, DOS 6.2, Wind. 3.1, VB: 4000 DM. Tel.: 02392/72424

Suche Hardware

Suche Magnetkarten Schreib-Lesegerät mit je 3 Köpfen, Vermittlung eines Händlers auch erwünscht!. Bei Erfolg Belohnung! Stefan Palberg, Kristiansandstr. 131, 48159 Münster

Suche At-Bus Festplatte 40-120 MB bis 200 DM. Christoph Sieber, Bergstr. 7, 91217 Hersbruck

Suche 386DX/40 MHz, 4 MB RAM, HD 120-210 MB, 3,5-LW, VGA-Monitor, Tastatur, Maus und Joystick für einen annehmbaren Preis. Kann auch einzeln angeboten werden, aus Raum Köln wenn möglich. Tel.: 0221/1701856

Biete Software

Neueste PC- und Amiga-PD-Soft. Liste gratis anfordern. Franz Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien

Verk. Anstoß, Der Planer, Lothar Matthäus f. 50 DM. Historyline, NFL Football, Pinball Dreams, Bundesliga Man. Prof. + Torszenendisk u. Update 40 DM o. tausche Der Clou, Sim City 2000. 05383/1829 Jan

Verkaufe oder tausche PC-Originale: Ravenloft 55 DM, Beneath a Steel Sky 50 DM, Wallstreet Manager 35 DM od. alle zus. für 120 DM od. Tausch gegen andere Rollenspiele. Tel.: 03621/55859 Ulrike.

Neu: Little Timmi Adventure Game EGA Shareware: DM 6 f. 5,25 u. 3,5". Vollversion: 5,25" DM 20, 3,5" DM 25 (inkl. Handbuch/Lösung) Claus Gehrling, ldsteiner Weg 34, 61479 Glashütten

Textverarbeitung Star Writer für Wind., originalverpackt, ungeöffnet. Aktuelle Version. Neupr. 298 DM für nur 150 DM. Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

Maniac Mansion 2 - Day of the Tentacle - CD-ROM-Version mit deutscher Sprachausgabe! 80 DM inkl. Nachn. Tel.: 07441/81810 nur von 16-20 Uhr.

Top-Spiele! Z.B. UU II, Sim City 2000, BTCS, X-Wing, Stronghold, Flashback, Rebel Assault und mehr! Auch für den B! Tel.: 07432/22309, fragt nach Alexander!

Verkaufe für PC 3,5" Privateer + Speechp. Humans 2, Star Trek (Judgm. Rites), CD-ROM Comanche. Anruf ab 18 Uhr 0172-3593685

Verkaufe Cannonfodder für 55 DM, Mega Race für 50 DM, Strike Com. + Speech Pack für 45 DM, X-Wing für 35 DM und Wing Comm. 2 für 35 DM. (Alles Topzustand) Tel.: 02521/13910 ab 14 Uhr

PC-Software zu Billigstpreisen (Spiele & Tools), auch auf CD! Alles vorhanden. Vieles gibt es gratis! Alles Originale. Fordert einfach eine Infodisk an von Peter Koch, Pf. 52, A-5026 Aigen

Verschenke Originale: Mortal Kombat, Battle Isle 2, Ultima VII, A. Ost und viele mehr. Schickt DM 5 an Marcel Kaiser, Pfortenstr. 2a, 65207 Wiesbaden

PC-Originale: Die Siedler, Magic of Endoria, Alone in the Dark. Alles komp. dt. je 50,-. Operation Stealth, Buck Roger 2, alles kompl. dt. 386 DX/40 4 MB RAM, 170 MB HDD, 3,5 + 5,25-LW, 14"-VGA-Monitor, Maus, Soundblaster 2.0, DOS 5.0, Wind. 3.1. Preis 1200 DM Tel.: 08122/93786

Intel-486 DX/2-VLB-Motherboard, neu, VB: DM 649. Außerdem Originalspiele (Microcosm etc.). Tel.: 030/8518591

Verkaufe Drucker 124 Citizen 350 DM. Tel. 02624/6435

Verkaufe 486DX/33, 8 MB RAM, 2 LW 3,5 + 5,25, SVGA-Monitor, HD 127 MB, Mouse, DOS 5.0, Wind. 3.0, viele Spiele, Joystick, Soundblaster 1.5, VB 2500. Tel.: 030/8221781 ab 18 Uhr. T. 0221/5717402 oder J. Zimmermann, Postfach 250241, 51324 Leverkusen

Biete Wall Str. Man, Emp. Deluxe, Ultima 6, Burntime, Battle 1. 2, Sensible Soccer. Suche Siedler, Rüsselsheim, Cannonfodder. Tel. 0911602095, Andi

Verkaufe Originale ab 15 DM! Z.B. Railroad T. Deluxe, Aufschwung Ost, Mad TV, Patrizier, Eishockey M., Laffer Utilities, Steigenb. Hotelmanager, Premier Man! Bitte meldet Euch unter 06181/921211! Jens. Anrufbeantworter.

Biete Software für Amiga und PC. Liste anfordern bei Alexander Fischer, Crawinkler Str. 1 d, 99885 Ohrdruf. Es lohnt sich.

Shareware: Electro Body u.a. für MS-DOS. Je 8 DM inkl. Porto bei Vorkasse. Frank Lew, Ruhrstr. 3, 47443 Moers. Nur 3,5"!

Verkaufe PC-Spiele: Strike Commander, Larry 6, X-Wing, Star Trek 2, Sam & Max, TFX und Indiana Jones 4 für je 60 DM. Robert Mayer, Peutenmohle 2, 82299 Türkenfeld

Verschenke Software. Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

Verk: Civilization 50 DM, Wallstr. Man. 45 DM, Lost in LA 40 DM, Spellc. 101 20 DM, Robin Hood v. Sierra 45 DM, Plan 9 + Video 30 DM, T. LaRussa Baseball 2 40 DM u.a. + 10,- Porto. Fr-So abends: 0351/4961658

Yellow Point Pay-CD (codierte Programme ohne Ende - originalverpackt) gegen Gebot zu verkaufen. Tel.: 09281/141476

Verk: Sim C. 2000, Indy 4, Dott, SQ4, PQ3, PQ4, KQ6, 6K, A-Train, Civi., S. Holmes; CD-ROM: Patrizier, Kyrandia, S. Holmes 3 je 50 DM, 2 90 DM, 3 120 DM. Tel.: 06201/71848 Alex

Bundesl. Man. Hattrick, Outpost, Fifa Soccer, Raptor, Command HQ, Subwar, SC 2000, Warlords 2, 1990, Die Siedler, Theme Park, Samson, Clou ... (auch Tausch). Tel.: 06022/23633 ab 16 Uhr

CD-ROM. Rebel Assault dt., Tentacle dt., Comanche, Kyrandia, M+M Trilogy je 60 DM; Ultima 6, UFO, Battle 1sle 2, Myst, TFX, Stronghold je 70 DM; Privateer + Speech 65 DM. Tel.: 021 1/293714

Verkaufe Die Siedler DV 60 DM, Pacific Strike DA 65 DM, Pizza Conn. DV 60 DM, Sim City 2000 DV 55 DM, Software Man. DV 50 DM. Alles Originale. Preise inkl. Porto. Tausche auch. Tel.: 0971/65614

Verk. PC-Orig.: Alone II 50 DM, Sherlock Holmes 45 DM, Sam & Max 45 DM, Simon the Sorcerer 45 DM, Schatz i. Silbersee 45 DM, Freddy Pharkas 50 DM, Gobliins 2 35 DM, Shadow of the Comet 45 DM, Super Cauldron 20 DM, Indy Fate of Atlantis 40 DM, Historyline 45 DM, Eternam 45 DM oder alles zusammen 430 DM. Tel.: 02362/75979

Software aus Österreich (Spiele + Tools) zu Billigstpreisen, Anti-Viren-Toolkit gibts gratis. Ich suche aber auch alte Spiele bis ca. 1991 (evtl. Sierra). Peter Koch, Pf. 52, A-5026 Aigen

Verk. Or. Falcon 3.0 30 DM, Critical Path neu 60 DM, Com. Data 2 neu 40 DM, WC 2 30 DM, Seal Team neu 30 DM, X-Wing 45 DM, ATAC 25 DM + NN od. Vorkasse. Tel.: 02129/50909

R. Assault dt., Day of the Tentacle DA, Search for King DA- Lost in LA dt., Halloween, H. Longbow. Tausche auch Flight Simulator 5.0 dt. Tausche auch gegen Stunt Isl., WCA. Jörg Lippmann, Junkerholzweg 7, 97944 Boxerg-Schwabhausen

PC-Orig. + N.N. Ashes Fallen Empire 50,-, Falcon 3.0 + F. Tiger 60,-, Links 386 Pro 50,-, Tornado 60,-, M.U.D.S. 40,-, Pinball Dr. 50,-, Gravis Game Pad neu 30,-, Dito Gamecard 30,-, Wing Com. 1 50,-. 02822/52415

Gratis Katalog mit...

...über **2000 Spiele** für PC. Jeden Monat neu und jeden Monat ca. **100 neue Spiele** mehr im Angebot! Also gleich Katalog anfordern, **kostenlos** und ohne Kaufzwang, bei

A3 Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80796 München
Tel.: 089/307 33 33
Fax 089/307 788 76

oder über BTX: A3#

KLEINANZ

Stop! Verkaufe günstig Sim City 2000 55 DM, PQ 45 DM, SQ 5, Robin Hood 40 DM, Lemmings 1 bzw. L2 für je 40 DM. PQ 2, Eco Quest 35 DM, F15 3, Silent Service 2 je 40 DM. M + M 3, Populous 25 DM. A. Hascher: 08574/1002

Verkaufe PC-Originale u.z. The Blue a. t. Gray 50 DM, RB1 Baseball 2 40 DM. Tel.: 07142/63322. Es kann verh. werden.

Biete 1869 40 DM, Humans 30 DM, Lucasfilmkoffer 40 DM Spaceware 20 DM, Prince of Persia 1 25 DM, Wordperfekt Works (DOS) 40 DM, Windows 3.0 30 DM, Macs Opera 30 DM, Simon the Sorcerer 40 DM. Auch Tausch möglich. 06152/61782

Verk. PC-Orig.: Day of the Tent. 50 DM, Tornado 30 DM, Ultima 7 50 DM, WC 1 30 DM, F1 GP 40 DM etc. Mo-Fr ab 18 Uhr Tel.: 06339/281 Steffen

Verkaufe PC-Originale Kings Quest VI 50 DM, Larry 5 30 DM und Price 2 40 DM, alle kpl. deutsch. Tel.: 03686/60310 ab 17 Uhr. Über die Preise läßt sich reden.

Zu verkaufen: Burning Steel, Syndicate je 50 DM, Sam & Max 65 DM. Für Amiga Sim Ant 30 DM, Citytech unbenutzt für nur 50 DM. Tel.: 06094/409

PC Cosmos, PC Aquarium, PC Flugzeug, PC Lingua, PC Umwelt, PC Wetter, Guy Spy, Theatre of War je 40 DM, Norton Utilities 7.0, PC Tools 8 je 70 DM; Quemm 7.01 95 DM;: MS-DOS 6.2 Update inkl. 6.0 60 DM. Tel.: 07231/26636

Little Timmi Adventure Game/EGA Shareware: 5,25/3,5" DM 6, Vollversion: 5,25" 20,-; 3,5" 25,- (inkl. Porto u. Handbuch) Gerhling, Idsteiner Weg 34, 61473 Glashütten/Ts.

Verkaufe PC-Originale: Battle Isle 2, Ultima 6, Pirates of Realmspace (SSI-Rollenspiel), Treasures of Savage Frontier (SSI-Rollenspiel), MUDS, billig! Tel.: 02862/2832 Dienstag 15-19 Uhr

Verk. PC-Originale, 1 x gespielt, alle wie neu: Hand of Fate dt. 50,-, Police Quest 4 dt. 50,-, Return to Zork CD 50,-. Ruft an oder schreibt an Wolfgang Beck, Saegmühlstr. 10, 82140 Olching. Tel.: 08142/18219 ab 18.00.

Verk: Kolumbus 60 DM, BMP 3 70 DM, NHL Hockey 60 DM, F 1 GP 55 DM, Battle Isle 1 + Data Disk 1+2 45 DM, Eish. Manager 40 DM, HL 14-18 40 DM. Alles Originale. Tel.: 05207/1878 ab 16 Uhr, Frank.

Biete/tausche: Lands of Lore, Archon Ultra, EoB 1-3, Shadow Caster, Ultima 8 (CD), Syndicate, FPS:Football, Waxworks, Eternam, S. Soccer. Tel.: (19 - 21 Uhr) 02306/25656. Tomiak, Kupferstr. 91, 44532 Lünen

Verkaufe PC-Originalspiele: Day of the Tentacle, Sam & Max, Kolumbus, alles dt. Versionen. Tel.: 02630/6963

Verkaufe Originale Football Manager 3 in Deutsch, Sherlock Holmes in Deutsch und 7th Guest (CD-ROM) für 30 DM, 45 DM, 40 DM. Joern Zylla, Steinaustr. 3, 38124 Braunschweig.

Verkaufe Amiga-Orig.: Monkey Island I+II 30/35 DM, Populous 2 40 DM, Hexuma 40 DM, 1869 35 DM, Hook 35 DM, Lemmings 2 35 DM, Lure of the Temptress 40 DM, Pinball Dreams 25 DM, Oxyd 10 DM oder alles zusammen 220 DM. Tel.: 02362/75979

CD: Raptor, Microcosm; Disk: Syndicate, Privateer, Lands of Lore, Ultima 7/2, Lost in Time, F15 II, Epic, Gunship, Nova 9, Lightspeed u.a. Alles halber Preis! Tel.: 030/8518591

PC-Originale: Privateer + Speech 70 DM, Star Trek 2 40 DM, Humans 2 30 DM, Tel.: 0172/3593685 ab 17 Uhr.

Wizardry VI 20 DM, Flashback 40 DM, UU 1 40 DM, U VI 20 DM, U VII Addon 15 DM, HC 14-18 35 DM, Spelljammer 15 DM, Humans 20 DM. Tausche gegen Another World, Shadow o.t. Comet, Ringworld, BT 2, F14 Fleet Defender. 09123/4276 (Andi).

Verkaufe Day of the Tentacle dt. für 80 DM. Tel.: 09193/1618

PC-Orig.: T.F.X. 55 DM uund Wall Street Manager 40 DM. Mirko Tyralca, Am Hinkelstein 41, 64665 Alsbach, Tel.: 06257/62560

Für PC: Dott + Gobliiins + Pinball Dreams + Rock'n' Roll = ca. 100 DM oder Mortal Kombat + Baby Joe + Gobliiins 2 D + Super Mario Bros = 80 DM. Alles tip Zustand, Mengenrabatt möglich. Tel.: 0761/77476Verk. PC-Orig.: Airbus A 320 (5.25) 69 DM, Buck Rogers mit Komplettlösung 39 DM, Hanniball 74 DM, X-Wing + Imperial Pursiut 89 DM; Kompl.-Lös. Maniac Mansion 1, Monkey Island I, Star Trek 25th Anni. je nur 12 DM. Sascha Pilz, Zu den Kleingärten 7, 01705 Freital

Verk. PC-Orig.: Mad TV, BMP, Elite 2 je 40 DM, Hist. Line, Starlord, Wall Street Man. je 45 DM. Syndicate und Pirates Gold je 50 DM. Torsten Schneider, Tel.: 07161/28968, nur am Wochenende.

Verkaufe Swotl 45 DM, WC 1 + Missions 60 DM, WC 2 + Missions + Speech, Plan 9 from outer Space 45 DM, Protostar 55 DM, Stronghold 55 DM, Battle Isle 35 DM, Day of Tentacle CD 65 DM. Suche CD von WD 1, Strike Commander, Privateer und Rebel Assault. Auch Tausch. Tel.: 05242/46581 ab 17 Uhr, nach Marco fragen.

Superbillige Originale zu verkaufen: z.B. EM, Strike Comm., PQ 3-4, Software Man., Quarter Pole u.v.m. Gratisliste anfordern. Andreas Goltz, Eichenring 35, 21709 Himmelpforten.

Verk. orig. PC-Spiele: Day of Tentacle 45 DM, Battle Isle 2 60 DM, Stronghold 45 DM, Fantasy Empire 45 DM, Eishockey Manager 40 DM, Underworld II 50 DM, Burntime 55 DM, Pop 2 50 DM. Tel.: 08057/453

PC-Originale: Shadow Caster 45 DM, MM 4 + MM 5 zusammen 70 DM, Quest f. Glory 3 40 DM, Ishar 40 DM, Prophecy of the Shadow 35 DM, Curse of Enchantia 35 DM, Legend 30 DM, Dark Half 30 DM. Tel.: 08341/5528 20-22 Uhr.

Verkaufe Originale: Ultima 8 + Speech (CD-ROM, dt.), Ravenloft (CD-ROM) je 69 DM, Shadowcaster (Disk) 49 DM. Außerdem: SVGA-Hi-Color-Grafikkarte Trident 8900/1 MB Kings Quest VI 50 DM, Larry 5 30 DM und Price 2 40 DM, alle kpl. deutsch. Tel.: 03686/60310 ab 17 Uhr. Über die Preise läßt sich reden.

Zu verkaufen: Burning Steel, Syndicate je 50 DM, Sam & Max 65 DM. Für Amiga Sim Ant 30 DM, Citytech unbenutzt für nur 50 DM. Tel.: 06094/409

PC Cosmos, PC Aquarium, PC Flugzeug, PC Lingua, PC Umwelt, PC Wetter, Guy Spy, Theatre of War je 40 DM, Norton Utilities 7.0, PC Tools 8 je 70 DM; Quemm 7.01 95 DM;: MS-DOS 6.2 Update inkl. 6.0 60 DM. Tel.: 07231/266 OK. Schreibe an: Jörg Schreiber, Jakob-Fuchs-Str. 35, 95445 Bayreuth, Tel.: 0921/41113.

Dark Sun, U8, Elder Scrolls, Shadow Caster, Cool Cr. Twins, Legend of Valour, Sam + Max dt, WC 2, MM3 dt, Star Control, Demons Gate, Magic Pockets, DM 20-45, evtl. Tausch. 07276-5505 Jürgen

Verkaufe: Aces o.t. Pa. 35 DM, Bard's Tale C.S. + Savage Empire je 20 DM, Wizardry 7 + Comanche je 40 DM,, WC 2 + Speech + S. Ops 1+2 70 DM, Strike C. + Speech + Privateer + Speech je 60 DM. Tel.: 030/8221781 ab 18 Uhr.

Verkaufe oder tausche Originale! Star Trek 1 25 DM, Daughter of the Serpents 40 DM, Laura Bow 2 40 DM, Shadow of the Comet 40 DM, Quest for Glory 3 25 DM engl., Fascination 25 DM. Suche: Larry 1 VGA + 6, Lure of the Temptress, Die Schöne und das Biest, Obitus, Kyrandia 2, Wizardry 7, Lands of Lore, Ultima 6+7,2; Prähistorik 2, Games nur in Deutsch! Tel.: 02824/6682, Simone Fischer, Weidenweg 38, 47546 Kalkar.

Orig.: F-14 Flett Defender, Comanche CD, Mad Dog McCree, 1942 PAW, Carriers at War, Doom 1.2, Jütland, Budokan. W. Schicker, Kirchplatz 16, 94209 Regen, Tel.: 09921/6393 freitags v. 9-12 Uhr!

Verschenke Software. Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

Biete aktuellste Software für Amiga (500/1200) & PC! Tel.: 0172-288-6912

Verk. PC-Orig. (kompl. dt.): Dune 2, Burntime je 30 DM, Fun Family (Pinball Dreams, James Pond 2, Oxyd Magnum) 40 DM, Battle Isle Data 2 20 DM + NN, PC Tools 7.1 50 DM. Tel.: 038354/22337 (Henrik)

Verk. PC-Originale: Tornado 70 DM, Space Job 20 DM, Window Wizard 15 DM, True Type 1 (37 Fonts) 10 DM, Data Becker's CD-Player f. Windows: 20 DM, Sim City 2000 Demo 5 DM. 05261/71403 (Jan-Arne)

Verk-Tausch: Wizardry 7, Kyrandia, Simon the Sorc., Darkseeed, A-Train, Plan 9, Ishar, Prophecy of S., BTCS, Buck Rogers I+II, Ultima SE, Black Gold, Soul Crystal, Die Kath., Humans, Eng. Soccer, Dragon Breath ... Alles Orig. + dt. für 15-45 DM. Tel.: 09256/1020

Verkaufe PC-Orig.: Day of the Tentacle 40 DM, Tornado 45 DM, Eishockey Manager 40 DM. Alle Spiele Top-Zustand. Tel.: 06138/8211 Matthias ab 15 Uhr.

Verk. Orig.: Dynablaster 30 DM, Lotus 3 50 DM, BB Jukebox Adv. 40 DM, Gobliiins 1 30 DM, Lothar Matthäus 69 DM. Tel.: 089/3203671

Suche UMB RAM Speichererweiterung. Verkaufe Battle Isle 2, Lemmings 1, Indianapolis 500. Alle auf Diskette. 60-25 DM. Tel.: 07265/7614 ab 15 Uhr. Nur Originalspiele.

Verkaufe Originalspiele auf 5,25" für je 10 DM. Larry 2, Sim Earth, Escape, Poker. Verkaufe Originalprogramme für je 10,-: Genius Zeichenprogramm, MS-DOS 3.30, GW Basic, Reinig. Tel.: 08631/7442

Verkaufe: Alone in the Dark 2, 1942, Pacific Air War, Pacific Strike, Sam & Max (dt.). Jedes Spiel 55 DM. Tel.: 04527/659 ab 13.30 Uhr.

Verkauf/Tausch Space Hulk, Red Baron, Aces over Europe, Aces of the Pacific, Task Force, 1942, Falcon 3.0, Preise VB. Suche SB 2050, Battle Isle 2 (CD-ROM), Die Siedler. Tel.: 0511/672541

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM II	69,00 DM
RAPTOR	69,95 DM
BLAKE STONE 1–6	109,00 DM
EPIC PINBALL I + II	79,00 DM
BIO MENACE	59,00 DM

CDV

Postfach 2749 · 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314

Suche Software

Dringend gesucht: die 4. Diskette von Star-Control 2 (meine ist leider hinüber). Wer kann (gegen Bezahlung) helfen? Tausche evtl. auch habe M&M3 und DSA 1. Tel.: 08230/1566 Peter.

Suche KQVI komplett in Deutsch mit Verpackung. Nur Original! Tel.: 089/3228209 ab 15 Uhr, Stefano verlangen. Biete ca. 30-50 DM.

Suche Metal Masters, Carriers at War 3,5", Rourke's Drift 3,5". Dringend! Alle 3 bitte 3,5". Tel.: 0395/3680832

Suche Jordan in Flight zum Kauf oder im Tausch gegen PC-Spiele. Tel.: 06625/8969, Jens Hellwig, Am Steinmell 12, 36272 Niederaula

Achtung Shareware-Autoren! Wollen Sie Ihre Vollversion über den Fachhandel vertreiben lassen? Info unter: Eike Korhon, Bismarckstr. 67 b, 20359 Hamburg

Suche Indiana Jones 3 VGA 256, Original, 3,5" mit Verp. und kompl. englisch. Biete 50 DM + 1 Spiel. Tel.: 069/39048408

Suche dringend das PC-Originalspiel Das Schwarze Auge. Bitte melden bei Philipp unter 0641/23818

Suche das ältere Spiel Drakken 1 und 2 je 25-35 DM und Die Siedler. Bitte in Deutsch. Zunder Alexander, Tel.: 06373/3998 oder 06373/4297

Tausche

Suche Sam & Max (CD), ST (J.R.), DSA 2 (CD)), Pirates Gold. Tausche gegen Indy 4, Monkey 2, UU, Rebel Assault, WC 2 (CD), Day of Tentacle (CD). Tel.: 05633/383 (Mario)

Tausche: Anstoss, Lol, Rebel Assault, More Lem., Fantastic Worlds, Corporation, Revelation gegen Sim City 2000, Siedler oder Eye-Triologie. Nur Originale. Tel.: 0201/738747 nach 18 Uhr.

Tausche FPS: Football + Dune 1 dt. gg. Starlord dt. Tausche DSA gg. Wall Street Manager od. Transartica nur dt. Versionen. Tel.: 036444/619998 André

Tausche/verk. TFX, EM3, Sim City 2000, Elite 2, Battle Chess 4000, Der Planer, Black Gold, Inca 2, Beneath a Steal Sky. Suche u.a. FiFA Soccer, Rebel Assault, Ultima 8, Der Clou, Die Siedler, BM 3, Anstoss-Word-Cup, Schwarzes Auge 2. Tel.: 002441/4194 ab 20.00

Tausche: Ultima 8, Pac. Strike, 1942 PAW, Battle Isle II, Lotus 3, Police Quest 4, Mortal Kombat, Tentacle, Jurassic, Speed. Racer, Laura Bow II, Alone i.t. Dark II, Kyrandia, Planets Edge, M1 Tank u.a. Tel.: 02362/63134

Tausche Sherlock, SC, Pacific Islands, Patrizier, Historyline, Secret Weapons u.sw. Suche TFX, Anstoß, WCE, Indy Car, Pacific Strike, Der Clou, Rüsselsheim usw. A. Reitz ab 16.00. Tel.: 06465/7923

Biete an: Monkey Island I, Kyrandia I, Realms, Sim Life. Suche: Rollenspiele (DSA o.a.) Tel.: 02871/31657 nach 18.00 Uhr

Tausche PC-Orig.: Dune II, Battle Isle 2, Lemmings 2 (The Tribes), Comanche, Patrizi-

EIGEN

er, Street Fighter II, CD Rebell Assault gegen Megarace, Terminator Ram., F14 Fleet Defender u.a. Tel.: 0359128015

Suche: Savage Empire, King's Quest 3+4. Biete: Triv. Purs. Del DV, MI DV, 3,5" VGA + 5,25" EGA, Loom 3,5" VGA DV, Treasure Trap. 3,5" VGA, Prince of P. 3,5" VGA u.a. Kauf/Verkauf mögl. Tel.: 07951/25877 (Lars)

Tausche: U8 (CD), Indi 4 + Comanche + HL auf einer CD, Privateer, SC 2000, Battle Isle 2 (auch je 60-70 DM) gegen: DSA 2, Hattrick, Fleet Defender, Lands of Lore (CD), Outpost (CD). MM2, 02234/47997

Tausche Orig. Anstoss, Larry 5/6, Tie Fighter u.v.a. sowie CDs, UFO, Rebel Assault, Planer, Megarace, Hits for Six, Theme Park, Myst, B12 und andere, suche neue Spiele. Tel.: 035936/283 ab 19 Uhr (Peter)

Tausche Ultima Underw. 2 gegen Empire Deluxe. Tel.: 02433/85282

Kontakte

Nachwuchstalente und Profis gesucht! Ass.- u. C-Prg., Grafik, Sound f. kommerz. Projekte, bei prof. Zuarbeit u. Unterstütz./ Bewerb. an S. Kleinke, Störmthaler Str. 1, 04299 Leipzig. Gute Einstiegschanche!

Top Sprite-Animator gesucht! Für die Entwicklung eines sehr hochwertigen Spiels. Demos an: Carsten Mücke, Magdeburgerstr. 30, 32049 Herford

Schweiz! Kaufe und verkaufe Occasions-Original PC-Spiele. Sendet Eure Listen oder Anfragen an Harti André, Würzenbachhalde 10, CH-6005 Luzern

Shareware-Autoren aufgepaßt! Neuer Vertriebsweg für Ihre Vollversion. Kostenlose Info unter Eike Korbon, Bismarckstr. 67 b, 20359 Hamburg. Tel.: 040/495013

Werdet Mitglied im Meininger PC Fan Club! Leistungen: mtl. Clubmag + Disk, Sharewarepool, Soft/Hardwarehilfen ... Infos: R. Pfeifer, Weingartental 12, 98617 Meiningen, 1 DM in Briefmarken beilegen!

Verschiedenes

Na endlich! Komplettlösungen, Cheats und Tips zu allen PC-Games. Saubillig und prima Service (verdammt schnell!). Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal

Hi, Freaks! Schickt 2 DM (Systemangabe), dann schicke ich Euch eine Liste mit Lösungen. Sonderangebote: Jede Lösung 4 DM (+ 3 DM), ab 4 Lösungen gibt es eine umsonst. Indy IV, Monkey 1 oder II, Loom, Elvira 1 oder II, Larry V, Space Quest I - IV, DSA, Eye of the Beholder I oder II uwm. (Nur Vorauskasse). T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Wer hat Probleme bei den neuesten Sierra/Lucas-Spielen? Kostenlose Telefontips oder Disk mit Komplettlösungen gegen Unkosten 5 DM! Kratz L., Arendsstr. 4, 63075 Offenbach, Tel.: 069/869499

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Indy 3 + 4, Zak, Maniac Mansion, Loom, Police Quest 1 + 2, King's Quest 5, Larry 1, 3, 5 je 5 DM inkl. Porto bei Vorkasse. Otto Frank, Grelckstr. 27, 22529 Hamburg

Na endlich! Komplettlösungen, Tips und Cheats zu allen PC-Games. Saubillig und prima Service (unglaublich schnelle Sofortbearbeitung). Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Kyrandia 1 + 2, Gobliins 1 - 3, Indy 3 + 4, Elvira 1 + 2, Ultima 7, Heart of China, Die Kathedrale, Eco Quest je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (fr.Rückum.)

Suche Soundkarte Pro Sonic 16 und Codes zu Indy 3 (habe meine verloren, bitte Farbkopie), lese bei Verlangen Stelle aus dem Handbuch vor. Tel.: 08573/419 Thomas

Hi, Leute! Verkaufe Lösungen für alle Games und bin überdies noch superbillig. Fordert einfach eine Listen an (ca. 200 Lösungen von 2 - 5 DM). Sonderangebote: Jeder Artikel 3 DM (+ 3 DM Porto), nur Vorauskasse in bar oder per Scheck. Indy IV, Elvira II, Monkey I + II, DSA, Eye of the Beholder 1 - III, Legend, Hook, Hexuma, Larry 1 - 5. T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

PCs + Zub. zum Tiefstpreis; ich suche für Sie den günst. Preis unter ca. 1000 Händl. Bezahl. nur bei Erfolg z.B. 486 DX2/66, 340 BM FP, 1 MB-Accell-Grafik, 4 MB RAM = 1999 DM; Tel.:: 03601/7803 ab 17 Uhr

Suche die Rollenspielbücher von Einsamer Wolf Band 5 und 6. Bitte gut erhalten. Ruft an: 06192/36166

Verkaufe: PC Joker 3/92, 6/92, 2/93-12/93 ohne Poster, je Heft 4 DM, außerdem PC Player 1-2/93 je 2 DM, alles sehr gut erhalten: Andre Jackel, Martin-Planer-Str. 14, 06712 Zeitz

Hi Leute! Verkaufe über 200 Lösungen zu Superpreisen. Fordert einfach eine Liste an. Außerdem gibt es Sonderangebote solange Vorrat reicht. (Jede Lösung 3 DM + zum Gesamtbetrag 3 DM Porto). Nur Vorauskasse (DSA, Elvira II, Monkey I-II, Larry I-V, Legend, Hook, Eye of the Beholder I-III, Hexuma, Loom, Police Quest I-III). T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Suche PC-Orig.: F-14 Fleet Defender bis 55 DM und Battle Isle 1l bis 50 DM. Suche außerdem PC Joker Heft 1/94. Zahle bis 6 DM. Tel.: 02102/39265 ab 19 Uhr (Andreas)

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyrandia 1+2, Elvira 1+2, Indy 3+4, Gobliins 1-3, Heart of China, Die Kathedrale, Ultima 7, Darkseed u.a. je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (fr. Rückum.)

Verkaufe: Anstoss + Might & Magic 3 für PC und BMP, Indiana Jones 4, Historyline für Amiga; Competition Pro Star + franz. Lernprogramm (auch Amiga) und 16 Amiga Joker. Mario Wegmann, Heinrich-Heine-Str. 17, 63486 Bruchköbel

Verk. Cheats, Tips und Komplettlösungen von fast allen Spielen. Cheat: 50 Pf., Tip: 50 Pf., Kompletll.: 2,50 DM. Schreiben oder anrufen 19-20 Uhr. Mit Rückporto schreiben. Suche Carriers at War. Tel.: 04371/4099, Marco Traimer, Birkenweg 2, 23769 Neue Tiefe

Jetzt sind Eure Probleme gelöst: Komplettlösungen, Cheats und Tips. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammerthal

Suche PC Games 1/84, 2/94, 3/94, 4/94 + Disk. Call 05242/2969. Dirk

Beholder 1+2, Steel Sky alle dt. je 35, alle 90 oder tausche 2 zu 1 gegen M+M 3-5 CD, PC Joker komplett inkl. Erstausgabe 100. Tel.: 02681/5034 ab 17 Uhr

Top Nebenverdienst mit Ihrem PC. Gratisinfo K. Bree, Hessenstr. 3, 65719 Hofheim-Wallau

kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker. Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

Der schönste Tag im Oktober wird der

Warum das so ist, habt Ihr sicher schon erraten, stimmt's? Genau, weil unser Boß Michael am 23. September Geburtstag hat! Quatsch, nicht deswegen – sondern weil an diesem Tag auch die Oktober-Nummer des PC Joker erscheint, wie immer prall gefüllt mit heißen Tests und Previews, coolen Specials, prima Preisausschreiben, aktuellen Lösungshilfen und natürlich der neuesten Ausgabe unseres Gratis-Hefts **MULTIMEDIA JOKER**!

Ein paar Highlights als Appetitanreger gefällig? Bitte: Auf Diskette werden wir u.a. mit **INFERNO** und der **WING ARMADA** (das erste „Wing Commander" mit Zwei-Spieler-Modus!) in die Luft gehen, die Kanzel eines fremdartigen Raumschiffs in **ALIEN LEGACY** entern und Abenteuer bei **DRAGON LORE** und **LORDS OF MIDNIGHT 3** bestehen. Auf CD stehen Euch dann die 3D-Dungeons von **THE HIDDEN BELOW** und die höchst geheimen Geheimdienst-Korridore der **CENTRAL INTELLIGENCE** offen.

Ansonsten versprechen wir Euch noch, alles nachzuholen, was in dieser Ausgabe leider nicht geklappt hat (also etwa Tests zu **CHARTBREAKER** und dem Multimedia-Krimi **UNDER A KILLING MOON** plus die Marktübersicht **DIE BESTEN CD-COMPILATIONS**), ein tolles **INTERVIEW MIT JANE JANSON**, der Sierra-Designerin von „Gabriel Knight", sowie natürlich jede Menge sonstigen Info- und Lesespaß.

Wer dieses Oktoberfest von einem Heft nicht verpassen will, ist ab 23. September am Kiosk, schenkt Michael einen Ferrari zum Geburtstag (dann gibt's auch ein Gratisexemplar) oder besorgt sich flugs ein Abo samt Zeit- & Preisvorteil und der einmaligen Chance einer frei wählbaren Doppelprämie – was Euch halt am liebsten ist…

INSERENTENVERZEICHNIS

A3 Computer	55,95
Adventure Soft	2
Ascon	25
Bachler	94
Bergler	39
Bomico	2
Call & Play	56
CDV Software	96
ComComs	75
Computel	44
CS Computer	60
Cybersoft	6
Ehmann Software	75
Esser	47
Games '4' Fun	75
ICP Commodore '94	65
Joker Verlag	27, 41, 44, 71, 86
Joysoft	91
Karosoft	46
Kompart	21,23
Kröger	83
Leisuresoft	21, 23, 99
Magic Bytes	77
Media Points	11
Micro Magic	34/35
Novatek	73
Oehme	83
Okay Soft	83
Orion	48
Pauls & Picard	53
PC Oase	83
Philip Morris	100
Rohling	60
Royal Soft	75
Softsale	37
Software 2000	81
Tecnoplus	99
Versand 99	15
Virgin	31
Wial	67
Poster:	Lucas Arts
Poster:	Accolade/Legend
MULTIMEDIA JOKER	
Literaturversand Schulz	2
Bergler	16
Magic Computer	16
Powersoft	16
Systemberatung	16
TS Daten	16
Deutsche Krebshilfe	16

ZEIT FÜR TECNOPLUS

Hawk + (TP123)

Dieser Luxus Analog Joystick ist die optimale Ausrüstung für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatible!

- ★ 2 Feuerknöpfe
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- ★ Höchstgeschwindigkeits Turbofeuer-Fähigkeit
- ★ Modus für extra weiche Joystickführung
- ★ Automatische Zentrierung

empf. Verkaufspreis

24.99 DM

Smart Card (TP163)

Mit einfach zu bedienendem Menü kommt diese PC Joystick controller card für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatible!

- ★ Hot key für Feinabstimmung der Geschwindigkeit während des Games
- ★ Unterstützt 4,77 Mhz - 80 Mhz
- ★ 2 x 15-Pin Anschlüsse für 2-Spieler Action
- ★ Wird mit der entsprechenden Treibersoftware geliefert

empf. Verkaufspreis

39.99 DM

Eagle (TP191)

Für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatible ist dieses PC Kontroll Pad von großem Nutzen!

- ★ 2 Feuertasten
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- ★ Automatische Zentrierung
- ★ Trimmung nicht erforderlich

empf. Verkaufspreis

24.99 DM

Fordern Sie unseren kostenlosen Prospekt an. Heute.

TECNOPLUS

TECNOPLUS erhalten Sie im Computerfachhandel und in allen gut sortierten Fachabteilungen der Kaufhäuser.

Vertrieb für Deutschland, Österreich und Schweiz durch:

LEISURESOFT GmbH

LEISURESOFT GmbH
Robert-Bosch-Straße1
59199 Bönen, Deutschland
Tel. 0 23 83 / 69-0, Fax 0 23 83 / 5 71 16

IBM XT/AT 386, 486 sind eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation. Super Nintendo Entertainment System, Sega, Mega Drive und alle anderen eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Besitzers.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,5 mg Nikotin und 6 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)